## <https://www.jianshu.com/p/25a9f86eeb25>

<https://blog.csdn.net/Haran_ing/article/details/102774383>

## 内置变量

### 网页



### 点击







语法

<a target="value">

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 描述 |
| \_blank | 在新窗口中打开被链接文档。 |
| \_self | 默认。在相同的框架中打开被链接文档。 |
| \_parent | 在父框架集中打开被链接文档。 |
| \_top | 在整个窗口中打开被链接文档。 |
| framename | 在指定的框架中打开被链接文档。 |

例：<a href="http://www.w3school.com.cn/" target="\_blank">Visit W3School!</a>

## 自定义变量

1. 数据层变量



这个是用于接收数据层变量的，例如数据层的格式是：

dataLayer.push({'event': 'Page'，'data1': 'a', 'data2': 'b'})

里面的data1和data2就是数据层变量了，对应的值分别是a和b，要接收a和b就需要用到数据层变量，在GTM中选择“变量”→“用户定义变量”→“数据层变量”，具体设置如图3-28所示：



现在默认使用的数据层版本都是版本2的，data2的同理可以设置。

什么是数据层

数据层简单的说就是用于存储或发送信息给GTM的一个js数组。

定义一个空数据层：

代码清单3-1

<scrIPt>

dataLayer = [];

</scrIPt>

定义一个包含变量的数据层：

代码清单3-2

<scrIPt>

dataLayer = [{

‘event’: ‘click’,

‘positon’: ‘high-Banner’

}];

</scrIPt>

如果要更好的理解数据层这概念，您需要明白js的数据和对象。数据层也常常被称为数据序列，数据对象和数据采集层。

为什么需要用数据层？

在GTM的文档中，数据层是用来收集网站数据的。GTM可以直接在页面的html中通过js遍历html dom提取数据

默认情况下，GTM是通过页面的html提取数据，再把它推送到营销或分析的代码中，现在这种方法的问题是：HTML(HTML DOM)可能在您不知情的情况下在任何时间改变，网站也可以在任何时间更新，代码可能在没有事前通知的情况下停止工作。 若要解决这个问题，我们创建和使用数据层，存储我们想要收集关于 Web 页面的所有信息。一旦您设置了一个数据层，容器代码从其 HTML 页面的数据层提取数据 所以无论HTML DOM发生什么事，数据层将保持不变，您的代码将继续工作 (除非当然有人破坏数据层本身)，能够确保数据准确传输。

数据层更多的是应用在增强型电子商务的里面。

什么是数据层变量

数据层中的变量格式是：“key:value”，以下是示例数据层，其中包含三个变量︰

代码清单3-3

<scrIPt>

dataLayer = [{

‘page’: ‘Statistics’,

‘visitor’: ‘high-value’,

’event’:’customizeCart’

}];

</scrIPt>pt>

上面的Page, visitor和 event 就是数据层变量，Statisitcs, High Value和 customizeCart分别是它们的值。数据层变量就是数据层中的key。

1. GA



1. 网址变量：
   * 协议
     + http
     + https
   * 端口
     + 隐式默认端口
     + 显示：8080
   * 文件扩展名
     + htm
     + Html
     + Jsp
     + php
   * 查询
   * 片段

## **HTML 链接 - name 属性**

name 属性规定锚（anchor）的名称。

您可以使用 name 属性创建 HTML 页面中的书签。

书签不会以任何特殊方式显示，它对读者是不可见的。

当使用命名锚（named anchors）时，我们可以创建直接跳至该命名锚（比如页面中某个小节）的链接，这样使用者就无需不停地滚动页面来寻找他们需要的信息了。

命名锚的语法：

<a name="label">锚（显示在页面上的文本）</a>

提示：锚的名称可以是任何你喜欢的名字。

提示：您可以使用 id 属性来替代 name 属性，命名锚同样有效。

实例

首先，我们在 HTML 文档中对锚进行命名（创建一个书签）：

<a name="tips">基本的注意事项 - 有用的提示</a>

然后，我们在同一个文档中创建指向该锚的链接：

<a href="#tips">有用的提示</a>

您也可以在其他页面中创建指向该锚的链接：

<a href="http://www.w3school.com.cn/html/html\_links.asp#tips">有用的提示</a>

在上面的代码中，我们将 # 符号和锚名称添加到 URL 的末端，就可以直接链接到 tips 这个命名锚了。

scheme：方案名，常见的是http/https/ftp/mail等协议。方案名是大小写无关的，即http://www.zzidc.com与HTTP://www.zzidc.com是等价的。   
user：用户名，在http协议中比较少见，默认值是匿名用户”anonymous”   
password：密码，与上面的user性质相同。在ftp协议中是比较常见的，比如[ftp://user:password@ftphost/download](ftp://user:password@ftphost/download" \t "/Users/mona/Documents\\x/_blank)。如果不指定密码，不同的浏览器实现会发送不同的默认密码。   
host：主机，资源的具体承载机器。一般使用域名或者IP来表示，使用IP的可以直接定位到具体机器，而使用域名的需要经过DNS解析后获得IP。   
port：端口，机器上的具体应用。在一台机器上一个端口对应一个应用，有了host+port就定位到资源的具体应用上了。http协议的默认端口是80，https的默认端口是443。   
path：路径，资源的分级目录。类似于文件系统的路径，可以使用多个/进行层级分割，每层都可以跟参数。   
params：路径对应的参数，不常用但合法。比如：http://www.zzidc.com/china;type=a/beijing;degree=b   
query：查询字符串，与后端程序交互的关键，以？开始。比如：http://www.zzidc.com?item=a&color=b   
frag：片段，也叫锚点。前面部分可以定位到具体某个资源文件，片段用来标识具体哪一个部分。而片段是不会发送给服务器的，服务器返回整个对象，浏览器根据片段来展示不同效果

数据层变量示例：

1. <https://www.jianshu.com/p/4e084fe1930e>
2. <http://www.rrdaj.com/hzseo/2310.html>



3. <http://www.rrdaj.com/google-seo/4066.html>