

1.- Crear en la clase que contiene el método main el array multidimensional:

```
int matriz1[][]={{101,102,103,104,105},{201,202,203,204,205},{301,302,303,304,305},{401,402,403,404,405},{501,502,503,504,505}};
```

Realiza un menú repetitivo con las siguientes seis acciones:

- 1.- Elegir fila. Pide el número de fila por teclado y muestra elementos de esa fila. Comprueba que el número de fila sea válido.
- 2.- Elegir columna. Pide el número de columna por teclado y muestra los elementos de esa columna. Comprueba que el número de columna sea válido.
- 3.- Mostrar los elementos de la diagonal
- 4.- Mostrar los elementos de la diagonal inversa
- 5.- Mostrar los elementos de la diagonal hacia arriba
- 6.- Salir

2.- Diseñar una clase **Tabla** que tenga como elementos privados: un array bidimensional de 4 por 5 y los siguientes métodos:

- Un constructor que inicializa el array con valores aleatorios del 1 al 100.
- Un método llamado mostrar que muestra los valores del array.
- Un método llamado mayorF que recibe como argumento una fila y devuelve el mayor de los elementos de esa fila.
- Un método llamado mayorC que recibe como argumento una columna y devuelve el mayor elemento de esa columna.
- Un método llamado media que devuelve la media de todos los valores de la matriz.

Probar los métodos de la clase en el principal.