

UNIVERSIDAD DE CUENCA

PROYECTO FINAL - CAPTURAS DE FUNCIONAMIENTO

AUTOR: Bryan Mendoza

ASIGNATURA: Programación I

TUTOR: Ing. Otto Parra

CARRERA: Computación

FECHA: 14/01/2023

PROGRAMA 1 - TEMPERATURAS

C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Primer Programa.exe
PROGRAMA CON MENÚ SOBRE TEMPERATURAS DEL AÑO
AUTOR: BRYAN MENDOZA
MENÚ DE OPCIONES
 Temperatura promedio de un mes dado Temperatura maxima y minima de un mes dado Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado Temperaturas de un dia dado Salir Ingrese una opcion: 1 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:13 ERROR: El mes ingresado es incorrecto Ingrese el mes del que solicita la información en numero:6 El promedio de temperaturas del mes 6 es 11.20 C°.
MENÚ DE OPCIONES
1. Temperatura promedio de un mes dado 2. Temperatura maxima y minima de un mes dado 3. Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado 4. Temperaturas de un dia dado 5. Salir Ingrese una opcion: 2 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:8 La temperatura maxima del mes 8 es 29 C° y la temperatura minima es 0 C°
MENÚ DE OPCIONES
 Temperatura promedio de un mes dado Temperatura maxima y minima de un mes dado Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado Temperaturas de un dia dado Salir Ingrese una opcion: 5 Gracias por usar mi programa
Process exited after 36 seconds with return value 0

C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Primer Programa.exe
PROGRAMA CON MENÚ SOBRE TEMPERATURAS DEL AÑO
AUTOR: BRYAN MENDOZA
MENÚ DE OPCIONES
 Temperatura promedio de un mes dado Temperatura maxima y minima de un mes dado Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado Temperaturas de un dia dado
5. Salir
Ingrese una opcion: 3 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:11
El promedio de temperaturas al medio dia del mes 11 es 21.27 C°
MENÚ DE OPCIONES
1. Temperatura promedio de un mes dado
2. Temperatura maxima y minima de un mes dado 3. Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado
4. Temperaturas de un dia dado
5. Salir
Ingrese una opcion: 4 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:7
Ingrese el dia del cual quiere saber las temperaturas: 32
ERROR: El dia ingresado es incorrecto de acuerdo al mes ingresado.
Ingrese el dia del cual quiere saber las temperaturas: 31 Estas son las temperaturas del dia 31 del mes 7
Hora Temperatura
1 4 C°
2 10 C°
3 2 C°

11 C°

C:\Users\PC\	Documents\SEGUN	IDO CICLO\PROGRAM
3	2 C°	1
4	11 C°	
5	0 C°	
6	2 C°	
7	9 C°	1
8	10 C°	1
9	7 C°	1
10	5 C°	1
11	25 C°	1
12	17 C°	1
13	16 C°	1
14	14 C°	1
15	15 C°	1
16	11 C°	1
17	10 C°	
18	11 C°	1
19	13 C°	1
20	19 C°	1
21	9 C°	1
22	8 C°	1
23	2 C°	Ī
24	1 C°	Ī

er (osers) i o (osers) i o (osers) i o originalisti (osers) i o origina
MENÚ DE OPCIONES
1. Temperatura promedio de un mes dado 2. Temperatura maxima y minima de un mes dado 3. Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado 4. Temperaturas de un dia dado 5. Salir Ingrese una opcion: 4 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:2 Ingrese el dia del cual quiere saber las temperaturas: 29 ERROR: El dia ingresado es incorrecto de acuerdo al mes ingresado.
- Indiana in the common of the common at the common in the
PROGRAMA CON MENÚ SOBRE TEMPERATURAS DI AUTOR: BRYAN MENDOZA
MENÚ DE OPCIONES
 Temperatura promedio de un mes dado Temperatura maxima y minima de un mes dado Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado Temperaturas de un dia dado Salir
Ingrese una opcion: 3 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:9 El promedio de temperaturas al medio dia del mes 9 es 18.90 C°
MENÚ DE OPCIONES
 Temperatura promedio de un mes dado Temperatura maxima y minima de un mes dado Temperatura promedio al medio dia de todo un mes dado Temperaturas de un dia dado Salir
Ingrese una opcion: 4 Ingrese el mes del que solicita la información en numero:9 Ingrese el dia del cual quiere saber las temperaturas: 31 ERROR: El dia ingresado es incorrecto de acuerdo al mes ingresado.

PROGRAMA 2 – ELIMINA ESPACIOS, CONVIERTE A MAYUSCULA Y CUENTA CONSONANTES, NUMEROS Y VOCALES

C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Tercer programa.exe
PROGRAMA CON MENU QUE CONVIERTE DE NUMERO A LETRAS Y VICEVERSA
Autor: Bryan Mendoza
MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir Ingrese una opcion: 1
El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales
Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89
Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89
Ingrese el numero:123,45 El numero en letras es: ciento veinte y tres con cuarenta y cinco centesimas.
el numero en letras es: clento veinte y tres con cuarenta y cinco centesimas.
MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir
Ingrese una opcion: 1
El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89
Ingrese el numero:295.364,999
El numero en letras es: doscientos noventa y cinco mil trescientos sesenta y cuatro con novecientos noventa y nueve milesimas.
MENÚ DE OPCIONES
 Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros Salir Ingrese una opcion: 4
Opcion no valida

MENÚ DE OPCIONES	
 Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros Salir 	
Ingrese una opcion: 1 El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89 Ingrese el numero:30.214,5 El numero en letras es: treinta mil doscientos catorce con cinco decimas.	
MENÚ DE OPCIONES	
 Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros Salir Ingrese una opcion: 1 	
El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89 Ingrese el numero:76,248	
El numero en letras es: setenta y seis con doscientos cuarenta y ocho milesimas.	
	_
MENÚ DE OPCIONES	
M E N Ú D E O P C I O N E S 1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir	
MENÚ DE OPCIONES 1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir Ingrese una opcion: 1 El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89 Ingrese el numero:3,004	
MENÚ DE OPCIONES 1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir Ingrese una opcion: 1 El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89 Ingrese el numero:3,004 El numero en letras es: tres con cuatro milesimas.	
MENÚ DE OPCIONES 1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir Ingrese una opcion: 1 El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89 Ingrese el numero:3,004	
MENÚ DE OPCIONES 1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras 2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros 3. Salir Ingrese una opcion: 1 El numero a ingresar debe tener maximo hasta la centena de mil y hasta 3 decimales Separado por punto para los miles y por la coma para los decimales Ejemplos: 256.895,365 - 28.569 - 258 - 32,89 Ingrese el numero:3,004 El numero en letras es: tres con cuatro milesimas.	

PROGRAMA 3 – DE NUMEROS A LETRAS Y VICEVERSA

DE NUMEROS A LETRAS

```
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Segundo programa.exe
 PROGRAMA QUE BORRA EXCESO DE ESPACIOS, TRANSFORMA A MAYUSCULAS Y CUENTA VOCALES, CONSONANTES Y NUMEROS DE UNA FRASE
Autor: Bryan Mendoza
Ingrese la frase a modificar: HOLA que tal como, estas
                                                                                                  iaiaia
La frase original es:
HOLA que tal como, estas
                                                   jajaja
La frase modificada es:
HOLA QUE TAL COMO, ESTAS JAJAJA
La frase tiene 12 vocales, 14 consonantes y 0 numeros.
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Segundo programa.exe
 PROGRAMA QUE BORRA EXCESO DE ESPACIOS, TRANSFORMA A MAYUSCULAS Y CUENTA VOCALES, CONSONANTES Y NUMEROS DE UNA FRASE
Autor: Bryan Mendoza
Ingrese la frase a modificar: la ProGrAmacion
                                                                          es muy chevre cuando La ENTIENDEs.
La frase original es:
                             es muy chevre cuando La ENTIENDEs.
la ProGrAmacion
La frase modificada es:
LA PROGRAMACION ES MUY CHEVRE CUANDO LA ENTIENDES.
 a frase tiene 18 vocales, 25 consonantes y 0 numeros.
            evited after 27 47 seconds
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Segundo programa.exe
 PROGRAMA QUE BORRA EXCESO DE ESPACIOS, TRANSFORMA A MAYUSCULAS Y CUENTA VOCALES, CONSONANTES Y NUMEROS DE UNA FRASE
Autor: Bryan Mendoza
Ingrese la frase a modificar: teNgo 31 sobre 45 En
                                                                                             PrOgrAmaCion, En el Primer AproVechaMiento jeJe.
La frase original es:
          31
                    sobre 45 En
                                            PrOgrAmaCion, En el Primer AproVechaMiento jeJe.
teNgo
La frase modificada es:
TENGO 31 SOBRE 45 EN PROGRAMACION, EN EL PRIMER APROVECHAMIENTO JEJE.
La frase tiene 23 vocales, 32 consonantes y 4 numeros.
Process exited after 61.65 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
PROGRAMA QUE BORRA EXCESO DE ESPACIOS, TRANSFORMA A MAYUSCULAS Y CUENTA VOCALES, CONSONANTES Y NUMEROS DE UNA FRASE
ngrese la frase a modificar: (Lionel Andrés Messi; Rosario, Santa Fe, 1987) Futbolista argentino . Poseedor de una habilidad técnica excepcional, una er
ablada velocidad y una inventiva inagotable, desde que llegó de la mano de sus padres al F.C. Barcelona, con 13 años de edad , realizó una carrera vertiginosa
por las diferentes categorías hasta el primer equipo, en el que debutó con apenas 16 años en un partido amistoso ante el Oporto. En 2004, con 17 años, Leo M
si jugó su primer encuentro oficial de la Liga española.
 o frase original es:

(Lionel Andrés Messi; Rosario, Santa Fe, 1987) Futbolista argentino . Poseedor de una habilidad técnica excepcional, una endiablada velocidad y una invent
va inagotable, desde que llegó de la mano de sus padres al F.C. Barcelona, con 13 años de edad , realizó una carrera vertiginosa por las diferentes categorí
i hasta el primer equipo, en el que debutó con apenas 16 años en un partido amistoso ante el Oporto. En 2004, con 17 años, Leo Messi jugó su primer encuentro
ficial de la Liga española.
  frase modificada es
 LIONEL ANDRÉS MESSI; ROSARIO, SANTA FE, 1987) FUTBOLISTA ARGENTINO . POSEEDOR DE UNA HABILIDAD TÉCNICA EXCEPCIONAL, UNA ENDIABLADA VELOCIDAD Y UNA INVENTIVA INAGOTABL
DESDE QUE LLEGÓ DE LA MANO DE SUS PADRES AL F.C. BARCELONA, CON 13 AÑOS DE EDAD , REALIZÓ UNA CARRERA VERTIGINOSA POR LAS DIFERENTES CATEGORÍAS HASTA EL PRIMER EQUIP
EN EL QUE DEBUTÓ CON APENAS 16 AÑOS EN UN PARTIDO AMISTOSO ANTE EL OPORTO. EN 2004, CON 17 AÑOS, LEO MESSI JUGÓ SU PRIMER ENCUENTRO OFICIAL DE LA LIGA ESPAÑOLA.
```

El numero en cifras es: 300.000

```
DE LETRAS A NUMEROS
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\ IRABAJO FINAL\ Iercer programa.exe
  PROGRAMA CON MENU QUE CONVIERTE DE NUMERO A LETRAS Y VICEVERSA
Autor: Bryan Mendoza
                   MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras

    Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros

Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
Ejemplos:
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Íngrese el numero escrito en letras:veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centésimas
El numero en cifras es: 24.368,23
                   MENÚ DE OPCIONES

    Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras

2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
3. Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
Ejemplos:
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Ingrese el numero escrito en letras:novecientos quince mil seiscientos ochenta
El numero en cifras es: 915.680
Autor: Bryan Mendoza
                  MENÚ DE OPCIONES
  Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras
 . Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
3. Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
Ejemplos:
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
.
Ingrese el numero escrito en letras:trescientos veínte y tres mil doscientos diez con novecientos noventa y nueve milesimas
El numero en cifras es: 323.210,999
 MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras
2. Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
3. Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
Ejemplos:
 oscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Ingrese el numero escrito en letras:trescientos mil
```

```
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Tercer programa.exe
 MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras
  Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales <u>debe contener la palabra "co</u>n"
Eiemplos:
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Ingrese el numero escrito en letras:noventa y tres con quince milesimas
El numero en cifras es: 93,15
                  MENÚ DE OPCIONES

    Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras

  Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
3. Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
Ejemplos:
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Ingrese el numero escrito en letras:ciento cuarenta mil quinientos
El numero en cifras es: 140.500
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Tercer programa.exe
                  MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras
  Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
3. Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Ingrese el numero escrito en letras:doscientos tres mil ochocientos once
El numero en cifras es: 203.811
                  MENÚ DE OPCIONES
1. Ingresar una cifra en numeros y convertirla a letras
  Ingresar una cifra en letras y convertirla a numeros
3. Salir
Ingrese una opcion: 2
El numero en letras a ingresar debe estar en minusculas
Si el numero supera la cantidad de 1000 debe contener la palabra "mil" y si tiene decimales debe contener la palabra "con"
jemplos:
doscientos cincuenta y cinco mil trescientos noventa y nueve
veinte y cuatro mil trescientos sesenta y ocho con veinte y tres centesimas
ochenta y cinco
quince mil ciento catorce con novecientos noventa y nueve milesimas
Ingrese el numero escrito en letras:setecientos sesenta y seis mil seiscientos setenta y siete con quinientos milesimas
```

El numero en cifras es: 766.677.500

PROGRAMA 4 – LISTADO Y CALCULO DE SUELDO

```
PROGRAMA CON MENÚ SOBRE CALCULO DE SUELDO Y LISTADO
AUTOR: BRYAN MENDOZA
Ingrese el nombre del archivo: datos
ERROR: Archivo no valido.
Ingrese el nombre del archivo: datos.txt
Archivo abierto con exito.
     MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL

    Ingreso de datos

2. Modificacion de datos
3. Eliminacion de datos
4. Calculo de sueldo
5. Listado de personal
. Salir
Ingrese una opcion: 2
ERROR: Primero debe ingresar datos.
     MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL
1. Ingreso de datos
2. Modificacion de datos
. Eliminacion de datos
4. Calculo de sueldo
5. Listado de personal
6. Salir
Ingrese una opcion: 1
Ingrese el numero de personas a registrar: 1
PERSONA 1
Ingrese su numero de cedula:0104060901
Cedula invalida
Ingrese su numero de cedula:0104060900
Ingrese el nombre: Bryan
Ingrese el apellido: Mendoza
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Programador
Ingrese el sueldo por hora en entero: 10
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 160
MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL
```

```
MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL

    Ingreso de datos

2. Modificacion de datos
3. Eliminacion de datos
. Calculo de sueldo
5. Listado de personal
. Salir
Ingrese una opcion: 2
             MENÚ MODIFICAR
1. Desea cambiar solo un dato de una persona.
2. Desea cambiar todos los datos de una sola persona.
3. Desea cambiar todos los datos de todas las personas.
4. Salir del menu modificar.
Ingrese una opcion: 1
Ingrese el numero de persona que desea cambiar los datos: 2
ERROR: El numero de la persona ingresada no existe.
Ingrese el numero de persona que desea cambiar los datos: 1
l. Cedula.
2. Nombre.
3. Apellido.
4. Cargo.
5. Sueldo.
 . Horas trabajadas.
Ingrese el dato: 3
Ingrese el nuevo dato que reemplazara al anterior
Ingrese el apellido: Barahona
Los datos se han modificado exitosamente!
     MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL

    Ingreso de datos

    Modificacion de datos

3. Eliminacion de datos
4. Calculo de sueldo
5. Listado de personal
. Salir
Ingrese una opcion: 4
Ingrese el numero de la persona que desea saber el sueldo: 1
```

```
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Cuarto Programa.exe
AUTOR: BRYAN MENDOZA
Ingrese el nombre del archivo: datos.txt
Archivo abierto con exito.
     MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL

    Ingreso de datos

    Modificacion de datos

3. Eliminacion de datos

    Calculo de sueldo

5. Listado de personal
6. Salir
Ingrese una opcion: 1
Ingrese el numero de personas a registrar: 10
Ingrese su numero de cedula:0104060900
Ingrese el nombre: Maria
Ingrese el apellido: Ba
ERROR: Apellido ingresado invalido.
Ingrese el apellido: Barahona
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Secretario
Ingrese el sueldo por hora en entero: 8
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 150
PERSONA 2
Ingrese su numero de cedula:01503673658
ERROR: La cedula ingresada no tiene 10 digitos
Ingrese su numero de cedula:0150367365
Ingrese el nombre: Bryan
Ingrese el apellido: Mendoza
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Programador
Ingrese el sueldo por hora en entero: 10
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 150
PERSONA 3
Ingrese su numero de cedula:0103906905
Ingrese el nombre: Jorge
Ingrese el apellido: Mendoza
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Chofer
Ingrese el sueldo por hora en entero: 7
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 250
ERROR: Horas trabajadas al mes ingresadas no validas.
```

Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 200

PERSONA 4

```
C:\Users\PC\Documents\SEGUNDO CICLO\PROGRAMACION I\DEBERES\TRABAJO FINAL\Cuarto Programa.exe
Ingrese el sueldo por hora en entero: 5
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 140
PERSONA 6
Ingrese su numero de cedula:0104060900
Ingrese el nombre: Carmen
Ingrese el apellido: Once
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: rec
ERROR: Cargo ingresado no valido.
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Receptora
Ingrese el sueldo por hora en entero: 25
ERROR: Sueldo por hora ingresado no valido.
Ingrese el sueldo por hora en entero: 6
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 190
PERSONA 7
Ingrese su numero de cedula:0150367365
Ingrese el nombre: Steven
Ingrese el apellido: Mendoza
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Portero
Ingrese el sueldo por hora en entero: 7
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 180
PERSONA 8
Ingrese su numero de cedula:0103906905
Ingrese el nombre: Gustavo
Ingrese el apellido: Farfan
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Guardia
Ingrese el sueldo por hora en entero: 6
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 200
PERSONA 9
Ingrese su numero de cedula:0150348845
Ingrese el nombre: Mateo
Ingrese el apellido: Barahona
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Jefe
Ingrese el sueldo por hora en entero: 15
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 100
PERSONA 10
Ingrese su numero de cedula:0151521937
Ingrese el nombre: Jose
Ingrese el apellido: Barahona
Ingrese el cargo que ocupa en la empresa: Ayudante
Ingrese el sueldo por hora en entero: 4
Ingrese las horas trabajadas al mes en entero: 145
     MENÚ DE OPCIONES PRINCIPAL
   datos - Notepad
  File Edit Format View Help
  0104060900, Maria, Barahona, Secretaria, 8, 150
```

```
0104060900, Maria, Barahona, Secretaria, 8, 150
0150367365, Bryan, Mendoza, Programador, 10, 150
0103906905, Jorge, Mendoza, Chofer, 7, 200
0151521937, Juan, Mendoza, Pasante, 5, 180
0150348845, Alex, Mendoza, Personal Limpieza, 5, 140
0104060900, Carmen, Once, Receptora, 6, 190
0150367365, Steven, Barahona, Portero, 7, 180
0103906905, Gustavo, Farfan, Guardia, 6, 200
0150348845, Mateo, Barahona, Jefe, 15, 100
0151521937, Jose, Barahona, Ayudante, 4, 145
```

```
CAUGers/PC/Documents/SEGUNDO CICLO/PROGRAMACION NDEBERES/TRABAJO FINAL/Cuarto Programa.exe
e184868980, Maria, Barahona, Secretaria, 8, 150
e159367365, Bryan, Mendoza, Programador, 10, 150
e18396985, Jorge, Mendoza, Chofer, 7, 200
e18151521937, Juan, Mendoza, Chofer, 7, 200
e18151521937, Juan, Mendoza, Pasante, 5, 180

COntinuar(Flecha Abajo) | Regresar(Flecha Arriba) | Volver al inicio(HOME) | Ir al final(FIN) | Salir(E)

C\USers/PC/Documents\SEGUNDO CICLO/PROGRAMACION NDEBERES\TRABAJO FINAL\Cuarto Programa.exe
159348845, Alex, Mendoza, Personal Limpieza, 5, 140
104069900, Carmen, Once, Receptora, 6, 190
159367365, Steven, Barahona, Portero, 7, 180
103906905, Gustavo, Farfan, Guardia, 6, 200
entinuar(Flecha Abajo) | Regresar(Flecha Arriba) | Volver al inicio(HOME) | Ir al final(FIN) | Salir(E) =

C\USers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ubers\PC-Ube
```