



1.- Suponemos una clase CajaAhorro que permite mantener el registro de depósitos y giros de una cuenta.

```
public class CajaAhorro {  
    private int saldo;  
    private int transacciones;  
  
    public void depositar(int cantidad) {  
        this.saldo += cantidad;  
        transacciones++;  
    }  
  
    public void girar(int cantidad) {  
        this.saldo -= cantidad;  
        transacciones++;  
    }  
  
    public int obtenerSaldo() {  
        return saldo;  
    }  
  
    public int obtenerTransacciones() {  
        return transacciones;  
    }  
}
```

Tiene los siguientes atributos:

- private int saldo
- private int transacciones (El número de transacciones serán el número de depósitos y giros realizados)

Los métodos que tiene son:

- depositar (int cantidad): permite depositar el valor de la cantidad a la cuenta.
- girar (int cantidad): permite registrar un giro por el valor de cantidad
- obtenerSaldo(): retorna el saldo de la cuenta (valor int)
- obtenerTransacciones(): retorna la cantidad total de transacciones (giros y depósitos) que se han hecho sobre la cuenta (valor int)

**Las acciones a realizar son:**

- a) Define un constructor sin parámetros que inicialice el saldo y las transacciones a 0.

- b) Define un constructor que recibe el saldo inicial de la cuenta e inicialice las transacciones a 1.
- c) Crea un programa principal que cree un objeto de tipo CajaAhorro con el constructor sin parámetros y realice un depósito de dinero, nos muestre el saldo, realice un giro, vuelve a consultar el saldo, y por último nos dice cuántas transacciones hemos hecho.
- d) Crea un objeto en el programa principal que cree un objeto de tipo CajaAhorro con un saldo inicial de 200. Muestra el saldo y el número de transacciones.