csc.exe

After Effectsのスクリプトのsystem.callSystem()から呼び出すコマンドです。

今までいっぱい作ってましたがいっぱいあると管理が面倒だったので、一つにまとめてしまおうと思い作ったものです。

Usage

```
[csc.exe] system.callSystem command
                              // クリップボードのテキストを出力。
 csc -FromClipboard or -clip
 csc -ToClipboardFromFile or -clipFile // テキストファイル(UTF-8)をクリップボードへ
 csc -ToClipboard
                 or -toclip // 引数を全部クリップボードへ
 csc -FolderDialog
                               // フォルダ選択ダイアログ
                    or -fd
                    or -dd // D&Dでフォルダを選択
or -mp // マウスカーソルの座標
 csc -DropFolder
                               // マウスカーソルの座標を出力。toSource形式
 csc -MousePos
({x:100,y:100})
 csc -MousePosJson
                               // マウスカーソルの座標を出力。JSON形式
                     or -mpj
{"x":100,"y":100}
                                // AEのウィンドウを最大化
 csc -WindowMax
                    or -wmax
                                // AEのウィンドウを最小化
 csc -WindowMin
                     or -wmin
 csc -WindowNormal
                                // AEのウィンドウを通常化
                    or -wn
 csc -AEProcessList
                                // 起動しているAEのプロセス情報。配列の
                    or -aps
toSource形式
                                // 1行のテキスト編集
 csc -LineEdit
                     or -le
 csc -TextFile
                     or -tf
                                // テキストファイル編集 csc -tf ファイルパス
〈タイトル名〉
                               // PC情報
 csc -PCInfo
                    or -pi
 csc -Alert
                     or -at
                                // アラート表示
 csc -Calc
                    or -cc
                               // 計算機
                               // JavaScript解析
                    or -js
 csc -JavaScript
                               // CPP1サイズ byteサイズ文字列が返り値
 csc -CPPl
                     or -cp
                     or -cpf
                               // CPP1削除 : csc -cpf "[元Path]" "[変換後
 csc -CPPlFix
Path]"
                               // aerender強制終了 : csc -kr
 csc -KillAerender
                   or -kr
```

基本的に、第一引数が機能のセパレータで、その後に細かいパラメータが指定できます。

csc.exe setup

インストラーを用意しましたので、それでインストールしてください。

デフォルトで以下にインストールされます。

```
C:\Program Files\bry-ful\csc\csc.exe
```

発行元の情報を獲得していないので、インストール時にその警告出ますが、気にしないでください。

csc.exeの実行

system.callSystemで呼び出す時はWindows形式のパスで呼び出す必要があります。ただし、引数でcscに与えるパスはjs形式でもWindows形式でも構いません。

```
// ダブルクオートでくくる
function WS(s){return "\"" + s + "\"";}
// 半角スペースを返す
function SP(){return " ";}

var cscPath = "C:\Program Files\bry-ful\csc\csc.exe";
var sepa = "-clipFile";
var arg1 = "/c/test.txt"; // "C:\\test.txt" でもいい
var cmd = WS(cscPath) + SP() + sepa + SP() + WS(arg1);
system.callSystem(cmd);
```

上記のコードがcsc.exeの呼び出しになります。

csc.exeの返り値

各コマンド毎に必ず文字列を標準出力へ返します。空の文字列(Empty)が返された時はエラーとなります。

"[csc.exe] system.callSystem command"で始まる文字列の場合はヘルプ表示になります。

詳細なドキュメントは完成したら作るつもりです。

command References

csc -FromClipboard or -clip

クリップボードにあるテキストデータを出力します。

```
var csc = "C:\Program Files\bry-ful\csc\csc.exe";
var result = system.callSystem(csc+ " -clip");
alert(result); // クリップボードの内容
```

csc -ToClipboardFromFile or -clipFile

指定されたテキストファイルをクリップボードへ取り込みます。

```
system.callSystem(csc+ " -clipFile /c/test.txt");
```

csc -FolderDialg or -fd

フォルダ選択ダイアログを表示します。 引数にデフォルトのパスを指定できます。

```
var defpath = "/e/TestFolder";
var result = system.callSystem(csc + " -fd \"" + defpath + "\");
alert(result); //フォルダのパス文字列
```

csc -DropFolder or -dd

ドラッグ&ドロップでフォルダのパスを得るダイアログを表示します。

```
var result = system.callSystem(csc + " -dd");
alert(result); //フォルダのパス文字列
```

csc -MousePos or -mp

現在のマウス座標をtoSource形式で返します。evalでオブジェクト化して扱えます。

```
var result = system.callSystem(csc + " -mp");
alert(result); //現在のマウス座標 ({x:100,y:100})
```

MousePosJson は返り値がJSON形式になります。

csc -WindowMax or -wmax

After Effectsのウィンドウを最大化します。

- -WindowMax After Effectsのウィンドウを最大化します。
- -WindowMin After Effectsのウィンドウを最小化します。
- -WindowNormal
 After Effectsのウィンドウを通常化します。

```
system.callSystem(csc + " -wmax");
```

csc -AEProcessList or -aps

現在起動中のAfter Effectsの状態を獲得します。

```
var result = system.callSystem(csc + " -aps");
alert(result);
```

返り値は複数起動された状態に対応するためにtoSource形式の配列になります。

```
[
({
  id:6232,
  mainWindowTitle:"Adobe After Effects 2021 - 名称未設定プロジェクト.aep",
  processName:"AfterFX",
  fileName:"C:\Program Files\Adobe\Adobe After Effects 2021\Support
Files\AfterFX.exe"
  })
]
```

csc -LineEdit or -le

1行テキストエディタダイアログが表示されます。 文字入力用です。

```
var result = system.callSystem(csc + " -lt");
alert(result);
```

csc -TextFile or -tf

テキストファイルを読み込んで編集します。引数入れなくても起動します。 保存等はメニューで行います。

close&Outputで返り値にテキストを返します。

```
var txFile = "/c/aaa.txt";
var result = system.callSystem(csc + " -lt " + txFile + " テキスト編集");
alert(result);
```

csc -PCInfo or -pi

PC情報を返します。

```
var result = system.callSystem(csc + " -pi");
alert(result);
```

返り値はtoSource形式です。

```
({
    OSName:"Windows 10 Enterprise",
    OSVersion:"Microsoft Windows NT 10.0.19045.0",
    PCName:"XXXXXX",
    UserName:"XXXXXX"
})
```

csc -Alert or -at

alert表示です。

引数でhtmlファイルを渡せばそれを表示します。普通のテキストファイルでも構いません。 引数がファイルでなかったらそのまま表示します。

```
var html = "/c/ddd/aaa.html";
system.callSystem(csc + " -at " + html);
```

csc -Calc or -cc

電卓を表示します。

```
var result = system.callSystem(csc + " -cc");
alert(result);
```

csc -JavaScript or -js

Javascriptコンソールが出ます。

上記の電卓をClearScriptで実装しなおしたので、おまけでつけてます。

使い道を作者も思いつきません。

```
var result = system.callSystem(csc + " -cc");
alert(result);
```

csc -CPPI or -cp

aepファイル内のCPPIタグのサイズを調べます。

通常なら900kbyte前後ですが、それを超えると読み込みが信じられない位重くなります。

aepをインポートするスクリプトを作った時非常に困ったので、スクリプト上から確認するために実装しました。

```
var aepFile = "/c/aep/aaa.aep";
var result = system.callSystem(csc + " -cp " + aepFile);
alert(result);
```

csc -CPPIFix or -cpf

指定したaepファイルのCPPIタグを消去します。 目的が目的なので、使用には注意してください。

```
var aepFile1 = "/c/aep/aaa.aep";
var aepFile2 = "/c/aep/aaa_fix.aep";
var result = system.callSystem(csc + " -cpt " + aepFile1 + " " +aepfile2);
```

csc -KillAerender or -kr

aerenderを強制的に停止させます。

たまにaerenderのプロセスが残ってしまい起動できなくなるので作ったものです。

```
system.callSystem(csc + " -kr");
```

License

This software is released under the MIT License, see LICENSE.

Authors

bry-ful(Hiroshi Furuhashi)

twitter:[bryful] (https://twitter.com/bryful)

bryful@gmail.com

References