Comenzado el	martes, 29 de julio de 2025, 09:07	
Estado	Finalizado	
Finalizado en	martes, 29 de julio de 2025, 09:17	
Tiempo empleado	10 minutos 20 segundos	
Calificación	<b>76,00</b> de 80,00 ( <b>95</b> %)	
Pregunta 1	Pregunta 1	
Correcta		
Se puntúa 4,00 sobre 4,00		
Un caso de estudio es apropiado cuando:		

- a. Los fenómenos no pueden ser separados de su contexto de uso y quiere evaluarse un cambio en una situación típica..
- O b. Ninguna es correcta.
- o. Se tiene una muestra significativa fácilmente accesible.
- ( ) d. Las mediciones se realizan sin necesidad de la observación, sino más bien de una aplicación en un laboratorio.

La respuesta correcta es: Los fenómenos no pueden ser separados de su contexto de uso y quiere evaluarse un cambio en una situación típica..

1.45 p.m.	Examen i mai de ingeniena de Soltware Empirica. Nevisión de intento
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 4,	oo sobre 4,00
¿Qué tre	es elementos básicos forman la estructura central de SPEM 2.0?
a.	Rombos y líneas de unión
b.	Personas, clases y objetos
c.	Metamodelos y meta-clases, OCLs y Documentación relacionada
✓ d.	Tarea, Rol y Producto de Trabajo ✔
Respues	sta correcta
	uesta correcta es: Tarea, Rol y Producto de Trabajo
La respe	acsta confecta est. farea, Not y Froducto de masajo
Pregunta 3	
Correcta	
Se puntúa 4,	oo sobre 4,00
Las enci	uestas tienen 3 objetivo:
<ul><li>a.</li></ul>	Medir, evaluar y descubrir. 🗸
O b.	Describir, entender, facilitar
○ c.	Unir, responder y modelar
	and a second of the second of
La respu	uesta correcta es: Medir, evaluar y descubrir.

Pregunta 4
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00

Una según lo que corresponda al método empírico.

No hay muestra significativa, sin embargo permite probar en la realidad una solución

Permite conocer el estado actual de la investigación.

Revisión Sistemática

Se puede validar el instrumento de medición a través del alpha de Crombach

Se plantean hipótesis y se lleva a cabo en ambientes controlados

Experimento

Se denomina también ejemplo juguete y no es tan apetecido, sin embargo muestra como se debe llevar a cabo el uso de una solución. Sería un primer paso en la evaluación de una solución.

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

No hay muestra significativa, sin embargo permite probar en la realidad una solución — Estudio de Caso,

Permite conocer el estado actual de la investigación. — Revisión Sistemática, Se puede validar el instrumento de medición a través del alpha de Crombach

---- Survey/encuesta,

Se plantean hipótesis y se lleva a cabo en ambientes controlados ---- Experimento,

Se denomina también ejemplo juguete y no es tan apetecido, sin embargo muestra como se debe llevar a cabo el uso de una solución. Sería un primer paso en la evaluación de una solución. Prueba de Concepto

## Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 4,00 sobre 4,00

• Las **hipótesis** se construyen después de la revisión de literatura, con el fin de **probar relaciones entre variables** y permiten un diseño metodológico más dirigido y específico.



O Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 4,00 sobre 4,00	
Dentro de los tipos de diseños de encuesta más utilizados tenemos:	
a. Encuestas transversales y descriptivas	
Ob. Encuestas tipo entrevista y tipo cuestionario	
C. Encuestas abiertas y cerradas	
<ul><li></li></ul>	
e. Encuestas libres y cerradas	
La respuesta correcta es: Encuestas transversales y longitudinales	
Pregunta 7	
Correcta	
Se puntúa 4,00 sobre 4,00	
El tamaño del efecto, o effect size es un concepto equivalente al p-value	
O Verdadero	
Falso   ✓	
La respuesta correcta es 'Falso'	
Pregunta 8	
Correcta	
Se puntúa 4,00 sobre 4,00	
Uno de los objetivos de la Ingeniería de software empírica es:	
<ul><li>a. Probar teorías, mitos y "sabiduría general" ✓</li></ul>	
b. Ninguna de las opciones es correcta	
c. Crear programas eficientes	
d. Aplicar metodologías de desarrollo de manera adecuada	
La respuesta correcta es: Probar teorías, mitos y "sabiduría general"	

1:45 p.m.	Examen Final de Ingeniería de Software Empírica: Revisión del intento
Pregunta 9	
Correcta	
Se puntúa 4	,oo sobre 4,oo
Los exp	perimentos se desarrollan en:
<ul><li>a.</li><li>b.</li></ul>	la academia, son fenómenos estudiados en un laboratorio, a menudo se utilizan estudiantes. ✔ Ninguna opción es válida.
○ c.	simulaciones por computadora sin intervención ni del investigador ni de un grupo académico.
( d.	entornos reales, por ejemplo una empresa de desarrollo.
La resp	uesta correcta es: la academia, son fenómenos estudiados en un laboratorio, a menudo se utilizan estudiantes.
Pregunta 10	
Correcta	
Se puntúa 4	,oo sobre 4,oo
Un NÚ <i>l</i>	MERO SIGNIFICATIVO DE PERSONAS con respecto a todo sujeto al que se refiera una investigación conforma:
○ a.	Un cluster de sujetos
<ul><li>b.</li></ul>	Una muestra ✔
○ c.	NInguna opción es correcta
○ d.	Una población
○ e.	Una población reducida
La resp	uesta correcta es: Una muestra

Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00
Esta investigación es apropiada para el análisis temprano exploratorio. Necesita un largo número de personas que respondan (e.g., cambio tecnológico implementado a través de un largo número de proyectos) descripción de resultados, factores de influencia, diferencias y similitudes. Tiene un nivel de control bajo y la recolección de datos se hace por medio de cuestonarios, entrevistas. El analisis de datos se hace comprobando diferentes poblaciones entre quienes responden, se realizan asociaciones y análisis de tendencias, consistencia de puntajes. Es fácil generalizar.
a. Experimento
○ b. Investigación acción
○ c. Revisiones sistemáticas
d. Caso de estudio
<ul><li>● e. Survey ✓</li></ul>
La respuesta correcta es: Survey
Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00
La experimentación empírica tiene:
<ul><li>a. Un alto nivel de control. ✓</li></ul>
b. Ninguna opción es correcta.
c. 3 actores involucrados, el experimentador, el usuario final, el entrono real.
La respuesta correcta es: Un alto nivel de control.

:45 p.m.	Examen Final de Ingeniería de Software Empír	rica: Revisión del intento
Pregunta 13		
Correcta		
Se puntúa 4,00 sobre 4,00		
La investigación empírica requiere:		
a. Ciencia, teoría y nada de pra	gmatismo.	
ob. Estabilidad, manejabilidad,	repetitividad, interés de la comunidad científica.	
c. Ninguna de las anteriores		
<ul><li>d. Rigor, Comprobabilidad, Rep</li></ul>	roducibilidad, Precisión, Objetividad, Generalizal	bilidad 🗸
La respuesta correcta es: Rigor, Comp	orobabilidad, Reproducibilidad, Precisión, Objetiv	vidad, Generalizabilidad
Pregunta 14		
Correcta		
Se puntúa 4,00 sobre 4,00		
Una según lo que corresponda		
ona segun to que corresponda		
Proposiciones tentativas sobre la relación entre v	rariables.	Hipótesis de investigación
		✓
Otras posibilidades distintas a la de investigación opción válida.	a nula, pero solo se formulan si realmente hay más de una	Hipótesis alternativas (Ha):
		<b>*</b>
Niegan o refutan esa relación.		Hipótesis nulas (Ho)
		<b>✓</b>

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Proposiciones tentativas sobre la relación entre variables. — Hipótesis de investigación,

Otras posibilidades distintas a la de investigación y la nula, pero solo se formulan si realmente hay más de una opción válida. — Hipótesis alternativas (Ha):,

Niegan o refutan esa relación. — Hipótesis nulas (Ho)

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00
Un mapeo sistemático es
a. Un estudio primario
b. Un estudio que resuelve un problema específico
<ul><li>⊙ c. Un estudio secundario ✓</li></ul>
Od. Ninguno de los anteriores
La respuesta correcta es: Un estudio secundario
Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00
En cuanto a las escalas en el diseño de las respuestas, estas pueden ser:
a. Ninguna de las respuestas es correcta
○ b. Exhaustivas, excluyentes e incluyentes
<ul><li>⊙ c. De conformidad, de frecuencia y de evaluación ✓</li></ul>
La respuesta correcta es: De conformidad, de frecuencia y de evaluación
Pregunta 17
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00
Cuál de las siguientes opciones muestra ejemplos de bibliotecas digitales
a. IEEEXplore, ACM, SpringerLink, Scopus
<ul><li>b. IEEEXplore, ACM, SpringerLink, Science Direct ✓</li></ul>
c. Google Scholar, Scopus, Latindex
d. IEEEXplore, ACM, SpringerLink, Google Scholar
La respuesta correcta es: IEEEXplore, ACM, SpringerLink, Science Direct

Pregunta 18
Correcta
Se puntúa 4,00 sobre 4,00
Los experimentos se desarrollan en:
<ul> <li>a. la academia, son fenómenos estudiados en un laboratorio, a menudo se utilizan estudiantes. ✓</li> <li>b. Ninguna opción es válida.</li> </ul>
c. entornos reales, por ejemplo una empresa de desarrollo.
d. simulaciones por computadora sin intervención ni del investigador ni de un grupo académico.
La respuesta correcta es: la academia, son fenómenos estudiados en un laboratorio, a menudo se utilizan estudiantes.
Pregunta 19
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 4,00
Diga que característica <b>NO</b> es necesaria al plantear una hipótesis científica.
Estar <b>respaldada por teoría existente.</b> **    Comparison
<ul> <li>○ b. Ser probable de comprobar con técnicas o herramientas disponibles.</li> </ul>
C. Referirse a una situación <b>real</b> y concreta
d. Usar términos claros, precisos y medibles.
e. No hace falta conocer a profundidad el estado del arte.
f. Formular una <b>relación lógica y verosímil</b> entre variables.
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
No hace falta conocer a profundidad el estado del arte.

1:45 p.m.	Examen Final de Ingenieria de Soltware Empirica: Revision dei intento
Pregunta 20	
Correcta	
Se puntúa 4,00 sobre 4,00	
La investigación emp	írica se basa en:
a. Un conjunto	de teorías que no se ponen en práctica pero que se conoce que son correctas
O b. Ninguna de	as opciones
C. Una ciencia	que trabaja con datos obtenidos en ambientes estáticos
o d. Su observac	ión directa o indirecta como su prueba de la realidad ✔
La respuesta correct	a es: Su observación directa o indirecta como su prueba de la realidad
a	
Actividad anterior	
ctividad siguiente >	