UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS OLC 1

MANUAL TECNICO PROYECTO 2

NOMBRE: BRYAN GUSTAVO LOPEZ ECHEVERRIA CARNET: 201503723

ARCHIVOS Y CARPETAS UTILIZADOS

CLIENTE

CODEMIRROR - CARPETA

En esta carpeta se guarda la plantilla utilizada para que el editor de texto cuente con numero de linea y coloreado de palabras reservadas.

CSS – CARPETA

En esta carpeta se encuentra el archivo index.css el cual genera los estilos utilzados para la interfaz web.

JS – CARPETA

En esta carpeta se encuentra el archivo tabs.js el cual contiene las funciones utilizadas para la interaccion de la pagina web, por ejemplo las descargas de archivos, la interactividad con el multitab.

Esta carpeta tambien contiene el index2.js el cual envia el codigo a analizar al servidor, lo recibe y luego carga las copias de clases.

INDEX.HTML - ARCHIVO

Este archivo es la pagina web principal, aqui tenemos los botones con sus eventos y los links a los demas archivos como archivos css y archivos js.

JQUERY-1.7.2.MIN.JS - ARCHIVO

Este archivo nos permite utilizar jquery para manipulacion de elementos de la pagina web.

INDEX.GO - ARCHIVO

Este archivo nos permite levantar el servidor http en el puerto 8080

METODOS IMPORTANTES

colocarArbolIzq(nodo)

Este metodo coloca el arbol izquierdo dentro de un div

colocarArbolDer(nodo)

Este metodo coloca el arbol derecho dentro de un div

genArbol(nodo)

Este metodo retorna el arbol ast en codigo html

clasesCopia(lista1, lista2)

Este metodo compara todas las clases de ambas listas y si son copia las agrega a una lista para su posterior utilizacion.

funcionesCopia(clase1, clase2)

Este metodo compara todas las funciones de ambas clases y si son copia las agrega a una lista para su posterior utilizacion.

variablesCopia(metodo1, metodo2)

Este metodo compara todas las variables de ambos metodos y si son iguales las reporta en una tabla html.

getClasesCopia(lista1, lista2)

Este metodo retorna el codigo de la tabla html de las clases copia

getFuncionesCopia(clase1, clase2)

Este metodo retorna el codigo de la tabla html de las funciones copia

getVariablesCopia(metodo1, metodo2)

Este metodo retorna el codigo de la tabla html de las variables copia.

SERVIDOR

CLASES UTILIZADAS

NodoERROR:

Esta clase sirve para modelar cada error encontrado, sus atributos son: Tipo para saber si es lexico o sintactico, fila, columna y su descripcion.

NODO

Esta clase nos permite modelar cada nodo del arbol ast, sus atributos es un titulo, y un array de hijos el cual son apuntadores hacia otros nodos.

CLASE

Esta clase nos permite guardar el nombre de la clase y un listado de funciones y metodos las cuales son contenido de esta misma para despues poder realizar las comparaciones.

FUNCION

Esta clase nos permite modelar cada funcion encontrada, sus atributos son clase, nombre, lista de parametros, lista de variables, y firma las cuales seran utilizadas para su posterior uso.

VARIABLE

Esta clase nos permite modelar cada variable encontrada sus atributos son tipo, nombre, clasepadre y funcionpadre.

APP

Este archivo nos permite levantar el servidor con node y contiene los metodos parser, los cuales sirven para analizar el codigo java.

METODOS UTILIZADOS PARA INTERFAZ

GET CONT()

Retorna el contador de pestanas.

VENT FOCUS()

Retorna el nombre de la pestana seleccionada

SET VENT

Setea el nombre de la pestana seleccionada

LINKEDLIST(pestana, nombre)

emula la utilizacion de una lista enlazada con javascript

DELETEPES(pestana)

Elimina el nombre de la pestana seleccionada

INDEX(pestanias, petania)

Esta funcion permite cambiar de pestañas

AGREGAR()

Esta funcion permite agregar una nueva tab al multitab

QUITAR()

Esta funcion permite quitar una pestana del multitab

ABRIRARCHIVO(files)

Esta funcion nos permite leer un archivo seleccionado y colocar su texto en una nueva pestana del multitab

DESCARGARARCHIVO()

Esta funcion nos permite descargar un archivo con el texto del multitab seleccionado actualmente.

DESCARGAR ARCHIVOERRORES()

Esta funcion nos permite descargar el archivo html con la tabla de errores generados.

DESCARGAR ARCHIVOPYTHON()

Esta funcion nos permite descargar el archivo python con el codigo python generado.

DESCARGAR ARCHIVOHTML()

Esta funcion nos permite descargar el archivo html con el codigo html generado.

INDEXINFORMACION(pestanias, petania)

Esta funcion permite cambiar de pestañas en las consolas de salida.