

Instruções:

- Não compartilhe as respostas das questões com seus colegas, respostas iguais serão desconsideradas;
- Escreva o programa na linguagem C Padrão para cada problema solicitado; (Outras linguagens não serão avaliadas)
- Seja objetivo, execute somente o que está sendo pedido;
- Evite alterar o programa realizando funções não solicitadas ou diferentes do solicitado;
- Revise a solução dada e verifique se atende a todos os requisitos solicitados.
- Poste as respostas em código fonte do C ou em arquivo TXT.

- 1) (1,0) Depois da liberação do governo para as mensalidades dos planos de saúde, as pessoas começaram a fazer pesquisas para descobrir um bom plano, não muito caro. Um vendedor de um plano de saúde apresentou a tabela a seguir:

- até 10 anos - R\$30,00
- acima de 10 anos até 29 anos - R\$60,00
- acima de 29 anos até 45 anos - R\$120,00
- acima de 45 anos até 59 anos - R\$150,00
- acima de 59 anos até 65 anos - R\$250,00
- maior que 65 anos - R\$400,00

Faça um programa que entre com a idade de uma pessoa e imprime o valor que ela deverá pagar por mês e a idade dela. O algoritmo deve terminar somente quando a idade da pessoa for igual a zero.

- 2) (2,0) Algum tempo atrás, foi realizada uma pesquisa em Porto Alegre, com um número desconhecido de pessoas. De cada entrevistado(a) foram colhidos os seguintes dados:

a) clube de preferência (1-Grêmio; 2-Internacional; 3-Outros);

b) cidade de origem (0-Porto Alegre; 1-Outras).

Deseja-se saber:

- a) número de torcedores por clube;
- b) número de pessoas nascidas em Porto Alegre que não torcem por nenhum dos dois primeiros clubes;
- c) número de pessoas entrevistadas.

Para encerrar a entrada de dados, o time fornecido deverá ser igual a zero (não esqueça de fazer a consistência dos dados de entrada).

- 3) (2,0) - Faça um programa que leia um vetor R com 10 posições char, que contém as respostas de um prova de concurso, contendo os valores de A até D correspondentes as respostas de cada questão. Ler a seguir, um cartão de respostas (P[10]), contendo as respostas de um aluno. Compare os dois vetores para verificar a quantidade de respostas iguais. Ao final mostrar o nº de acertos do aluno.
- 4) (1,0)- Escreva um programa em C que solicite o nome completo de um aluno. Após escreva na tela escreva o total de letras do nome e o nome invertido. A inversão deve ser feita em uma função separada, retornando o nome invertido.

Entrada: Beatriz

Saida: 7 zirtaeb