



1. ¿Qué valor tendrá las variables X e Y después de ejecutar las siguientes instrucciones?

```
X=100
X++
Y=20
Y- -
X+=Y
```

2. Indica la salida por pantalla del siguiente programa:

```
public class Ejercicio2 {
    public static void main(String [] args){
        boolean w, x=true, y=true,z=false;
        w=x && y || x && z || y && z;
        System.out.println("El resultado es:"+w);
    }
}
```

3. Programa que declara una variable que almacenará el precio de una vivienda que se pide por teclado su valor, por ejemplo 224000.70 euros, después nos visualiza dicho precio en euros y en pesetas.

```
El precio de la vivienda en euros es: 224.000,70
El precio de la vivienda en pesetas es: 37.270.580
```

(Nota. - 1 euro equivale a 166,386 pesetas)

4. Programa que declara e inicializa dos variables: altura y base de un triángulo, asigna a altura el valor 12.2 y a la base el valor 10, estos datos deben ser pedidos por pantalla (Utiliza la clase scanner) y luego nos visualiza el área correspondiente.

```
El área del triángulo es:61,00
```

5. Realizar un programa que declare una variable precio, le asigne el valor 62.5, este valor debe ser pedido por pantalla (utiliza la clase JOptionPane) y visualice:

```
El precio sin IVA es: 62,50
El precio con el porcentaje del 21 de IVA es: 75,63
El precio después de aplicar un porcentaje de 10 de descuento es: 68,06
```

6. Programa que declare una variable para almacenar el radio de un cilindro y otra que permita almacenar su altura. Asigna a ambas variables un valor y visualiza luego:

- a. Su área lateral es igual  $Al = 2 \cdot \pi \cdot r \cdot h$
- b. Su volumen es igual  $V = \pi \cdot r^2 \cdot h$

Utiliza la clase scanner y Math y los valores pueden contener decimales.

7. Programa que asigna los valores sin pedirlos por pantalla a una variable **a** el valor 23 y a otra variable **b** el valor 56. Intercambiar el valor de dichas variables y mostrar por pantalla el valor que tenían antes y después del intercambio.

8. Programa que pide por teclado el radio de un círculo, y visualiza luego su longitud y su área.



Utiliza la clase scanner y Math y ten en cuenta que los valores pueden contener decimales.