

# Seguridad informática: principios y práctica

Capítulo 3 – Autenticación de usuarios por William Stallings y Lawrie Brown

# Autenticación de usuario

- bloque fundamental de seguridad
  - base del control de acceso y la responsabilidad del usuario
- es el proceso de verificar una identidad reclamada por o para una entidad del sistema • tiene dos pasos: •
  - identificación: especificar el
  - identificador • verificación: vincular la entidad (persona) y el identificador
- distinto de la autenticación de mensajes

# Medios de autenticación de usuarios

- cuatro medios para autenticar la identidad del usuario • basados en
    - algo que tienes
      - p. ej., una clave, un token, una tarjeta inteligente • algo que sabes - p. ej., una contraseña, un PIN • algo que eres
        - biometría estática (p. ej., huella dactilar, retina, rostro);
        - biometría dinámica (p. ej., voz, mecanografía);
    - alguien que conoces - la red social del usuario, CCS'06
  - se puede utilizar solo o combinado
  - todos pueden proporcionar autenticación de usuario •
- todos tienen problemas

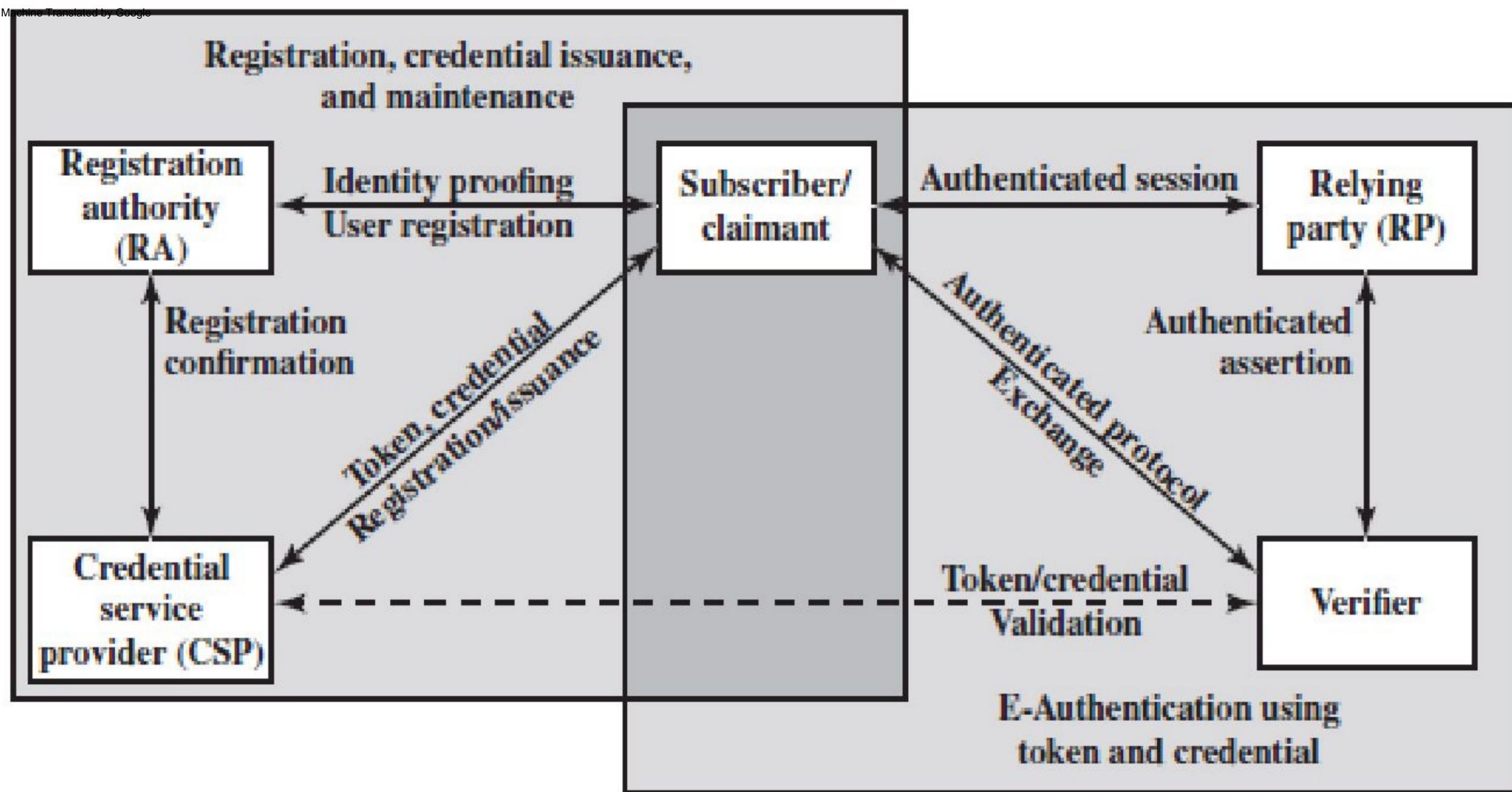


Figure 3.1 The NIST SP 800-63-2 E-Authentication Architectural Model

# Autenticación de contraseña

- método de autenticación de usuario ampliamente utilizado • el usuario proporciona nombre/nombre de usuario y contraseña • el sistema compara la contraseña con la guardada para el inicio de sesión especificado
- autentica la identificación del usuario que inicia sesión y
  - que el usuario está autorizado a acceder al sistema
  - determina los privilegios del usuario •se utiliza en el control de acceso discrecional

# Vulnerabilidades de contraseñas

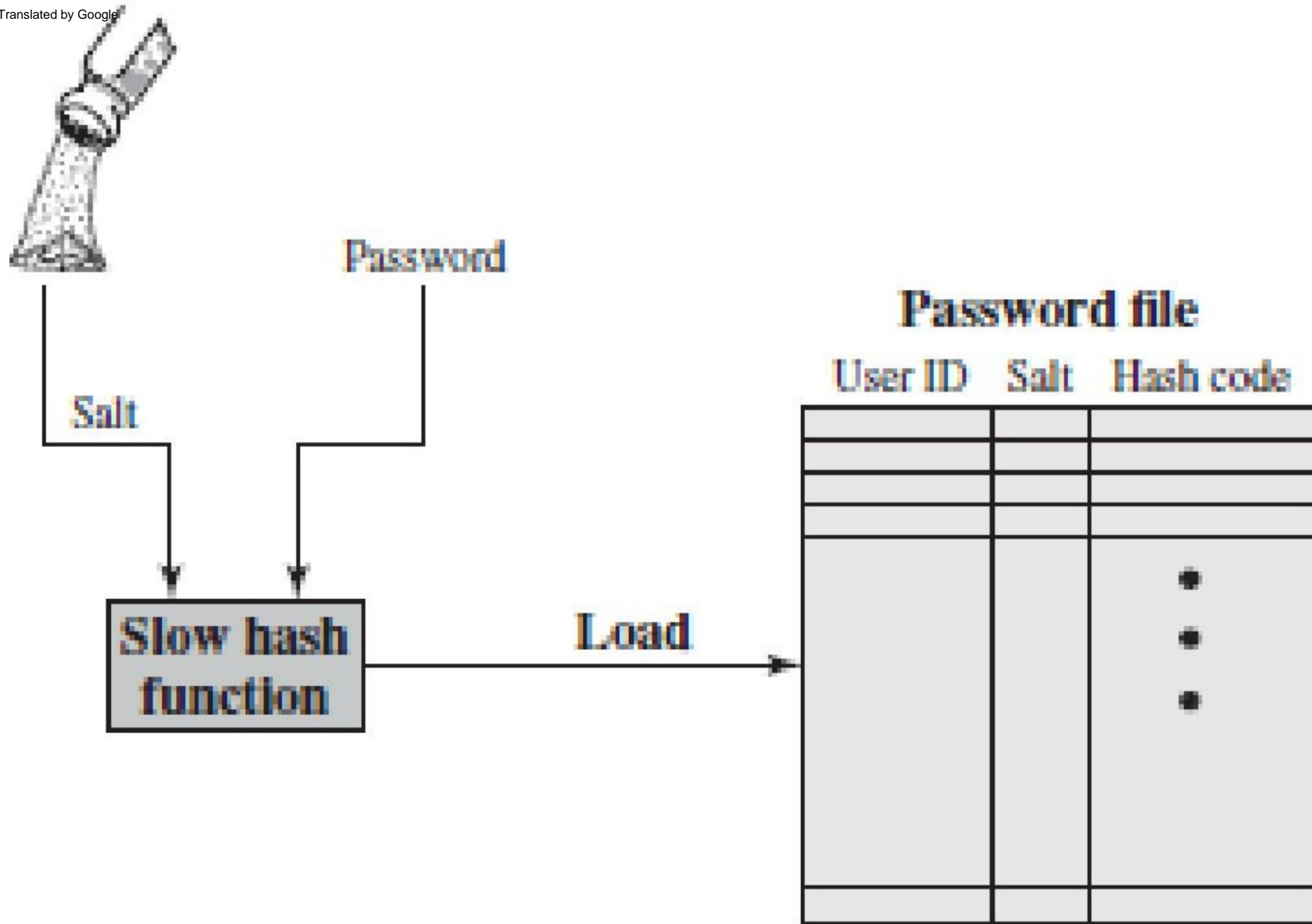
- ataque de diccionario fuera de línea
- ataque de cuenta específica
- ataque de contraseña popular
- secuestro de estación de trabajo
- explotación de errores de usuario
- explotación del uso de múltiples contraseñas
- monitoreo electrónico

# Contramedidas

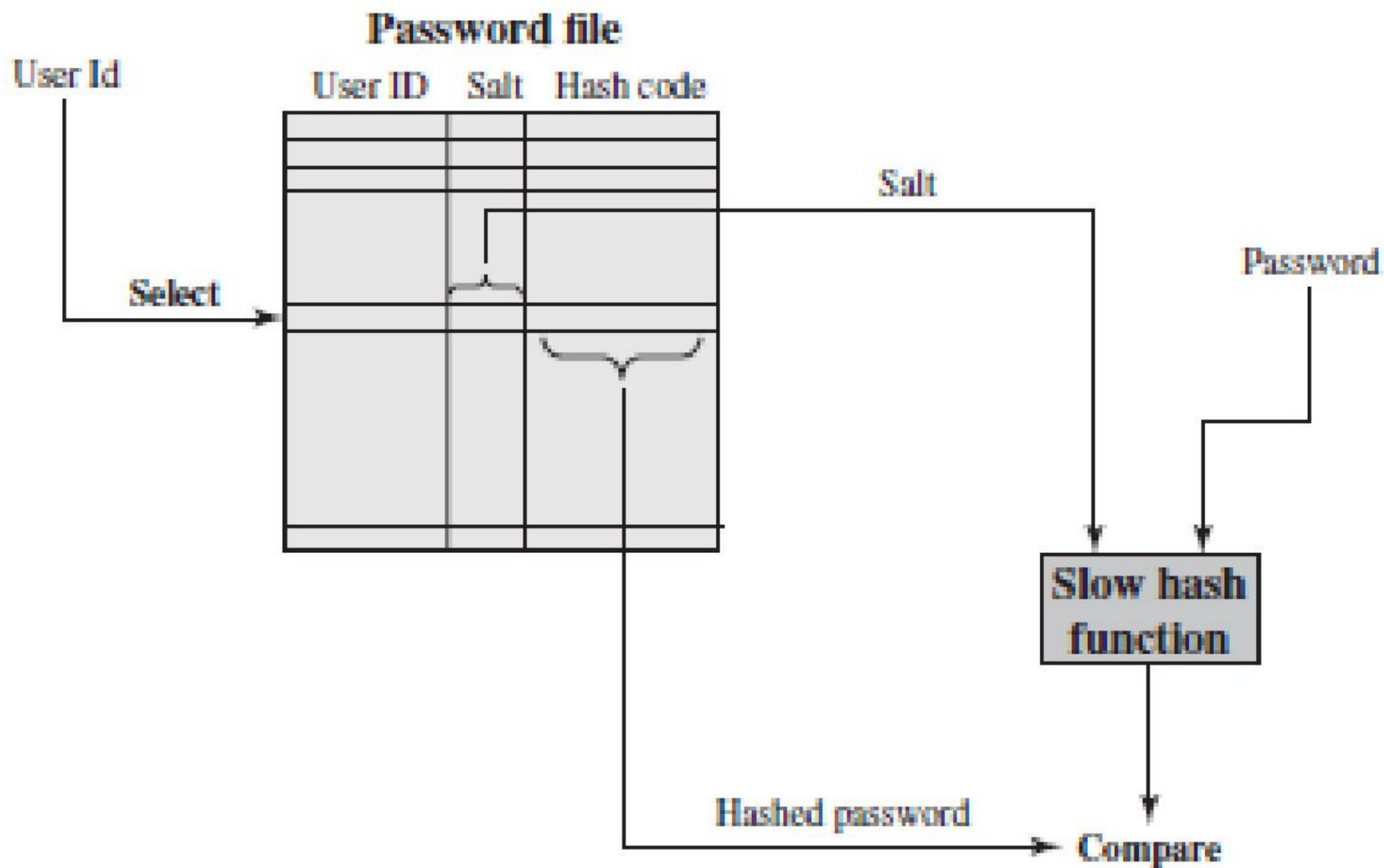
- Detener el acceso no autorizado al archivo de contraseñas • Medidas de detección de intrusiones
- mecanismos de bloqueo de cuentas
- políticas contra el uso de contraseñas comunes, sino más bien contraseñas difíciles de adivinar •
- capacitación y aplicación de políticas • cierre de sesión automático de la estación de trabajo • enlaces de red cifrados

# Uso de contraseñas cifradas





(a) Loading a new password



(b) Verifying a password

Figure 3.2 UNIX Password Scheme

# Implementación de UNIX

- esquema original
  - Contraseña de 8 caracteres en formato de clave de 56 bits
  - Sal de 12 bits utilizada para modificar el cifrado DES en una función hash unidireccional
  - Ceros de 64 bits como entrada inicial, la salida se cifra aún más, ... se repite durante 25 veces
  - salida final traducida a una secuencia de 11 caracteres
- ahora se considera lamentablemente inseguro
  - p. ej. supercomputadora, 50 millones de pruebas, 80 min
- A veces todavía se utiliza por compatibilidad.

# Implementaciones mejoradas

- tienen otras variantes de hash/salt más fuertes •

muchos sistemas (Solaris, Linux) ahora usan MD5

- con sal de 48 bits
- La longitud de la contraseña es ilimitada • Se codifica con un bucle interno de 1000 veces • Produce un hash de 128 bits

- OpenBSD utiliza un algoritmo hash basado en cifrado de bloques Blowfish llamado Bcrypt •  
utiliza sal de 128 bits para crear un valor hash de 192 bits

# Métodos para descifrar contraseñas

- ataques de diccionario •

probar cada contraseña posible y luego las variantes obvias en un diccionario grande contra el hash en el archivo de contraseñas

- ataques de mesa arcoiris

- precalcular tablas de valores hash de todas las contraseñas posibles para todas las posibles sales

- una tabla gigantesca de valores hash

- Por ejemplo, la tabla de 1,4 GB descifra el 99,9 % de las contraseñas alfanuméricas de Windows en 13,8 segundos

- no es factible si se utilizan valores de sal mayores

# Opciones de contraseña

- Los usuarios pueden elegir contraseñas cortas.
  - p. ej. el 3% tenía 3 caracteres o menos, lo que se adivina fácilmente • el sistema puede rechazar opciones que sean demasiado cortas
- los usuarios pueden elegir contraseñas fáciles de adivinar • por lo que los piratas informáticos utilizan listas de contraseñas probables • por ejemplo, un estudio de 14000 contraseñas cifradas adivinó casi 1/4 de ellas • tomaría alrededor de 1 hora en los sistemas más rápidos calcular todas las variantes, y solo ¡Necesito un descanso!

# Control de acceso a archivos con contraseña

- puede bloquear ataques de adivinación fuera de línea al denegar el acceso a contraseñas cifradas
  - ponerlas a disposición solo de usuarios privilegiados • a menudo utilizando un archivo de contraseñas shadow separado (de los ID de usuario)
- todavía tiene vulnerabilidades •
  - explotar un error del sistema operativo • accidente con los permisos que lo hacen legible • usuarios con la misma contraseña en otros sistemas • acceso desde medios de respaldo desprotegidos • rastrear contraseñas en tráfico de red desprotegido

# Usar mejores contraseñas

- tienen problemas evidentes con las contraseñas • el
- objetivo es eliminar las contraseñas fáciles de adivinar •
- aunque sigan siendo fáciles de recordar para el usuario
- técnicas: •
  - educación del usuario
  - contraseñas generadas por computadora
  - verificación reactiva de contraseñas
  - verificación proactiva de contraseñas



# Educación del usuario

- Una buena técnica: usar la primera letra de cada palabra de una frase; sin embargo, no elijas una frase conocida.
  - Una manzana al día mantiene alejado al médico  
(aaadktda) • Mi hermana Peg tiene 24 años (mspi24yo)
- Las pautas pueden ignorarse...

# Contraseñas generadas por computadora

- FIPS PUB 181 define uno de los generadores de contraseñas automatizados mejor diseñados •

Genera palabras formando sílabas pronunciables • En

general, los esquemas de contraseñas generados por computadora tienen poca aceptación por parte de los usuarios.

# Comprobación reactiva de contraseñas

- El sistema ejecuta periódicamente su propio descifrador de contraseñas para encontrar contraseñas fáciles de adivinar.
- Descifrador de contraseñas John the Ripper
- Consume muchos recursos, es vulnerable hasta que se identifica

# Comprobación proactiva de contraseñas

- aplicación de normas más asesoramiento a los usuarios, por ejemplo
  - 8+ caracteres, mayúsculas/minúsculas/numéricos/puntuación •puede no ser suficiente
- usar un descifrador de contraseñas para rechazar contraseñas incorrectas •  
problemas de tiempo y espacio •

modelo de Markov • genera

contraseñas que se pueden adivinar • por lo

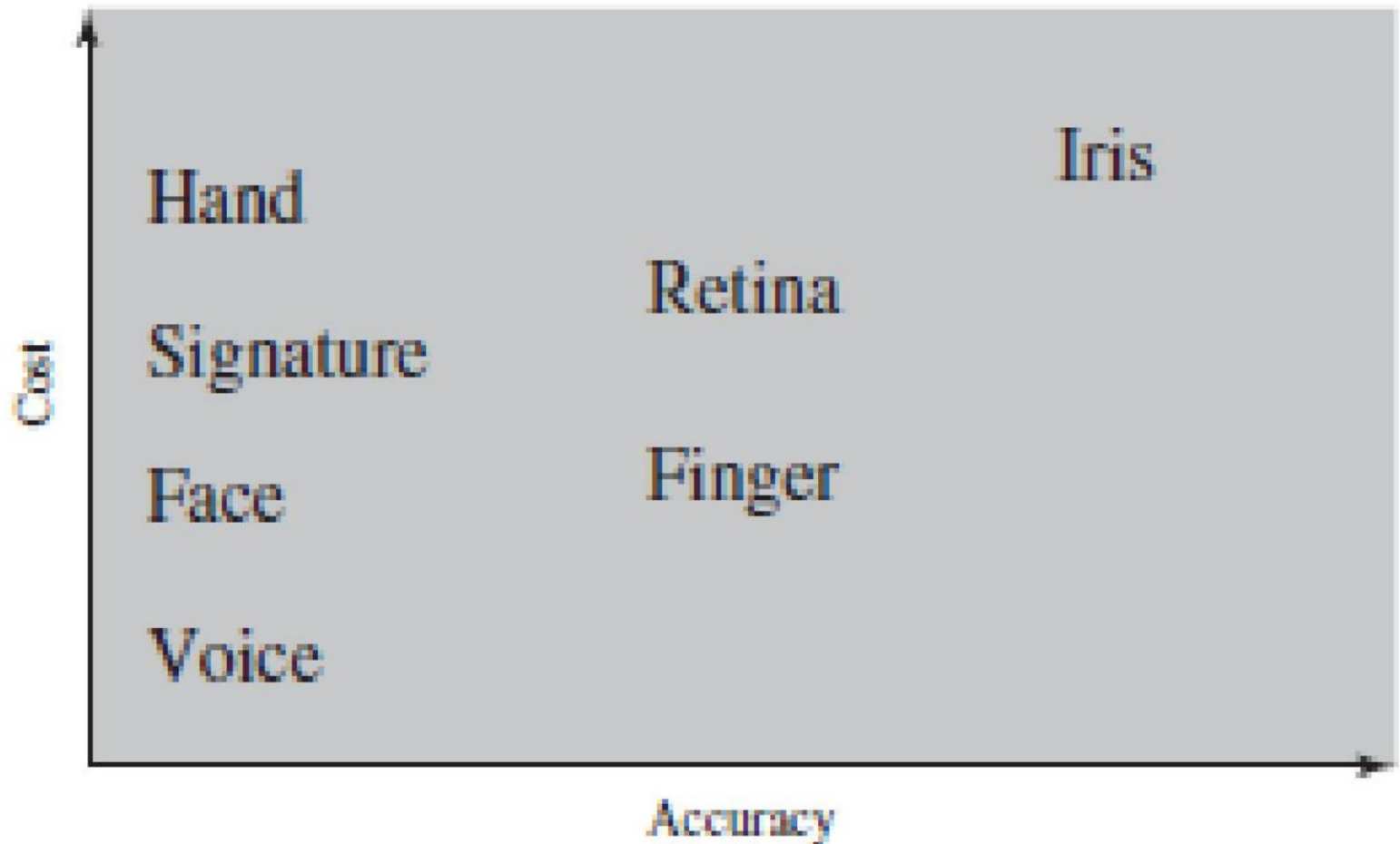
tanto, rechaza cualquier contraseña que pueda generar • filtro Bloom

- se usa para crear una

tabla basada en un diccionario usando hashes • verifica la contraseña deseada  
con esta tabla

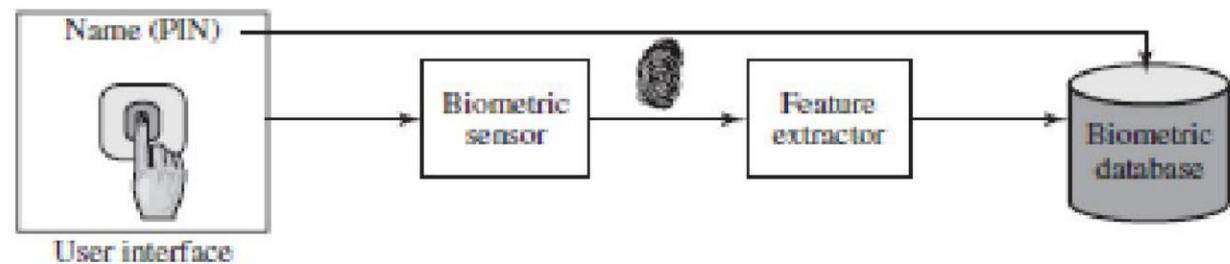
# Autenticación biométrica

- autenticar Usuario basado en una de sus características físicas.

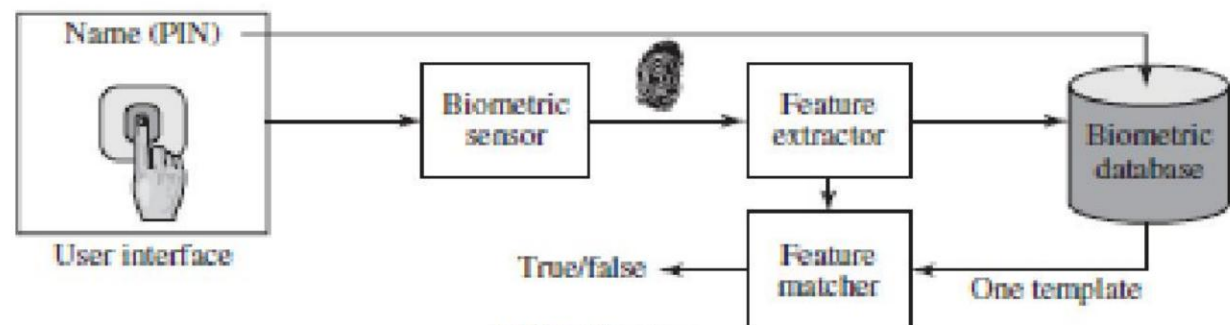


**Figure 3.7 Cost versus Accuracy of Various Biometric Characteristics in User Authentication Schemes**

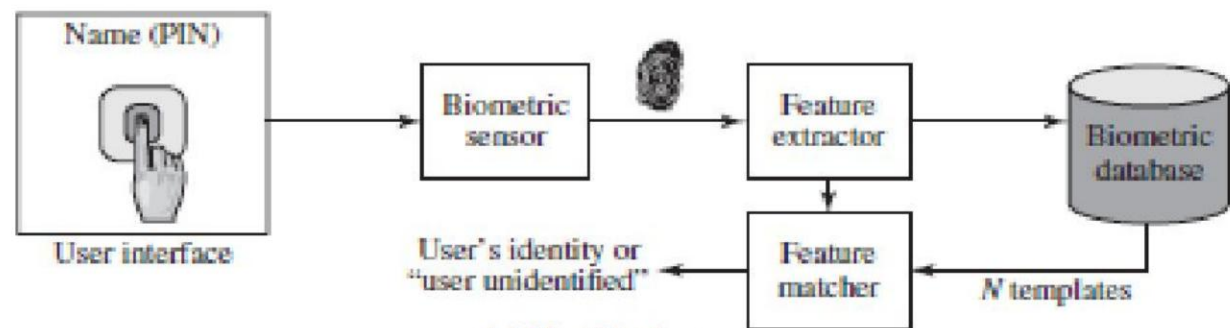
# Funcionamiento de un Biométrico Sistema



(a) Enrollment



(b) Verification



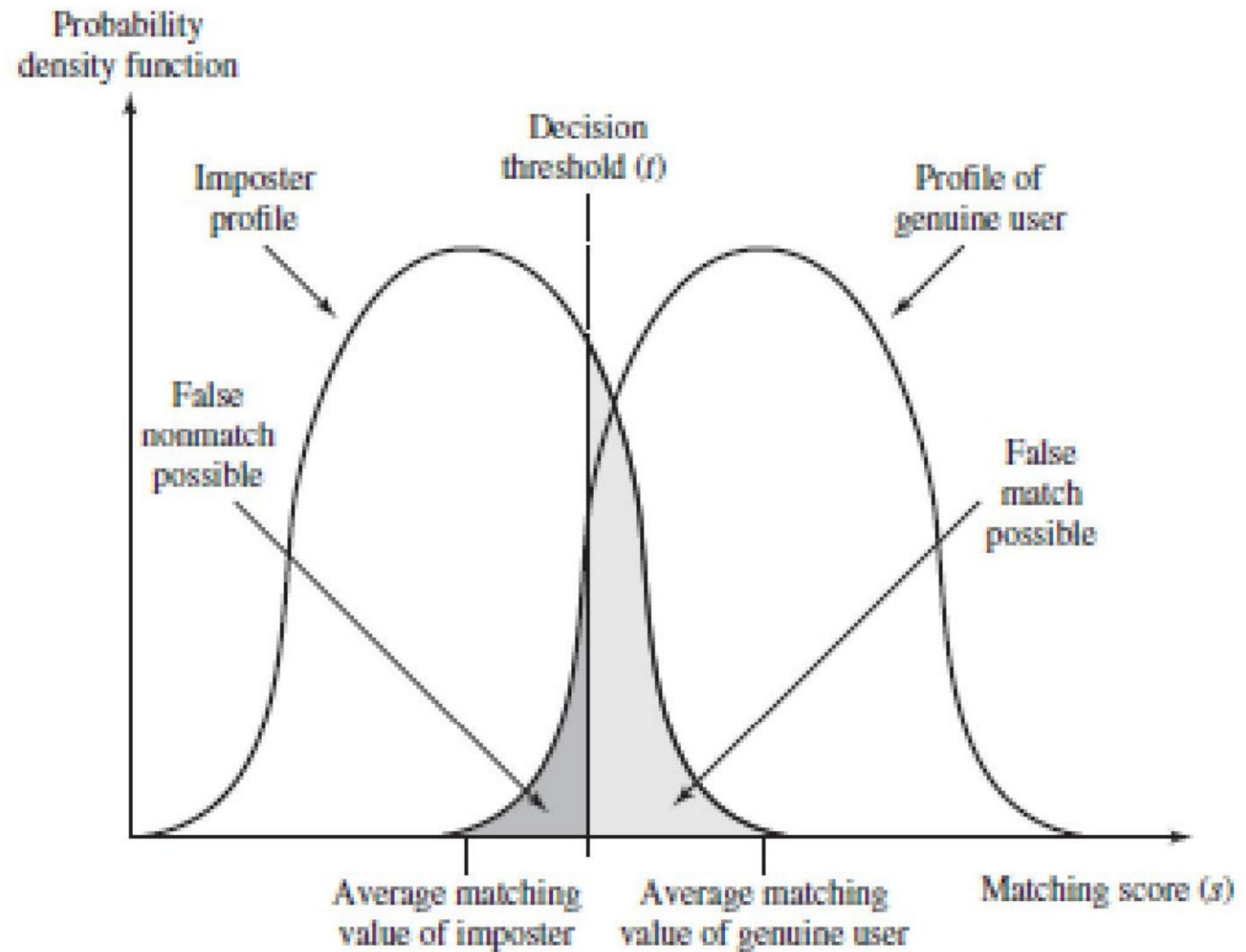
(c) Identification

**Figure 3.8 A Generic Biometric System** Enrollment creates an association between a user and the user's biometric characteristics. Depending on the application, user authentication either involves verifying that a claimed user is the actual user or identifying an unknown user.

# Precisión biométrica

- nunca se obtienen plantillas idénticas

• problemas de falsa coincidencia / falsa no coincidencia



**Figure 3.9 Profiles of a Biometric Characteristic of an Imposter and an Authorized User** In this depiction, the comparison between the presented feature and a reference feature is reduced to a single numeric value. If the input value ( $s$ ) is greater than a preassigned threshold ( $t$ ), a match is declared.

# Precisión biométrica

- puede trazar una curva característica
- seleccionar tasas de error de equilibrio del umbral

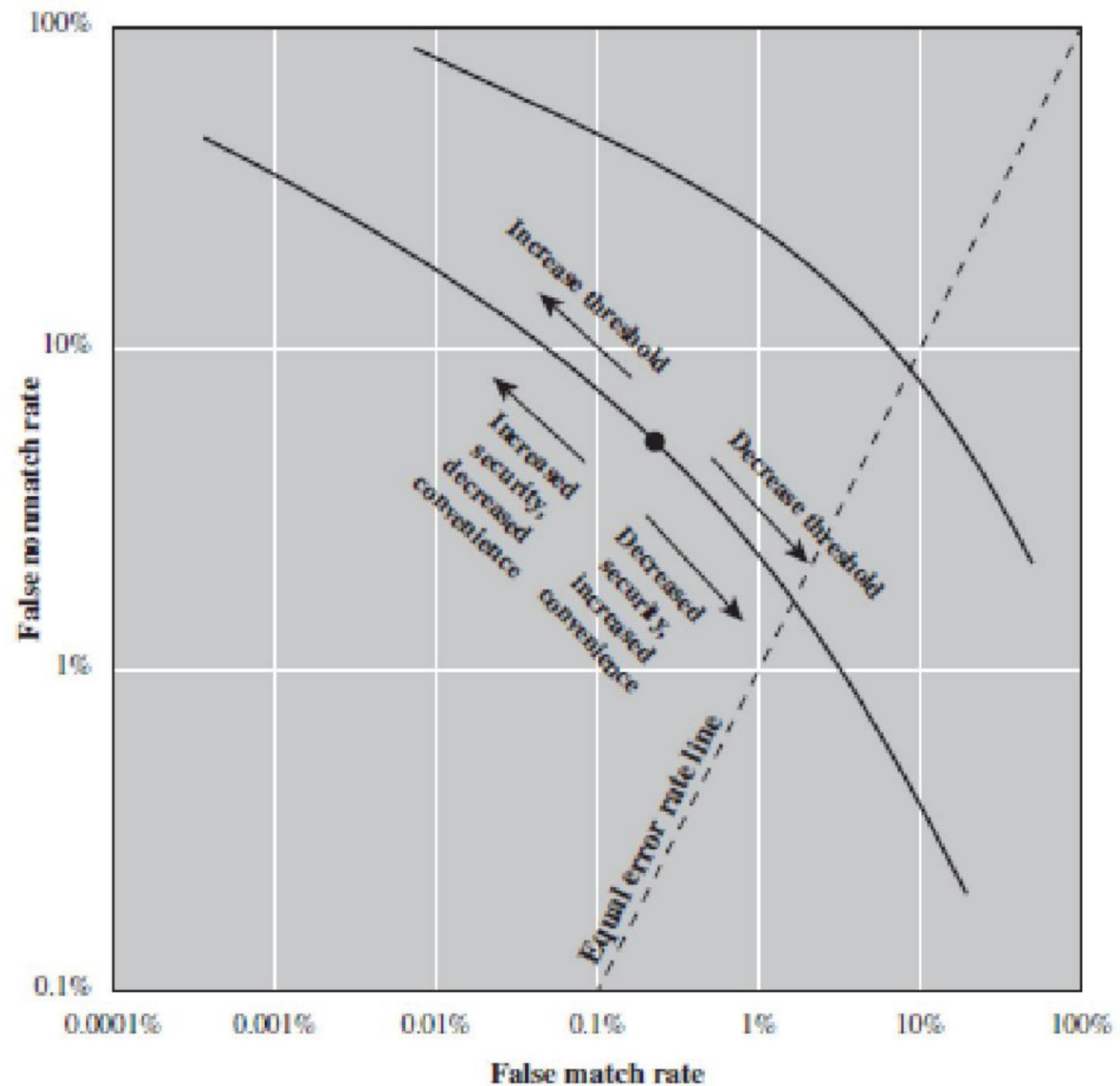


Figure 3.10 Idealized Biometric Measurement Operating Characteristic Curves (log-log scale)



# Protocolos de autenticación

- se utiliza para convencer a las partes de la comunicación de la identidad de cada una y para intercambiar claves de sesión •

puede ser unidireccional o mutua • las

cuestiones clave

- son • confidencialidad: para evitar el enmascaramiento y proteger las claves de sesión • puntualidad: para evitar ataques de reproducción de mensajes

# Autenticación remota de usuarios mediante Cifrado simétrico

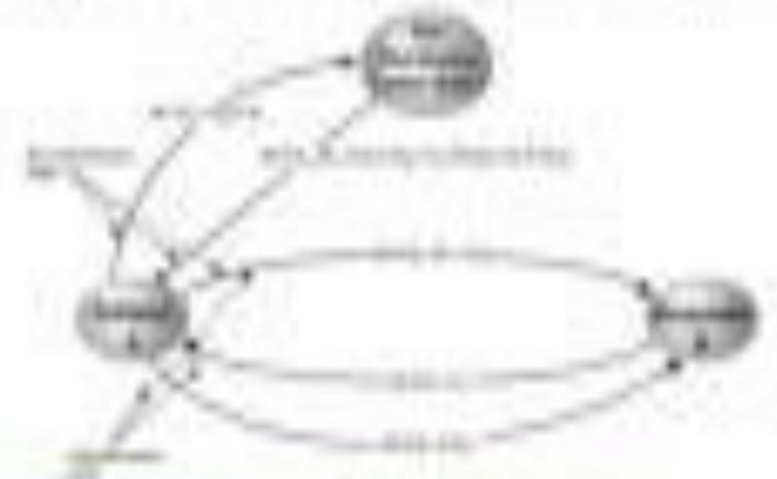
- utilizando KDC y jerarquía de claves (Protocolo Needham-Schroeder) •

vulnerable a un ataque de repetición si una clave de sesión antigua  $K_s$  ha sido comprometida, entonces el atacante X puede

- hacerse pasar por A y engañar a B para que use la antigua  $K_s$  reproduciendo el mensaje 3
- interceptar el mensaje 4, hacerse pasar por la respuesta de A en el mensaje 5
- hacerse pasar por A para una comunicación más segura

## Remote User-Authentication using Symmetric Encryption

- using KDC and hierarchy of keys (Needham-Schroeder Protocol)



Vulnerable to a replay attack if an old session key  $K_s$  has been compromised, then attacker X can:

1. impersonate A and trick B to use old  $K_s$  by replaying msg. 3
2. intercept msg. 4, impersonate A's response in msg. 5
3. impersonate A to further secure communications



**Client**



**Host**

$U$ , User

$U$

$r$ , random number  
 $h()$ ,  $f()$ , functions

$(r, h(), f())$

$p^*$

$r'$ , return of  $r$

$f(r', h(p^*))$

if  $f(r', h(p^*)) = f(r, h(p(U)))$   
then yes else no

yes/no

(a) Protocol for a password



**Client**



**Host**

$U$ , User

$U$

$r$ , random number  
 $h()$ ,  $f()$ , functions

$(r, h(), f())$

$p^* \rightarrow W^*$

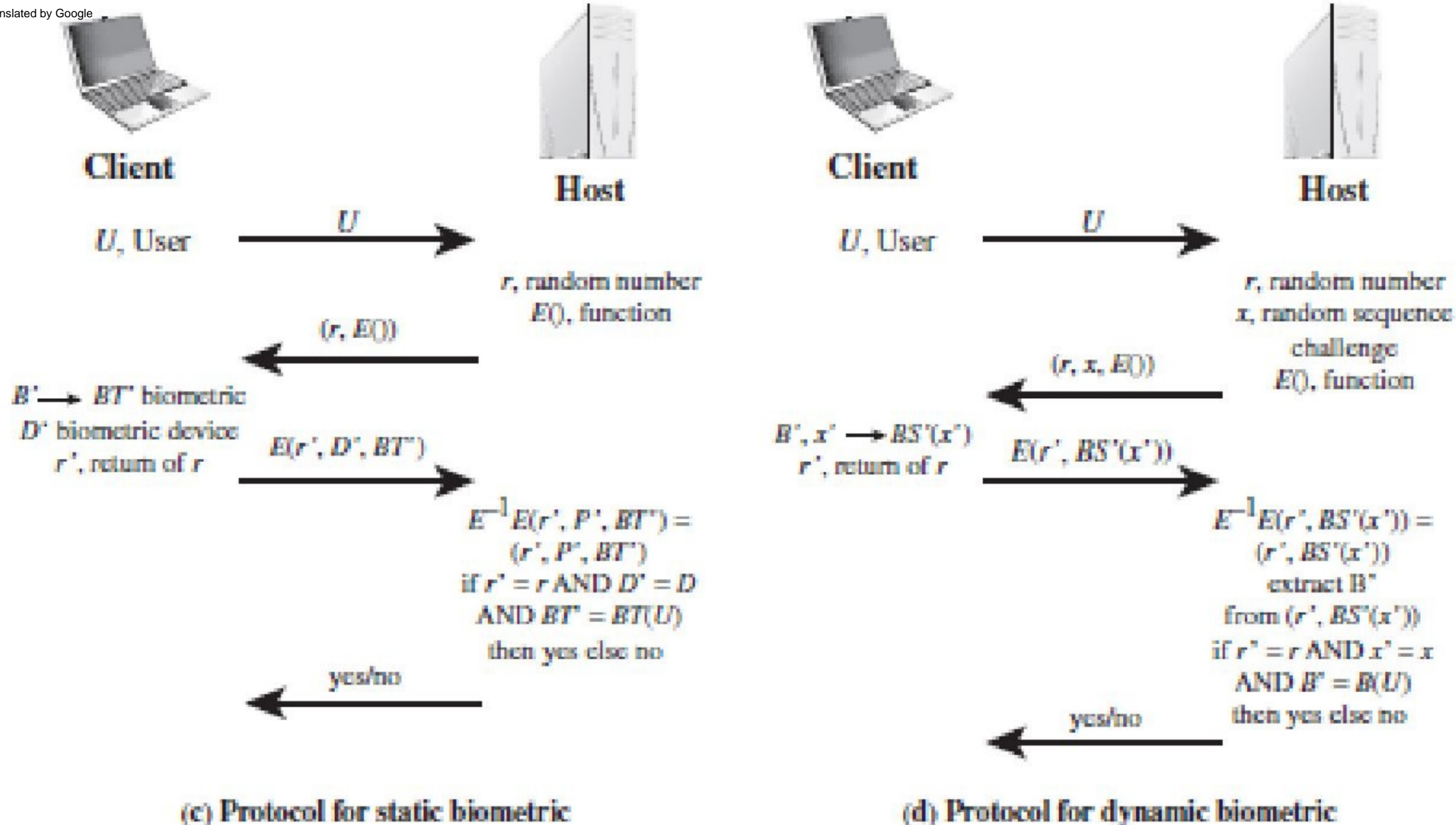
password to  
passcode via token  
 $r'$ , return of  $r$

$f(r', h(W^*))$

if  $f(r', h(W^*)) = f(r, h(W(U)))$   
then yes else no

yes/no

(b) Protocol for a token



**Figure 3.12 Basic Challenge-Response Protocols for Remote User Authentication**  
 Source: Based on [OGOR03].

# Kerberos

- servicio de autenticación confiable del MIT
- proporciona autenticación mutua centralizada en una red distribuida
  - permite a los usuarios acceder a servicios distribuidos en la red
  - no se puede confiar en que una estación de trabajo identifique a su usuario • más bien, todos confían en un servidor de autenticación central
  - se basa exclusivamente en cifrado simétrico • requiere que el usuario demuestre su identidad para cada servicio invocado, también requiere que los servidores demuestren la identidad de su usuario
- dos versiones en uso: versión 4 (1988) y 5 (1994)

# Requisitos de Kerberos

- requisitos en su primer informe publicado:
  - seguro
  - Arquitectura de servidor distribuida y confiable
  - transparente: los usuarios solo necesitan ingresar contraseñas •
  - escalable: arquitectura distribuida
- Por lo tanto, un servicio de autenticación de terceros de confianza •  
Los clientes y servidores confían en Kerberos
- implementado utilizando un protocolo de autenticación basado en Needham-Schroeder

# Descripción general de Kerberos v4

- un esquema básico de autenticación de terceros • tener un servidor de autenticación (AS) • conoce las contraseñas de todos los usuarios • los usuarios negocian inicialmente con AS para identificarse • AS proporciona una credencial de autenticación incorruptible (ticket que otorga tickets) (TGT-T)
- tener un servidor de concesión de tickets (TGS) • los usuarios presentan posteriormente el TGT al TGS para adquirir el ticket de concesión de servicios (SGT) para acceder a servicios específicos
- utilizando un protocolo complejo basado en DES

# Acciones en Kerberos v4





# Problemas de seguridad de autenticación

- ataques de clientes
- ataques de host
- escuchas clandestinas
- 

reproducción •

caballo de Troya • denegación de servicio

- phishing

# PwdHash

- PwdHash (Ross, B., Jackson, C., Miyake, N., Boneh, D., Mitchell, JC: Autenticación de contraseñas más segura mediante extensiones de navegador. En: Actas del Simposio de seguridad de USENIX, 2005)

• Banco A

• Hash (PwdA, BankA) •

Banco A falsificado •

Hash (PwdA, SpoofedBankA)

• PwdHash

• (Extensión del navegador)

• Contraseña de texto sin formato:

PwdA • Contraseña del sitio: Hash (PwdA,

BankA) • Contraseña única por sitio (el nombre de dominio es la

sal) • Se centra en la protección contra ataques de phishing



# Resumen

- Se introdujo la autenticación de usuarios.
  - utilizando contraseñas
  - utilizando tokens
  - utilizando biometría
- autenticación de usuario remoto
- Kerberos