

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
OLC 1

MANUAL USUARIO
PRACTICA 2

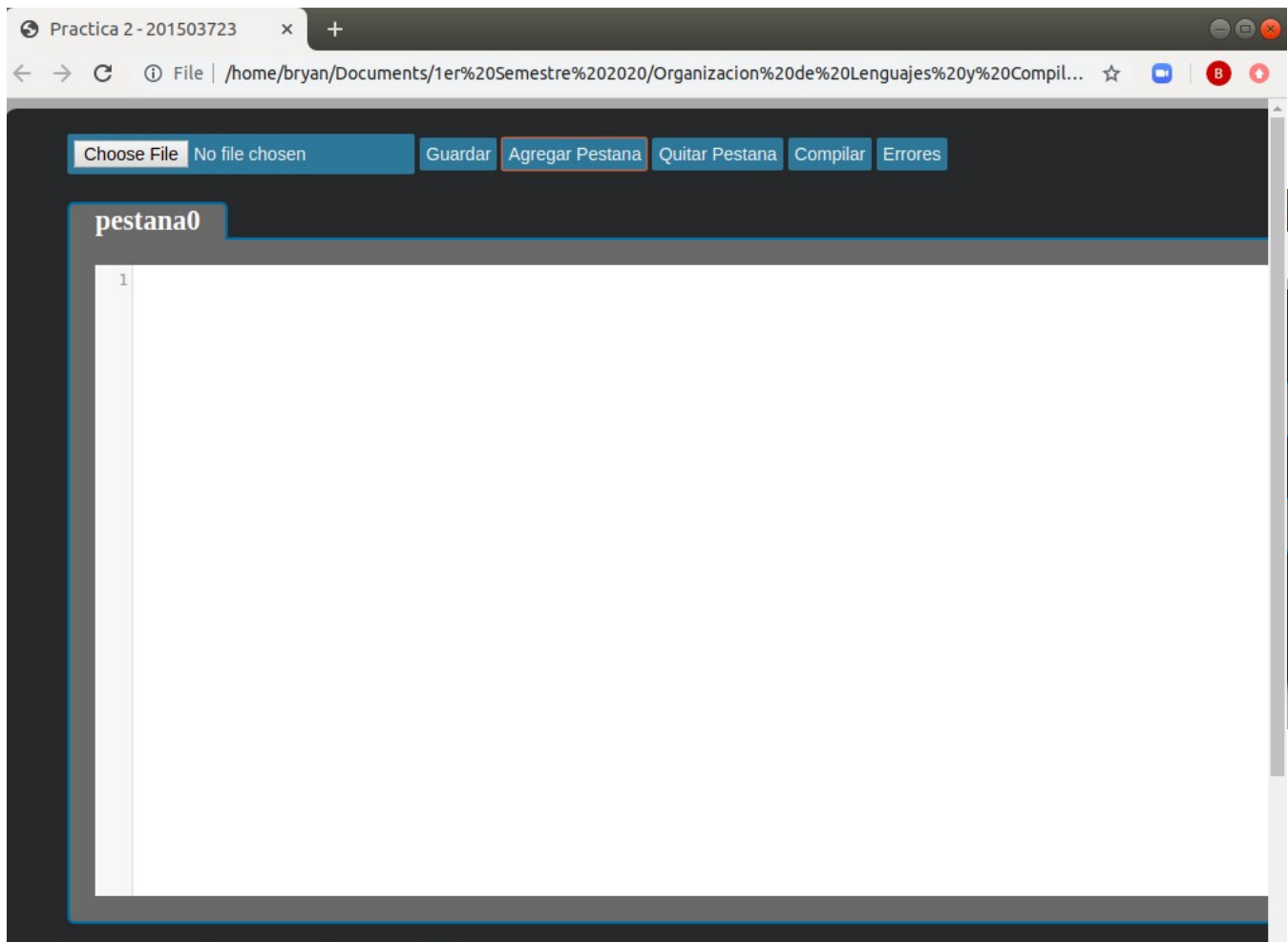
NOMBRE: BRYAN GUSTAVO LOPEZ ECHEVERRIA
CARNET: 201503723

TRANSPILADOR C# - PYTHON

El proyecto 2 consiste en hacer un analizador de copias mediante la pagina web del lado del cliente donde entran los datos y el backend realizado con nodejs que es donde se analizan nlos datos ingresados

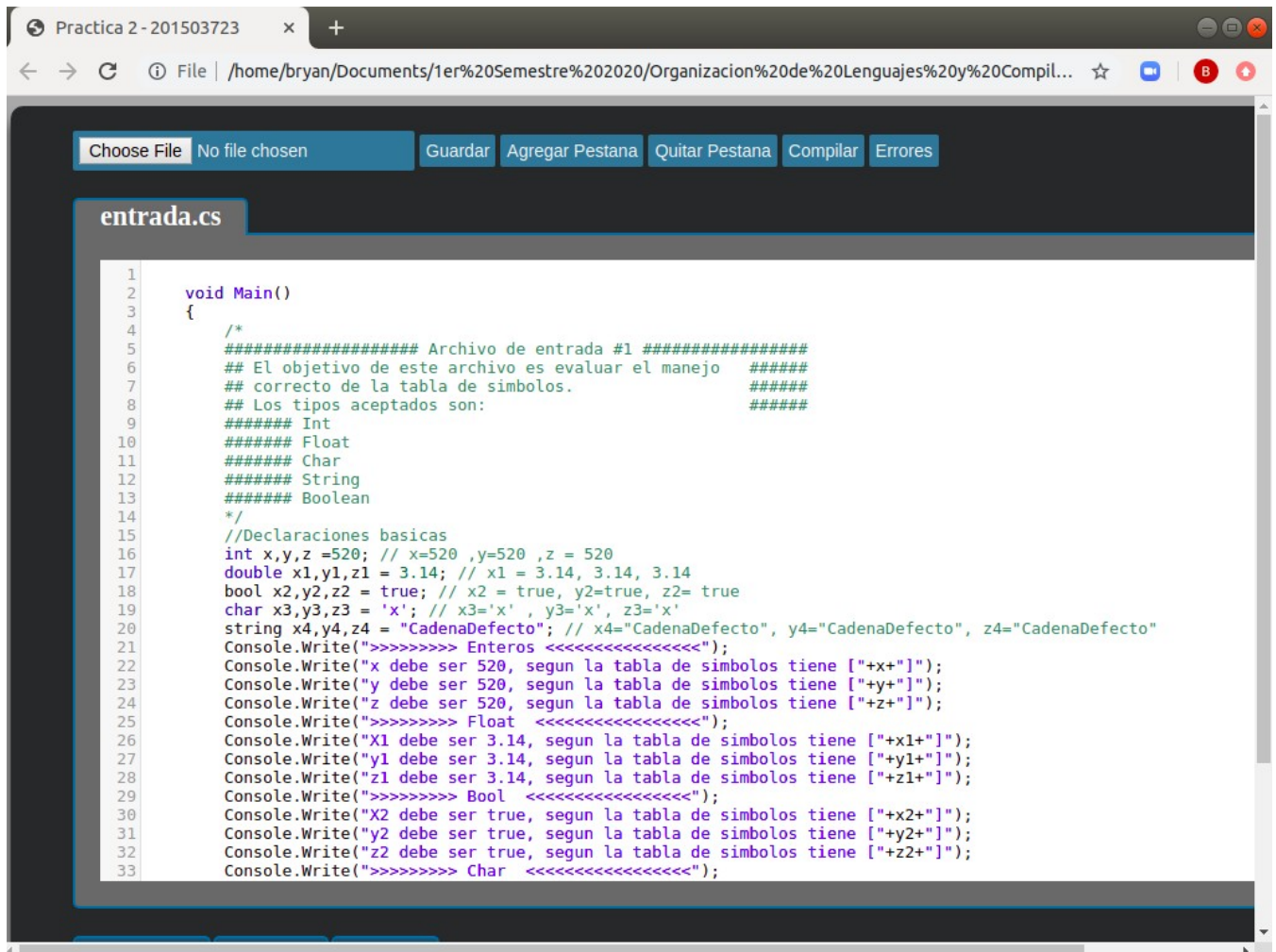
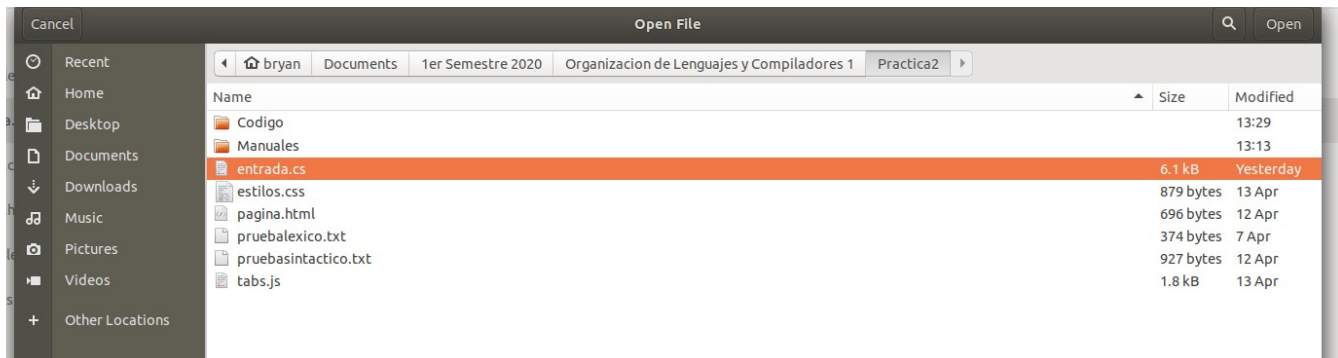
AGREGAR PESTAÑA:

Al darle click en Agregar Pestaña podremos generar areas de texto para trabajar diferentes entradas.



ABRIR ARCHIVO:

Al darle click en Abrir Archivo podremos abrir el texto contenido en el archivo en un area de texto nueva generada en el multitab.



REPORTE AST:

En el siguiente Reporte se muestra el reporte ast del analisis tanto de las dos entradas.



REPORTE CLASES COPIA:

Este reporte nos muestra cada clase que se considera copia, muestra el nombre y el numero de funciones que presenta.

CLASES COPIA		
No.	NOMBRE CLASE	No. METODOS/FUNCIONES
1	prueba_2	3
2	prueba_entrada1	5

REPORTE FUNCIONES COPIA:

Este reporte nos muestra cada funcion que se considera copia, muestra el nombre , el tipo de retorno, la lista de parametros y la clase padre que la contiene.

No.	NOMBRE FUNCION	TIPO RETORNO	NOMBRE CLASE	LISTA PARAMETROS	
1	switcha	INT	prueba_2	TIPO	NOMBRE
2	potencia	DOUBLE	prueba_2	TIPO	NOMBRE
				DOUBLE	n1
				DOUBLE	n2
3	main	VOID	prueba_2	TIPO	NOMBRE
4	logicas	DOUBLE	prueba_entrada1	TIPO	NOMBRE
				BOOLEAN	a
				BOOLEAN	b
				BOOLEAN	c
5	metodo_1	INT	prueba_entrada1	TIPO	NOMBRE
				INT	a
				INT	b
				INT	c
				STRING	d
				DOUBLE	Double
				INT	INT
6	metodo_2	STRING	prueba_entrada1	TIPO	NOMBRE
				BOOLEAN	falso
7	relacionales	DOUBLE	prueba_entrada1	TIPO	NOMBRE
8	main	VOID	prueba_entrada1	TIPO	NOMBRE

REPORTE VARIABLES COPIA:

En esta seccion se presentan las variables que se consideran como copia, mostrandose su nombre, su tipo, la funcion y clase padre que la contienen.

VARIABLES COPIA				
No.	TIPO VARIABLE	NOMBRE VARIABLE	FUNCION	CLASE
1	INT	a	switcha	prueba_2
2	INT	b	switcha	prueba_2
3	INT	c	switcha	prueba_2
4	INT	d	switcha	prueba_2
5	INT	g	switcha	prueba_2
6	INT	j	switcha	prueba_2
7	INT	l	switcha	prueba_2
8	DOUBLE	cdf	switcha	prueba_2
9	DOUBLE	var1	switcha	prueba_2
10	DOUBLE	var2	switcha	prueba_2
11	DOUBLE	var3	switcha	prueba_2
12	STRING	str1	switcha	prueba_2
13	STRING	str2	switcha	prueba_2
14	STRING	str3	switcha	prueba_2
15	STRING	micadena	switcha	prueba_2
16	DOUBLE	resultado	potencia	prueba_2
17	INT	x	logicas	prueba_entrada1
18	INT	y	logicas	prueba_entrada1
19	INT	xyz	logicas	prueba_entrada1
20	DOUBLE	Double	logicas	prueba_entrada1
21	STRING	string	logicas	prueba_entrada1
22	CHAR	CHAR_1	logicas	prueba_entrada1
23	INT	x	relacionales	prueba_entrada1
24	DOUBLE	logicas	main	prueba_entrada1
25	DOUBLE	rel	main	prueba_entrada1
26	STRING	response	main	prueba_entrada1

REPORTE ERRORES:

Este reporte nos muestra el reporte de errores en una tabla si es que se llegasen a generar.

Reporte de Errores de Compilacion		
TIPO DE ERROR	DESCRIPCION	LINEA
Lexico	No se esperaba el caracter: `	1
Sintactico	No se esperaba el token:)	1
Lexico	No se esperaba el caracter: `	1
Sintactico	No se esperaba el token:)	1
Lexico	No se esperaba el caracter: `	1
Sintactico	No se esperaba el token:)	1
Lexico	No se esperaba el caracter: `	1
Sintactico	No se esperaba el token:)	1
Lexico	No se esperaba el caracter: '	1
Lexico	No se esperaba el caracter: '	1
Lexico	No se esperaba el caracter: '	1
Lexico	No se esperaba el caracter: '	1

QUITAR PESTAÑA:

Al dar click en el boton quitar pestaña se eliminara la pestaña seleccionada actualmente.

