PRACTICA EN CLASE 1

- 1. Usando lógica descriptiva modelar los siguientes conceptos. Determine los conceptos y roles necesarios en cada caso
 - Bicicletas, autobuses, automóviles, camiones y furgonetas son vehículos. Hay varios tipos de empresas: empresas de autobuses y empresas de transporte.
 - Una persona mayor debe ser adulta.
 - Un niño es (exactamente) una persona que es joven.
 - Un hombre es una persona que es masculino y es adulto.
 - Una mujer es una persona que es femenino y es adulta.
 - Una persona madura es una persona que es un adulto.
 - Una anciana es una persona adulto mayor y femenino.
 - Una anciana deben tener algún animal como mascota y todas sus mascotas son gatos.

Restricciones:

- Los jóvenes no son adultos, y los adultos no son jóvenes.
- Exprese los siguientes conceptos en Lógica Descriptiva usando los conceptos atómicos Animal y Pescado; los roles tieneCola, tienePierna y come; y el individuo Mimi. Identifique aquellos enunciados que no es posible expresar usando ALC

Un animal que tiene cola Un animal que tiene cola y cuatro patas Un animal que solo come pescado Mimi es un gato que solo come pescado

- 3. Traducir las siguientes sentencias a lógica descriptiva
 - Cada perro es un mamífero.
 - Un perro es lo mismo que un mamífero placentario.
 - Cada lobo no es una persona
 - Un perro que tiene un dueño que es padre.
- 4. Considere la interpretación $I = (\Delta^I, .^I)$ donde

```
-\Delta^{l} = \{x; y; z\}
-Ana^{l} = x
-Juan^{l} = y
-Persona^{l} = \{x,y\}
-Padre^{l} = \{y\}
-tieneMascota^{l} = \{(x, z); (y,z)\}
-tienePropietario^{l} = \{(z,x)\}
```

- Dibuje la Interpretación I
- Determine (∀tieneMascota.∃tienePropiterio.Padre)¹.
- Determine (Padre ⊔ ∃tienePropitario.T)¹.
- Determine (∃tieneMascota. ∀tienePropietario.¬Padre)¹.
- Determine si I ⊨ Ana : Padre
- Determine si I ⊨ Juan : ∀tieneMascota.T

- Determine si $I \models Padre \subseteq \exists tieneMascota. \exists tienePropietario.T$
- Determine si I ⊨ Padre ≡ ∃tieneMascota.∃tienePropietario.T
 Determine si I ⊨ ∀tienePropietario.T ⊆ ¬Padre
- 5. Transformar desde lógica descriptiva a lógica de predicados

(Animal □ ∀tienePadre.Mono)

(Animal ⊆ SerVivo)