```
%% Przygotowanie banknotow i wzorcow
banknot we = imread('banknot 200 3.jpg');
                                         %Wczytanie banknotu
[m,n] = size(banknot we);
                                           %Wyznaczenie rozmiaru obrazka
                                         %Wczytanie wzorow
wzor 10 = imread('banknot 10.jpg');
wzor_20 = imread('banknot_20.jpg');
wzor 50 = imread('banknot 50.jpg');
wzor 100 = imread('banknot 100.jpg');
wzor 200 = imread('banknot 200.jpg');
wzor 10 = imresize(wzor 10 ,[m,n/3]); %Przeskalowanie wzorow, aby
pasowały do banknotu
wzor 20 = imresize(wzor 20 , [m,n/3]);
wzor 50 = imresize(wzor 50 , [m, n/3]);
wzor 100 = imresize(wzor 100, [m, n/3]);
wzor 200 = imresize(wzor 200, [m, n/3]);
[banknot we R, banknot we G, banknot we B] = Przygotuj (banknot we); %Wywołanie
funkcji Przygotuj dla banknotu oraz wzorów
[wzor 10 R,wzor 10 G,wzor 10 B]=Przygotuj(wzor 10);
[wzor 20 R, wzor 20 G, wzor 20 B]=Przygotuj (wzor 20);
[wzor 50 R, wzor 50 G, wzor 50 B]=Przygotuj (wzor 50);
                                                                 응
[wzor 100 R, wzor 100 G, wzor 100 B]=Przygotuj (wzor 100);
[wzor 200 R,wzor 200 G,wzor 200 B]=Przygotuj(wzor 200);
%% Odejmowanie wzorca 10 od banknotu w maskach RGB
outR=zeros (m, n/3);
outG=zeros(m,n/3);
outB=zeros (m, n/3);
for i=1:m
    for k=1:(n/3)
       outR(i,k) = banknot we R(i,k) - wzor 10 R(i,k);
        outG(i,k) = banknot we G(i,k) - wzor 10 G(i,k);
        outB(i,k) = banknot we B(i,k) - wzor 10 B(i,k);
    end
end
out = sqrt(outR.^2 + outG.^2 + outB.^2);
                                              %Wyliczanie odległości
euklidesowej
val 10 = mean(mean(out));
%% Odejmowanie wzorca 20 od banknotu w maskach RGB
outR=zeros (m, n/3);
outG=zeros (m, n/3);
outB=zeros (m, n/3);
for i=1:m
    for k=1:(n/3)
        outR(i,k) = banknot we R(i,k) - wzor 20 R(i,k);
        outG(i,k) = banknot we G(i,k) - wzor 20 G(i,k);
       outB(i,k) = banknot we B(i,k) - wzor 20 B(i,k);
```

end

```
end
out = sqrt( outR.^2 + outG.^2 + outB.^2);
val 20 = mean(mean(out));
%% Odejmowanie wzorca 50 od banknotu w maskach RGB
outR=zeros (m, n/3);
outG=zeros(m,n/3);
outB=zeros (m, n/3);
for i=1:m
    for k=1:(n/3)
        outR(i,k) = banknot we R(i,k) - wzor 50 R(i,k);
        outG(i,k) = banknot we G(i,k) - wzor 50 G(i,k);
        outB(i,k) = banknot_we_B(i,k) - wzor_50_B(i,k);
    end
end
out = sqrt(outR.^2 + outG.^2 + outB.^2);
val 50 = mean(mean(out));
%% Odejmowanie wzorca 100 od banknotu w maskach RGB
outR=zeros (m, n/3);
outG=zeros (m, n/3);
outB=zeros (m, n/3);
for i=1:m
    for k=1:(n/3)
        outR(i,k) = banknot we R(i,k) - wzor 100 R(i,k);
        outG(i,k) = banknot we G(i,k) - wzor 100 G(i,k);
        outB(i,k) = banknot we B(i,k) - wzor 100 B(i,k);
    end
end
out = sqrt(outR.^2 + outG.^2 + outB.^2);
val 100 = mean(mean(out));
%% Odejmowanie wzorca 200 od banknotu w maskach RGB
outR=zeros (m, n/3);
outG=zeros(m,n/3);
outB=zeros (m, n/3);
for i=1:m
    for k=1:(n/3)
        outR(i,k) = banknot_we_R(i,k) - wzor_200_R(i,k);
        outG(i,k) = banknot we G(i,k) - wzor 200 G(i,k);
        outB(i,k) = banknot we B(i,k) - wzor 200 B(i,k);
    end
end
```

```
out = sqrt( outR.^2 + outG.^2 + outB.^2);
val_200 = mean(mean(out));
%%
% ROZPOZNANIE
```

```
value = min([val 10 val 20 val 50 val 100 val 200]);
                                               %Wybieranie
najmniejszej odległości euklidesowej
if value==val 10
    fprintf('Rozpoznano banknot 10zł\n');
elseif value==val 20
    fprintf('Rozpoznano banknot 20z1\n');
elseif value==val_50
    fprintf('Rozpoznano banknot 50zl\n');
elseif value==val 100
    fprintf('Rozpoznano banknot 100zł\n');
elseif value==val 200
    fprintf('Rozpoznano banknot 200zł\n');
end
function [ y_R,y_G,y_B ] = Przygotuj( x )
%Przygotuj - przygotowuje banknot
%Argumenty
% x- obrazek, który chcemy przygotować
% y_R, y_G, y_B - poszczególne maski obrazka wejściowego
      po odjęciu średniej oraz skalowaniu jasności
[y R,y G,y B]=PodzialNaMaski(x);
                               %wywołanie funkcji PodzialNaMaski
y R=OdejmijSrednia(y R);
                               %wywołanie funkcji OdejmijSrednia na
poszczególnych maskach
                               양
y G=OdejmijSrednia(y G);
y B=OdejmijSrednia(y B);
                                응
y R=SkalowanieJasnosci(y R); %wywołanie funkcji SkalowanieJasnosci na
poszczególnych maskach
y G=SkalowanieJasnosci(y G);
y B=SkalowanieJasnosci(y B);
end
function [ y R, y G, y B ] = PodzialNaMaski( x )
%Argumenty wejściowe
% x-obrazek do wyodrebnienia masek
%Argumenty wyjściowe
% y r, y G, y B - poszczególne maski
y R=x(:,:,1);
y G=x(:,:,2);
y B=x(:,:,3);
end
```

```
function [ y ] = OdejmijSrednia( x )
%Argumenty wejściowe
% x-obrazek
%Argumenty wyjściowe
% y - obrazek po odjeciu sredniej
x avg=mean(mean(x));
y=double(x)-x avg;
end
function [ y ] = SkalowanieJasnosci( x )
%Argumenty wejściowe
% x-obrazek
%Argumenty wyjściowe
% y - obrazek po wyskalowaniu jasnosci, czyli odjęciu wartości maksymalnej
x \max=\max(\max(x));
y=x./x_max;
```

end