

Bizagiren ebaluaketa txostena

Ebaluaketa prozesuan sortutako arazoak eta konponbideak

Nahiz eta softwarea nahiko intuituboa izan, hau erabiltzen ikasteko idatzitako gida ez da oso argia puntu batzuetan. Gainera, oso nabarmena da gidaren jatorrizko hizkuntza ingelesa dela eta itzultzailearen laguntzaz itzulia izan dela, irakurlearen ulermena nabarmen zailduz. Bestalde, aipatu beharra dago atal batzuetako azalpenak zaharkituak daudela eta ez datozela bat softwarearen bertsioarekin, ondorioz, pausoen jarraipena oztopatzen da.

Gidako 6. puntura arte jarraitzea nahiko erraza dela eta modu garbian azalduta dagoela iruditu zaigu, ez baitugu arazo nabarmenik izan, baina hortik aurrera zailtasun batzuk izan ditugu, jarraian azalduko ditugunak:

- Gidako 6. puntuko ataleko urratsak orokorrean ez datoz guztiz bat makina birtualean dagoen softwarearen bertsioan eman behar direnekin. Esaterako, ez dago ondo azalduta nola gehitzen den baldintza bat.
- 2. Gidako 7. pausoan bi aukera ematen dira: internetera konexioa izanda pauso batzuk jarraitu behar dira, eta ez izanda beste batzuk. Internetera konexiorik ez duenak jarraitu beharreko pausoetan kontraesan bat dago, lehenengo pausoan internetera konexioa izatea eskatzen baita..
- **3.** Aurreko puntuan aipatutako internet konexiorik gabeko kasuan, 7.1.2 atalean hain zuzen, Windows-en *inetmgr* programa erabiltzea eskatzen da, baina makina birtualean ez dago programa hau. Beraz ezin izan genuen pauso hau egin eta interneteko konexioaren aukerarekin jarraitu behar izan genuen.
- **4.** Internetera konexioa izatekotan, 7.2.3 pausoan, gidan adierazten den URL-ak ez du erantzunik ematen, zaharkituta baitago. Web zerbitzuaren URL berria interneten aurkitutako gida berritik lortu behar izan dugu.
- **5.** 8. pausoan, datu-basearen atala ez dago gidan azaldua, eta "utilizar credenciales de Windows" aukera erabili dugu, honek funtzionatu baitu.
- **6.** Pauso berdinean, behin aplikazioa exekuzioan egonda, gidan dauden azalpen eta pantaila-irudiak ez datoz bat Bizagik sortzen duen interfazearen menuekin. Aldaketak, hala ere, ez dira oso nabarmenak, eta pixka bat bilatuta aukera desberdinak aurkitu ahal izan ditugu arazo handirik gabe.
- **7.** Pauso honetan ere, erabiltzailea sortzerakoan, "Organizaciones" ataleko azalpenak ez dira argiak, eta erabiltzailearen rola aukeratzeko atala ez dator bat aplikazioarekin.

Iñaki Moreno eta Beñat Sarasua

- **8.** "Probando el portal de trabajo" atalean, "iisreset" komandoa erabiltzeko eskatzen du zerbitzari berrabiaratzeko, baina makina birtualean, lehen esan bezala, ez dago IIS zerbitzaririk instalatuta. Ondorioz, makina birtuala berrabiarazi behar izan genuen arazoa konpontzeko.
- **9.** Makina birtuala berrabiarazi ondoren, Bizagik ez zuen proiektua irekitzen, errore bat altxatzen baizuen. Hau konpontzeko, Windowseko prozesuen maneiatzailea ireki eta Bizagi-rekin zerikusia zuten prozesuak eskuz berrabiarazi behar izan genituen.
- **10.** Kredentzialen menura iristeko ez dago argibiderik. Azkenean lortu genuen, goialdean eskuinean dagoen erabiltzailearen menutik logout eginez.

AMIA analisia

Negozioko FODA	Indarguneak	Ahuleziak
Barne analisia	 Enpresaren alderdiak kontrolatzeko softwarearen garapena erraza da. Negozio mundurako pentsatutako modeloak ditu: langilea, ikuskaria, administratzailea Programatzen ez dakien norbaitek erabiltzen ikasi dezake. Jende gutxiago kontratatu behar da zenbait software moten garapena egiteko. 	 Lizentzia behar da. Langileei formakuntza eman behar zaie erabiltzen ikasteko. Lizentzia ez da merkea (\$800) Mantenurako ere lizentzia bat ordaindu beharra dago(\$134)
	Aukerak	Mehatxuak
Kanpo analisia	 Negozio edo enpresaren kudeaketa modu eraginkorrean egin daiteke. Ez da langile espezializatu bat kontratatu behar, formazioa emango bazaio. Dirua aurreztu daiteke soldatetan (langile gutxiago behar baitira). 	 Diru asko ordaindu behar da lizentzietan. Langileen formakuntza ere ordaindu behar da. Antzeko software hobeago bat agertu daiteke, Bizagi atzean utziko lukeena.

Teknologiaren FODA	Indarguneak	Ahuleziak
Barne analisia	 Eginkizunen sistematizazioa Kodearen sorketa automatikoa (ez da koderik idatzi behar) Prozesuen estandarizazioa Adaptagarritasuna (mobile edo desktop) Exekutagarritasuna, produktu finala probatu daiteke. 	 Espezifikazioen konplexutasuna Notazioaren konplexutasuna Ikasketa kurba handiegia Tutorialaren tamaina (100 orri inguru)
	Aukerak	Mehatxuak
Kanpo analisia	 Enpresa desberdinen eta enpresa barruko departamentu desberdinen arteko kolaborazioa sustatzen da. Prozesuei orientatutako garapena egin daiteke. Bai ordenagailu bai mugikorretarako aplikazioak modu errazean garatu daitezke. 	 Lan egiteko modu desberdinak egon daitezke: estandarraren falta Ikasteko zaila gerta daiteke. Programatzaile batek nahiago izango du programatu, ez horrelako tresna bat erabili.

Lanbidearen FODA	Indarguneak	Ahuleziak
Barne analisia	 Softwarea garatzea sinplea denez, langileek ez dute buruhauste handirik izango. Softwarea garatzeko denbora gutxiago beharko dute langileek. Langileek errore gutxiago izango dute softwarea garatzerako garaian, kodea modu automatikoan sortzen baita. Langileek ez dute kezkatu behar softwarearen diseinuan, dagoeneko Bizagik diseinua ematen diolako. 	 Programatzaileek ezingo dute eskuz programatu eta ondorioz zenbait kasutan mugatuta sentiaraziko dira. Programatzaileek lehenengo Bizagi erabiltzen ikasi beharko dute eta bere ingurunera egokitu. Bizagik eguneraketak jasotzen dituen heinean, langileek hauetara egokitzen ikasi beharko dute.

Iñaki Moreno eta Beñat Sarasua

	Aukerak	Mehatxuak
Kanpo analisia	 Beste langileek egindako lana errazago ulertu daiteke, bisualki ikusteko aukera ematen baitu kode zati bat ulertu beharrean. Langileen artean taldelanean aritzeko aukera ematen du. Langileak espezializatuak izango ez direnez, arlo desberdinetan aritzeko aukera izango dute aldi berean. 	 Programatzen ez dakitenek ere honetan lan egin dezakete, ondorioz benetako programatzaileei lana kenduz. Bizagik softwarea garatzeko eskaintzen duen erraztasunen ondorioz, benetako programatzaileen lanak garrantzia galdu dezake.