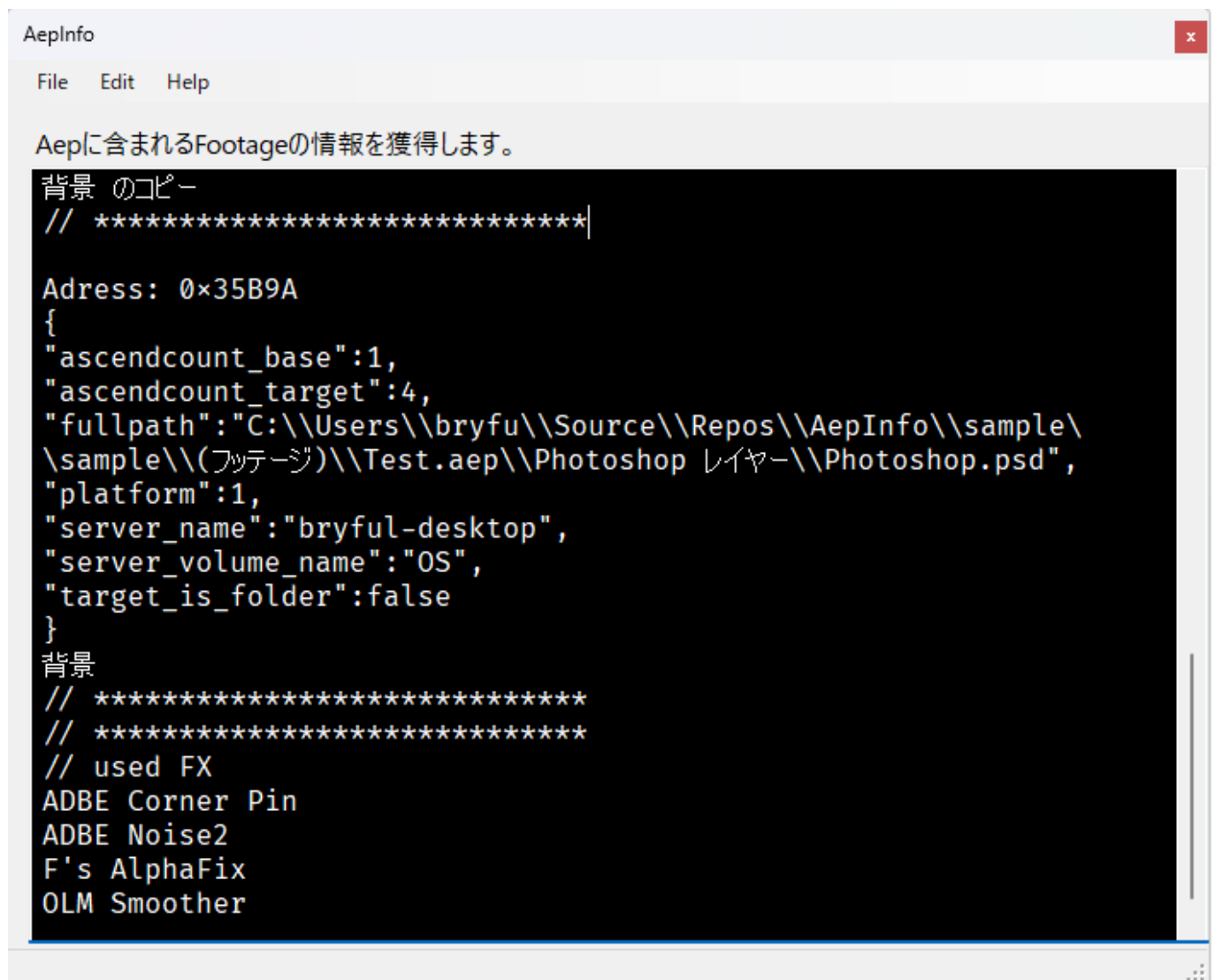


AepInfo



The screenshot shows a window titled "AepInfo" with a menu bar (File, Edit, Help). Below the menu bar is a text area with the following content:

```
Aepに含まれるFootageの情報を獲得します。
背景 のコピー
// *****

Adress: 0x35B9A
{
  "ascendcount_base":1,
  "ascendcount_target":4,
  "fullpath":"C:\\Users\\bryfu\\Source\\Repos\\AepInfo\\sample\\
sample\\(フッテージ)\\Test.aep\\Photoshop レイヤー\\Photoshop.psd",
  "platform":1,
  "server_name":"bryful-desktop",
  "server_volume_name":"OS",
  "target_is_folder":false
}
背景
// *****
// *****
// used FX
ADBE Corner Pin
ADBE Noise2
F's AlphaFix
OLM Smoother
```

aepファイルを読み込んでフッテージの情報を出力します。

まだテスト段階なのでよく分からないけどとりあえず表示出来る物を表示させてます。

連番のpsdのレイヤとかまだ調べていないのでおかしくなると思います。

aepは基本的にはRIFF形式のバイナリーなので、Chunk解析を真面目にやればなんとかかなりそうですが、面倒の一言なので必要なところだけ適当にやっています。

下のリファレンスにあるHPで解析は出来るのですがやる気出ません。とりあえずフッターの一覧・使用しているプラグイン一覧・使用しているフォントの一覧を目標にやっています。

- [AepInfo_v000.zip](#)
ベータ版

使い方 AepファイルをウィンドウにD&Dしてください。読み込んで出力します。

Dependency

Visual studio 2022 C#

References

<https://github.com/boltframe/aftereffects-aep-parser>

<https://ide.kaitai.io/>

https://en.wikipedia.org/wiki/Resource_Interchange_File_Format#Explanation

License

This software is released under the MIT License, see LICENSE

Authors

bry-ful(Hiroshi Furuhashi)

twitter:bryful

bryful@gmail.com