형상관리도구







목차

- 1. GIT
- 2. GITHUB
- 3. GIT과 GITHUB의 주요 개념
- 4. GITHUB 설정하기
- 5. 기타설정



GITHUB

1. GIT

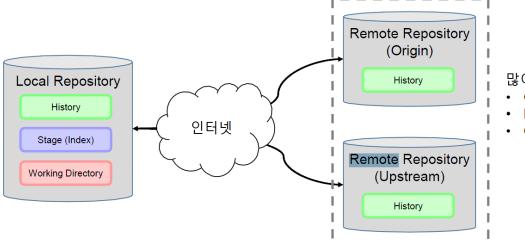
분산 버전 관리 시스템

- Distributed Version Control System (DVCS)
- 여러 사람이 협동 작업하는 환경에서 문서변경사항을 관리하는 시스템
- 특징
 - 변경사항을 적절히 저장했다가 필요한 시점으로 돌릴 수 있다.
 - 서로 다른 변경사항들을 쉽게 합칠 수 있는 기능을 제공한다.
 - 저장소가 로컬(내 컴퓨터)에 있어 네트워크가 끊어져도 작업 가능하다.
 - 다른 버전관리 시스템보다 빠르다.
 - 원격저장소를 연결해 협동작업이 가능하다.
 - 변경사항을 관리할 대상을 스테이지(Stage)를 이용해 관리 가능하다.



로컬저장소와 원격저장소

- 협업을 위해서는 원격저장소가 필수적
- 로컬저장소와 원격저장소 간에 이력을 주고받을 수 있음
- 원격저장소가 여러 개 일 수 있음



많이 사용되는 원격 저장소

- GitHub
- BitBucket
- GitLab

- 프로그램 등의 소스 코드 관리를 위한 분산 버전 관리 시스템.
- 깃의 작업 폴더는 모두 기록하고 있어서 추적이 가능하고, 완전한 형태의 저장소임.
- 원격 저장소를 만들고 사용하면 협업이 가능.
- 인터넷을 경유할 필요가 없기 때문에 빠르고, 커밋(Commit)에 부담이 없는 장점이 있음.

※ 커밋(Commit)

하나의 트랜잭션에 포함되는 조작이 모두 실행되고 그에 따른 데이터베이스의 갱신 내용이 작업 영역(기억 장치)에 기록되어 트랜잭션의 적용이 완료되었다고 판단되는 시점에서 그 종료를 요구하는 동작

※ 트랜잭션

특정 목적을 수행하는 일련의 작업들의 집합

- Git의 3가지 영역
 - 작업 폴더(Working Directory)
 - : 사용자가 변경하는 실제 파일이 들어가는 폴더
 - 스테이지(Stage, Index)
 - : 변경사항을 관리할 파일들의 리스트
 - 변경이력(Histroy)
 - : 커밋(Commit)이라 불리는 변경사항 묶음과 커밋 들의 연결관계

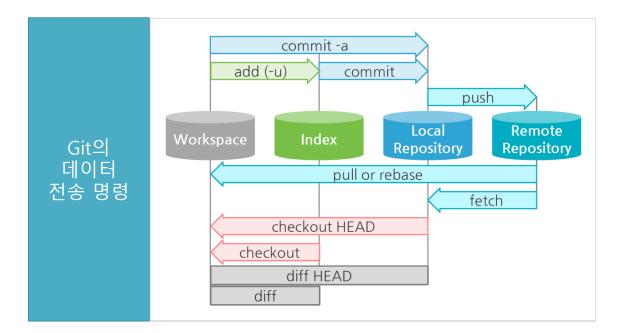
Git에는 로컬 저장소에 커밋을 하기 전, 스테이지 영역(인덱스) 단계가 있음

스테이지 영역에 변경된 파일들 중 커밋 할 파일들을 저장하는 공간 스테이지 영역 (Staging Area) 이후 로컬 저장소로 커밋 하는 영역

Git의 저장소 구조



- Commit은 로컬 저장소에서 이루어 지고 Push라는 동작으로 원격 저장소에 반영됨(SVN의 차이점)
 - 로컬 저장소에서 작업이 이루어져 매우 빠른 응답을 받을 수 있음
 - Pull 또는 Fetch로 서버에서 변경된 내역을 받아 올 수 있음



• 깃허브(GitHub)의 개념

- Git을 호스팅 해주는 웹 서비스
- Git 저장소 서버를 대신 유지 및 관리해주는 서비스
- 오픈 소스 프로젝트, Private 프로젝트 모두 무료이며, 다른 유저들과 함께 온라인으로 하나의 프로그램을 제작하는 것도 가능함
 - → 많은 오픈 소스 프로그램들이 GitHub를 통해 전세계 유저들에 의해 제작되고 있음

깃허브(GitHub)의 장점

- 기록요구
 - 이슈(Issue)를 사용해 버그를 기록하거나 개발하고 싶은 새로운 기능을 구체화할 수 있음
- 2. 독립된 히스토리(History)에 대한 협력
 - Branch와 Pull Requests를 이용하여 다른 Branch 또는 기능에 협력할 수 있음
- 3. 진행 중인 작업 검토
 - Pull Requests 목록을 통해 현재 무슨 작업이 진행되고 있는지 모두 볼 수 있음 특정 Pull Request를 클릭하여 최근의 변경 내용과 변경에 관한 모든 논의 내용을 볼 수 있음
- 4. 팀의 작업 진척 상황 확인
 - 펄스(Pulse)를 훑어보거나 Commit History를 살펴보면 팀의 작업 진척 상황을 알 수 있음

Commit

하나 또는 다수의 파일에 변경 내용을 저장할 때마다 새로운 Commit이 생성됨예) "이 변경 내용을 Commit하고 이를 GitHub로 Push 합시다."

Commit Message

 Commit을 생성할 때마다 왜 변경을 했는지에 대한 이유를 설명하는 메시지를 제공해야 함 변경을 한 이유를 추후에 이해할 때 유용함
 예) "새로운 SEC 가이드라인에 대한 OO의 의견을 Commit Message에 꼭 넣으세요."

Branch

테스트를 해보거나 새로운 기능을 개발하기 위해 사용할 수 있는 따로 떨어진 독립적인 Commit들
 예) "새로운 검색 기능을 구현하기 위해 Branch를 생성합시다."

Master Branch

 새로운 Git 프로젝트를 만들 때마다 'Master'라고 불리는 기본 Branch가 생성됨 배포할 준비가 되면 작업이 최종적으로 마무리되는 Branch
 예) "Master로 바로 Commit 하면 안 된다는 것을 기억하세요."

Feature(Topic) Branch

기능을 개발할 때마다 만드는 작업할 Branch
 예) "Feature Branch가 너무 많습니다. 이들 중 하나나 두 개를 완료해서 출시하는데 주력합시다."

Release Branch

- 직접 QA(품질보증) 작업을 하거나 고객의 요구로 구 버전의 소프트웨어를 지원해야 한다면 모든 수정이나 업데이트를 위한 장소로
 Release Branch가 필요함
- Feature Branch와 Release Branch는 기능적 차이는 없지만, 팀원들과 프로젝트에 대해 이야기할 때 확연히 구별할 수 있는 용어임
 예) "Release Branch 전체에 대한 보안 버그를 수정해야 합니다."

GIT과 GITHUB의 주요 개념

Fork

03

- 프로젝트를 직접 변경하는 데 필요한 권한을 보유하지 못한 경우(오픈 소스 프로젝트이거나 다른 그룹이 작성한 프로젝트인 경우) 프로젝트를 변경하고 싶다면 먼저 GitHub의 사용자 계정에 프로젝트 복사본을 만들어야 함
 → 이러한 과정을 Repository를 Fork한다고 함
- Repository를 Fork한 후 복제(Clone)하고, 변경하고, Pull Request를 이용해 원본 프로젝트에 변경 내용을 반영할 수 있음
 예) "홈페이지 마케팅 원고를 당신이 어떻게 재 작성 했는지 보고 싶습니다. Repository를 Fork하고 수정안과 함께 Pull Request를 제출해주세요."

04 GITHUB 설정하기

• 설정 절차

- Git 설치 및 GitHub 가입
 - Git 다운로드 경로
 - Windows용 : https://git-scm.com/download/win
 - OS X용: https://git-scm.com/download/mac
 - GitHub 회원가입: https://github.com
- 저장소 생성 및 저장하기
 - 1. 원격 저장소 생성하기
 - 2. 로컬 저장소 생성하기
 - 3. 로컬 저장소에 저장하기
 - 4. 원격 저장소에 저장하기

- 설정 절차
 - Git 설치
 - git 홈페이지 → [Downloads] → OS 버전에 맞는 설치 파일 다운로드 → 다운로드 받은 설치 파일 클릭 → [NEXT]로 계속 진행 → 바탕화면에 생성된 [Git Bash] 클릭하면 Shell이 뜸 현재 디렉토리의 파일 목록 확인





• 설정 절차

1. Git 설치

• 현재 디렉토리의 파일 목록 확인

MINGW64:/c/Users/jin \$ls Application Data'@ Cookies@ eclipse-workspace/ eclipse-workspace1/ Foxit Reader SDK ActiveX.ini' • git 버전 확인 MINGW64:/c/Users/jin \$git --version git --version git version 2.27.0.windows.1

- 설정 절차
 - 1. Git 설치 : Git gui Clients

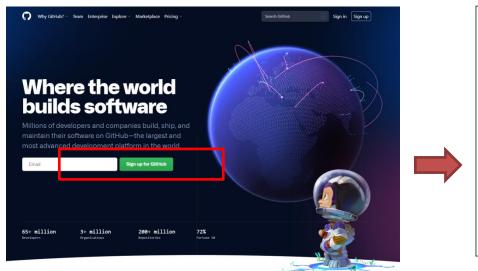




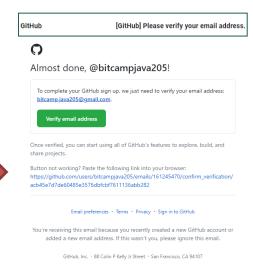
• 설정 절차

2. GitHub 가입

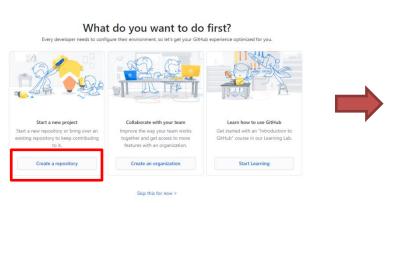
• GitHub 홈페이지 → [Sign up for GitHub] 클릭 → 이름, 이메일, 패스워드 입력 → [Create an account] → 공개 버전 또는 개인 저장소 선택 → [Continue] → 설문 답변 또는 [skip this step] → [Start a Project] → 이메일 인증 안내 화면 → 메일 의 [Verify email address] 클릭 → [Start a Project]







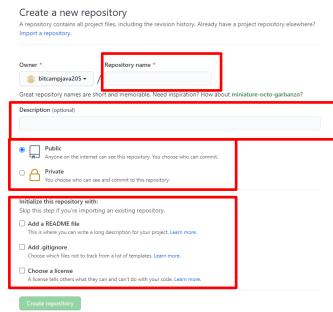
- 설정 절차
 - 3. 원격 저장소 생성하기



Repository name : 저장소 이름 입력

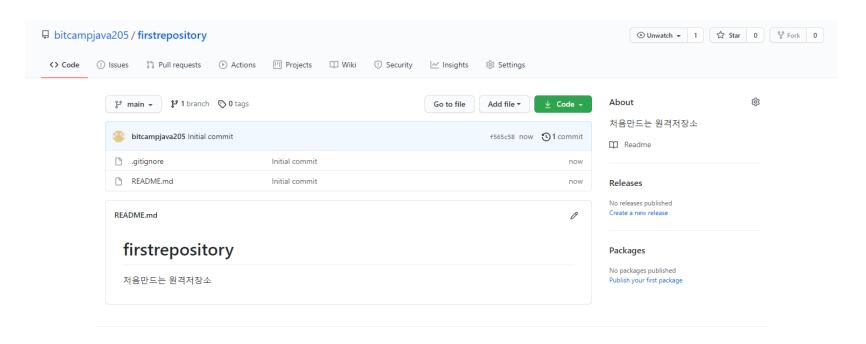
• Descritption : 설명 입력(선택)

• Public, Priate : 공개 또는 개인저장소 선택 → [Create repository]



GITHUB 설정하기

- 설정 절차
 - 3. 원격 저장소 생성하기



기타설정

05

- Git .gitignore File 적용하기
 - .gitignore이란?

Project에 원하지 않는 Backup File이나 Log File , 혹은 컴파일 된 파일들을 Git에서 제외시킬 수 있는 설정 File이다.

- .gitignore 파일 만들기

항상 최상위 Directory에 존재해야 한다.

```
ex) # Compiled class file
*.class

# Log file
*.log

# BlueJ files
*.ctxt

# Package Files #
*.jar
*.war
*.nar
*.ear
*.zip
*.tar.gz
*.rar
```

05

Git .gitignore File 적용하기

- 문법

```
#: comments
# .a 파일들을 무시한다.
*.a
# .a 파일들을 무시하지만 lib.a 파일은 예외로 한다.
!lib.a
# subdir/TODO 파일이 아닌 현재 폴더 안의 TODO만 무시한다.
/TODO
# build/ 폴더의 모든 파일을 무시한다.
build/
# doc/ 폴더 안의 모든 *.txt 파일은 무시하지만 doc/ 폴더 안의 서브 폴더 안의 *.txt 파일은 무시하지 않는다.
doc/*.txt
# doc/ 폴더 안과 서브 폴더 안의 모든 *.pdf 파일을 무시한다.
doc/**/*.pdf
```

05 기타설정

• README.md 파일 작성

강조는 다음과 같이 할 수 있다.

1. 큰 글씨 큰 글씨는 # 으로 입력하면 된다 # 이 한 개 있는 것이 가장 큰 글씨 많아질수록 작아진다 # 은 5개 까지 사용 가능 2 소스 코드 소스코드를 넣고 싶다면 ESC 키 밑의 백틱문자를 활용한다 백틱문자 세개에 사용하는 언어를 적으면 된다 3. 링크 넣기 링크를 넣고 싶다면 다음과 같이 작성하면 된다 [] 사이에는 표시될 내용이 () 사이에는 링크로 들어갈 url 이 들어간다 [네이버](https://www.naver.com) 4. 순서없는 목록 * 은 순서 없는 목록을 나타낸다 5. 인용 구문 인용구문은 다음과 같이 > 를 이용해 작성한다. 6. 테이블 만들기 테이블은 다음과 같이 작성한다. 7. 강조 표시

05 기타설정

- Git .gitignore File 적용하기
 - gitignore.io 사이트를 이용한 .ignore 내용 정의 (<u>https://www.toptal.com/developers/gitignore</u>)

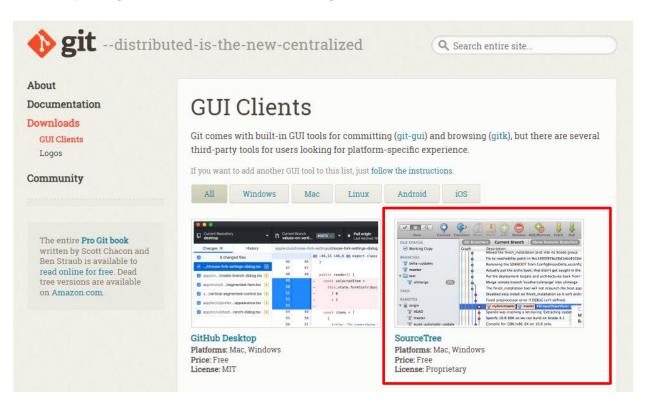




https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/eclipse,java

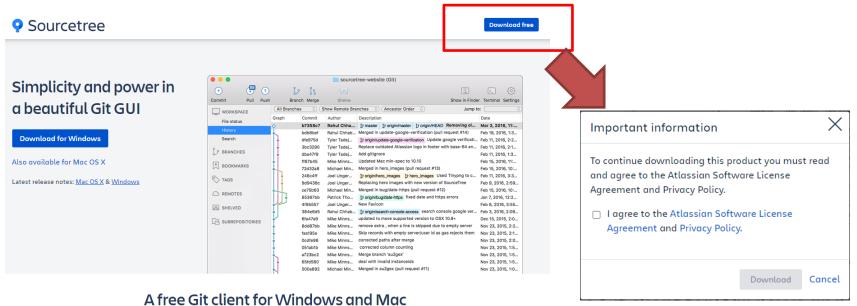
SourceTree

– https://git-scm.com/downloads/guis



SourceTree

https://www.sourcetreeapp.com/



SourceTree



