

# WTF is an Arduino?

George Brindeiro





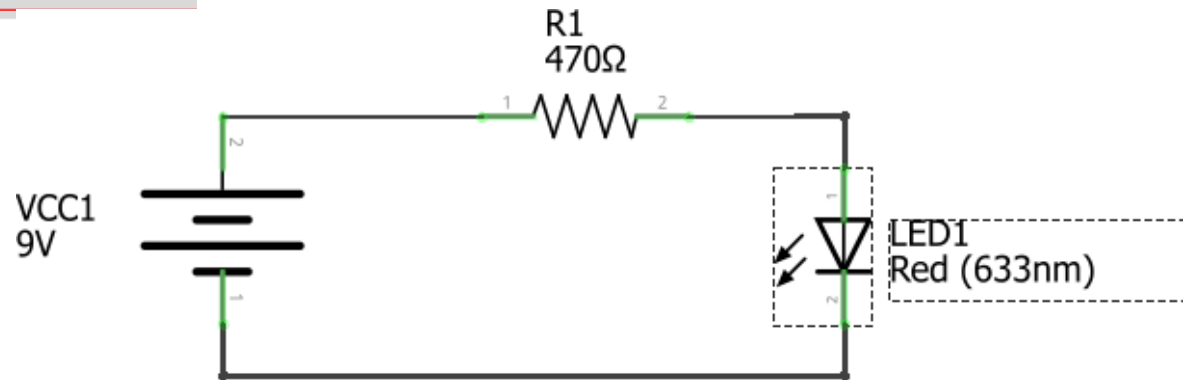
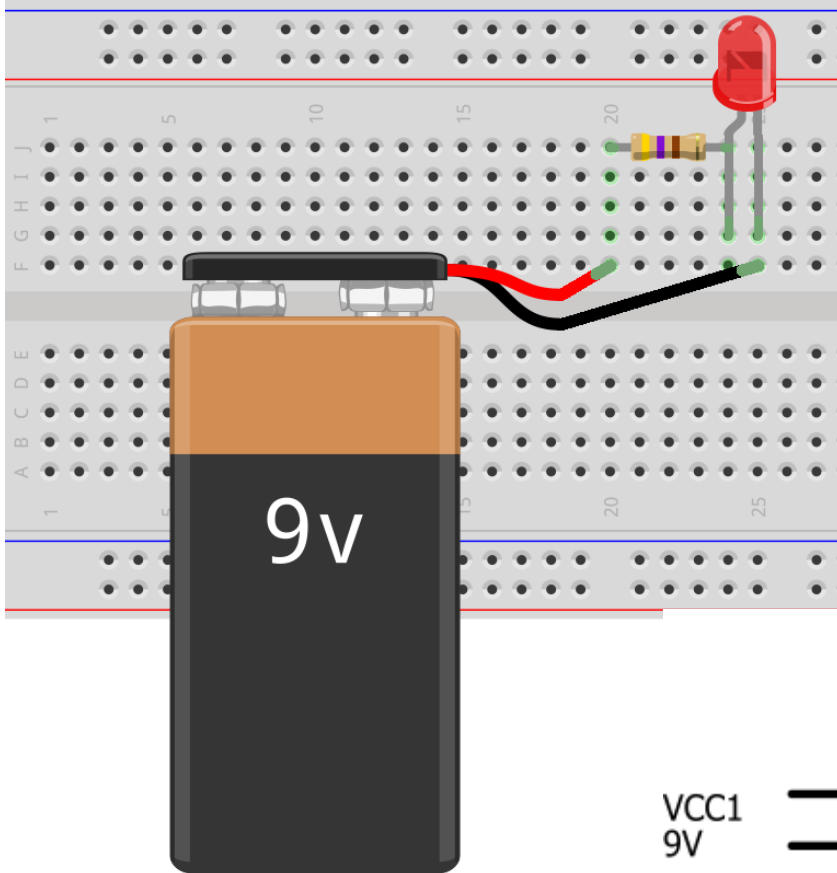
**NÃO LEMBRO DE MAIS NADA DA SEMANA PASSADA...**

**CUIDADO**

**ENTRADA  
E SAÍDA  
DE VEÍCULOS**



# Circuitos básicos: LED e Resistor

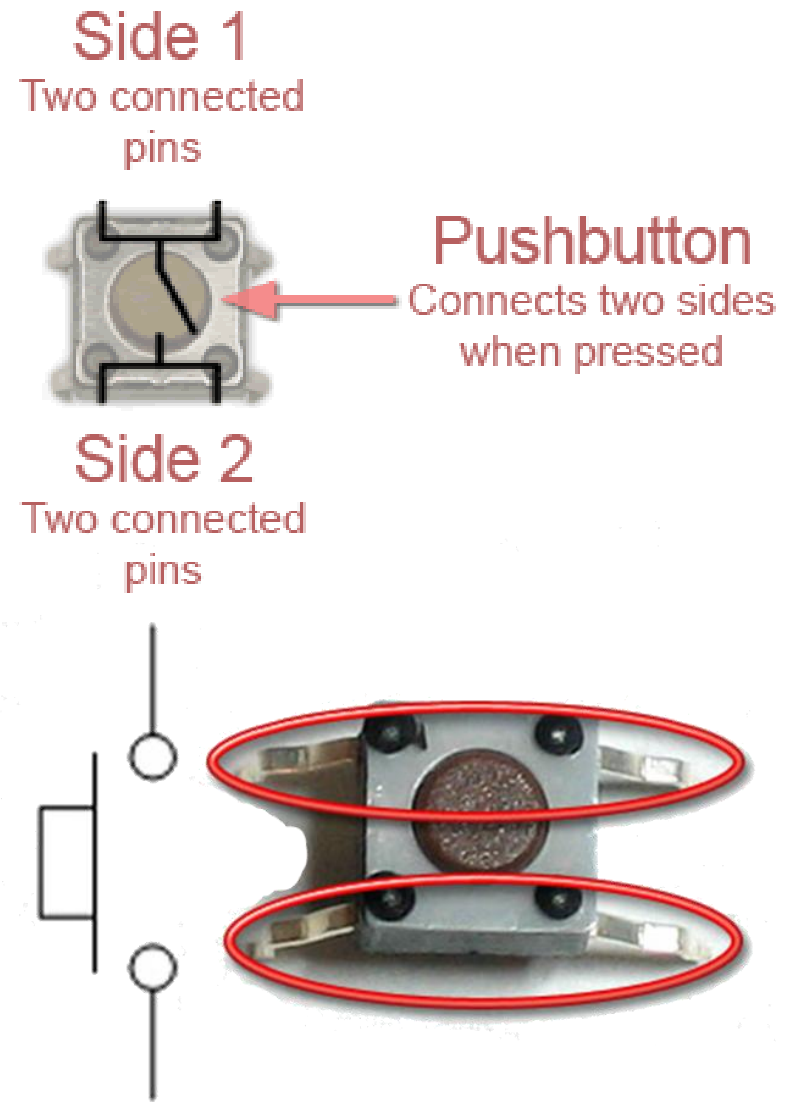


fritzing

# Botão “Pushbutton”

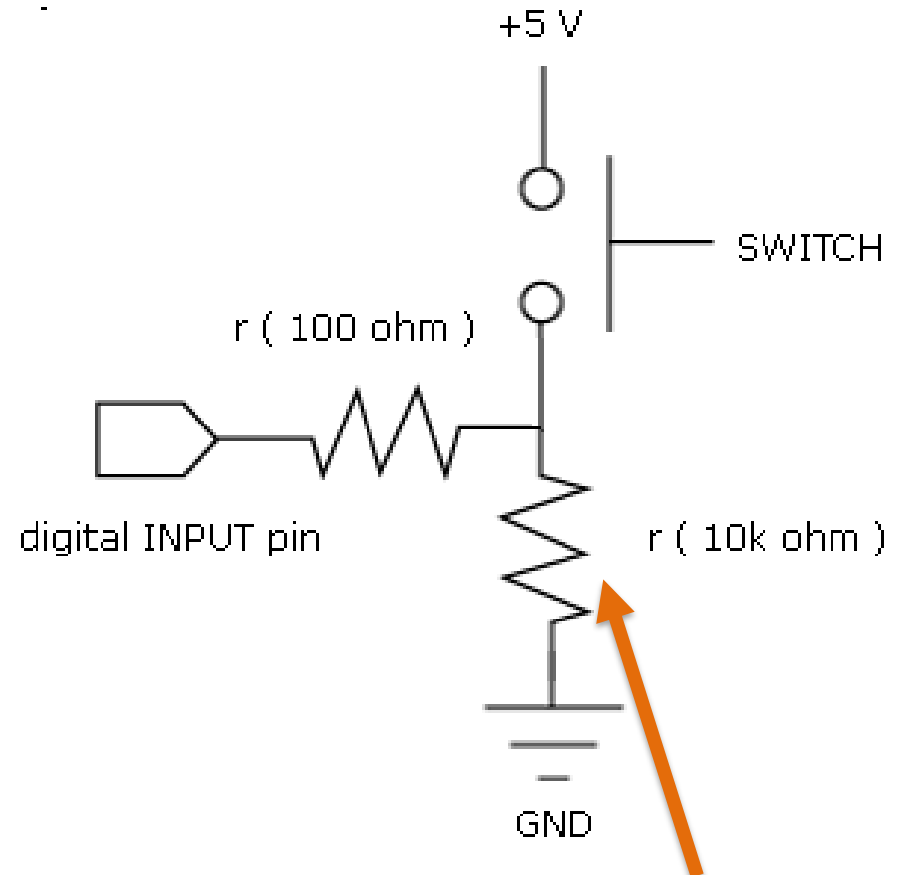
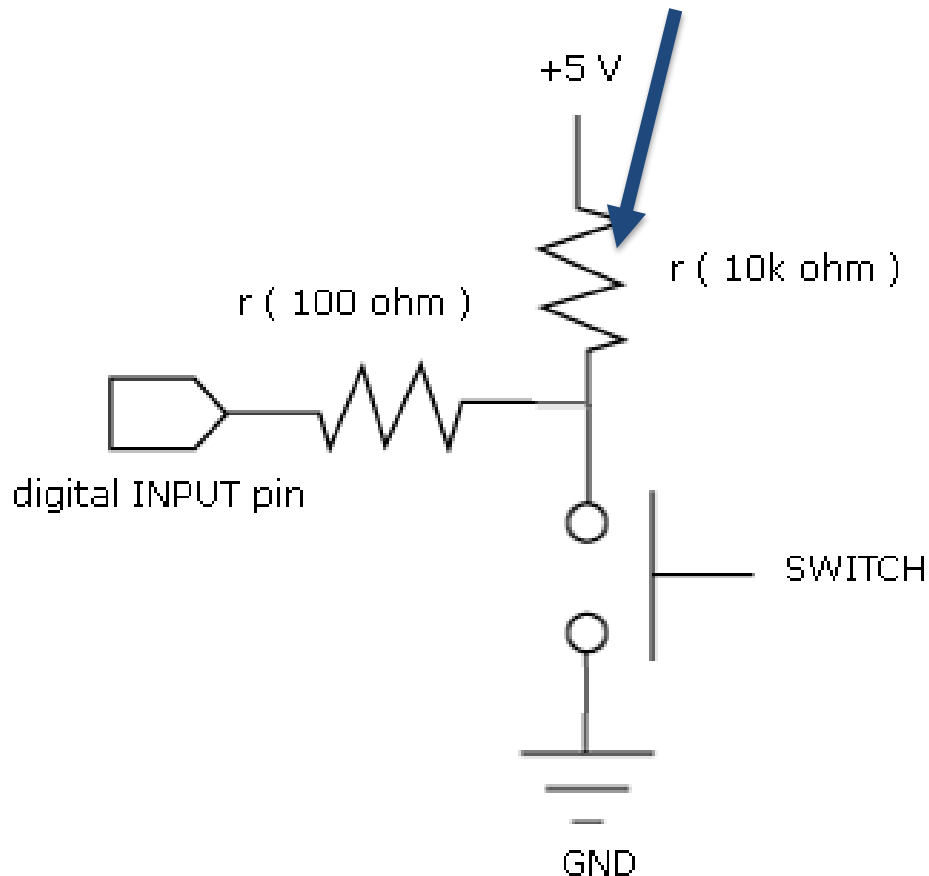


- Pares de pinos conectados (lados opostos)
- Normalmente aberto
- Apertar botão fecha circuito (conecta pinos eletricamente)



# Truque: Pull-up ou Pull-down

## PULL-UP



## PULL-DOWN

# Programando: Entrada/Saída Digital

## Funções

`pinMode(pin, mode)`

`digitalWrite(pin, level)`

`digitalRead(pin)`

## Argumentos

`pin`: 0-13 (analog: A0-A7)

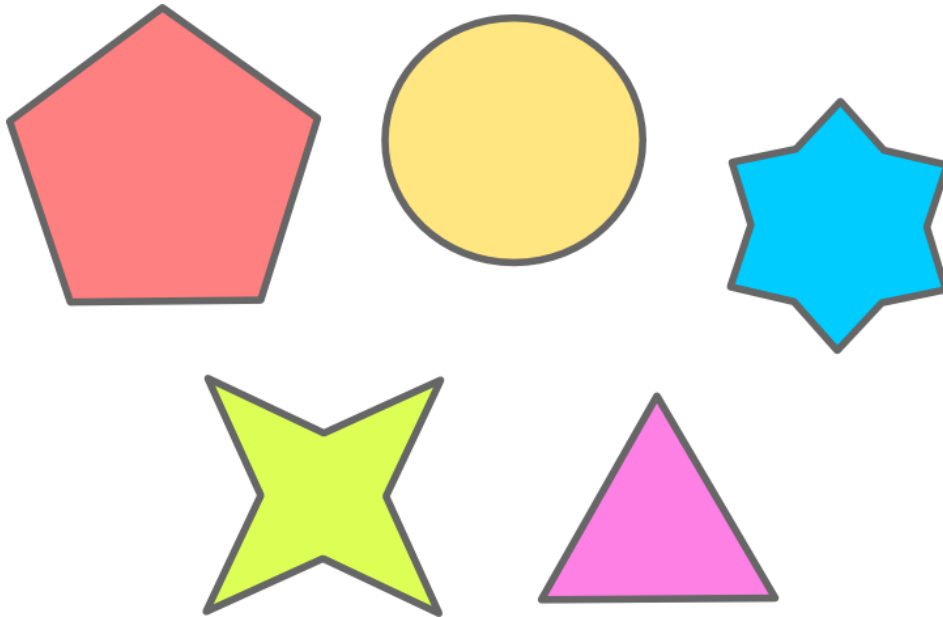
`mode`:

- INPUT para `digitalRead`
- INPUT\_PULLUP para `digitalRead` com pull-up interno (> Arduino 1.0.5)
- OUTPUT para `digitalWrite`

`level`: HIGH (5V) ou LOW (GND)

# Variáveis

- Às vezes você quer guardar um dado: número, texto, etc.
- Variáveis são “caixinhas” pra fazer isso



- [char](#)
- [byte](#)
- [int](#)
- [unsigned int](#)
- [long](#)
- [unsigned long](#)
- [float](#)
- [double](#)



**IF**

**CONDIÇÃO**



**EXPRESSÕES**

**IF/ELSE**



**SWITCH/CASE**

**OPERADORES**

# ARDUINO REFERENCE

<http://arduino.cc/en/Reference/HomePage>

# Atualizando o sketchbook

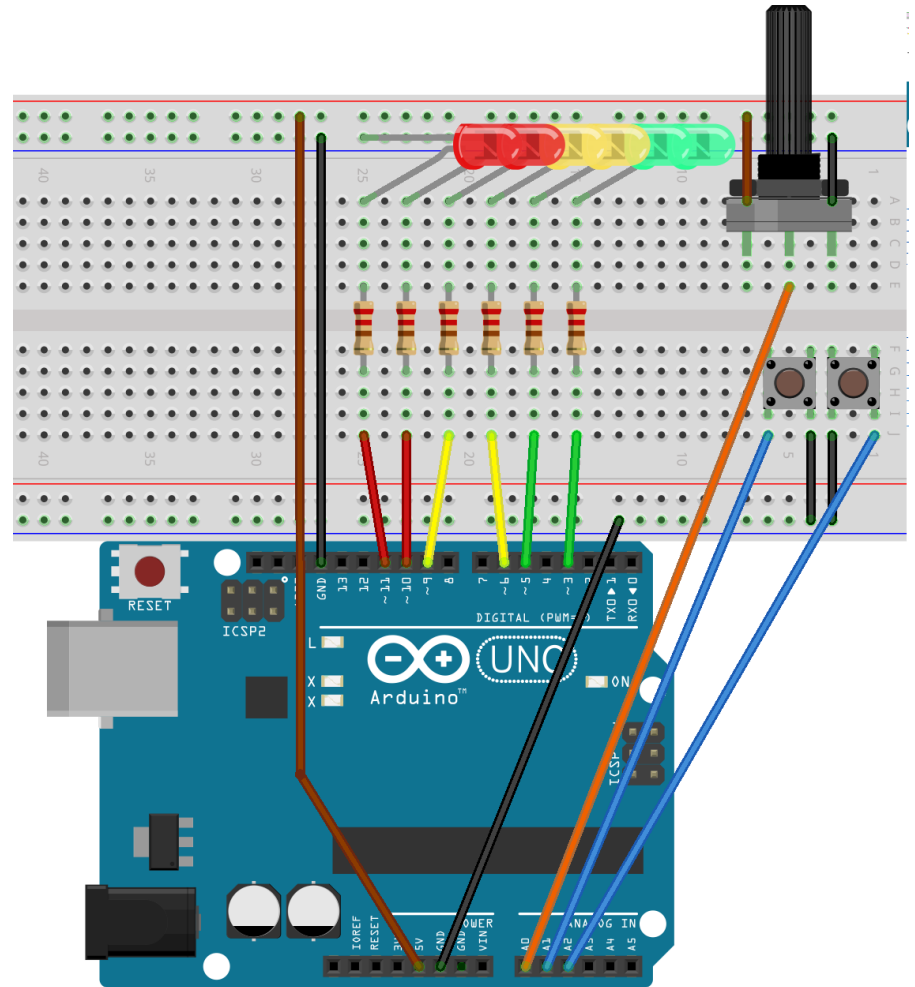
- Arquivos do curso:  
<https://github.com/georgebrindeiro/wtf-is-an-arduino>
- Download ZIP e extrair em seguida
- File -> Preferences -> Sketchbook location
- Colocar a pasta extraída wtf-is-an-arduino/sketchbook

# 3

ENTRADA E SAÍDA ANALÓGICA:  
SUPERANDO A DICOTOMIA HIGH/LOW

# Vamos montar!

- 6 resistores 330R
- 6 LEDs
- 2 botões
- 1 potenciômetro
- Fios jumper
- Protoboard
- Arduino

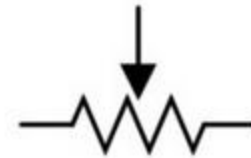


# Lesson3\_1\_AnalogInput

- Dêem upload no código e observem o comportamento
- Passo-a-passo do código: `analogRead`
- Modificação para olhar valores lidos na serial:
  - Adicionar no `setup()`: `Serial.begin(9600);`
  - Adicionar no `loop()`: `Serial.println(sensorValue);`
- Abram o Serial Monitor (lupa no canto superior direito)

# Potenciômetro

- Resistor ajustável
- Kit: 2 × 100 kΩ
- Símbolo em esquemas:

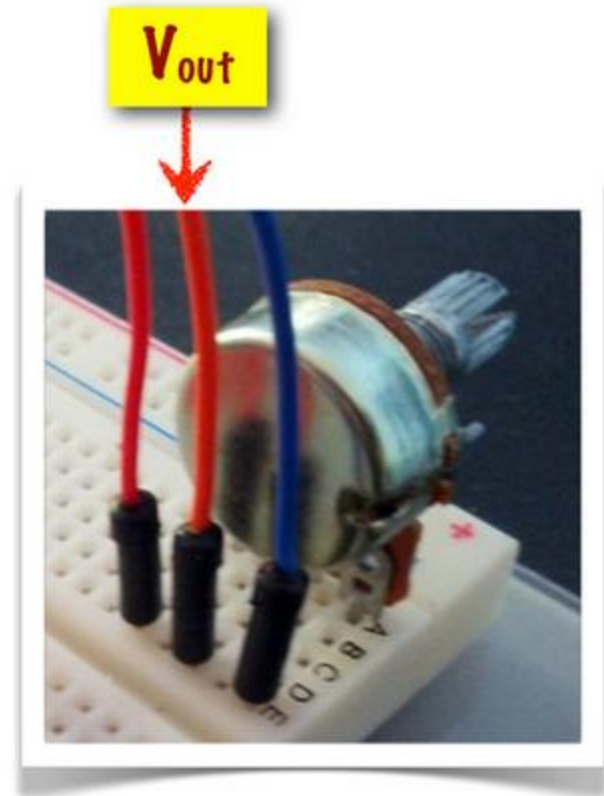


Fonte:

<https://speakerdeck.com/ramalho/arduino-101>

# Potenciômetro: como usar

- Ligar pinos laterais na alimentação
- Ligar pino central  $V_{out}$  em um pino de entrada analógico



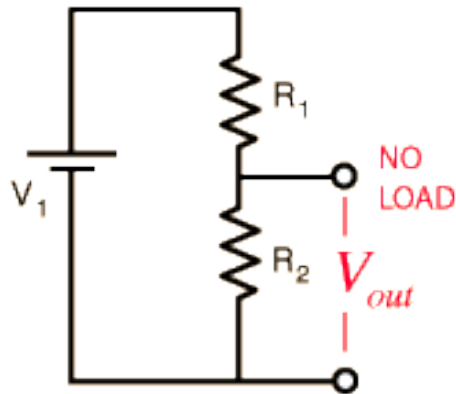
Fonte:

<https://speakerdeck.com/ramalho/arduino-101>

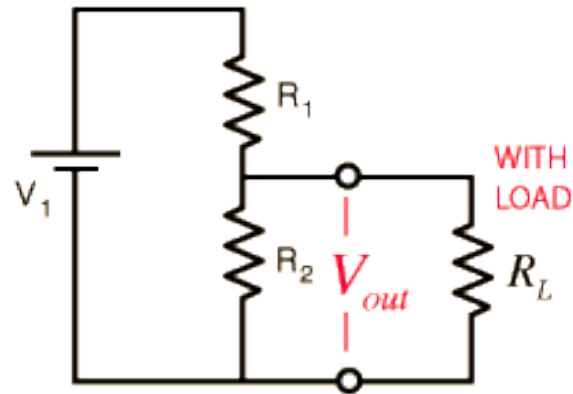


# Divisor de tensão

OPEN CIRCUIT BEHAVIOR



BEHAVIOR UNDER LOAD



$$V_{out} = V_1 \frac{IR_2}{I(R_1 + R_2)} = \frac{V_1 R_2}{(R_1 + R_2)}$$

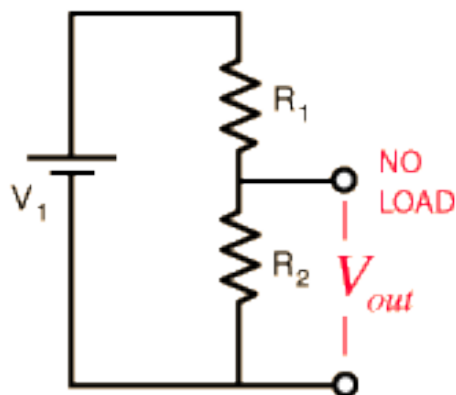
OUTPUT VOLTAGE UNDER  
"NO LOAD" CONDITION  
(open circuit)

OUTPUT VOLTAGE  
UNDER LOAD

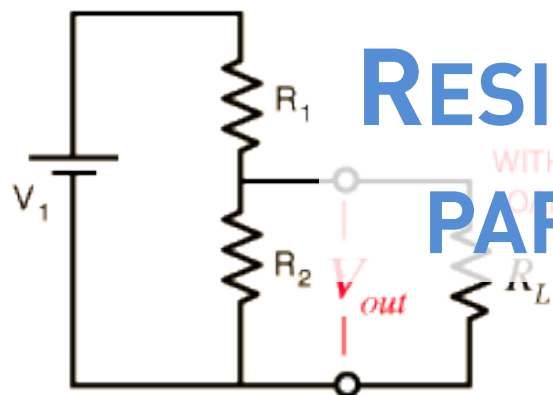
$$V_{out} = V_1 \frac{IR_2}{I(R_1 + R_2)} = \frac{V_1 (R_2 \parallel R_L)}{(R_1 + R_2 \parallel R_L)}$$

# Divisor de tensão

OPEN CIRCUIT BEHAVIOR



BEHAVIOR UNDER LOAD



**RESISTOR “EM PARALELO”**

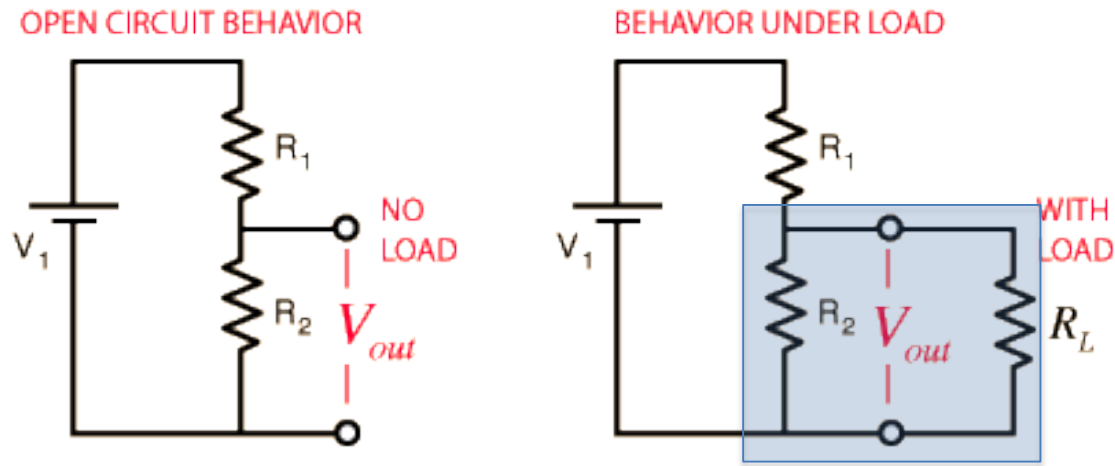
$$V_{out} = V_1 \frac{IR_2}{I(R_1 + R_2)} = \frac{V_1 R_2}{(R_1 + R_2)}$$

OUTPUT VOLTAGE UNDER  
“NO LOAD” CONDITION  
(open circuit)

OUTPUT VOLTAGE  
UNDER LOAD

$$V_{out} = V_1 \frac{IR_2}{I(R_1 + R_2)} = \frac{V_1 (R_2 \parallel R_L)}{(R_1 + R_2 \parallel R_L)}$$

# Resistores em Paralelo

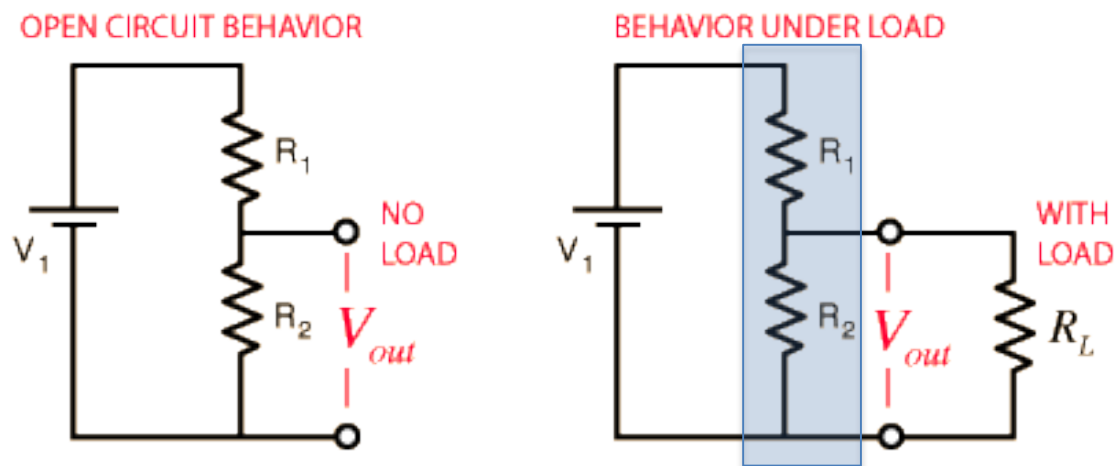


**PARALELO**

$$R_{eq} = \frac{R_a R_b}{R_a + R_b}$$

**PARALELO = DIVIDE CORRENTE, MESMA TENSÃO**

# Resistores em Série



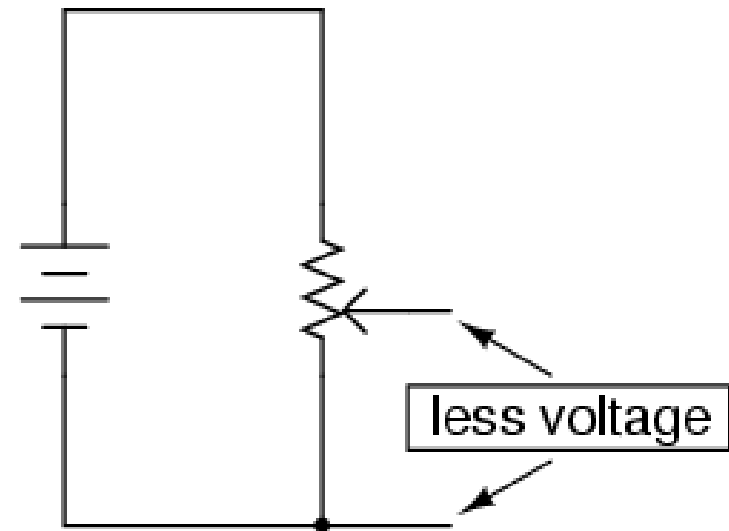
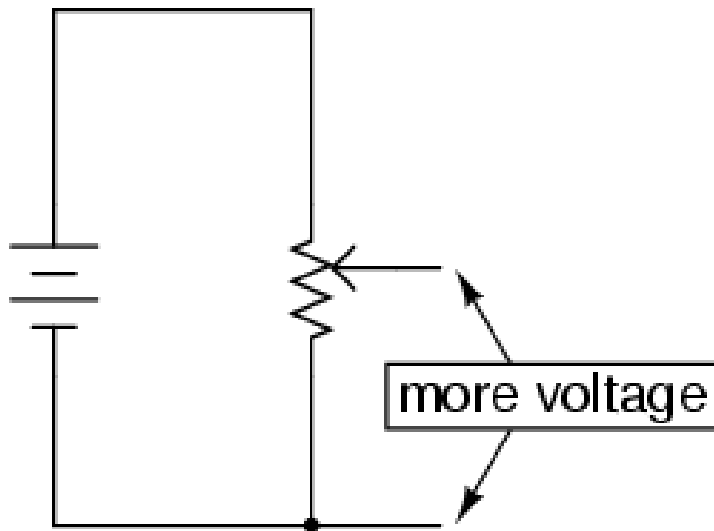
**SÉRIE**

$$R_{eq} = R_a + R_b$$

**SÉRIE = DIVIDE TENSÃO, MESMA CORRENTE**

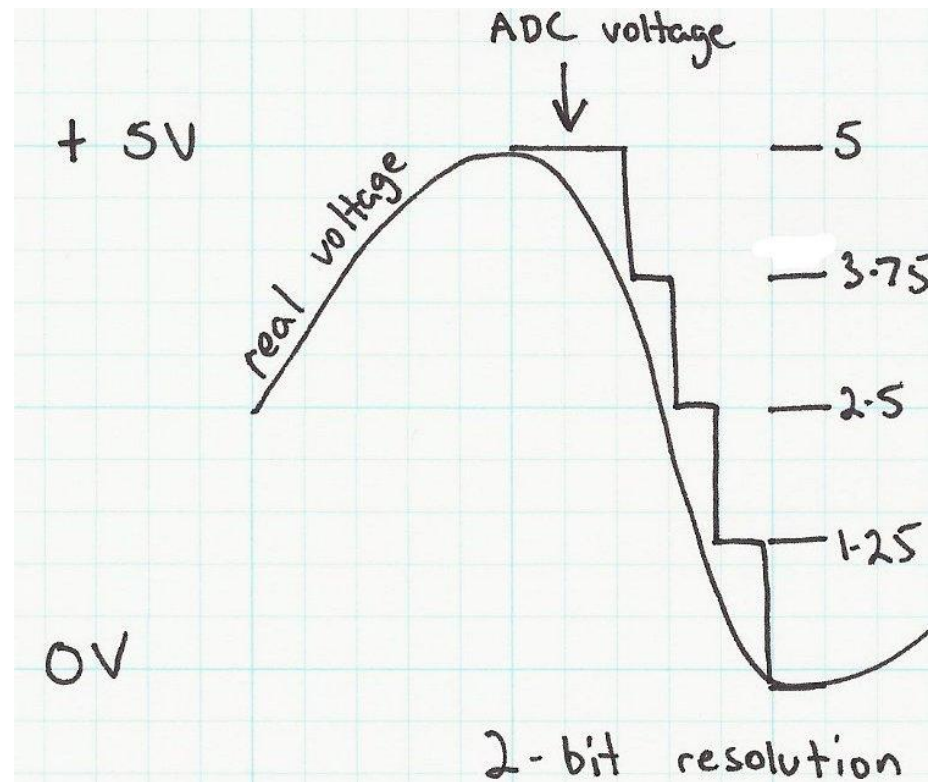
# Divisor de tensão: Potenciômetro

*Using a potentiometer as a variable voltage divider*



# ADC: Conversor Digital-Analógico

- VREF: máximo do ADC
- Resolução: tamanho da variável inteira (**digital**) usada pra representar sinal (**analógico**)
- # de Canais: quanto sinais dá pra ler com o mesmo circuito ADC

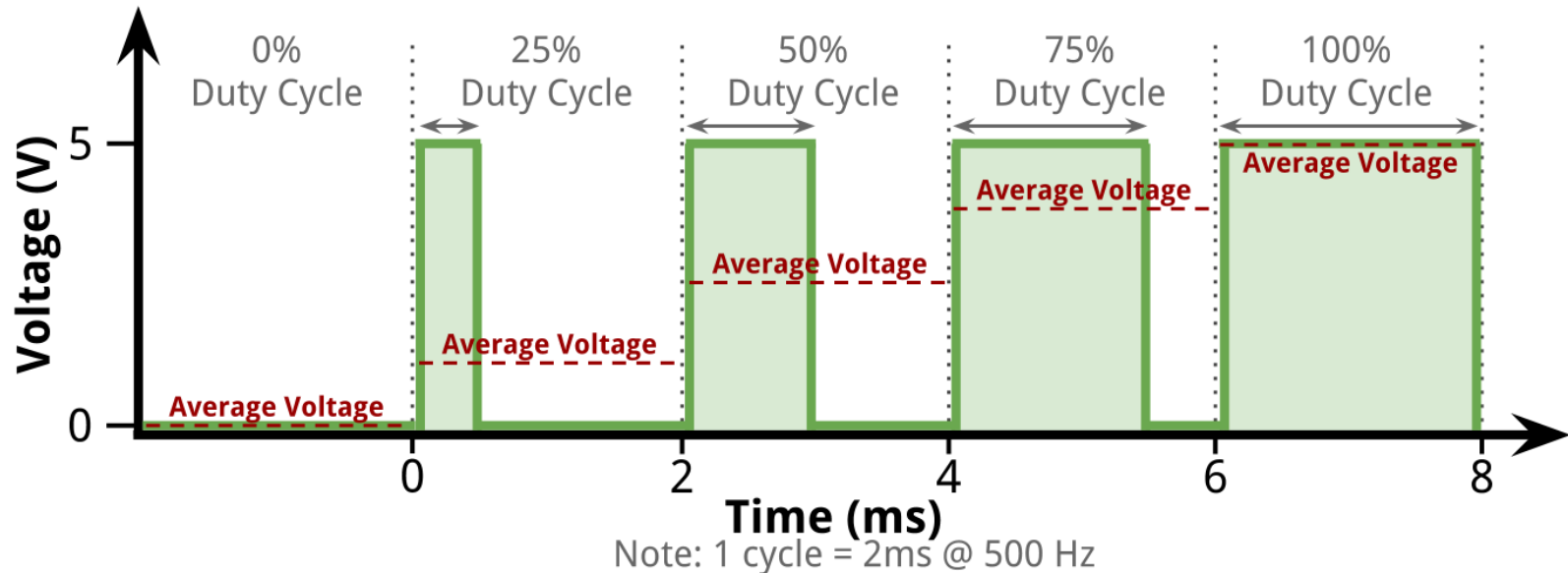


# Lesson3\_2\_AnalogInOutSerial

- Dêem upload no código e observem o comportamento
- Passo-a-passo do código: `analogWrite`, `map`, `const`
- Abram o Serial Monitor e vejam o `map` funcionar!

# PWM: Modulação por Largura de Pulso

## Pulse Width Modulation Duty Cycles



- Contador de 8 bits: ciclos de 0 -> 255
- Circuitos “lentos”: só respondem ao valor médio!
- Outros casos pedem um capacitor... mas não vem ao caso



An ornate, symmetrical decorative frame in a light color, featuring intricate scrollwork and floral motifs that enclose the central text.

Intermission

# Lesson3\_3\_PotBar

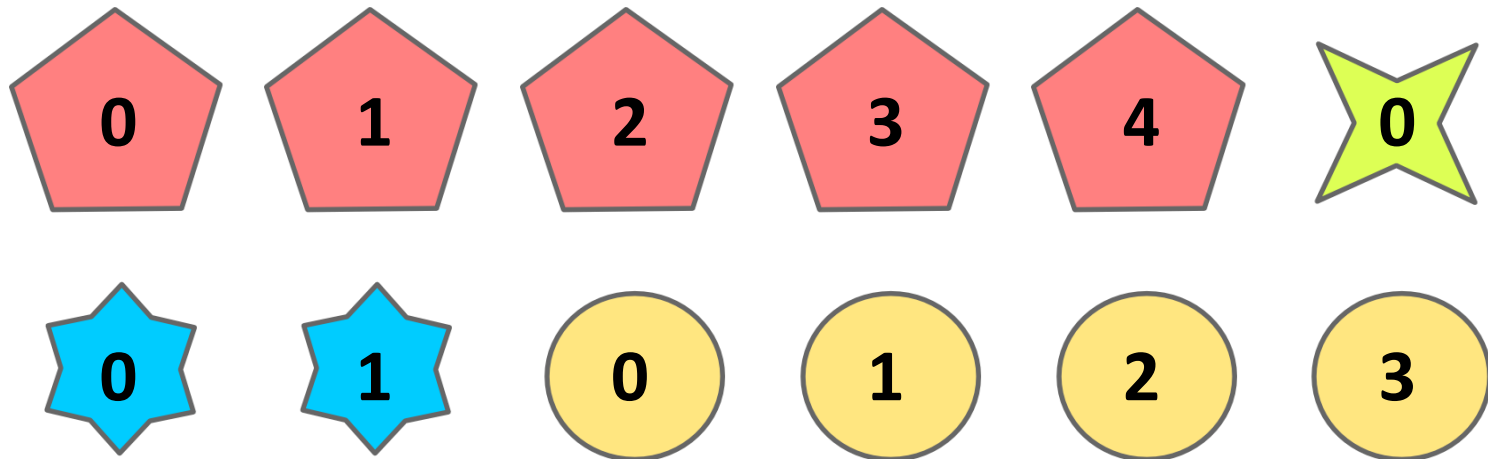
- Dêem upload no código e observem o comportamento
- Passo-a-passo do código: map em outro contexto, switch/case
- Funcionou como esperado? Se não, o que faltou?
- Mais um comando: break

# Lesson3\_4\_PotLoopBar

- Dêem upload no código e observem o comportamento
- O que mudou pro exemplo anterior?
- Passo-a-passo do código: vetor, while, for

# Vetores

- Às vezes você quer guardar vários dados de forma fácil...
- Vetores permitem você fazer isso, acessando com índices
- Tamanho fixo, determinado quando você declara!



# while

- Enquanto condição for verdadeira, executa bloco de código

```
int sensorValue = 0;
while(sensorValue < 300)
{
    // código que vai ser executado se sensorValue < 300
    sensorValue = analogRead(A0);
}
```

# do/while

- Igual ao while, só que testa condição no final. Ou seja: executa pelo menos uma vez, independente da condição.

```
int sensorValue;  
do  
{  
    sensorValue = analogRead(A0);  
} while(sensorValue > 300);
```

# for

- Executa **inicialização** e então repete bloco de código enquanto **condição** for verdadeira. Antes de testar a condição, executa a **expressão de fim de ciclo** (e.g. incremento/decremento)

```
for(int i = 0; i < 6; i++)  
{  
    // Imprime 0, 1, 2, 3, 4, 5 na porta serial  
    Serial.println(i);  
}
```

# break

- Sai imediatamente do laço de repetição mais interno
- Sai imediatamente do switch/case

```
while(true)
{
    if(digitalRead(3))
        break;
}
```



# continue

- Pula direto para a próxima execução do for, sem terminar o restante do bloco de código

```
for(int i = 0; i < 6; i++)  
{  
    Serial.println(i);  
    if(i > 2) // Imprime 0, !, 1, !, 2, 3, 4, 5 na porta serial  
        continue;  
    Serial.println("!");  
}
```

# Lesson3\_5\_Fading

- Dêem upload no código e observem o comportamento
- Passo-a-passo do código
- Como fazer ficar mais rápido/devagar?

# Desafios

- **Lesson2\_5\_UpDownBar + Lesson\_3\_2\_AnalogInOutSerial**
  - Quero que o potenciômetro mude o brilho dos LEDs
  - E os botões digam quantos estão ligados/desligados!
- **Árvore de natal**
  - Quero três padrões diferentes de pisca
  - O potenciômetro deve mudar a velocidade de todos padrões
  - Os botões devem permitir escolher qual padrão é executado

## Entradas

Botões: pinos A1 e A2

Potenciômetro: pino A0

## Saídas

LEDs: pinos 11, 10, 9, 6, 5, 3