

# Metody optymalizacji - Lista 3

Bartosz Rzepkowski

4 czerwca 2017

## 1 Opis problemu

Dane wejściowe do naszego zadania wyglądają następująco:

- $M$  - liczba maszyn, jaką dysponujemy,
- $J$  - liczba zadań, które mamy przydzielić do maszyn,
- $T_i$  - ograniczenia zasobów nałożone na maszyny,
- $p_{ij}$  - ilość zasobów wykorzystanych po przydzieleniu zadania  $j$  do maszyny  $i$ ,
- $c_{ij}$  - koszt związany z przydzieleniem zadania  $j$  do maszyny  $i$ .

Podany poniżej algorytm podaje rozwiązanie optymalne (minimalizujące koszt) przy wykorzystaniu co najwyżej  $2T_i$  zasobów. Zostało w nim zastosowane podejście, w którym zadania i maszyny traktuje się jako dwa zbiory wierzchołków grafu dwudzielnego. Początkowo każdy wierzchołek reprezentujący zadanie jest połączony z każdym wierzchołkiem odpowiadającym maszynie.

## 2 Opis algorytmu

Solver ma za zadanie podanie rozwiązania dla następującego modelu:

$$\begin{aligned}
\sum_{e=(i,j) \in E} c_{ij} x_{ij} &\rightarrow \min \\
\sum_{e \in \delta(j)} x_e &= 1 & \forall j \in J \\
\sum_{e \in \delta(i)} p_e x_e &\leq T_i & \forall i \in M' \\
x_e &\geq 0 & \forall e \in E
\end{aligned}$$

Poniższy algorytm iteracyjny opisuje sposób wykorzystania solvera (zmienna  $x_{ij}$  odpowiada krawędzi z wierzchołka  $i$  do  $j$ ):

- (i) Inicjalizacja  $E(F) \leftarrow \emptyset, M' \leftarrow M$
  - (ii) **while**  $J \neq \emptyset$  **do**
    - (a) Znajdź rozwiązanie optymalne  $x$  i usuń wszystkie krawędzie, dla których  $x_{ij} = 0$ ,
    - (b) Jeśli istnieje zmienna  $x_{ij} = 1$ , wtedy uaktualnij  $F \leftarrow F \cup \{ij\}, J \leftarrow J \setminus \{j\}, T_i \leftarrow T_i - p_{ij}$ ,
    - (c) Jeśli istnieje maszyna, której stopień jest równy 1 lub maszyna ze stopniem równym 2 i  $\sum_{j \in J} x_{ij} \geq 1$ , wtedy uaktualnij  $M' \leftarrow M' \setminus \{i\}$ .
- end**

## 3 Wyniki

### 3.1 Przykład zadania

Poniżej przedstawiono przykład rozwiązania dla następującego zadania:

- $M = 5$ ,
- $J = 15$ ,
- $T = [36, 34, 38, 27, 33]$  - jest to macierz ograniczeń dla maszyn.

W poniższych tabelach przedstawiono koszt przydzielenia zadania  $j$  do maszyny  $i$  oraz związane z tym zapotrzebowania:

(Koszt)

17	21	22	18	24	15	20	18	19	18	16	22	24	24	16
23	16	21	16	17	16	19	25	18	21	17	15	25	17	24
16	20	16	25	24	16	17	19	19	18	20	16	17	21	24
19	19	22	22	20	16	19	17	21	19	25	23	25	25	25
18	19	15	15	21	25	16	16	23	15	22	17	19	22	24

(Zapotrzebowanie na zasoby)

8	15	14	23	8	16	8	25	9	17	25	15	10	8	24
15	7	23	22	11	11	12	10	17	16	7	16	10	18	22
21	20	6	22	24	10	24	9	21	14	11	14	11	19	16
20	11	8	14	9	5	6	19	19	7	6	6	13	9	18
8	13	13	13	10	20	25	16	16	17	10	10	5	12	23

### 3.2 Rozwiązanie

Poniżej przedstawiono kolejne kroki przebiegu algorytmu iteracyjnego. Przez parę  $(i, j)$  oznaczono krawędź łączącą wierzchołek  $i$  z wierzchołkiem  $j$ .

$$\begin{array}{c}
 \text{(G)} \\
 \left[ \begin{array}{ccccccccc}
 (1, 1) & (1, 2) & (1, 3) & (1, 4) & (1, 5) & (1, 6) & (1, 7) & (1, 8) & (1, 9) \\
 (1, 10) & (1, 11) & (1, 12) & (1, 13) & (1, 14) & (1, 15) & (2, 1) & (2, 2) & (2, 3) \\
 (2, 4) & (2, 5) & (2, 6) & (2, 7) & (2, 8) & (2, 9) & (2, 10) & (2, 11) & (2, 12) \\
 (2, 13) & (2, 14) & (2, 15) & (3, 1) & (3, 2) & (3, 3) & (3, 4) & (3, 5) & (3, 6) \\
 (3, 7) & (3, 8) & (3, 9) & (3, 10) & (3, 11) & (3, 12) & (3, 13) & (3, 14) & (3, 15) \\
 (4, 1) & (4, 2) & (4, 3) & (4, 4) & (4, 5) & (4, 6) & (4, 7) & (4, 8) & (4, 9) \\
 (4, 10) & (4, 11) & (4, 12) & (4, 13) & (4, 14) & (4, 15) & (5, 1) & (5, 2) & (5, 3) \\
 (5, 4) & (5, 5) & (5, 6) & (5, 7) & (5, 8) & (5, 9) & (5, 10) & (5, 11) & (5, 12) \\
 (5, 13) & (5, 14) & (5, 15) & & & & & & 
 \end{array} \right] \\
 \text{(F)} \quad \square
 \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
 \text{(G)} \\
 \left[ \begin{array}{ccccccccc}
 (1, 1) & (1, 9) & (1, 15) & (2, 2) & (2, 5) & (2, 11) & (2, 14) & (3, 1) & (3, 3) \\
 (3, 8) & (3, 12) & (3, 13) & (4, 5) & (4, 6) & (4, 7) & (4, 8) & (4, 10) & \\
 (5, 1) & (5, 4) & (5, 10) & & & & & & 
 \end{array} \right] \\
 \text{(F)} \quad [ (2, 2) \quad (3, 13) ]
 \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
 \text{(G)} \\
 \left[ \begin{array}{ccccccccc}
 (1, 1) & (1, 9) & (1, 15) & (2, 5) & (2, 11) & (2, 14) & (3, 1) & (3, 3) & (3, 8) \\
 (3, 12) & (4, 5) & (4, 6) & (4, 7) & (4, 8) & (4, 10) & (5, 1) & (5, 4) & (5, 10)
 \end{array} \right] \\
 \text{(F)} \\
 \left[ \begin{array}{ccccccccc}
 (2, 2) & (3, 13) & (1, 9) & (1, 15) & (2, 11) & (2, 14) & (3, 3) & (3, 12) & (4, 6) \\
 (4, 7) & (5, 4) & & & & & & & 
 \end{array} \right] \\
 \text{(G)} \quad [ (1, 1) \quad (2, 5) \quad (3, 1) \quad (3, 8) \quad (4, 5) \quad (4, 8) \quad (4, 10) \quad (5, 1) \quad (5, 10) ] \\
 \text{(F)} \\
 \left[ \begin{array}{ccccccccc}
 (2, 2) & (3, 13) & (1, 9) & (1, 15) & (2, 11) & (2, 14) & (3, 3) & (3, 12) & (4, 6) \\
 (4, 7) & (5, 4) & & & & & & & 
 \end{array} \right] \\
 \text{(G)} \quad [ (2, 5) \quad (3, 1) \quad (4, 8) \quad (5, 10) ] \\
 \text{(F)} \\
 \left[ \begin{array}{ccccccccc}
 (2, 2) & (3, 13) & (1, 9) & (1, 15) & (2, 11) & (2, 14) & (3, 3) & (3, 12) & (4, 6) \\
 (4, 7) & (5, 4) & (2, 5) & (3, 1) & (4, 8) & (5, 10) & & & 
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

Możemy zauważyć, że ostatni wektor  $F$  przydzielił do maszyn wszystkie zadania (od 1 do 15). Zostały też spełnione postawione na początku założenia (dla każdej maszyny wykorzystane zasoby nie przekroczą dwukrotności jej pojemności):

Maszyna	Wykorzystane zasoby	$2T_i$
1	24	2 x 36
2	43	2 x 34
3	52	2 x 38
4	30	2 x 27
5	30	2 x 33