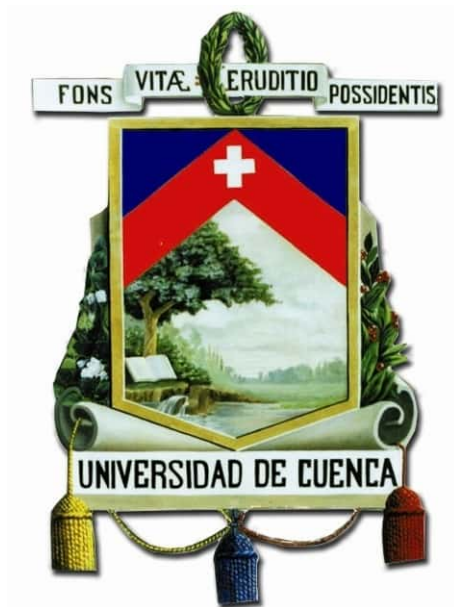


UNIVERSIDAD DE CUENCA

FACULTAD DE INGENIERÍA



Práctica con Látex

INTEGRANTES: Ronny Montenegro y Bryan Mendoza

ASIGNATURA: Lenguaje y Comunicación Técnica

TUTOR: Ing. Andrés Auquilla

CARRERA: Computación

Cuenca - Ecuador

2022

Inteligencia Artificial

1. Introducción

Hoy en día podemos ver que el mundo está sufriendo cambios muy constantes y sobre todo a un ritmo acelerado en todos los aspectos, en la ciencia, la tecnología, en la industria, en los alimentos, entre otros. Debido que el ser humano día con día tiene la idea de ir mejorando todo aquello y tratar de realizar las actividades que desde hace algunos años se han estado haciendo, nuestros instintos nos han llevado a crear artefactos, maquinas, robots, computadoras e incluso softwares informáticos que nos ayuden a realizar nuestras actividades [1].

2. Desarrollo

La inteligencia artificial lo podemos definir como una mezcla de la ciencia y la ingeniería la cual tiene como función el poder comprender y razonar desde un punto de vista informático, y de igual manera puede ser denominado comportamiento inteligente. Un ejemplo bastante claro son los Robot, que se puede apreciar en la figura 1, ya que estos seres tecnológicos tienen la orden de realizar los trabajos o tareas que los seres humanos realizamos día con día, pero existe una pequeña diferencia la cual es que a diferencia de los humanos estas máquinas realizan las actividades una manera más precisa y exacta, remplazando a hombre en las grandes industrias donde una maquina podría hacer el trabajo de 10 hombres, afectando grandemente a la mano obrera.

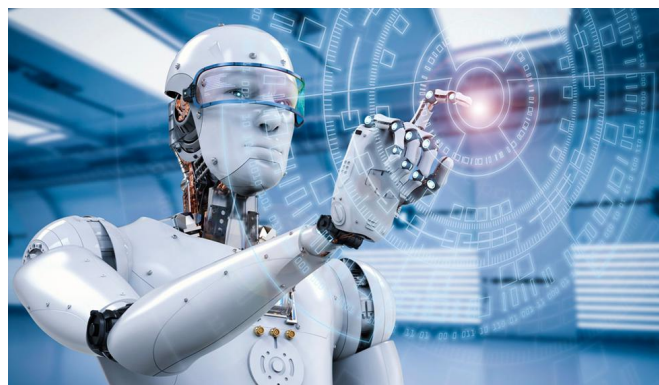


Figura 1: Funcionalidad de la inteligencia artificial

En base a esta definición se ha intentado darle múltiples aplicaciones de las cuales podemos nombrar las siguientes:

- Robótica: con el fin de producir nuevos tipos de máquinas útiles
- Medicina: en la interpretación de imágenes médicas y diagnósticos
- Ingeniería: en sistemas inteligentes de control, en ingeniería de software desde la verificación, depuración y monitoreo de software, véase la figura 2.
- Educación: en sistemas de tutores inteligentes donde podría detectarse vacíos de conocimiento en el estudiante
- Entretenimiento: en juegos de vídeo y sistemas de control en la generación de películas de dibujos animados [2].

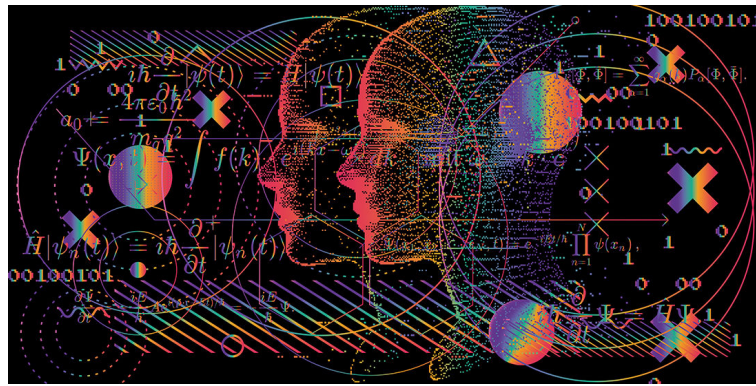


Figura 2: Aplicaciones de la inteligencia artificial en la ingeniería

Uno de los pilares más importantes para la Inteligencia Artificial, es precisamente el poder analizar como nosotros los seres humanos podemos buscar distintas soluciones para problemas que se nos presentan día con día en todo lugar y aun más importante el saber cómo somos capaces de poder seleccionar una solución entre tantas posibles y poder resolver los imprevistos que se nos presentan [3]. Al igual que nosotros la Inteligencia Artificial trata de buscar distintas soluciones para solucionar los problemas que se presentan y esto distintas técnicas, pero antes de esto se realiza una exploración sistemática de alternativas para cada uno de los pasos siguientes que se pretenden dar. Cuadro 1

Lingüística computacional	Industria	Mundos virtuales U	Robótica
Minería de datos	Medicina	Sistemas de control	Videojuegos
Procesamiento de lenguaje natural	Prototipos informáticos	Automoción	Motores de Desarrollo

Cuadro 1: Items

3. Conclusión

Podemos concluir que la inteligencia artificial es precisamente aquella inteligencia que puede ser exhibida o mostrada por distintas máquinas, y en especial por los sistemas computacionales Ecuación 1. Uno de sus principales objetivos de este tipo de inteligencia es llevar a cabo un cabo distintas acciones que ayuden a el ser humano a cumplir con sus actividades dentro del trabajo, la casa y otros, pero algo que hace a esto tan interesante es una característica que tiene en común con la inteligencia y la lógica humana, que es el tratar de llevar a cabo un cabo sus funciones, pero buscando siempre el éxito Ecuación 2.

$$\int_{x=\sqrt{97}}^{x=\frac{47}{10}} \frac{x^3}{x+6} \cdot dx \quad (1)$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} (1+x)^{x/1} = e \quad (2)$$

4. Bibliografía

Referencias

- [1] Miaki. Inteligencia Artificial , 2012.
- [2] Pellicer. Motores de diseño, 2010.
- [3] Morilla. Creación de IA, 2005.