FsUtils.dll "ExternalObject"

ExternalObjectを使ったAfter Effectsスクリプトの機能拡張するものになります。

今回プロセス関係が増えました。

使い方

インストラーを用意しましたので、それを使ってください。 下記の場所にインストールされます。 FsUtils.dll単体は、インストールしてそこから取ってください。

```
C:\Program Files\bry-ful\FsUtils\FsUtils.dll
```

機能を増やしたら、必至dllが増えてしまいました。

今のところ以下のDLLが必要ですが、大体既にインストールされているはずですが。

- api-ms-win-crt-heap-l1-1-0.dll
- api-ms-win-crt-runtime-l1-1-0.dll
- api-ms-win-crt-string-l1-1-0.dll
- MSVCP140.dll
- VCRUNTIME140.dll
- VCRUNTIME140_1.dll

DLL単独で違う場所・スクリプトと同じ場所等に移動させるときは上記のDLLも一緒に入れておくと安心です。

ヘコピーされます。

実際のコーディングでは、ExternalObjectを作成してその引数にその場所を指定します。 具体的には以下のコードを見てください。

```
var fsU = null;
function initExtension(extensionDir) {
   var ret = false;
   try {
      fsU = new ExternalObject("lib:" + extensionDir);
      ret = true;
   } catch (e) {
```

```
ret = false;
alert("exception: " + e);
}
if (fsU==null)
{
    alert("init error!");
}
return ret;
}

//ここではインストールしてあるものを使ってますが、好きなところにd11をコピーしてパスを書き換えれば大丈夫です。
initExtension("C:\\Program Files\\bry-ful\\FsUtils\\FsUtils.dll");
```

コマンド

上記で作成したExternalObjectのメソッドとして以下のコマンドが実装されています。

随時増やしていくつもりです。

まだ文字列に関するエラーチェックが甘いので変な文字列を与えるとヤバいです(近いうちに直します)

- clipboardSetText(str)クリップビードに文字列をコピーします。
- clipboardGetText()クリップボードから文字列を獲得します。
- pathGetParent(path) パス文字列から親ディレクトリを返します。
- pathGetName(path) パス文字列からファイル名のみ抜き出します。
- pathGetNameWithoutExt(path)
 パス文字列から拡張子なしのファイル名を抜き出します。
- pathGetExt(path) パス文字列から拡張子を返します。
- processAEList()起動しているAEの情報が配列で返ります。
- showWindow(hWnd,nCmdShow)指定したウィンドウハンドルで。ウィンドウの表示方法を制御します。
- windowMax()起動しているAE全てを最大化します。
- windowMin()起動しているAE全てを最小化します。
- windowNormal()起動しているAE全てを通常化します。

processAEList()の返り値は配列です。toSource()すると以下の感じです。

```
[
    ({
        hWND:4638,
        processID:39408,
        processName:"AfterFX.exe",
        title:"Adobe After Effects 2021 -
%E5%90%8D%E7%A7%B0%E6%9C%AA%E8%A8%AD%E5%AE%9A%E3%83%97%E3%83%AD%E3%82%B8%E3%82%A7%
E3%82%AF%E3%83%88.aep",
        path:"C:%5C%5CProgram Files%5C%5CAdobe%5C%5CAdobe After Effects
2021%5C%5CSupport Files%5C%5CAfterFX.exe",
        isWindow:true,
        isZoomed:false,
        isIconic:true
    })
]
```

• hWND ウインドウハンドルの値

processIDプロセスID

processName プロセス名

title

タイトルバーに表示されてる文字。urlエンコードされてます。File.decode()で復元してください。

path 実行ファイルのフルパス。

isWindow

ウィンドウが表示されていたらtrue

isZoomed

最大化してたらtrue

• islconic

最小化化してたらtrue

showWindow()はwin31apiを呼び出してるだけです。

引数のhWndはウインドウハンドルって奴でprocessAEList()で獲得できます。

nCmdShowは1で通常、2で最小化、3で最大化です。その他もあります。

ShowWindow 関数

を参照してください。

License

This software is released under the MIT License, see LICENSE

Authors

bry-ful(Hiroshi Furuhashi)

twitter:[bryful] (https://twitter.com/bryful)

bryful@gmail.com

References

CEP & C++ネイティブコードによるPhotoShop拡張 https://qiita.com/MAA_/items/b1a35ab73af9f7b327e0