

Comenzado el	lunes, 2 de junio de 2025, 10:23
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 2 de junio de 2025, 10:35
Tiempo empleado	11 minutos 53 segundos
Calificación	10,00 de 12,00 (83,33%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoParaLinux?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tienePlataforma some Linux



La respuesta correcta es: Juego and (tienePlataforma some Linux)

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoParaMac?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tienePlataforma some MacOSX



La respuesta correcta es: Juego and (tienePlataforma some MacOSX)

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoParaWindows?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tienePlataforma some Windows



La respuesta correcta es: Juego and (tienePlataforma some Windows)

Pregunta 4

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoMultiPlataforma?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and ((tienePlataforma some Linux) or (tienePlataforma some MacOSX) or (tien



La respuesta correcta es: Juego and (tienePlataforma some Windows) and (tienePlataforma some Linux) and (tienePlataforma some MacOSX)

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoDeRoles?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tieneTipo some DeRoles



La respuesta correcta es: Juego and (tieneTipo some DeRoles)

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoUnSoloJugador?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tieneTipo some UnSoloJugador



La respuesta correcta es: Juego and (tieneTipo some UnSoloJugador)

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoEnLinea?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tieneTipo some EnLinea



La respuesta correcta es: Juego and (tieneTipo some EnLinea)

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál fue la definición usada para la clase JuegoNormal?

Nota: Copie el axioma usado en la herramienta Protege

Respuesta: Juego and tieneDificultad some Normal



La respuesta correcta es: Juego and (tieneDificultad some Normal)

Pregunta 9

Parcialmente correcta

Se puntúa 3,00 sobre 4,00

Revisando la información primitiva de la clase Ajedrez, ¿Cuál es el conocimiento inferido luego de activar el razonador?

- ☒ a. JuegoParaWindows ✖
- ☒ b. JuegoNormal ✔
- ☐ c. JuegoFamoso
- ☐ d. JuegoMultiPlataforma
- ☒ e. JuegoUnSoloJugador ✔
- ☒ f. JuegoMultijugador ✔
- ☐ g. JuegoDifícil
- ☐ h. JuegoEnLinea

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son:

JuegoMultijugador,

JuegoMultiPlataforma,

JuegoNormal,

JuegoUnSoloJugador

[Ir a...](#)[< Actividad anterior](#)[Actividad siguiente >](#)