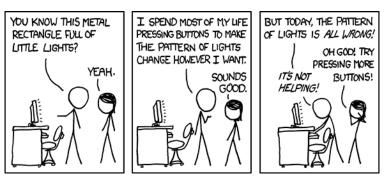
# 252-0027-00: Einführung in die Programmierung

HS 2023/24

#### Übungsblatt o



xkcd: Computer Problems by Randall Munroe (CC BY-NC 2.5)

## Wichtige Informationen

Website:  $www.lst.inf.ethz.ch \rightarrow Einf.$  in die Programmierung

Zeiten für die Übungsstunden Mi 16–18

Erstes Treffen der Gruppen Mi 27. 09. 23

E-Mail für Probleme eprog-hilfe@inf.ethz.ch

(nicht für Fragen zu den Übungen):

Es besteht keine Anwesenheitspflicht für die Übungsstunden. Fragen zu den Übungen sollen aber generell dort gestellt werden und nicht per E-Mail an die Assistenten.

In der ersten Woche finden keine Übungen in Gruppen statt. Die Übungen in Gruppen beginnen ab der 2. Woche. Neue Übungsblätter werden wöchentlich auf der Website veröffentlicht.

## Aufgabe 1: Registrierung

Registrieren Sie sich auf www.mystudies.ethz.ch für diese Vorlesung. Das sollten die meisten von Ihnen bereits erledigt haben.

## Aufgabe 2: Arbeitsumgebung

Installieren Sie die Arbeitsumgebung wie hier beschrieben.

### Aufgabe 3: Das erste Java-Programm

In dieser Aufgabe laden Sie ein Java-Projekt herunter, importieren es in Eclipse und führen das darin enthaltene Programm aus.

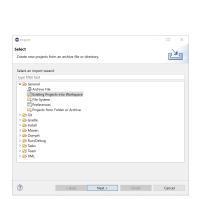
#### 1. Projekt importieren

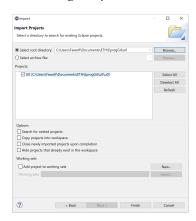
Laden Sie die Datei "u0.zip" von der Vorlesungswebsite (siehe oben) herunter. Entpacken Sie die Datei an einen Ort Ihrer Wahl. Sie sollten nun einen Ordner "u0" sehen.

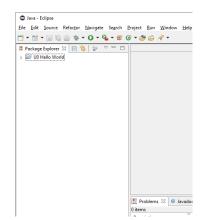
Öffnen Sie Eclipse und wählen Sie im Menü  $File \rightarrow Import...$  aus. Im Import-Dialog, wählen Sie General  $\rightarrow$  Existing Projects into Workspace und dann Next.

Geben Sie bei *Select root directory* den Pfad zum Ordner "u0" ein. Im *Projects*-Bereich weiter unten sollte nun das Projekt "U0 Hello World" oder "u0" erscheinen. Wählen Sie dieses Projekt aus und drücken Sie *Finish*.

Das Projekt erscheint nun links im Package Explorer.



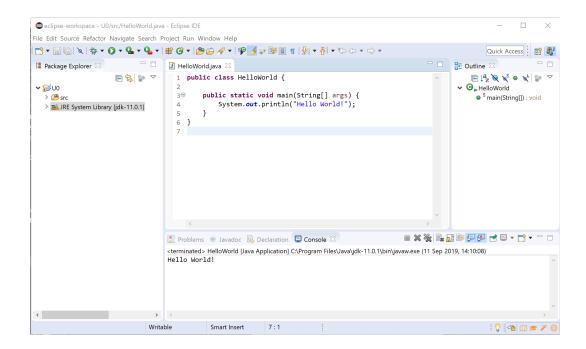




#### 2. Programm ausführen

Öffnen Sie das importierte Projekt indem Sie es doppelklicken. Im Ordner "src" befindet sich in der "(default package)" die Datei "HelloWorld.java", welche den Programm-Code für dieses Projekt enthält. Doppelklicken Sie auf die Datei, um den Code anzuzeigen.

Um das Programm auszuführen, klicken Sie oben auf das ② Symbol. Die Ausgabe des Programms erscheint unten in der *Console*-Ansicht. Wenn alles geklappt hat, sollte dort jetzt "Hello World!" stehen.



### Bei Problemen ...

Sollten Sie mit dieser Aufgabe Schwierigkeiten haben, so können Sie das Study Center am 20. 9. oder 22. 9. besuchen. Sie können die Aufgabe auch im 1. Treffen der Übungsgruppe (Mittwoch 27. 9.) bearbeiten. Auf der Web Seite der Vorlesung finden Sie weitere Hinweise.