

# Introduzione al ragionamento scientifico // 1

A.A. 2024/2025 [Lettere A-K] Lezione 6

Prof. Bernardino Sassoli de' Bianchi

# La definizione classica di probabilità

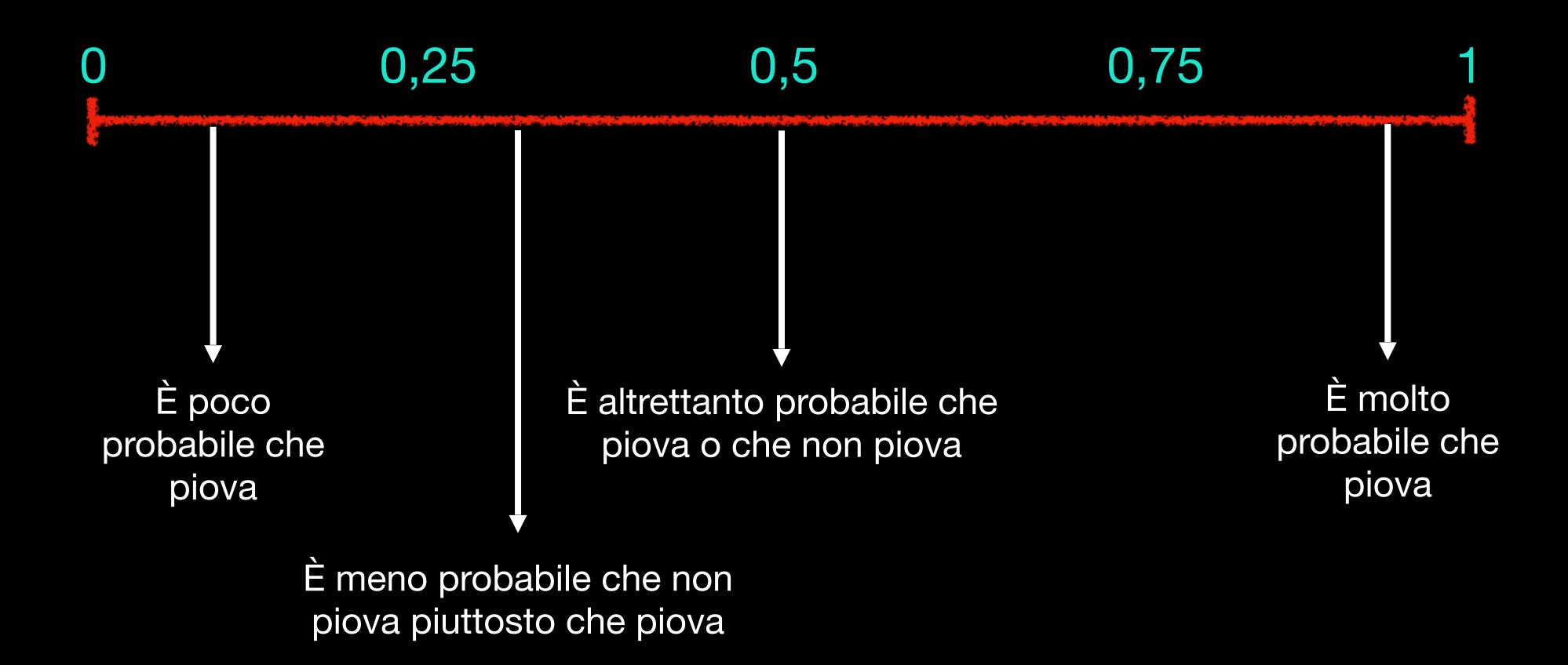
#### Definizione classica

- La probabilità di un evento *E* è il rapporto tra il numero dei casi favorevoli e il numero dei casi possibili, purché questi ultimi siano ugualmente possibili
- Se i casi possibili sono n e i casi favorevoli sono  $n_E$ , secondo la definizione classica la probabilità P(E) che accada l'evento E è:

$$P(E) = \frac{n_E}{n}$$

# Rappresentazione numerica della probabilità

Pioverà domenica prossima?



# Proprietà della probabilità

Notate che secondo la definizione classica (numero di casi favorevoli diviso numero di casi possibili) la probabilità di un evento *E* è sempre compresa fra 0 e 1

$$0 \leq P(E) \leq 1$$

# Probabilità complementari

- Se lancio un dado, la probabilità che NON esca un 6 è chiaramente di 5/6
- Infatti ci sono 5 casi su 6 che verificano la previsione "NON uscirà un 6"
- In generale, se ci sono N casi possibili e i casi favorevoli a E sono  $n_E$ , ci saranno N- $n_E$  casi favorevoli a non-E.
- Dunque:

$$P(non \ E) = 1 - P(E)$$

$$P(\neg E) = 1 - P(E)$$
Simbolo logico della negazione «non»

# Unione di eventi disgiunti

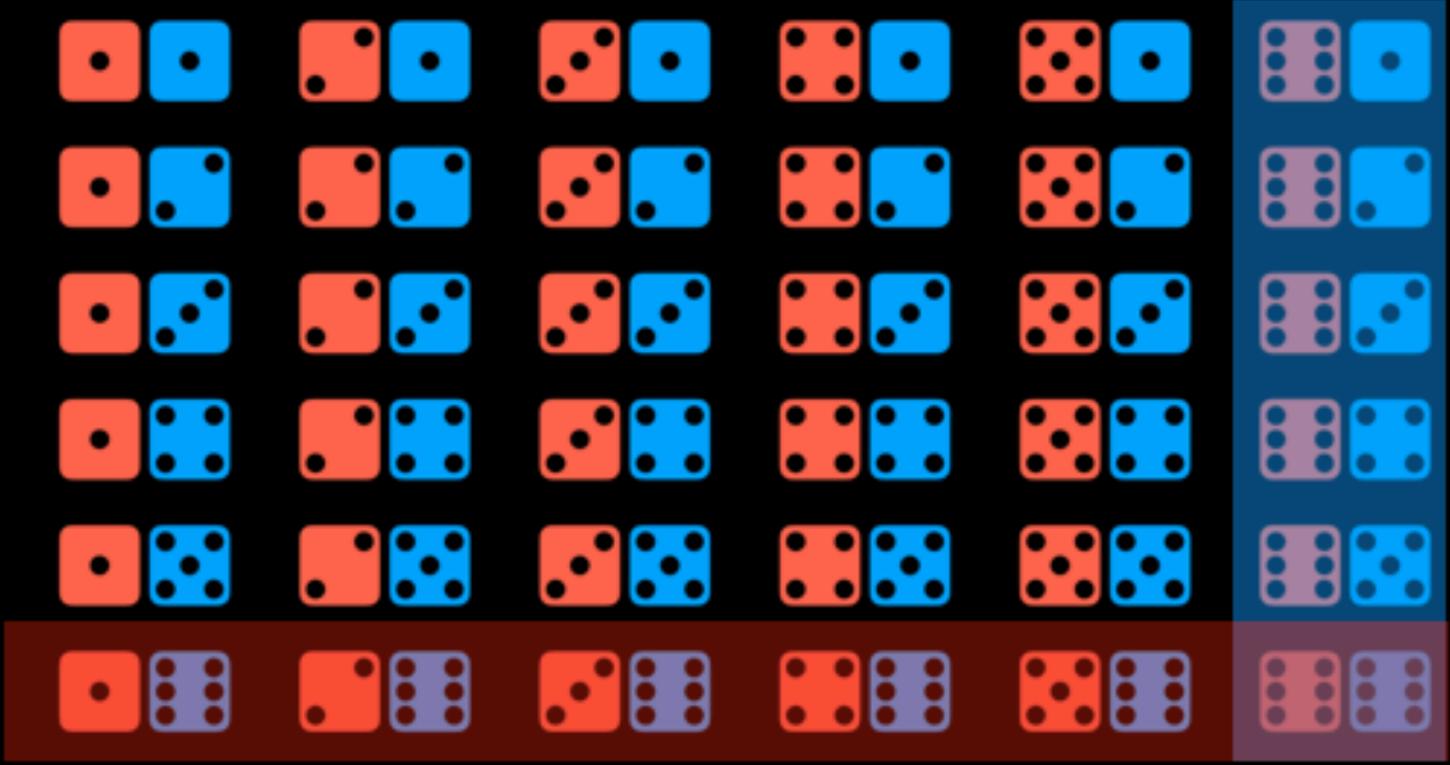
- Due eventi si dicono disgiunti se non è possibile che si verifichino contemporaneamente
- Dalla definizione classica segue che se due eventi A e B sono disgiunti, allora la probabilità che si verifichi uno dei due è data dalla somma delle probabilità degli eventi presi separatamente
- Per esempio, la probabilità che, lanciando un dado, esca 1 oppure 6 è 1/6 + 1/6 = 2/6

$$P(A \ oppure \ B) = P(A \lor B) = P(A) + P(B)$$

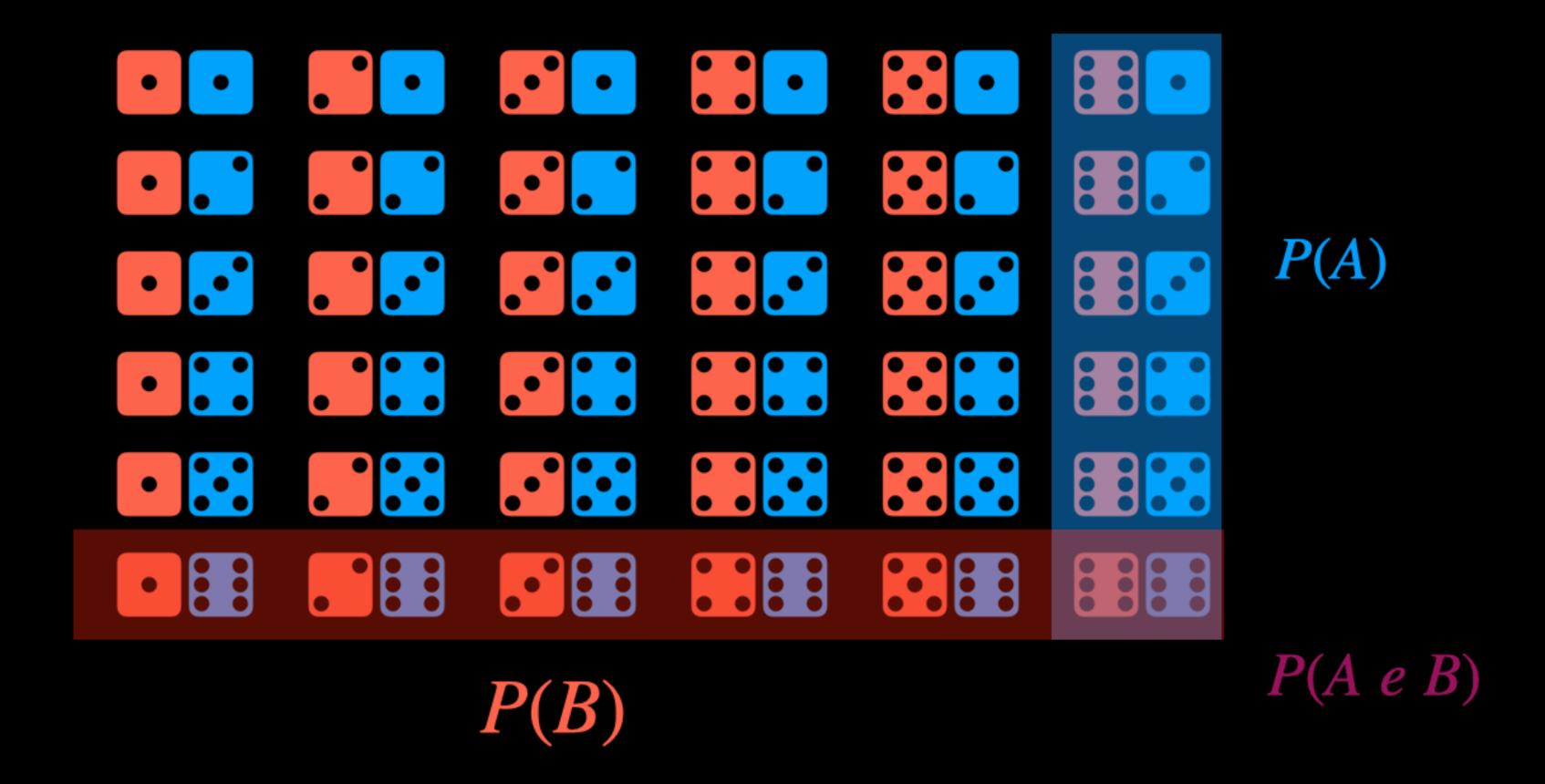
# Probabilità di eventi non disgiunti

- Cosa succede se gli eventi non sono disgiunti?
- Lanciando due dadi corretti, qual è la probabilità che uno dei due dia 6? Cioè se
  - A = esce 6 con il primo dado
  - B = esce 6 con il secondo dado
- Qual è la probabilità di E = A oppure B?
- Qui i casi possibili sono 36. I casi favorevoli ad A sono 6 e altrettanti sono i casi favorevoli a B. Se facciamo la somma delle due probabilità dovremmo concludere che la probabilità di E è uguale a 12/36.
- Ma in questo caso staremmo contando due volte il caso in cui entrambi i dadi danno 6

# Unione di eventi non disgiunti



# Legge generale della somma



$$P(A \ oppure \ B) = P(A) + P(B) - P(A \ e \ B)$$
  
$$P(A \lor B) = P(A) + P(B) - P(A \land B)$$

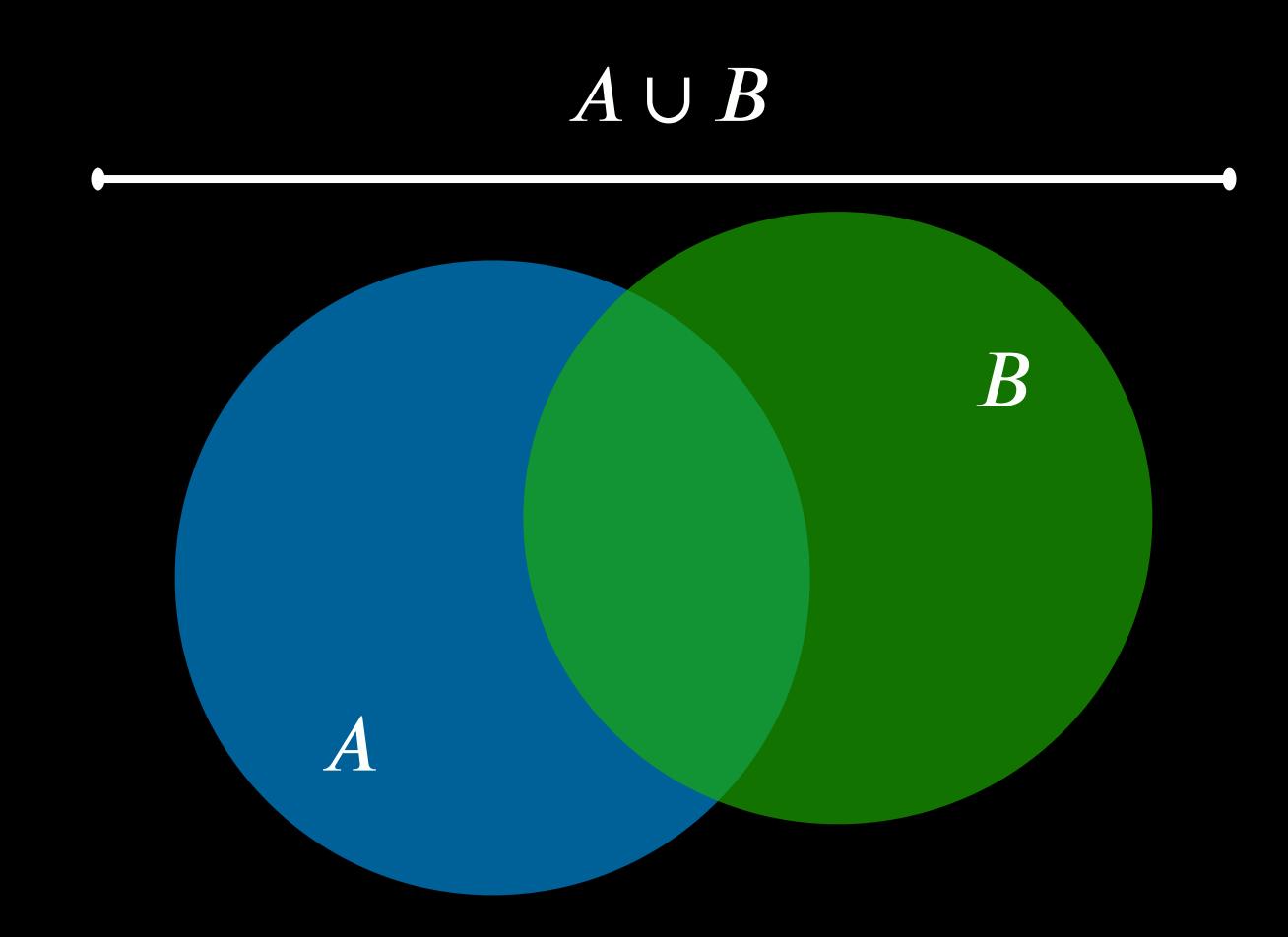
# Legge generale della somma

La probabilità che si verifichi almeno uno fra due eventi è la somma delle loro probabilità <u>meno</u> la probabilità che si verifichino entrambi

$$P(A \ oppure \ B) = P(A) + P(B) - P(A \ e \ B)$$
  
$$P(A \lor B) = P(A) + P(B) - P(A \land B)$$

Notate che il caso degli eventi disgiunti è un caso specifico di questa legge

# Unione di eventi non disgiunti



$$P(AoppureB) = P(A \lor B) = P(A) + P(B) - P(A \land B)$$

# Eventi indipendenti

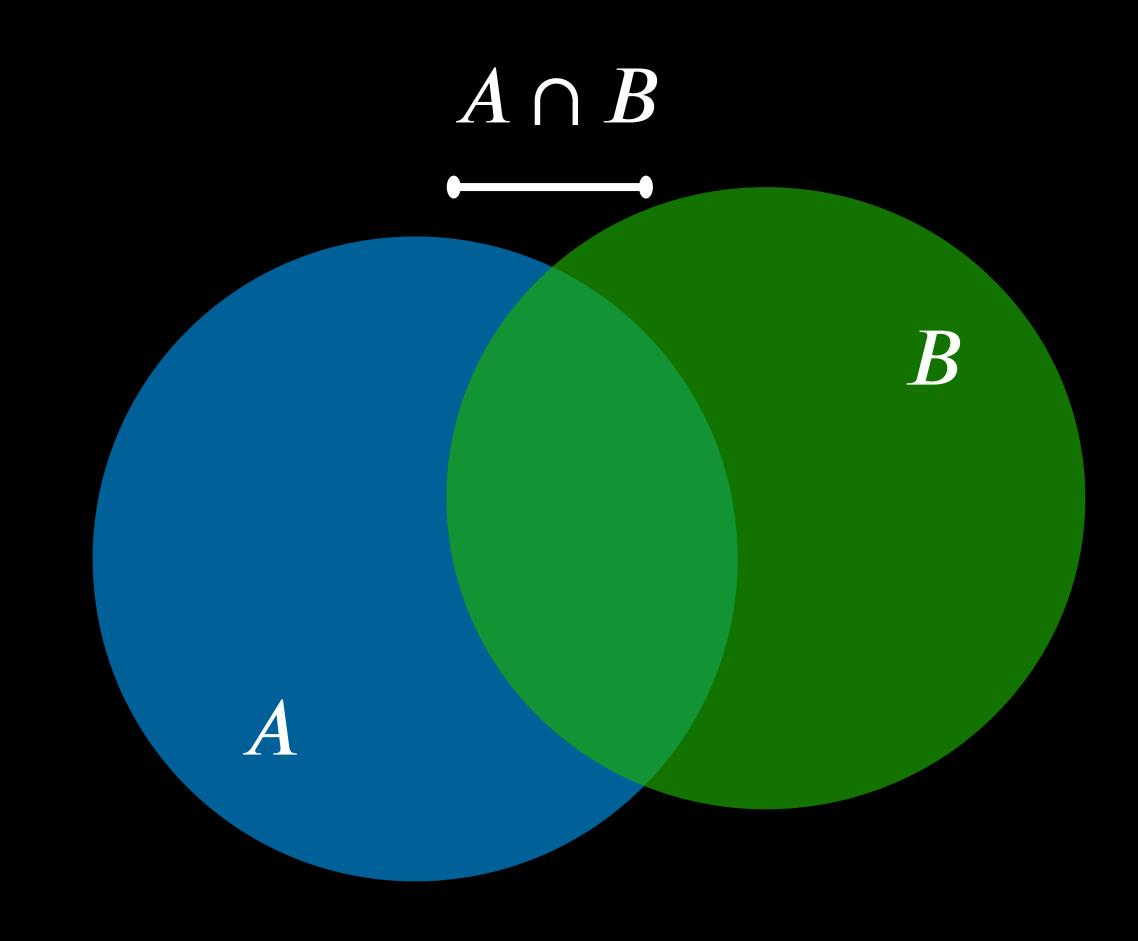
- Se lanciamo due volte un dado non truccato, la probabilità che esca un certo numero al secondo lancio non è minimamente influenzata dal numero che è uscito al primo lancio (il dado non ha "memoria").
- Dunque la probabilità di ottenere un 6 al secondo lancio, è indipendente dal risultato che è stato ottenuto al primo lancio.
- In questo caso si dice che i due eventi, il primo lancio e il secondo lancio, sono indipendenti

# Congiunzione di eventi indipendenti

- La probabilità che si verifichino insieme due eventi indipendenti è uguale al prodotto delle probabilità dei due eventi separati.
- La probabilità che lanciando due volte un dado esca 6 entrambe le volte è 1/6x1/6=1/36.
- Se A ed B sono eventi indipendenti:

$$P(AeB) = P(A) \times P(B)$$
$$P(A \wedge B) = P(A) \times P(B)$$

# Congiunzione di eventi indipendenti

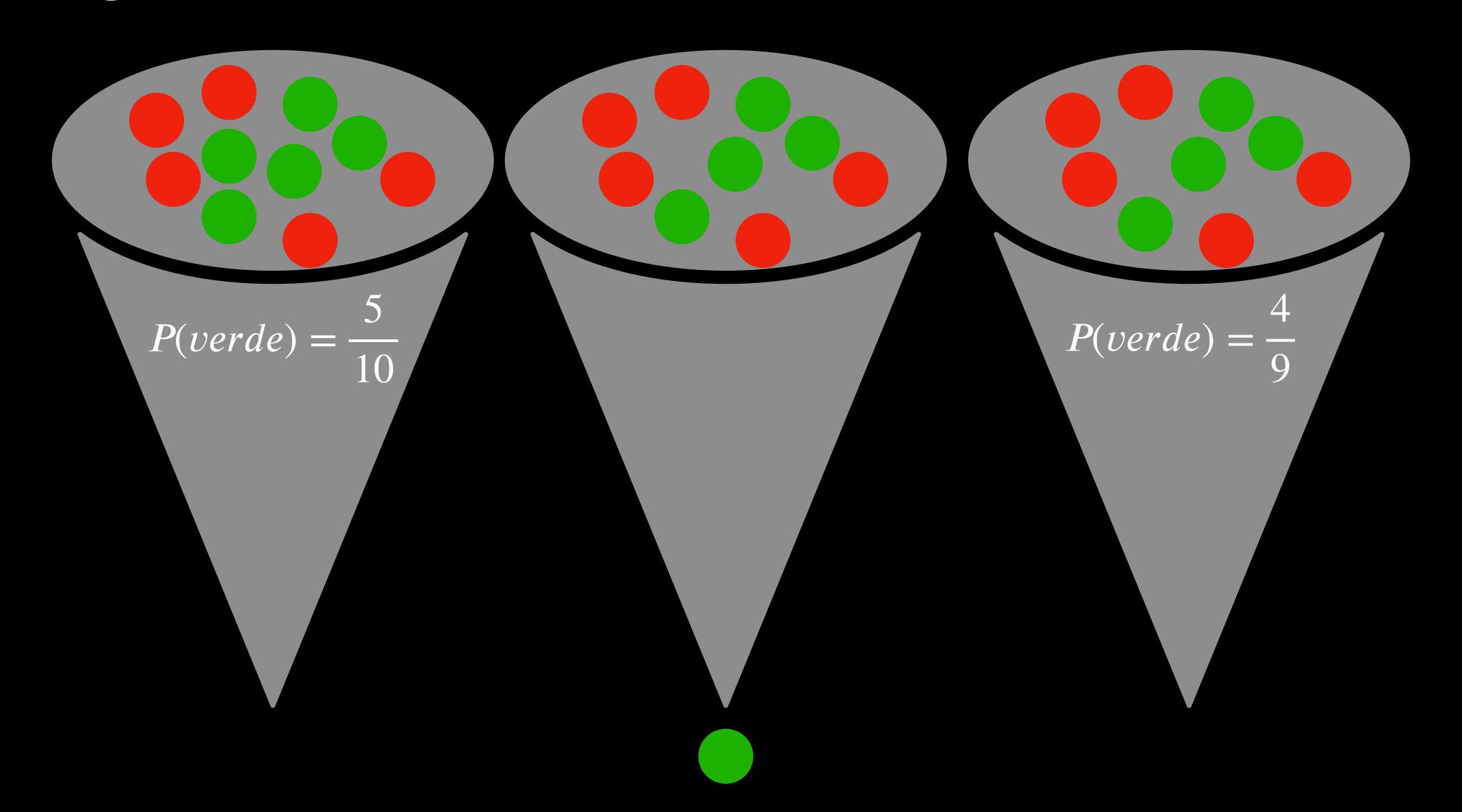


$$P(AeB) = P(A \land B) = P(A) \times P(B)$$

# Congiunzione di eventi non indipendenti

- Supponete che in un'urna ci siano 10 palline, 5 rosse e 5 verdi
- Qual è la probabilità che in due estrazioni consecutive in cui non reinserisco la pallina, la pallina estratta sia in entrambi i casi verde?
  - A = la prima pallina estratta è verde
  - B = la seconda pallina estratta è verde
- A e B non sono indipendenti
- La probabilità di A è 5/10. Ma la probabilità di B, dato che A si è verificato, è 4/9

# Congiunzione di eventi non indipendenti



### Probabilità e definizione classica Problemi

- Cosa vuol dire che i casi sono "ugualmente possibili"?
- Se "ugualmente possibili" significa "ugualmente probabili" c'è un sospetto di circolarità.
- Come si fa a stabilire che i casi sono ugualmente probabili?
- Cosa si fa nel caso in cui gli esiti palesemente non sono "ugualmente possibili"? Qual è la probabilità che esca un 6 se il dado è truccato? O la probabilità che la Juventus vinca domenica prossima?

# La definizione frequentista di probabilità

#### Definizione frequentista

La probabilità di un evento E è il limite della frequenza (relativa) dei successi, cioè del verificarsi dell'evento, quando il numero delle prove tende all'infinito:

$$P(E) = \lim_{n \to \infty} \frac{n_E}{n}$$

### Definizione frequentista Esempio

- Se lancio una moneta un gran numero di volte, la frequenza del risultato Testa (o Croce), cioè il rapporto fra il numero di volte in cui esce Testa (o Croce) e il numero di lanci effettuati, tende a stabilizzarsi intorno a un valore P ben definito (per esempio il 50% se la moneta è corretta).
- Secondo la concezione frequentista la probabilità che lanciando quella moneta esca Testa (o Croce) non è altro che questo valore verso il quale tenderebbe a stabilizzarsi la frequenza.

# Leggi fondamentali della probabilità

Legge generale del prodotto

$$P(A e B) = P(A) \times P(B|A)$$

$$P(A \wedge B) = P(A) \times P(B|A)$$

Legge generale della somma

$$P(A \ oppure \ B) = P(A) + P(B) - P(A \ e \ B)$$
  
$$P(A \lor B) = P(A) + P(B) - P(A \land B)$$

Legge delle probabilità complementari

$$P(non E) = 1 - P(E)$$
$$P(\neg E) = 1 - P(E)$$

Probabilità condizionata

$$P(B \mid A) = \frac{P(A e B)}{P(A)}$$

# Leggi fondamentali della probabilità

Le leggi fondamentali della probabilità sono valide sia per l'interpretazione frequentista sia per quella classica

# Probabilità e definizione frequentista Problemi // 1

- La definizione è abbastanza oscura
- Perché la definizione abbia senso è necessario che gli esperimenti casuali siano ripetuti esattamente nelle stesse condizioni.
- Ma come si fa a sapere che le condizioni sono le stesse?
- Quali sono le variazioni che possono influire sul risultato?
- Come distinguiamo le variazioni che influiscono sul risultato da quelle che non influiscono sul risultato?

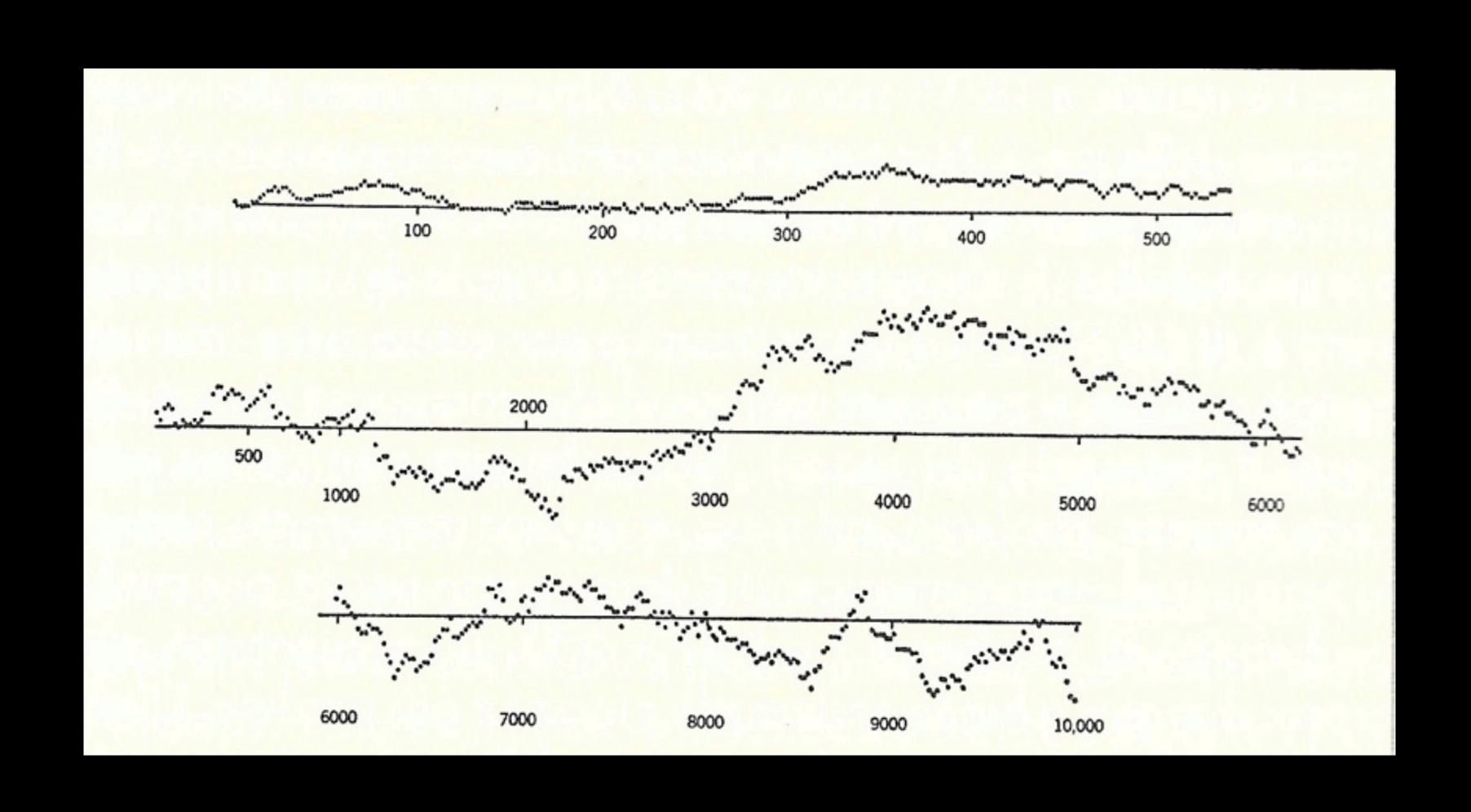
# Probabilità e definizione frequentista Problemi // 2

Come facciamo a sapere che la frequenza effettivamente tende a un limite?

 Ma anche se così fosse, perché la definizione sia operativa dovremmo saperne di più sul modo in cui converge verso questo presunto limite

# Probabilità e definizione frequentista

Simulazione di 10.000 lanci una moneta corretta



# Probabilità e definizione frequentista Problemi // 3

- Ma il problema principale della definizione frequentista è forse che essa non è in grado di spiegare l'assegnazione di probabilità a eventi singoli, che ovviamente non sono ripetibili indefinitamente nelle stesse condizioni
  - Qual è la probabilità che la Juventus vinca il campionato 2023/2024?
  - Qual è la probabilità lo studente X passi l'esame?
  - Qual è la probabilità che esploda la centrale nucleare di ultima generazione appena costruita?
  - Qual è la probabilità che Mr. X vinca le prossime elezioni presidenziali negli Stati Uniti?

# La definizione soggettivista di probabilità

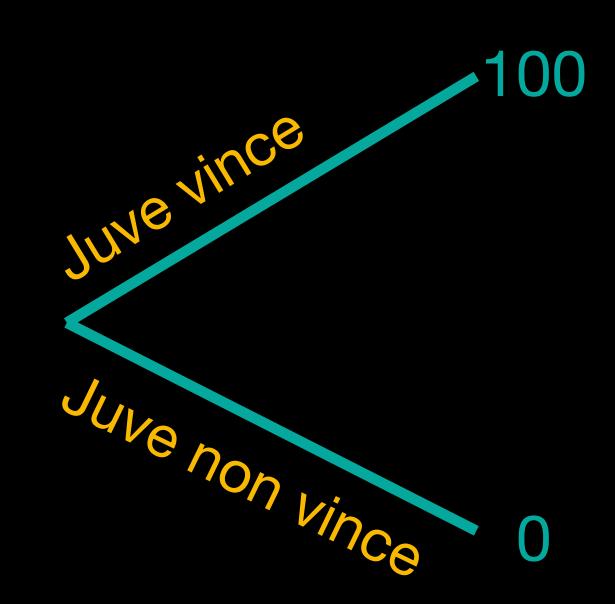
- Secondo la concezione soggettivista della probabilità, la probabilità misura il grado di credenza di un individuo nel verificarsi o meno di un evento
- Le probabilità sono dunque soggettive (addirittura personali) per definizione e si rivelano nella disponibilità o meno ad accettare determinate scommesse

# Il gioco di Bruno De Finetti

- Un vostro amico vi dice di essere sicuro "al 99%" che la Juventus vincerà il campionato
- Voi potete chiedergli: preferisci avere 1000 euro se la Juventus vince oppure se estrai una pallina bianca da un'urna che ne contiene 98 bianche e 2 nere?
- Se accetta la seconda alternativa, vuol dire che la sua "vera" probabilità soggettiva è inferiore al 99%
- Continuando il gioco si arriverà a un punto in cui il vostro amico è indifferente fra le due alternative.
- Se per esempio questo punto è raggiunto quando l'urna contiene 80 palline bianche e 20 nere, vuol dire che la sua vera probabilità soggettiva è dell'80%

# Prezzo equo // 1

- Supponete che vi venga offerto un biglietto di una lotteria che vi dà 100 euro se la Juventus vince il campionato e nulla se la Juventus non vince il campionato
- Il prezzo che siete disposti a pagare per questo biglietto dipende dal vostro grado di fiducia nel fatto che la Juventus vinca il campionato

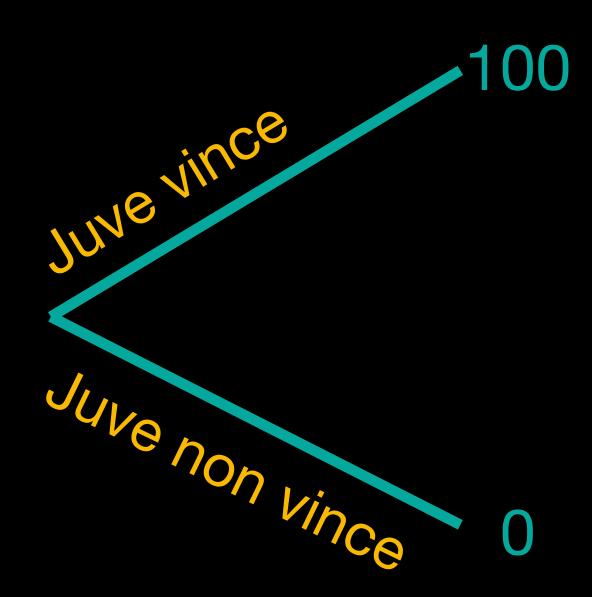


# Prezzo equo // 2

• Se siete sicuri al 100% che la Juventus vincerà il campionato, sarete disposti a pagare qualsiasi prezzo (fino a 100 euro) per un biglietto di questa lotteria.

 Se siete sicuri al 100% che la Juventus non vincerà, non sarete disposti a pagare nulla

• In tutti i casi intermedi ci sarà sempre un prezzo massimo che sarete disposti a pagare per comprare un biglietto e un prezzo minimo per il quale sareste disposti a venderlo.



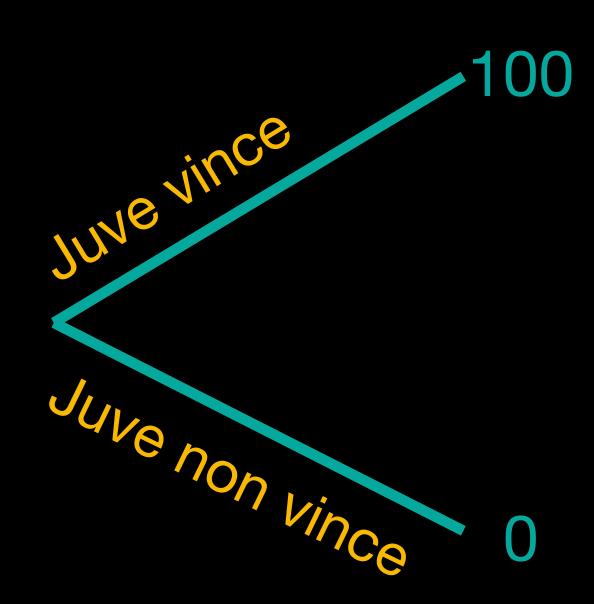
# Prezzo equo // 3

 C'è sempre un prezzo P per il quale vi è indifferente comprare un biglietto per P euro, vendere un biglietto per P euro o non giocare affatto

Questo prezzo P è il prezzo equo della lotteria.

 In tal caso la vostra probabilità soggettiva che la Juventus vinca il campionato è P/100

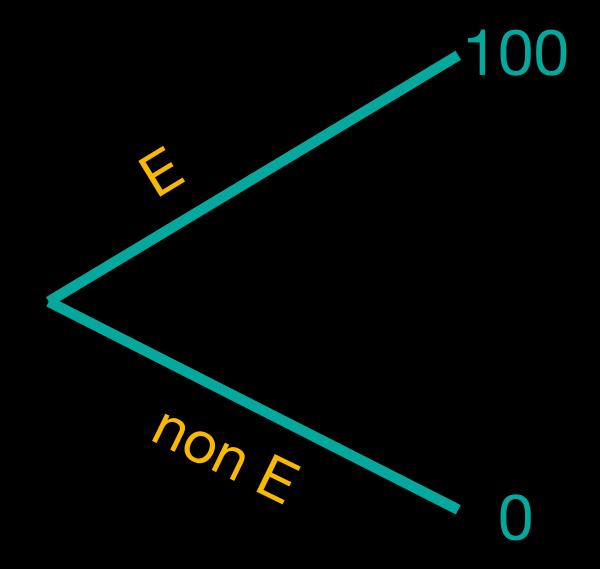
 Per esempio, se il prezzo equo per voi è 70 euro, la vostra probabilità soggettiva che la Juventus vinca il campionato è del 70%



# Valutazione della probabilità soggettiva

In generale, la probabilità soggettiva di un evento E per un dato individuo x è

dove P è il prezzo equo per x della scommessa:



# Valutazione della probabilità soggettiva // 2

• Il prezzo per voi equo di una lotteria è ovviamente influenzato dalle informazioni che avete a disposizione (nel caso di una partita di calcio: giocatori disponibili, stato di forma delle squadre, etc.)

 Dunque le probabilità soggettive (diverse da individuo a individuo) dipendono dalle informazioni che sono disponibili all'individuo che le assegna e si rivelano nella disponibilità o meno ad accettare certe scommesse

# Argomento della scommessa olandese

- Supponiamo che, pur valutando 0,6 la probabilità di vittoria dell'Inter e 0,2 la probabilità di vittoria dell'Empoli io valutassi 0,75 la probabilità di vittoria di una delle due squadre, contro le regole del calcolo delle probabilità.
- Allora io dovrei essere contemporaneamente disposto a:
  - √ Comprare per 25 euro la promessa di ricevere 100 se Inter ed Empoli pareggiano
  - √ Comprare per 60 euro la promessa di ricevere 100 euro se vince l'Inter
  - √ Comprare per 20 euro la promessa di ricevere 100 euro se vince l'Empoli

# Argomento della scommessa olandese

- Devo essere contemporaneamente disposto a:
  - ✓ Comprare per 25 euro la promessa di ricevere 100 se Inter ed Empoli pareggiano
  - √ Comprare per 60 euro la promessa di ricevere 100 euro se vince l'Inter
  - √ Comprare per 20 euro la promessa di ricevere 100 euro se vince l'Empoli

In ciascun caso perdo 5 euro

# Probabilità soggettiva e vincoli di razionalità

 L'argomento della scommessa olandese mostra che un individuo razionale, per quanto sia libero di assegnare le probabilità iniziali agli eventi elementari nel modo che corrisponde al proprio "stato d'animo", è obbligato ad essere coerente nell'assegnare le probabilità agli eventi complessi.

 In generale l'argomento della scommessa olandese viene usato per dimostrare che per un individuo razionale è inevitabile rispettare le leggi della probabilità.

# Vantaggi della concezione soggettivista

- E' una definizione chiara e coerente
- Ha un ambito di applicazione praticamente illimitato.
- Può essere applicata in tutti i casi in cui possono essere applicate la definizione classica e quella frequentista.
- Ma può essere applicata anche a eventi unici e irripetibili (ai quali non può essere applicata la definizione frequentista) in cui i casi possibili non sono ugualmente probabili (per cui non può essere applicata neanche quella classica)
  - Qual è la probabilità che vi sia un incidente nella centrale nucleare appena costruita?
  - Qual è la probabilità che il Barcellona vinca la Champions League?