

Soutenance Projet Android

Baptiste Saleil, Julien Pagès, Walid Benghabrit

January 28, 2013

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats
- 4 Conclusion

1 Introduction

2 Analyse et conception

3 Résultats

4 Conclusion

- Projet Universitaire
- Projet de Master 2
- Développement d'une application utilisation des composants d'Android
- Découverte des plateformes "limitées"

Consignes

- Application de guidage des étudiants au sein du campus
- Utilisation du GPS
- Placement de marqueurs
- Mener un projet de A à Z

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats
- 4 Conclusion

Stratégiques

- Répartition des tâches
- Usage de bibliothèques "libres" si possible
- Utilisation d'un gestionnaire de version

Stratégiques

- Répartition des tâches
- Usage de bibliothèques "libres" si possible
- Utilisation d'un gestionnaire de version

Conception

- Exploitation du Hardware (géolocalisation, guidage vocal)
- Guidage vers un bâtiment
- Liste des différents bâtiments
- Recherche textuelle/vocale
- Affichage d'objets divers sur la carte (toilettes, machine à cafés...)
- Gestion de fichiers de calendrier, guidage automatique

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats**
- 4 Conclusion

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats
- 4 Conclusion**

- Bibliothèques utilisés peu documentées (OSMdroid)

Bilan

- Cahier des charges respecté
- Application fonctionnelle, complète
- Découverte de nouvelles technologies, de l'embarqué en général

Bilan

- Cahier des charges respecté
- Application fonctionnelle, complète
- Découverte de nouvelles technologies, de l'embarqué en général

Ouverture

- TODO

TODO PINGOUIN

end frame