



## UNIVERSIDAD DE CUENCA

### PROYECTO FINAL – DIAGRAMAS DE BLOQUE

**AUTOR:** Bryan Mendoza

**ASIGNATURA:** Programación I

**TUTOR:** Ing. Otto Parra

**CARRERA:** Computación

**FECHA:** 14/01/2023

## PROGRAMA 1 - TEMPERATURAS

# PROGRAMA 1 - TEMPERATURAS

**int** menu();

Función que muestra el menu de opciones del programa y devuelve la opcion ingresada por el usuario.

**int** pideMesyValida();

Funcion que pide el mes en entero y lo valida que este entre 1 y 12.

**void**

llenarTemperaturas(**int** temperaturas[12][31][24],**int** max,**int** min);

Función que llena el vector de las temperaturas durante el año con valores aleatorios, la temperatura maxima sera 30 grados y la minima 0. Entre las 9pm y 12am la temperatura maxima sera 12 grados.

**int** diasMes(**int** mes);

Determina cuantos dias tiene cada mes, recibe de parametro el mes ingresado por el usuario.

**void**

tempPromedioMes(**int** mes, **int** dias, **int** temperaturas[12][31][24]);

Función que calcula la temperatura promedio de un mes dado. Recibe de parametro el arreglo donde esta las temperaturas, el mes y los dias que tiene ese mes.

**void**

tempMaxyMin(**int** mes, **int** dias, **int** temperaturas[12][31][24]);

Funcion que determina la temperatura maxima y la minima de un mes dado.

**void**

promedioTempMedioDiaMes(**int** mes, **int** dias, **int** temperaturas[12][31][24]);

Funcion que calcula el promedio de la temperatura al medio de dia de un mes dado.

**int** pideDia(**int** dias);

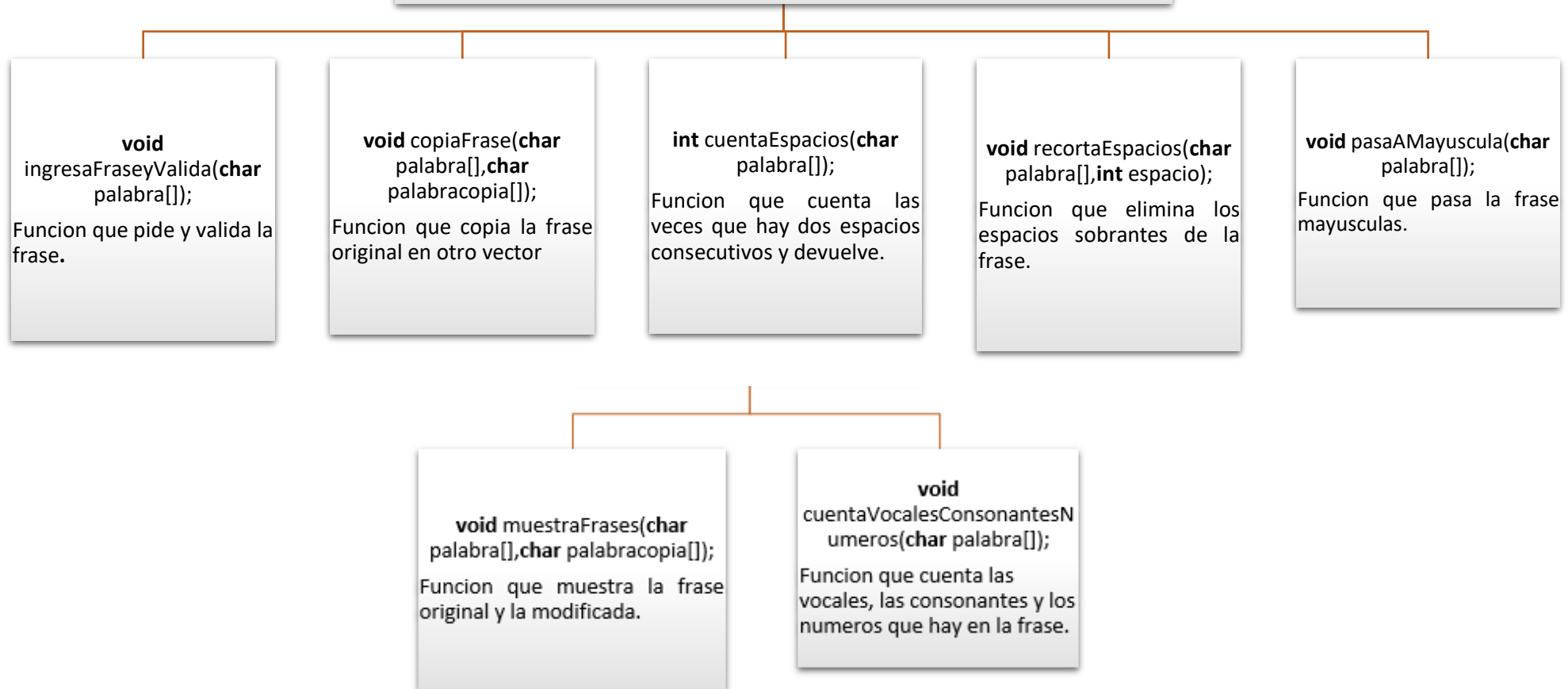
Funcion que pide el dia del cual el usuario quiere saber las temperaturas

**void** muestraTempDeUnDia(**int** mes, **int** diaespecifico, **int** temperaturas[12][31][24]);

Funcion que muestra las temperaturas de todo un dia en forma de tabla.

## PROGRAMA 2 - ELIMINA ESPACIOS, CONVIERTE A MAYUSCULA Y CUENTA CONSONANTES, NUMEROS Y VOCALES

### PROGRAMA 2 - ELIMINA ESPACIOS, CONVIERTE A MAYUSCULA Y CUENTA CONSONANTES, NUMEROS Y VOCALES



## PROGRAMA 3 - DE NUMEROS A LETRAS Y VICEVERSA

### PROGRAMA 3 - DE NUMEROS A LETRAS Y VICEVERSA

**int** menu();

Función que muestra el menu de opciones del programa y devuelve la opcion ingresada por el usuario.

**void**

ingresoNumeroEntero(**char** numero[]);

Funcion que pide el numero entero.

**int**

validaNumeroEntero(**char** numero[]);

Funcion que valida el numero en cifras.

**void**

transformaNumeroALetras(**char** numero[]);

Funcion que transforma el numero en cifras a letras.

**void**

ingresoNumeroEscrito(**char** numeroLetras[]);

Funcion que pide el numero escrito.

**int** validaNumeroEscrito(**char** numeroLetras[]);

Funcion que valida el numero escrito en letras.

**void**

transformaLetrasANumeros(**char** numeroLetras[]);

Funcion que transforma de numero escrito en letras a cifras.

## PROGRAMA 4 – LISTADO Y CALCULO DE SUELDO

### PROGRAMA 4 -LISTADO Y CALCULO DE SUELDO

