**技术文档**

# Linux

## install

### rpm安装方式

#### wget安装

1. 下载rpm包

<http://mirrors.163.com/centos/6.2/os/x86_64/Packages/wget-1.12-1.4.el6.x86_64.rpm>

1. rpm安装

rpm ivh wget-1.12-1.4.el6.x86\_64.rpm

### yum安装方式

#### wget安装

yum -y install wget

## Shell

### 系统信息

1. arch ##显示机器的[处理器架构](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%A4%84%E7%90%86%E5%99%A8%E6%9E%B6%E6%9E%84&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1d9nHN9nvc1nHbkPhf3rH0s0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3ErHD4n1fdn1R4Pj6vnWc3n1n4" \t "_blank)
2. uname -m ##显示机器的[处理器架构](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%A4%84%E7%90%86%E5%99%A8%E6%9E%B6%E6%9E%84&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1d9nHN9nvc1nHbkPhf3rH0s0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3ErHD4n1fdn1R4Pj6vnWc3n1n4" \t "_blank)
3. uname -r ##显示正在使用的[内核版本](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E6%A0%B8%E7%89%88%E6%9C%AC&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1d9nHN9nvc1nHbkPhf3rH0s0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3ErHD4n1fdn1R4Pj6vnWc3n1n4" \t "_blank)
4. cat /proc/cpuinfo ##显示CPU info的信息

cat /proc/cpuinfo | grep -E 'processor|model name'

[grep](#_grep)正则表达式获取processor和model name信息

1. cat /proc/interrupts ##显示中断
2. cat /proc/meminfo ##校验内存使用
3. cat /proc/swaps ##显示哪些swap被使用
4. cat /proc/version ##显示内核的版本
5. cat /proc/net/dev ##显示[网络适配器](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%BD%91%E7%BB%9C%E9%80%82%E9%85%8D%E5%99%A8&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1d9nHN9nvc1nHbkPhf3rH0s0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3ErHD4n1fdn1R4Pj6vnWc3n1n4" \t "_blank)及统计
6. cat /proc/mounts ##显示已加载的文件系统

### 关机

1. halt ##立刻关机
2. poweroff ##立刻关机
3. shutdown -h now ##立刻关机（root用户使用）
4. shutdown -h 10 ##10分钟后自动关机

### 用户管理

#### 创建用户

useradd 用户名

-c comment 指定一段注释性描述。

-d 目录 指定用户主目录，如果此目录不存在，则同时使用-m选项，可以创建主目录。

-g 用户组 指定用户所属的用户组。

-G 用户组，用户组 指定用户所属的附加组。

-s Shell文件 指定用户的登录Shell。

-u 用户号 指定用户的用户号，如果同时有-o选项，则可以重复使用其他用户的标识号。

#### 修改用户密码

passwd 用户名

#### 设置用户密码

passwd 用户名

#### 删除用户

userdel 用户名

#### 查看所有用户

cat /etc/passwd | awk -F : '{print $1}'

### 查找

#### grep

## 权限

# Java

## JVM(Java虚拟机)

### 运行时数据区



#### 所有线程共享的数据区（堆空间线程共享）

##### 方法区(Method Area)

存放被虚拟机加载的类信息、常量、静态变量、编译后的代码数据，也称为Permanent Generation。

1. -XX:MaxPermSize=16m ##设置持久代最大为16m。

##### 堆(Heap)

存放对象实例

1. -Xmx3500m ##设置堆最大可用内存。
2. -Xms3500m ##设置堆最小可用内存。
3. -Xmn2g

##设置年轻代大小（整个堆大小=年轻代大小+年老代大小+持久代大小）。

##持久代一般固定大小为64m，所以增大年轻代后，将会减小年老代大小。

##此值对系统性能影响较大，Sun官方推荐配置为整个堆的3/8。

1. -XX:NewRatio=4

##设置年轻代（包括Eden和两个Survivor区）与年老代的比值（不包括持久代）。设置为4，则年轻代与年老代所占比值为1：4，年轻代占整个堆栈的1/5。

1. -XX:SurvivorRatio=4

##设置年轻代中Eden区与Survivor区的大小比值。

设置为4，则两个Survivor区与一个Eden区的比值为2:4，一个Survivor区占整个年轻代的1/6。

1. -XX:MaxTenuringThreshold=0

##设置垃圾最大年龄。

如果设置为0的话，则年轻代对象不经过Survivor区，直接进入年老代 。对于年老代比较多的应用，可以提高效率。如果将此值设置为一个较大值，则年轻代对象会在Survivor区进行多次复制，这样可以增加对象在年轻代的存活时间 ，增加在年轻代即被回收的概率。

#### 线程隔离的数据区（栈空间线程私有）

生命周期与线程相同。

##### 虚拟机栈(Virtual Machine Stack)

1. Java方法执行的内存模型。
2. Stack Frame(栈帧)用于存储局部变量表、操作数栈、动态链接、方法出口等信息。
3. 每一个方法从调用直至执行完成的过程，就对应着一个栈帧在虚拟机栈中入栈到出栈的过程。
4. 局部变量表存放编译可知的各种基本数据类型、对象引用类型和returnAddress类型(指向一条字节码指令的地址)。
5. long和double占用2个局部变量空间(Slot)，其余占用1个。
6. 局部变量表所需内存空间在编译期间完成分配，当进入方法时，这个方法需要在帧中分配多大局部变量空间是完全确定的，方法在运行期间不会改变局部变量表的大小。
7. 如果线程请求的栈深度大于虚拟机所允许的深度，将抛出StackOverflowError异常；如果虚拟机栈可以动态扩展（当前大部分的Java虚拟机都可动态扩展，只不过Java虚拟机规范中也允许固定长度的虚拟机栈），如果扩展时无法申请到足够的内存，就会抛出OutOfMemoryError异常。
8. -Xss128k

##设置每个线程的堆栈大小。

##根据应用的线程所需内存大小进行调整。

##在相同物理内存下，减小这个值能生成更多的线程。

##但是操作系统对一个进程内的线程数还是有限制的，不能无限生成，经验值在3000~5000左右。

##### 本地方法栈(Native Method Stack)

1. 与虚拟机栈类似。
2. 虚拟机栈为虚拟机执行Java方法（字节码）服务。
3. 本地方法栈为虚拟机使用的Native方法服务。
4. 有的虚拟机(例如Sun HotSpot)直接把本地方法栈和虚拟机栈合二为一。

##### 程序计数器(Program Counter Register)

1. 当前线程所执行的字节码的行号指示器，记录正在执行的虚拟机字节码指令的地址，如果正在执行Native方法，这个计数器值为空(Undefined)
2. 唯一一个在Java虚拟机规范中没有规定任何OutOfMemoryError情况的区域。
3. 各个线程之间计数器互不影响，独立存储。

### 垃圾回收算法

#### 标记-清除算法(Mark-Sweep)

最基础的收集算法是“标记-清除”（Mark-Sweep）算法，如同它的名字一样，算法分为“标记”和“清除”两个阶段：首先标记出所有需要回收的对象，在标记完成后统一回收所有被标记的对象，它的标记过程其实在前一节讲述对象标记判定时已经介绍过了。之所以说它是最基础的收集算法，是因为后续的收集算法都是基于这种思路并对其不足进行改进而得到的。它的主要不足有两个：一个是效率问题，标记和清除两个过程的效率都不高；另一个是空间问题，标记清除之后会产生大量不连续的内存碎片，空间碎片太多可能会导致以后在程序运行过程中需要分配较大对象时，无法找到足够的连续内存而不得不提前触发另一次垃圾收集动作。

#### 复制算法(Copying)

为了解决效率问题，一种称为“复制”（Copying）的收集算法出现了，它将可用内存按容量划分为大小相等的两块，每次只使用其中的一块。当这一块的内存用完了，就将还存活着的对象复制到另外一块上面，然后再把已使用过的内存空间一次清理掉。这样使得每次都是对整个半区进行内存回收，内存分配时也就不用考虑内存碎片等复杂情况，只要移动堆顶指针，按顺序分配内存即可，实现简单，运行高效。只是这种算法的代价是将内存缩小为了原来的一半，未免太高了一点。

现在的商业虚拟机都采用这种收集算法来回收新生代，IBM公司的专门研究表明，新生代中的对象98%是“朝生夕死”的，所以并不需要按照1:1的比例来划分内存空间，而是将内存分为一块较大的Eden空间和两块较小的Survivor空间，每次使用Eden和其中一块Survivor。当回收时，将Eden和Survivor中还存活着的对象一次性地复制到另外一块Survivor空间上，最后清理掉Eden和刚才用过的Survivor空间。HotSpot虚拟机默认Eden和Survivor的大小比例是8:1，也就是每次新生代中可用内存空间为整个新生代容量的90%（80%+10%），只有10%的内存会被“浪费”。当然，98%的对象可回收只是一般场景下的数据，我们没有办法保证每次回收都只有不多于10%的对象存活，当Survivor空间不够用时，需要依赖其他内存（这里指老年代）进行分配担保（Handle Promotion）。

#### 标记-整理算法(Mark-Compact)

复制收集算法在对象存活率较高时就要进行较多的复制操作，效率将会变低。更关键的是，如果不想浪费50%的空间，就需要有额外的空间进行分配担保，以应对被使用的内存中所有对象都100%存活的极端情况，所以在老年代一般不能直接选用这种算法。

根据老年代的特点，有人提出了另外一种“标记-整理”（Mark-Compact）算法，标记过程仍然与“标记-清除”算法一样，但后续步骤不是直接对可回收对象进行清理，而是让所有存活的对象都向一端移动，然后直接清理掉端边界以外的内存。

#### 分代收集算法(Generational Collection)

当前商业虚拟机的垃圾收集都采用“分代收集”（Generational Collection）算法，这种算法并没有什么新的思想，只是根据对象存活周期的不同将内存划分为几块。一般是把Java堆分为新生代和老年代，这样就可以根据各个年代的特点采用最适当的收集算法。在新生代中，每次垃圾收集时都发现有大批对象死去，只有少量存活，那就选用复制算法，只需要付出少量存活对象的复制成本就可以完成收集。而老年代中因为对象存活率高、没有额外空间对它进行分配担保，就必须使用“标记—清理”或者“标记—整理”算法来进行回收。

### 垃圾回收器

#### 串行回收器

只适用于小数据量的情况。

#### 并行回收器（吞吐量优先）

并行收集器主要以到达一定的吞吐量为目标，适用于科学技术和后台处理等。

1. XX:+UseParallelGC

##选择垃圾收集器为并行收集器。此配置仅对年轻代有效。即上述配置下，年轻代使用并发收集，而年老代仍旧使用串行收集。

1. -XX:ParallelGCThreads=20

##配置并行收集器的线程数，即：同时多少个线程一起进行垃圾回收。此值最好配置与处理器数目相等。

1. -XX:+UseParallelOldGC

##配置年老代垃圾收集方式为并行收集。

1. -XX:MaxGCPauseMillis=100

##设置每次年轻代垃圾回收的最长时间，如果无法满足此时间，JVM会自动调整年轻代大小，以满足此值。

1. -XX:+UseAdaptiveSizePolicy

##设置此选项后，并行收集器会自动选择年轻代区大小和相应的Survivor区比例，以达到目标系统规定的最低相应时间或者收集频率等，此值建议使用并行收集器时，一直打开。

#### 并发回收器(响应时间优先)

并发收集器主要是保证系统的响应时间，减少垃圾收集时的停顿时间。适用于应用服务器、电信领域等。

1. -XX:+UseConcMarkSweepGC

##CMS(Concurrent Mark-Sweep)

##设置年老代为并发收集。测试中配置这个以后，-XX:NewRatio=4的配置失效了，原因不明。所以，此时年轻代大小最好用-Xmn设置。

1. -XX:+UseParNewGC

##设置年轻代为并行收集。可与CMS收集同时使用。jdk5.0以上，JVM会根据系统配置自行设置，所以无需再设置此值。

1. -XX:CMSFullGCsBeforeCompaction=5

##由于并发收集器不对内存空间进行压缩、整理，所以运行一段时间以后会产生“碎片”，使得运行效率降低。此值设置运行多少次GC以后对内存空间进行压缩、整理。

1. -XX:+UseCMSCompactAtFullCollection

##打开对年老代的压缩。可能会影响性能，但是可以消除碎片。

### 辅助信息

#### -XX:+PrintGC

##输出形式：[GC 118250K->113543K(130112K), 0.0094143 secs]

                [Full GC 121376K->10414K(130112K), 0.0650971 secs]

#### -XX:+PrintGCDetails

##输出形式：[GC [DefNew: 8614K->781K(9088K), 0.0123035 secs] 118250K->113543K(130112K), 0.0124633 secs]

                [GC [DefNew: 8614K->8614K(9088K), 0.0000665 secs][Tenured: 112761K->10414K(121024K), 0.0433488 secs] 121376K->10414K(130112K), 0.0436268 secs]

#### -XX:+PrintGCTimeStamps

##可与上面两个混合使用。

##输出形式：11.851: [GC 98328K->93620K(130112K), 0.0082960 secs]

#### -XX:+PrintGCApplicationConcurrentTime

##打印每次垃圾回收前，程序未中断的执行时间。可与上面混合使用

##输出形式：Application time: 0.5291524 seconds

#### -XX:+PrintGCApplicationStoppedTime

##打印垃圾回收期间程序暂停的时间。可与上面混合使用

输出形式：Total time for which application threads were stopped: 0.0468229 seconds

#### -XX:PrintHeapAtGC

##打印GC前后的详细堆栈信息

#### -Xloggc:filename

##与上面几个配合使用，把相关日志信息记录到文件以便分析。

### Eclipse Memory Analysis

#### 安装

在Eclipse help -> Eclipse Marketplace下搜索Memory

## Spring Boot

### Spring Boot四个核心

#### 自动配置

#### 起步依赖

#### 命令行界面(Spring Boot CLI)

#### Actuator

Actuator提供运行时检视应用程序内部情况的能力，包括以下细节:

1. Spring应用程序上下文里配置的Bean。
2. Spring Boot自动配置做的决策。
3. 应用程序取到的环境变量、系统属性、配置属性和命令行参数。
4. 应用程序里线程的当前状态。
5. 应用程序最近处理过的HTTP请求的追踪情况。
6. 各种和内存用量、垃圾回收、Web请求以及数据源用量相关的指标。

Actuator通过Web端点和Shell界面向外界提供信息。

## Maven

## Gradle

# Server

## Nginx

### 简介

Nginx("engine x")是一款是由俄罗斯的程序设计师Igor Sysoev所开发高性能的 Web和 反向代理 服务器，也是一个 IMAP/POP3/SMTP 代理服务器。

在高连接并发的情况下，Nginx是Apache服务器不错的替代品。

### 安装

#### 安装编译工具及库文件

yum -y install make zlib zlib-devel gcc-c++ libtool openssl openssl-devel

#### 安装PCRE

PCRE 作用是让 Nginx 支持 Rewrite 功能。

1. wget <http://downloads.sourceforge.net/project/pcre/pcre/8.35/pcre-8.35.tar.gz>
2. tar zxvf pcre-8.35.tar.gz
3. cd pcre-8.35
4. ./configure
5. make && make install
6. pcre-config –version

#### 安装Nginx

1. wget <http://nginx.org/download/nginx-1.6.2.tar.gz>
2. tar zxvf nginx-1.6.2.tar.gz
3. cd nginx-1.6.2
4. ./configure --prefix=../nginx --with-http\_stub\_status\_module --with-http\_ssl\_module --with-pcre=../pcre-8.35
5. make && make install ##编译安装
6. $home/nginx/sbin/nginx -v ##查看nginx版本

### nginx.conf配置

$home/nginx/conf/nginx.conf

user nginx nginx; ##Nginx用户及组：用户 组。window下不指定。

worker\_processes 8; ##工作进程：数目。根据硬件调整，通常等于CPU数量或者2倍于CPU。

error\_log logs/error.log; ##错误日志存放路径。

error\_log logs/error.log notice; ##错误日志存放路径。

error\_log logs/error.log info; ##错误日志存放路径。

pid logs/nginx.pid; ##pid（进程标识符）存放路径。

http

{

server

{

listen 80; ##监听端口

server\_name localhost; ##域名

index index.html index.htm index.php;

root /usr/local/webserver/nginx/html; ##站点目录

#######location前缀含义:#################

## = ：精确匹配（必须全部相等）。 ##

## ~ ：大小写敏感。 ##

## ~\* ：忽略大小写。 ##

## ^~ ：只需匹配uri部分。 ##

## @ ：内部服务跳转。 ##

location [ = | ~ | ~\* | ^~ ] uri {

}

}

}

#### location

基础知识:

1. location 是在 server 块中配置。
2. 可以根据不同的 URI 使用不同的配置（location 中配置），来处理不同的请求。
3. location 是有顺序的，会被第一个匹配的location 处理。

配置语法:

1. **location** **[ = | ~ | ~\* | ^~ ] uri** { ... }
2. **location** **@name** { ... }

前缀含义:

1. **=** **##精确匹配**

location = / {

#规则

}

# 则匹配到 `http://www.example.com/` 这种请求。

1. **~ ##大小写敏感**

location ~ /Example/ {

#规则

}

#请求示例

#http://www.example.com/Example/ [成功]

#http://www.example.com/example/ [失败]

1. **~\* ##大小写忽略**

location ~\* /Example/ {

#规则

}

# 则会忽略 uri 部分的大小写

#http://www.example.com/Example/ [成功]

#http://www.example.com/example/ [成功]

1. **^~ ##只匹配以 uri 开头**

location ^~ /img/ {

#规则

}

#以 /img/ 开头的请求，都会匹配上

#http://www.example.com/img/a.jpg [成功]

#http://www.example.com/img/b.mp4 [成功]

1. **@ ##nginx内部跳转**

location /img/ {

error\_page 404 @img\_err;

}

location @img\_err {

##规则

}

**##**以 /img/ 开头的请求，如果链接的状态为 404。则会匹配到 @img\_err 这条规则上。

### 启动Nginx

$home/nginx/sbin/nginx

### 重新载入配置文件

$home/nginx/sbin/nginx -s reload

### 重启Nginx

$home/nginx/sbin/nginx -s reopen

### 停止Nginx

$home/nginx/sbin/nginx -s stop

# 数据库(database)

## 数据库事务

### 四大特性(ACID)

#### 原子性（Atomicity）

原子性是指事务包含的所有操作要么全部成功，要么全部失败回滚，这和前面两篇博客介绍事务的功能是一样的概念，因此事务的操作如果成功就必须要完全应用到数据库，如果操作失败则不能对数据库有任何影响。

#### 一致性（Consistency）

一致性是指事务必须使数据库从一个一致性状态变换到另一个一致性状态，也就是说一个事务执行之前和执行之后都必须处于一致性状态。

　　拿转账来说，假设用户A和用户B两者的钱加起来一共是5000，那么不管A和B之间如何转账，转几次账，事务结束后两个用户的钱相加起来应该还得是5000，这就是事务的一致性。

#### 隔离性（Isolation）

隔离性是当多个用户并发访问数据库时，比如操作同一张表时，数据库为每一个用户开启的事务，不能被其他事务的操作所干扰，多个并发事务之间要相互隔离。

即要达到这么一种效果：对于任意两个并发的事务T1和T2，在事务T1看来，T2要么在T1开始之前就已经结束，要么在T1结束之后才开始，这样每个事务都感觉不到有其他事务在并发地执行。

不考虑事务的隔离性，会发生的几种问题:

##### 脏读

脏读是指在一个事务处理过程里读取了另一个未提交的事务中的数据。

##### 不可重复读

不可重复读是指在对于数据库中的某个数据，一个事务范围内多次查询却返回了不同的数据值，这是由于在查询间隔，被另一个事务修改并提交了。

不可重复读和脏读的区别是，脏读是某一事务读取了另一个事务未提交的脏数据，而不可重复读则是读取了前一事务提交的数据。

##### 幻读

幻读，因为事务1读取的数据状态并不能支持他的下一步的业务，见鬼了一样。

幻读是事务非独立执行时发生的一种现象。例如事务T1对一个表中所有的行的某个数据项做了从“1”修改为“2”的操作，这时事务T2又对这个表中插入了一行数据项，而这个数据项的数值还是为“1”并且提交给数据库。而操作事务T1的用户如果再查看刚刚修改的数据，会发现还有一行没有修改，其实这行是从事务T2中添加的，就好像产生幻觉一样，这就是发生了幻读。

　　幻读和不可重复读都是读取了另一条已经提交的事务（这点就脏读不同），所不同的是不可重复读查询的都是同一个数据项，而幻读针对的是一批数据整体（比如数据的个数）。

#### 持久性（Durability）

持久性是指一个事务一旦被提交了，那么对数据库中的数据的改变就是永久性的，即便是在数据库系统遇到故障的情况下也不会丢失提交事务的操作。

　　例如我们在使用JDBC操作数据库时，在提交事务方法后，提示用户事务操作完成，当我们程序执行完成直到看到提示后，就可以认定事务以及正确提交，即使这时候数据库出现了问题，也必须要将我们的事务完全执行完成，否则就会造成我们看到提示事务处理完毕，但是数据库因为故障而没有执行事务的重大错误。

### 隔离级别

在MySQL数据库中，支持下面四种隔离级别，默认的为Repeatable read (可重复读)；而在Oracle数据库中，只支持Serializable (串行化)级别和Read committed (读已提交)这两种级别，其中默认的为Read committed级别。

#### Serializable（串行化）

可避免脏读、不可重复读、幻读的发生。

#### Repeatable read（可重复读）

可避免脏读、不可重复读的发生。

#### Read committed（读已提交）

可避免脏读的发生。

#### Read uncommitted（读未提交）

最低级别，任何情况都无法保证。

以上四种隔离级别最高的是Serializable级别，最低的是Read uncommitted级别，当然级别越高，执行效率就越低。像Serializable这样的级别，就是以锁表的方式(类似于Java多线程中的锁)使得其他的线程只能在锁外等待，所以平时选用何种隔离级别应该根据实际情况。

## 数据库优化

### 百万级数据库优化方案

#### 避免全表扫描

对查询进行优化，要尽量避免全表扫描，首先应考虑在 where 及 order by 涉及的列上建立索引。

#### 避免null值判断

应尽量避免在 where 子句中对字段进行 null 值判断，否则将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描，如：

select id from t where num is null

最好不要给数据库留NULL，尽可能的使用 NOT NULL填充数据库.

备注、描述、评论之类的可以设置为 NULL，其他的，最好不要使用NULL。

不要以为 NULL 不需要空间，比如：char(100) 型，在字段建立时，空间就固定了， 不管是否插入值（NULL也包含在内），都是占用 100个字符的空间的，如果是varchar这样的变长字段， null 不占用空间。

可以在num上设置默认值0，确保表中num列没有null值，然后这样查询：

select id from t where num = 0

#### 避免使用!=或<>操作符

应尽量避免在 where 子句中使用 != 或 <> 操作符，否则将引擎放弃使用索引而进行全表扫描。

#### 避免使用or连接条件

应尽量避免在 where 子句中使用 or 来连接条件，如果一个字段有索引，一个字段没有索引，将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描，如：

select id from t where num=10 or Name = 'admin'

可以这样查询：

select id from t where num = 10

union all

select id from t where Name = 'admin'

#### 慎用in和not in条件

in 和 not in 也要慎用，否则会导致全表扫描，如：

select id from t where num in(1,2,3)

对于连续的数值，能用 between 就不要用 in 了：

select id from t where num between 1 and 3

很多时候用 exists 代替 in 是一个好的选择：

select num from a where num in(select num from b)

用下面的语句替换：

select num from a where exists(select 1 from b where num=a.num)

#### 慎用like条件

select id from t where name like ‘%abc%’

若要提高效率，可以考虑全文检索。

#### 避免在where子句中使用参数

如果在 where 子句中使用参数，也会导致全表扫描。因为SQL只有在运行时才会解析局部变量，但优化程序不能将访问计划的选择推迟到运行时；它必须在编译时进行选择。然 而，如果在编译时建立访问计划，变量的值还是未知的，因而无法作为索引选择的输入项。如下面语句将进行全表扫描：

select id from t where num = @num

可以改为强制查询使用索引：

select id from t with(index(索引名)) where num = @num

#### 避免在 where 子句中对字段进行表达式操作

应尽量避免在 where 子句中对字段进行表达式操作，这将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描。如：

select id from t where num/2 = 100

应改为:

select id from t where num = 100\*2

#### 避免在where子句中对字段进行函数操作

应尽量避免在where子句中对字段进行函数操作，这将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描。如：

select id from t where substring(name,1,3) = ’abc’ -–name以abc开头的id

select id from t where datediff(day,createdate,’2005-11-30′) = 0 -–‘2005-11-30’ --生成的id

应改为:

select id from t where name like 'abc%'

select id from t where createdate >= '2005-11-30' and createdate < '2005-12-1'

#### 避免在where 子句中的“=”左边进行函数、算术运算或其他表达式运算

不要在 where 子句中的“=”左边进行函数、算术运算或其他表达式运算，否则系统将可能无法正确使用索引。

#### 复合索引必须使用该索引的第一个字段

在使用索引字段作为条件时，如果该索引是复合索引，那么必须使用到该索引中的第一个字段作为条件时才能保证系统使用该索引，否则该索引将不会被使用，并且应尽可能的让字段顺序与索引顺序相一致。

#### 先分页再join

对于多张大数据量（这里几百条就算大了）的表JOIN，要先分页再JOIN，否则逻辑读会很高，性能很差。

#### 索引并不是越多越好

索引固然可以提高相应的 select 的效率，但同时也降低了 insert 及 update 的效率，因为 insert 或 update 时有可能会重建索引，所以怎样建索引需要慎重考虑，视具体情况而定。一个表的索引数最好不要超过6个，若太多则应考虑一些不常使用到的列上建的索引是否有 必要。

#### 应尽可能的避免更新[聚合](http://www.baidu.com/link?url=f3MEUUvzoVZ8wfzYsWu0b5p1u-9aoTrl4VsYr8Nfk_hZvTOTsaPCYmLgzGXSjskWfDGBBc_M11UZOSV7mkQN-K" \t "_blank)(clustered)索引数据列

因为 clustered 索引数据列的顺序就是表记录的物理存储顺序，一旦该列值改变将导致整个表记录的顺序的调整，会耗费相当大的资源。若应用系统需要频繁更新 clustered 索引数据列，那么需要考虑是否应将该索引建为 clustered 索引。

#### 尽量使用数字型字段

若只含数值信息的字段尽量不要设计为字符型，这会降低查询和连接的性能，并会增加存储开销。这是因为引擎在处理查询和连 接时会逐个比较字符串中每一个字符，而对于数字型而言只需要比较一次就够了。

#### 尽可能的使用 varchar/nvarchar 代替 char/nchar

因为首先变长字段存储空间小，可以节省存储空间，其次对于查询来说，在一个相对较小的字段内搜索效率显然要高些。

#### 避免使用select \*

任何地方都不要使用 select \* from t ，用具体的字段列表代替“\*”，不要返回用不到的任何字段。

#### 尽量使用表变量来代替临时表

如果表变量包含大量数据，请注意索引非常有限（只有主键索引）。

#### 避免频繁创建和删除临时表

避免频繁创建和删除临时表，以减少系统表资源的消耗。临时表并不是不可使用，适当地使用它们可以使某些例程更有效，例如，当需要重复引用大型表或常用表中的某个数据集时。但是，对于一次性事件， 最好使用导出表。

#### 新建临时表使用 select into 代替 create table

在新建临时表时，如果一次性插入数据量很大，那么可以使用select into代替create table，避免造成大量log，以提高速度；如果数据量不大，为了缓和系统表的资源，应先create table，然后insert。

#### 临时表先 truncate table，然后 drop table

如果使用到了临时表，在存储过程的最后务必将所有的临时表显式删除，先 truncate table ，然后 drop table ，这样可以避免系统表的较长时间锁定。

#### 尽量避免使用游标

因为游标的效率较差，如果游标操作的数据超过1万行，那么就应该考虑改写。

#### 基于集的解决方案

使用基于游标的方法或临时表方法之前，应先寻找基于集的解决方案来解决问题，基于集的方法通常更有效。

#### 游标并不是不可使用

与临时表一样，游标并不是不可使用。对小型数据集使用 FAST\_FORWARD 游标通常要优于其他逐行处理方法，尤其是在必须引用几个表才能获得所需的数据时。在结果集中包括“合计”的例程通常要比使用游标执行的速度快。如果开发时 间允许，基于游标的方法和基于集的方法都可以尝试一下，看哪一种方法的效果更好。

#### SET NOCOUNT ON和SET NOCOUNT OFF的使用

在所有的存储过程和触发器的开始处设置 SET NOCOUNT ON ，在结束时设置 SET NOCOUNT OFF 。无需在执行存储过程和触发器的每个语句后向客户端发送 DONE\_IN\_PROC 消息。

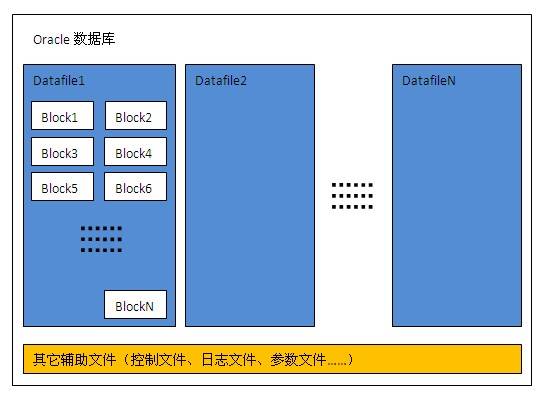
#### 尽量避免大事务操作

尽量避免大事务操作，提高系统并发能力。

## Oracle

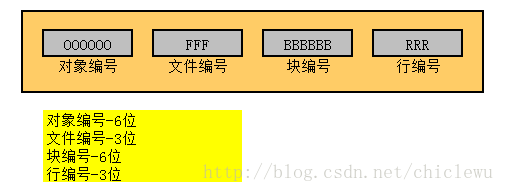
### 数据块(Block)

数据块是数据库中数据在磁盘中存储的最小单位，也是一次IO访问的最小单位，一个数据块通常可以存储多条记录，数据块大小是DBA在创建数据库或表空间时指定，可指定为2K、4K、8K、16K或32K字节。下图是一个[Oracle](http://lib.csdn.net/base/oracle)数据库典型的物理结构，一个数据库可以包括多个数据文件，一个数据文件内又包含多个数据块:



### ROWID

ROWID是每条记录在数据库中的唯一标识，通过ROWID可以直接定位记录到对应的文件号及数据块位置。ROWID内容包括对像号、文件号、数据块号、记录槽号，如下图所示：



### 索引

#### 索引使用条件

1. INDEX\_COLUMN = ?
2. INDEX\_COLUMN > ?
3. INDEX\_COLUMN >= ?
4. INDEX\_COLUMN < ?
5. INDEX\_COLUMN <= ?
6. INDEX\_COLUMN between ? and ?
7. INDEX\_COLUMN in (?,?,...,?)
8. INDEX\_COLUMN like ?||'%'（后导模糊查询）
9. T1. INDEX\_COLUMN=T2. COLUMN1（两个表通过索引字段关联）

#### 索引不使用条件

|  |  |
| --- | --- |
| **查询条件** | **不能使用索引原因** |
| INDEX\_COLUMN <> ?  INDEX\_COLUMN not in (?,?,...,?) | 不等于操作不能使用索引 |
| function(INDEX\_COLUMN) = ?  INDEX\_COLUMN + 1 = ?  INDEX\_COLUMN || 'a' = ? | 经过普通运算或函数运算后的索引字段不能使用索引 |
| INDEX\_COLUMN like '%'||?  INDEX\_COLUMN like '%'||?||'%' | 含前导模糊查询的Like语法不能使用索引 |
| INDEX\_COLUMN is null | B-TREE索引里不保存字段为NULL值记录，因此IS NULL不能使用索引 |
| NUMBER\_INDEX\_COLUMN='12345'  CHAR\_INDEX\_COLUMN=12345 | Oracle在做数值比较时需要将两边的数据转换成同一种数据类型，如果两边数据类型不同时会对字段值隐式转换，相当于加了一层函数处理，所以不能使用索引。 |
| a.INDEX\_COLUMN=a.COLUMN\_1 | 给索引查询的值应是已知数据，不能是未知字段值。 |

##经过函数运算的字段要使用索引可以使用**函数索引**，这种需求建议与DBA沟通。

有时候我们会使用多个字段的组合索引，如果查询条件中第一个字段不能使用索引，那整个查询也不能使用索引。

如：我们company表建了一个id+name的组合索引，以下SQL是不能使用索引的

select \* from company where name=?

Oracle9i后引入了一种index skip scan的索引方式来解决类似的问题，但是通过index skip scan提高性能的条件比较特殊，使用不好反而性能会更差。

#### 什么字段需要索引

1. 主键及外键通常都要有索引。
2. 字段出现在查询条件中，并且查询条件可以使用索引。
3. 语句执行频率高，一天会有几千次以上。
4. 通过字段条件可筛选的记录集很小，那数据筛选比例是多少才适合。

这个没有固定值，需要根据表数据量来评估，以下是经验公式，可用于快速评估：

小表(记录数小于10000行的表)：筛选比例<10%。

大表：(筛选返回记录数)<(表总记录数\*单条记录长度)/10000/16。

单条记录长度≈字段平均内容长度之和+字段数\*2。

以下是一些字段是否需要建B-TREE索引的经验分类：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **字段类型** | **常见字段名** |
| 需要建索引的字段 | 主键 | ID,PK |
| 外键 | PRODUCT\_ID,COMPANY\_ID,MEMBER\_ID,  ORDER\_ID,TRADE\_ID,PAY\_ID |
| 有对象或身份标识意义字段 | HASH\_CODE,USERNAME,IDCARD\_NO,  EMAIL,TEL\_NO,IM\_NO |
| 索引慎用字段,需要进行数据分布及使用场景详细评估 | 日期 | GMT\_CREATE,GMT\_MODIFIED |
| 年月 | YEAR,MONTH |
| 状态标志 | PRODUCT\_STATUS,ORDER\_STATUS,  IS\_DELETE,VIP\_FLAG |
| 类型 | ORDER\_TYPE,IMAGE\_TYPE,GENDER,  CURRENCY\_TYPE |
| 区域 | COUNTRY,PROVINCE,CITY |
| 操作人员 | CREATOR,AUDITOR |
| 数值 | LEVEL,AMOUNT,SCORE |
| 长字符 | ADDRESS,COMPANY\_NAME,  SUMMARY,SUBJECT |
| 不适合建索引的字段 | 描述备注 | DESCRIPTION,REMARK,MEMO,DETAIL |
| 大字段 | FILE\_CONTENT,EMAIL\_CONTENT |

#### B-TREE索引

B-TREE索引也称为平衡树索引(Balance Tree)，它是一种按字段排好序的树形目录结构，主要用于提升查询性能和唯一约束支持。B-TREE索引的内容包括**根节点**、**分支节点**、**叶子节点**。

**叶子节点内容**：索引字段内容+表记录ROWID。

**根节点，分支节点内容**：当一个数据块中不能放下所有索引字段数据时，就会形成树形的根节点或分支节点，根节点与分支节点保存了索引树的顺序及各层级间的引用关系。



##### 组合索引

一个索引由多个字段组成，称为组合索引。

##### 反向索引

##### 函数索引

#### 位图索引

#### 全文索引

## MySQL

# 消息队列框架

# 版本管理(版本控制)

## 常用术语

### 仓库（Repository）

受版本控制的所有文件修订历史的共享数据库。

### 工作空间（Workspace)

本地硬盘或Unix 用户帐户上编辑的文件副本。

### 工作树/区（Working tree）

工作区中包含了仓库的工作文件。您可以修改的内容和提交更改作为新的提交到仓库。

### 暂存区（Staging area）

暂存区是工作区用来提交更改（commit）前可以暂存工作区的变化。

### 索引（Index）

索引是暂存区的另一种术语。

### 签入（Checkin）

将新版本复制回仓库。

### 签出（Checkout）

从仓库中将文件的最新修订版本复制到工作空间。

### 提交（Commit）

对各自文件的工作副本做了更改，并将这些更改提交到仓库。

### 冲突（Conflict）

多人对同一文件的工作副本进行更改，并将这些更改提交到仓库。

### 合并（Merge）

将某分支上的更改联接到此主干或同为主干的另一个分支。

### 分支（Branch）

从主线上分离开的副本，默认分支叫master。

### 锁（Lock）

获得修改文件的专有权限。

### 头（HEAD）

头是一个象征性的参考，最常用以指向当前选择的分支。

### 修订（Revision）

表示代码的一个版本状态。Git通过用SHA1 hash算法表示的ID来标识不同的版本。

### 标记（Tags）

标记指的是某个分支某个特定时间点的状态。通过标记，可以很方便的切换到标记时的状态。

## Git

### 创建本地ssh

ssh-keygen -t rsa -C "13322808776@189.cn

### 验证是否配置成功

ssh -T git@github.com

### 本地git仓库关联GitHub仓库

git remote add origin git@github.com:bsc2012/documents.git

### 初始化[git](http://lib.csdn.net/base/28" \o "Git知识库" \t "_blank)仓库

git init

### 添加文件

git add ./\*

### 删除文件

git rm filename

### 提交缓存

git commit -m '提交'

### 提交到远程GitHub仓库

git push -u origin master

### ****与GitHub远程仓库同步****

git pull origin master

## github

<https://github.com/bsc2012>

账号:bsc2012 密码:bsc\*\*\*\*\*\*\*213