

Comenzado el	viernes, 25 de julio de 2025, 10:48
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 25 de julio de 2025, 10:59
Tiempo empleado	11 minutos 32 segundos
Puntos	18,0/20,0
Calificación	9,0 de 10,0 (90%)

Pregunta 1

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál es el objetivo principal de la metodología Tropos?

- ☐ a. Modelar agentes físicos
- ☐ b. Optimizar el rendimiento de agentes inteligentes
- ☐ c. Coordinar agentes en tiempo real
- ☒ d. Diseñar sistemas multiagentes desde el punto de vista de los stakeholders

Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál de los siguientes NO es un beneficio de los sistemas multiagentes?

- ☒ a. Centralización del control
- ☐ b. Escalabilidad
- ☐ c. Robustez
- ☐ d. Flexibilidad

Pregunta 3

Finalizado

Se puntúa 0,0 sobre 1,0

¿Qué tipo de interacción se da cuando los agentes comparten información sin modificar sus objetivos?

- ☐ a. Negociación
- ☐ b. Cooperación
- ☒ c. Comunicación pasiva
- ☐ d. Coordinación

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Qué componente de GAIA define cómo los agentes interactúan entre sí?

- ☐ a. Modelo organizacional
- ☐ b. Modelo de agentes
- ☒ c. Modelo de interacción
- ☐ d. Modelo de servicios

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 0,0 sobre 1,0

¿Qué tipo de coordinación implica que los agentes ajusten sus acciones para evitar conflictos?

- ☐ a. Coordinación
- ☐ b. Delegación
- ☒ c. Sincronización
- ☐ d. Cooperación

Pregunta 6

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

En la metodología GAIA, ¿qué representa un “rol”?

- ☒ a. Una función que puede ser asumida por uno o más agentes
- ☐ b. Una función del elemento central de control
- ☐ c. Un protocolo de comunicación
- ☐ d. Un entorno de ejecución
- ☐ e. Un tipo de agente físico

Pregunta 7

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál es el propósito de los protocolos en GAIA?

- ☐ a. Controlar el entorno físico
- ☐ b. Optimizar el rendimiento del sistema
- ☒ c. Establecer reglas de interacción entre roles
- ☐ d. Definir el hardware de los agentes

Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

En GAIA, ¿qué modelo describe cómo los agentes se organizan y colaboran?

- ☐ a. Modelo de agentes
- ☒ b. Modelo organizacional
- ☐ c. Modelo de interacción
- ☐ d. Modelo de servicios

Pregunta 9

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de entorno parcialmente observable?

- ☐ a. Juego de ajedrez
- ☒ b. Sistema de sensores distribuidos
- ☐ c. Red neuronal convolucional
- ☐ d. Base de datos relacional

Pregunta 10

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Qué característica distingue a los sistemas multiagentes de los sistemas centralizados?

- ☐ a. Procesamiento paralelo
- ☐ b. Interfaz gráfica
- ☒ c. Autonomía de los componentes
- ☐ d. Uso de sensores

Pregunta 11

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál de los siguientes NO es un componente típico de un agente inteligente?

- ☐ a. Actuador
- ☒ b. Memoria RAM
- ☐ c. Sensor
- ☐ d. Módulo de decisión

Pregunta 12

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál es el propósito del modelo de servicios en GAIA?

- ☐ a. Determinar el entorno físico
- ☒ b. Especificar las capacidades funcionales de los agentes
- ☐ c. Establecer la jerarquía organizacional
- ☐ d. Definir los protocolos de comunicación

Pregunta 13

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Qué técnica se usa comúnmente para resolver conflictos entre agentes?

- ☒ a. Negociación
- ☐ b. Indexación semántica
- ☐ c. Aprendizaje supervisado
- ☐ d. Compresión de datos

Pregunta 14

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál de los siguientes elementos NO forma parte del modelo PEAS?

- ☐ a. Entorno
- ☐ b. Actuadores
- ☐ c. Performance
- ☐ d. Sensores
- ☒ e. Arquitectura

Pregunta 15

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Qué representa una “meta suave” en Tropos?

- ☒ a. Una meta deseable pero no obligatoria
- ☐ b. Una meta que depende de sensores
- ☐ c. Una meta que requiere negociación
- ☐ d. Una meta que no puede ser alcanzada

Pregunta 16

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál es una limitación común de los LLMs en sistemas multiagentes?

- ☐ a. Baja capacidad de almacenamiento
- ☐ b. Falta de procesamiento paralelo
- ☐ c. Incompatibilidad con sensores físicos
- ☒ d. Dificultad para interpretar contexto dinámico

Pregunta 17

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

En Tropos, ¿qué representa un “actor”?

- ☐ a. Un agente físico
- ☐ b. Un protocolo de comunicación
- ☐ c. Un rol organizacional
- ☒ d. Una entidad con metas y capacidades

Pregunta 18

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Cuál es una ventaja clave de usar LLMs en sistemas multiagentes?

- ☒ a. Mejora en la comunicación semántica entre agentes
- ☐ b. Aumento de velocidad de red
- ☐ c. Eliminación de sensores físicos
- ☐ d. Reducción de consumo energético

Pregunta 19

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Qué tipo de agente actúa únicamente en respuesta a estímulos del entorno?

- ☐ a. Proactivo
- ☒ b. Reactivo
- ☐ c. Autónomo
- ☐ d. Cognitivo

Pregunta 20

Finalizado

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

¿Qué tipo de agente puede modificar su comportamiento en función de la experiencia?

- ☒ a. Aprendizaje
- ☐ b. Reactivo
- ☐ c. Sensorial
- ☐ d. Basado en reglas

[Ir a...](#)[< Sección anterior](#)[Actividad siguiente >](#)

