

NPSC

競賽參與

姓名：陳柏希



目錄 Contents

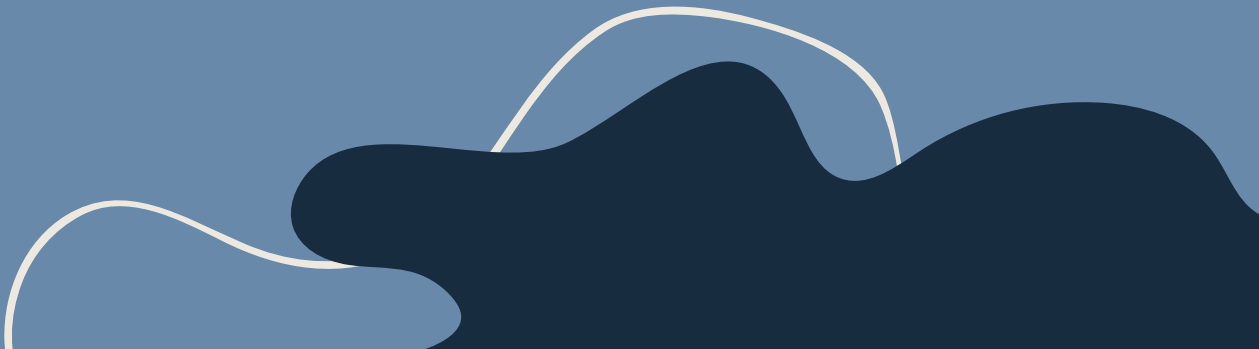
壹、參賽背景與動機

- 一、前言
- 二、目的
- 三、挑戰

貳、備賽過程與規劃

- 一、日常準備
- 二、賽前規畫

參、賽後心得與反思

- 一、賽後結果和檢討
 - 二、心得和未來期許
- 

壹、參賽背景與動機

一、前言

高二上學期時我參加了網際網路程式設計全國大賽（NPSC），NPSC 是由國立台灣大學所舉辦，採三人一組之團體競賽，不限使用的程式語言，分為初賽及決賽。初賽進行時間為四小時，會錄取 25 支隊伍進行決賽。當中的題目有相當的挑戰性，對於國高中生來說是個具指標性的競賽。

二、目的

隨著現代科技的發展，許多日常事物都與資訊世界中的後端運作極度關聯，從小對資訊有熱忱的我對此十分著迷，並立志成為軟體工程師。希望透過學習編寫程式，讓我在探索演算法的過程中，實際編寫一段自己的程式碼。

壹、參賽背景與動機

二、目的

對於平時有在學習 C++ 和演算法的我，NPSC 是個能夠很好的檢測自己能耐的競賽，我找了同樣對這次競賽有興趣的朋友一起報名，期望能了解自己到底能解出多少題目，發現並補強自己較為不熟悉的觀念，最終目的是為自己未來的理想鋪路。

三、挑戰

此次參加 NPSC 之前，我尚未參加過任何的團體程式競賽，因此這場競賽的難處除了題目本身相較於其他競賽困難之外，如何在十分有限的時間內，與隊友進行有效率的合作並快速且準確的解出題目也是個挑戰。

貳、備賽過程與規劃

一、日常準備

幸虧現代網路與開源文化發展，就算不購買書籍，或是花錢上課，也能透過自學的方式學習程式語言，我相信統整網路資料能力對於資訊領域是個極重要的技能。

時間利用方面，我每週皆會參與學校在晚自習時間舉辦的資訊培訓課程，上課內容就是演算法和C++，我發現程式語法其實不難，困難點在於如何用已知的語法，編撰出演算法的流程，這極度考驗邏輯思考能力，而我的弱項正在此，所以有時我會無法跟上課程的進度，但我相信只要肯多投資時間學習，一定會有相應的好成果，因此我會使用零碎的空閒時間來練習、思考，利用假日沒有安排活動時，甚至是在通勤的過程中，都是學習的好時機。

二、賽前規劃

即使平常就有在練習，但賽前還是必須得做些準備。大約於賽前兩個月，我與我隊友會利用假日的時間，一起約到學校解歷屆題目，模擬正式賽程，連續進行四個小時的腦力激盪，熟悉賽制與題目類型的同時，也習慣彼此合作完成比賽的感覺。

參、賽後心得與反思

一、賽後結果和檢討

最後的結果雖止步於初賽，但是經過賽後的檢討，我與我的隊友發現了一些問題：

1. 實力的不足：即使賽前已藉由練習歷屆題目做了準備，但是由於正式比賽時題目都是全新的，面對這些題目我們的腦袋一度空白，最後導致沒辦法寫出程式碼，或是沒辦法完全正確（AC）。
2. 團隊合作待加強：比賽中由於我和組員分工的方式是分別去獨立解決各個問題，過程中組員們常常會卡在各自的題目，最後沒有進展，導致無法進入決賽。經過我們的檢討，如果我們能夠先分頭把簡單的送分題快速解決，然後透過積極的溝通還有默契，花時間理解互相的想法，一起將一道道難題解決。

參、賽後心得與反思

二、心得和未來期許

即使最後沒有進入決賽，不過我和我的隊友經過了賽後的反思，認知到平時上課或自學時不會發現的問題。俗話說：「進步不是終點，而是一個永不停歇的旅程。」，希望未來的我能夠在人生的道路上不斷的學習與進步，持續增進自己的價值。



2022 第二十四屆

網際網路程式設計全國大賽

National Problem Solving Contest on Internet