
Algorithmen und Wahrscheinlichkeit

Theorie-Aufgaben 7

ABGABE IN MOODLE () BIS ZUM 25.04.2024 UM 10:00 UHR.

Aufgabe 1 – *Couch to k*

Endlich ist der Frühling da in deiner Heimatstadt. Die Sonne scheint - und Blumen spriessen zufällig verteilt am Strassenrand. Bei diesem schönen Wetter entscheidest du dich, zusammen mit deiner Französischen Bulldogge Doug die diesjährige Spaziersaison einzuläuten. Es gibt nur ein Problem - die Blumen sind zwar schön, zu viele auf einmal führen jedoch dazu, dass Dougs Heuschnupfen ausbricht, so dass eure Spazier-Route deutlich weniger angenehm ist. Ein paar wenige Blumen sind für Doug gerade noch auszuhalten, wenn allerdings mindestens $\frac{3}{4}$ aller Strassen auf eurer Route von Blumen gesäumt sind, ist der Spaziergang kein Vergnügen mehr. Wenn an allen Strassen auf eurer Route Blumen wachsen, so schnieft Doug für den Rest des Tages.

Wir nehmen an, dass deine Heimatstadt - wie so viele Heimatstädte - ein Graph $G = (V, E)$ ist. Die Knoten sind dabei Kreuzungen und die Kanten sind Strassen, welche zwei Kreuzungen verbinden. Die Anfangsposition eurer Spazier-Route ist irgend eine Kreuzung $v \in V$ und die Route ist ein gegebener Kreis $C = (v_0 = v, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k = v)$ der Länge k .

Bei jeder Strasse $e \in E$ gibt es Blumen am Strassenrand mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{2}$. Dies geschieht unabhängig für jede Strasse.

- (a) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Markov, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.
- (b) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Chebyshev, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.
- (c) Nimm an, dass du $n - 1$ Freunde mit je einem vom Heuschnupfen geplagten Hund hast, welche am selben Tag wie du spazieren gehen wollen. Ihr alle habt eure individuellen Spazier-Routen, welche aber nicht disjunkt sein müssen. Berechne die erwartete Anzahl schniefender Hunde, nachdem ihr alle eure Spaziergänge beendet habt. Zeige, falls gilt $k \geq \log_2(n) + 1$, dann gibt es mit Wahrscheinlichkeit mindestens $\frac{1}{2}$ keinen einzigen schniefenden Hund.
- (d) Nimm an, dass $k = 1000 \log_2 n$ und $n \geq 2$. Zeige, dass mit Wahrscheinlichkeit mindesten 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sein werden.

Theorieaufgabe 4

Aris Amin

a) kein Vergnügen : falls $\geq \frac{3}{4}k$ Stranen Blumen haben

Sei X die Anzahl Stranen mit Blumen auf dem Spaziergang und X_i für $\{1, \dots, k\}$ eine Indikatorvariable $X_i = \begin{cases} 1 & \text{Strane } i \text{ hat Blumen} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$

Da jede Strane Blumen mit $p = \frac{1}{2}$ hat folgt da $X_i \sim \text{Ber}(p)$:

$$\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{2}$$

Dann weil $X = \sum_{i=1}^k X_i$ folgt:

$$\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}\left[\sum_{i=1}^k X_i\right] = \sum_{i=1}^k \mathbb{E}[X_i] = \sum_{i=1}^k \frac{1}{2} = \frac{k}{2}$$

↑ Linearität:
 X_i unabhängig gemäß
Aufgabenstellung

$$\text{Markov : } \Pr[X \geq \frac{3}{4}k] \leq \frac{\mathbb{E}[X]}{\frac{3}{4}k} = \frac{\frac{k}{2}}{\frac{3}{4}k} = \frac{2}{3}$$

b) Wir können die Werte von oben übernehmen. Für Chebyshev benötigen wir jedoch noch die Varianz :

$$\mathbb{E}[X_i^2] = 0^2 \cdot \frac{1}{2} + 1^2 \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

$$\mathbb{E}[X_i]^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \frac{1}{4}$$

$$\text{Var}[X_i] = \mathbb{E}[X_i^2] - (\mathbb{E}[X_i])^2 = \frac{1}{2} - \frac{1}{4} = \frac{1}{4}$$

$$\text{Var}[X] = \text{Var}\left[\sum_{i=1}^k X_i\right] = \sum_{i=1}^k \text{Var}[X_i] = \sum_{i=1}^k \frac{1}{4} = \frac{k}{4}$$

↑ X_i unabhängig

$$\begin{aligned} \text{Chebyshev : } \Pr[X \geq \frac{3}{4}k] &= \Pr[X \geq \frac{k}{2} + \frac{k}{4}] \\ &= \Pr[X - \frac{k}{2} \geq \frac{k}{4}] \\ &= \Pr[X - \mathbb{E}[X] \geq \frac{k}{4}] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow \Pr[X - \mathbb{E}[X] \geq \frac{k}{4}] &\leq \Pr[|X - \mathbb{E}[X]| \geq \frac{k}{4}] && | \text{Def. Betrag} \\ &\stackrel{(*)}{\leq} \frac{\text{Var}[X]}{(\frac{k}{4})^2} = \frac{\frac{k}{4}}{\frac{k^2}{16}} = \frac{4}{k} && | \text{Chebyshev } (*) \end{aligned}$$

c) $n-1$ Freunde mit $n-1$ Heuschnipfenhunden.

schiefender Hund: Alle k Stranen auf Spaziergang haben Blumen.

Zeige: Falls $k \geq \log_2(n) + 1 \Rightarrow \Pr[\text{keine schiefende Hunde}] \geq \frac{1}{2}$.

Ereignis "Hund i schneift" \Leftrightarrow "alle k Stranen haben Blumen"

Da die Blumenwahrscheinlichkeiten aller Stranen unabhängig sind hat der Fall, dass alle k Stranen Blumen haben Wahrscheinlichkeit $(\frac{1}{2})^k$. Wir definieren eine neue Indikatorvariable für $i = \underbrace{\{1, \dots, n\}}_{\substack{\uparrow \\ \text{unser Hund}}} \underbrace{\hspace{1cm}}_{\substack{\text{n-1 Hunde} \\ \text{der Freunde}}}$.

$$H_i = \begin{cases} 1 & \text{Hund } i \text{ schneift} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{und } H = \sum_{i=1}^n H_i$$

n-1 Hunde
der Freunde

Wie oben beschrieben: $\mathbb{E}[H_i] = (\frac{1}{2})^k$

Und da H_i unabhängig: $\mathbb{E}[H] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n H_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[H_i] = \sum_{i=1}^n (\frac{1}{2})^k = \frac{n}{2^k}$

Wir berechnen nun also die Wkh., dass mind. ein Hund schneift.

Glücklicherweise können wir für H wieder Markov verwenden:

$$\Pr[H \geq 1] \leq \frac{\mathbb{E}[H]}{1} = \mathbb{E}[H]$$

$$\Leftrightarrow \Pr[H \geq 1] \leq \frac{n}{2^k}$$

Setzen wir wie gegeben $k \geq \log_2(n) + 1$ ein:

$$\Rightarrow \Pr[H \geq 1] \leq \frac{n}{2^k} \leq \frac{n}{2n} = \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \Pr[H \geq 1] \leq \frac{1}{2}$$

Damit ist die Aufgabenstellung gereicht, dass es mit Wahrscheinlichkeit mindestens $\frac{1}{2}$ keinen schiefenden Hund gibt.

d) Sei $k = 1000 \log_2(n)$ und $n \geq 2$.

Z.z.: $\Pr[\text{alle Spaziergänge sind ein Vergnügen}]$

Um noch genauere Schranken zu bekommen wollen wir Chernoff benutzen

Wir wissen aus a) noch, dass $X_i \sim \text{Ber}(p)$, daher erfüllen wir auch die Bedingungen für Chernoff. Wir schätzen die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang mit unserem Hund kein Vergnügen wird. Dies ist der Fall falls:

$$\begin{aligned} \Pr[X \geq \frac{3}{4}k] \\ &\stackrel{b)}{=} \Pr[X \geq \mathbb{E}[X] + \frac{k}{4}] \\ &= \Pr[X \geq \frac{k}{2} + \frac{k}{4}] \\ &= \Pr[X \geq \frac{k}{2} (1 + \frac{1}{2})] \\ &= \Pr[X \geq (1 + \frac{1}{2}) \mathbb{E}[X]] \end{aligned}$$

| Chernoff Format, $\delta = \frac{1}{2}$

$$\stackrel{\text{Chernoff}}{\leq} e^{-\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \mathbb{E}[X]}$$

$$= e^{-\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{k}{2}}$$

$$= e^{-\frac{k}{24}}$$

$$= e^{-\frac{1000 \log_2(n)}{24}}$$

$$\leq 2^{-\frac{1000 \log_2(n)}{24}}$$

$$= n^{-\frac{1000}{24}}$$

$$\leq n^{-41.6}$$

$$| k = 1000 \log_2(n)$$

$$| 2^{\log_2(n)} = n$$

$$| \frac{1000}{24} = 41.6$$

(1)

Nun gehen wir noch durch alle Freunde. Sei F_i .

$$F_i = \begin{cases} 1 & \text{Spaziergang des Freundes } i \text{ ist } \underline{\text{kein}} \text{ Vergnügen} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}, \quad \mathbb{E}[F_i] \stackrel{(1)}{\leq} n^{-41.6}$$

Wieder: $F = \sum_{i=1}^n F_i \Rightarrow F = \text{"Anz. Spaziergänge die kein Vergnügen sind"}$

Wir wollen, dass mit Wkh. 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sind, daher suchen wir die Wkh., dass min. ein Spaziergang kein Vergnügen ist ≤ 0.01 abschätzen.

$$\Pr[F \geq 1] \stackrel{\substack{\uparrow \\ \text{Markov} \\ \text{siehe c)}}}{\leq} \mathbb{E}[F] \stackrel{\substack{\uparrow \\ \text{Linearität} \\ \text{da unabhängig}}}{\leq} n \cdot \mathbb{E}[F_i] \leq n \cdot n^{-41.6} \leq n^{-40.6} \stackrel{\substack{\uparrow \\ n \geq 2}}{\leq} 2^{-40.6} \leq 0.01$$

\Rightarrow Damit ist Behauptung gerechtf.