

# Soutenance Projet Android

Baptiste Saleil, Julien Pagès, Walid Benghabrit

January 28, 2013

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats
- 4 Conclusion

# 1 Introduction

## 2 Analyse et conception

## 3 Résultats

## 4 Conclusion

- Projet Universitaire
- Projet de Master 2
- Développement d'une application utilisation des composants d'Android
- Découverte des plateformes "limitées"

## Consignes

- Application de guidage des étudiants au sein du campus
- Utilisation du GPS
- Placement de marqueurs
- Mener un projet de A à Z

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats
- 4 Conclusion

## Stratégiques

- Répartition des tâches
- Usage de bibliothèques "libres" si possible
- Utilisation d'un gestionnaire de version

## Stratégiques

- Répartition des tâches
- Usage de bibliothèques "libres" si possible
- Utilisation d'un gestionnaire de version

## Conception

- Exploitation du Hardware (géolocalisation, guidage vocal)
- Guidage vers un bâtiment
- Liste des différents bâtiments
- Recherche textuelle/vocale
- Affichage d'objets divers sur la carte (toilettes, machine à cafés...)
- Gestion de fichiers de calendrier, guidage automatique



- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats**
- 4 Conclusion

- 1 Introduction
- 2 Analyse et conception
- 3 Résultats
- 4 Conclusion**

- Bibliothèques utilisés peu documentées (OSMdroid)
- Multithread
- Aspect performances en général

## Bilan

- Cahier des charges respecté
- Application fonctionnelle, complète
- Découverte de nouvelles technologies
- Sensibilisation à l'embarqué en général

## Bilan

- Cahier des charges respecté
- Application fonctionnelle, complète
- Découverte de nouvelles technologies
- Sensibilisation à l'embarqué en général

## Ouverture

- Aller chercher l'emploi du temps directement en ligne
- Plus d'éléments répertoriés dans la fac
- Amélioration de la recherche en général
- Traduction dans plus de langues

# TODO PINGOUIN

end frame