

LEANDAL



Número de grupo: 3

Integrantes: Ojeda Andrés, Ojeda Leonardo y Mansilla Alexis

Profesores: Ponce Daniel

Curso: Programación

División: °I

Año: 7°

Índice

Introducción	1
Descripción.....	1
Objetivo.....	1
Análisis y diseño	2
Diagramas.....	¡Error! Marcador no definido.
Desarrollo	4

Introducción

En una escuela tan grande y diversa, decidimos elegir como proyecto realizar una IA, nos pareció un proyecto desafiante que nos ayudara como experiencia en el futuro, pensamos en hacer un videojuego como proyecto pero nos pareció muy complejo para desarrollarlo, además de que no nos convenció la idea de que iba a tratar.

Descripción

Nuestra idea para la IA es que pueda responder una gran cantidad de preguntas sobre la escuela, que cada alumno con alguna duda como ubicaciones u orientaciones pueda preguntárselo a la IA y que esta le responda correctamente.

Pensamos que es un buen proyecto porque ayudaría a los alumnos (por lo general de ciclo básico) a entender mejor el contexto de la escuela y facilitar la decisión de los alumnos a elegir la orientación correcta.

Objetivo

En concreto el objetivo que le dimos a nuestro proyecto es que pueda ser una herramienta a la que los alumnos puedan acudir en caso de necesitar ayuda a orientarse por la escuela, no es de extrañar que un alumno de ciclo básico se pierda en una escuela tan grande. Y otro objetivo es que los alumnos estén bien informados a la hora de tomar una difícil decisión como es elegir la orientación escolar.

Análisis y diseño

Diagrama de actividad

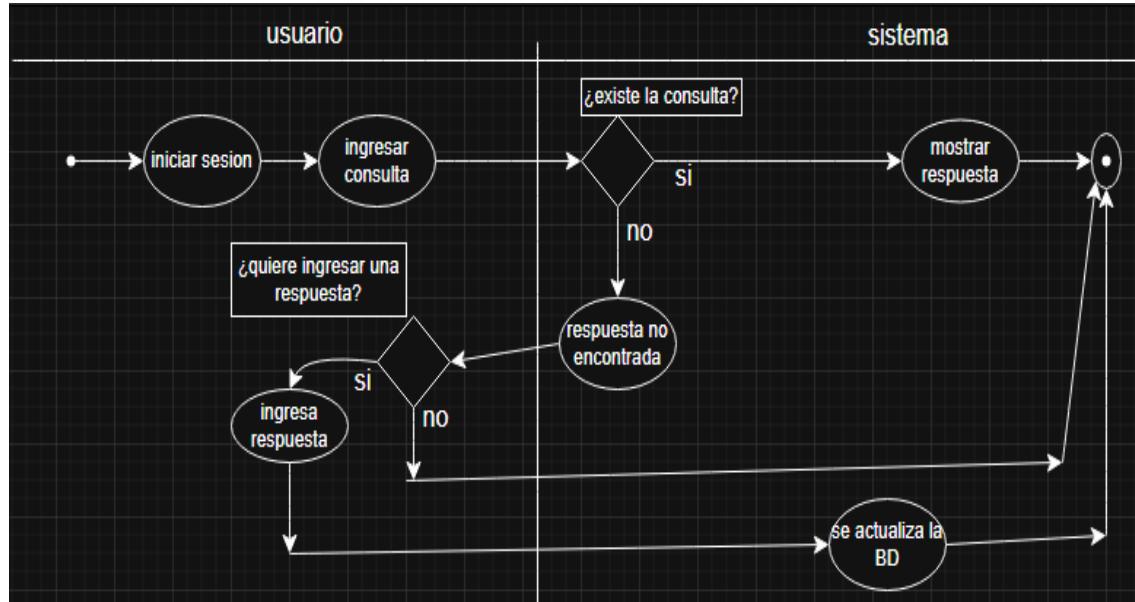


Diagrama de entidad-relación (DER)

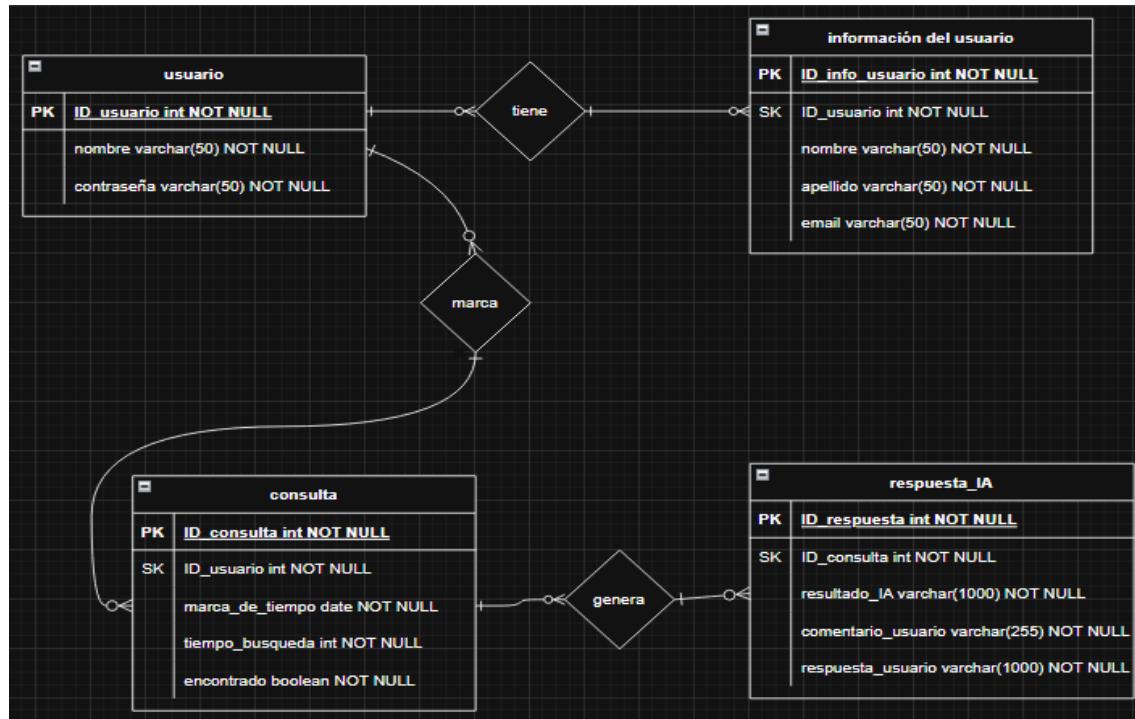


Diagrama de actividad

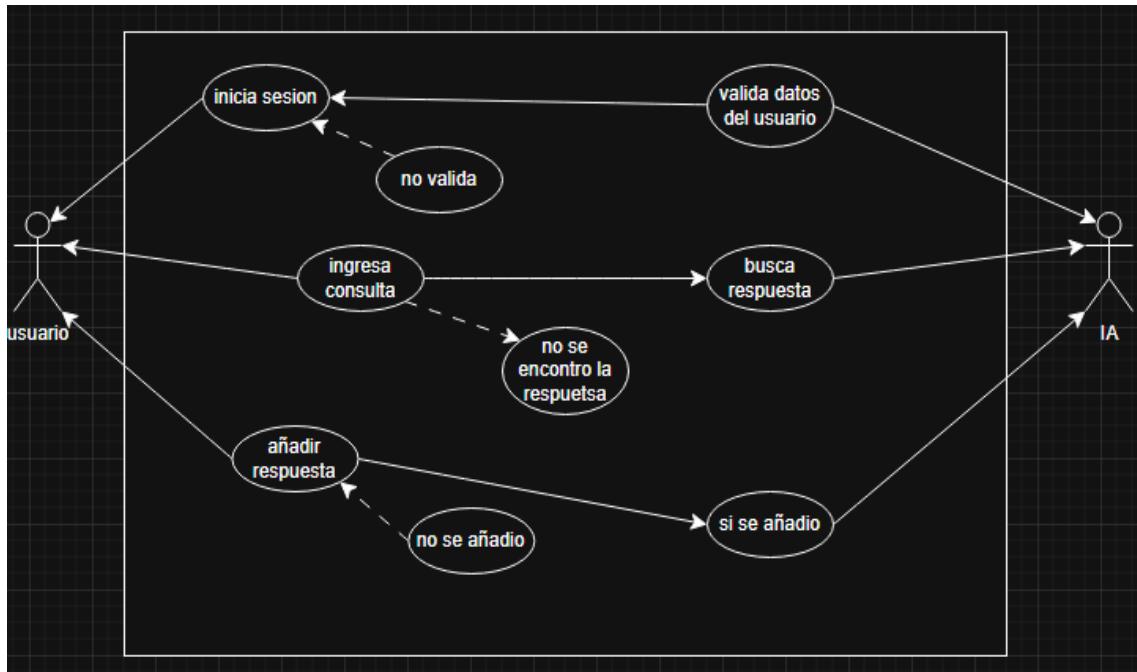


Diagrama de estado

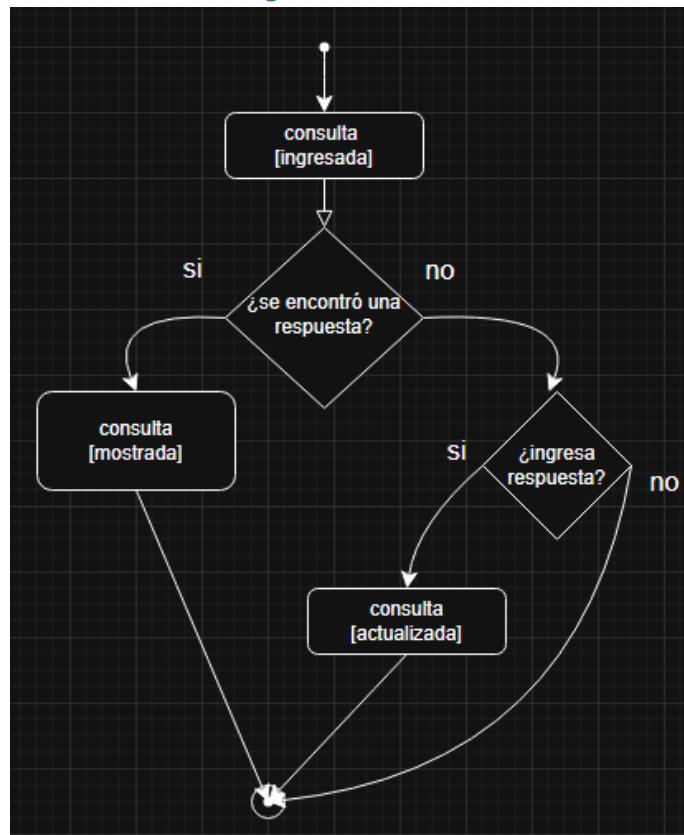


Diagrama de gantt

TAREA	2/7	3/7	4/7	5/7	6/7	7/7	8/7	9/7	10/7	11/7	12/7	13/7	14/7	15/7	16/7	17/7	18/7	19/7 - 3/8	Responsables
Desarrollo del Power Point																		Vacaciones de invierno	Líder de proyecto
Desarrollo del informe																		Vacaciones de invierno	Líder de proyecto
Definir alcance y desarrollo																		Vacaciones de invierno	Líder de proyecto
Desarrollo de la DB (DER)																		Vacaciones de invierno	Analista funcional
Desarrollo de funcionalidad del sistema (casos de uso)																		Vacaciones de invierno	Analista funcional
Diagrama de estado																		Vacaciones de invierno	Analista funcional
Diagrama de actividad																		Vacaciones de invierno	Analista funcional
Diagrama de gantt																		Vacaciones de invierno	Analista funcional
Presentación de los diseños y ajustes																		Vacaciones de invierno	Diseñador gráfico
Selección de herramientas y métodos																		Vacaciones de invierno	Programadores

Desarrollo

Para empezar nos dividimos las tareas a realizar entre los miembros:

- Ojeda Leonardo (programador y líder del proyecto)
- Ojeda Andrés (programador y analista funcional)
- Mansilla Alexis (diseñador gráfico y programador)

Hacemos las reuniones de forma presencial, generalmente en la escuela y también conversábamos por medio de whatsapp algunas dudas o problemas que nos encontrábamos.

Usamos herramientas como Github para guardar el progreso en un repositorio y también para tener un control de versiones.

Pensábamos usar la metodología de trabajo Kanban para tener un control del trabajo y ser más eficaces.

La IA va a estar desarrollada con PHP y JS para el funcionamiento, MySQL para la Base de Datos, HTML Y CSS para el diseño y XAMPP para el servidor.

También usamos canva para diseñar el aspecto de la página y draw.io para los diagramas.