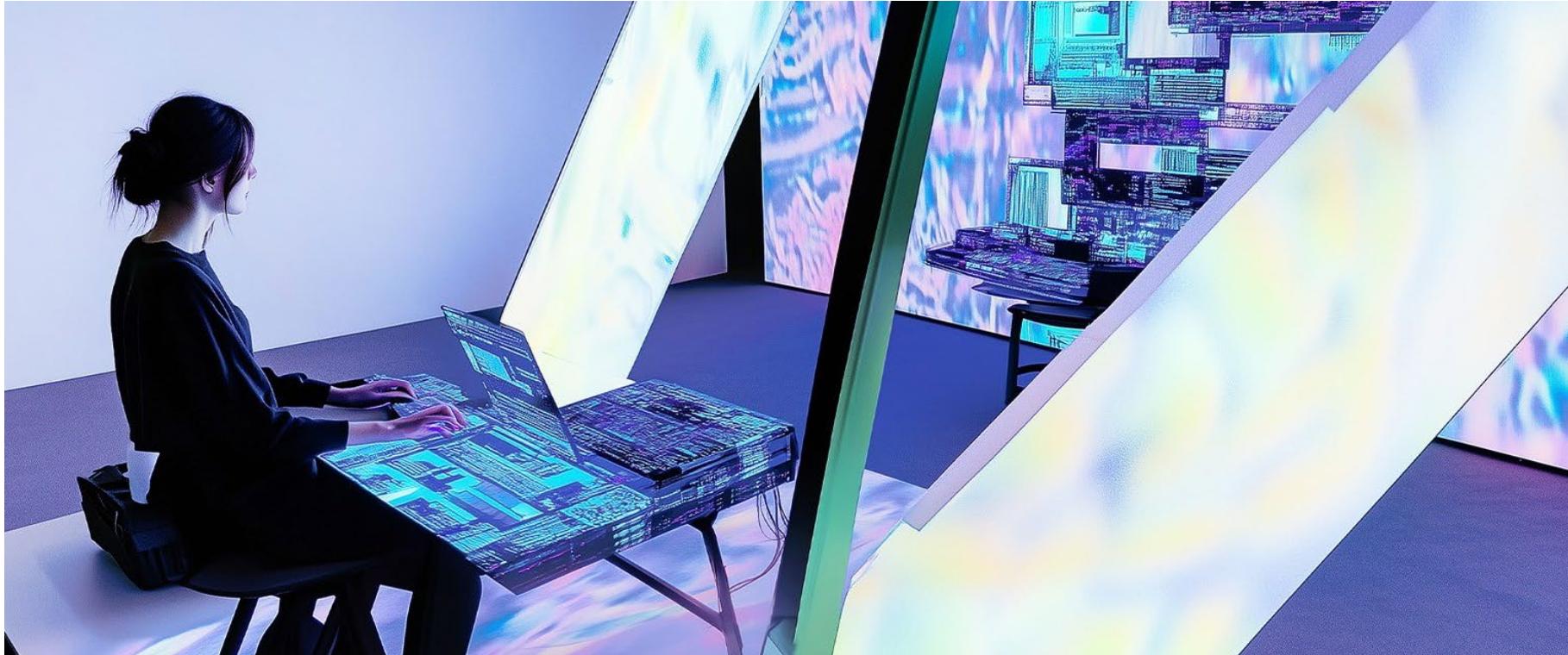


an der
FHNW!

Informatik studieren!



Eine Ausbildung mit Zukunft

Ansprechspersonen

Prof. Dr. Barbara Scheuner

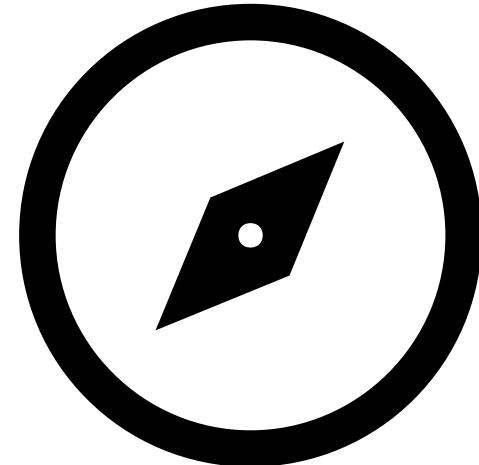
Studiengangleiterin Informatik: barbara.scheuner@fhnw.ch

Generelle Fragen: sgi.informatik@fhnw.ch



Ziel dieser Präsentation

- Erster Kontakt mit dem Studiengang Informatik an der FHNW.
- Übersicht über die Zulassung und Anmeldung.
- Grundlegende Haltung und Struktur.



In dieser Präsentation

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Webseite mit allen
Zulassungsbedingungen:
Zulassung, Anmeldung, Vorbereitung

Prüfungsfreie Zulassung

Prüfungsfrei zugelassen werden Personen mit

- einer schweizerischen Matura (Berufsmatura oder Gymnasiale Matura)
- Fachmaturität Informatik
- Einem HF-Abschluss im Studienbereich
- Wechsel aus einem Universitären Studiengang (CH) nach Ablegen der Basisprüfungen (Übertritt)

Prüfungsfreie Zulassung mit Auflagen

Bei fachfremden Abschlüssen wird eine **einjährige Berufspraxis** vor dem Studiumsbeginn verlangt. Gleiches gilt für Personen mit einer Gymnasialen Matur ohne Berufserfahrung.

- ➔ Dies kann vor dem Studium geschehen
- ➔ Dies kann aber auch integriert in das Studium geschehen (PiBS:
Praxisintegriertes Studium) [Webseite](#)

Zugang über eine Aufnahmeprüfung

Zugelassen sind Personen, die keine Berufsmaturität haben, jedoch

- eine mindestens **dreijährige Berufslehre** abgeschlossen haben.
- das Studium erst im Alter von **25 Jahren** beginnen

Auch hier kann gegebenenfalls noch ein Praktikum verlangt werden, wenn die Berufslehre und die Arbeitserfahrung bis zum Studiumsbeginn nicht im Studienbereich liegen.

Ausländische Bewerbende können je nach Abschluss eine reduzierte Prüfung ablegen müssen.

Anrechnungen aus Vorbildung

Höhere Fachschule:

Es können Module aus dem ersten Semester angerechnet werden. Mind. 31 Credits werden angerechnet.

Universität, ETH, FH

Es können Module aus dem ganzen Modulangebot angerechnet werden.

Prinzipiell

- Es werden *nur ECTS* angerechnet
- Individuelle Prüfung, *Leistungsausweise der Anmeldung beilegen!*
- *Keine* Anrechnungen von (Industrie-)Zertifikaten

Wechsel von...

- ETH/UNI: Bei mindestens einem Jahr nachgewiesenem Studium muss kein Praktikum absolviert werden, sofern das Studienfach im weiteren Bereich der Informatik liegt.
- Anderen FHs: Hier wird auch kein Praktikum oder eine Aufnahmeprüfung verlangt.
- Mindestens 60 Credits müssen an der HSI absolviert werden.

Anmeldung

Anmeldeschluss ist am

- Ende Juni für Studienbeginn im September.
- Mitte Januar für Studienbeginn im Februar.

Bei Fragen und Problemen rund um die Anmeldung können Sie sich an die Zulassungsstelle wenden.

(<https://www.fhnw.ch/de/personen/zulassungsstelle-bachelor-studiengaenge-informatik>)

Anmeldungen sind auch möglich bevor alle Unterlagen vorliegen (z.b. Maturazeugnis, Exmatrikulationsbestätigungen)

Vorbereitung

Wir empfehlen bei nicht technischer Matura oder längerer Zeit zwischen Matura und Studiumsbeginn die Brückenkurse in Mathematik und/oder Programmierung (nur für den Start im Herbst).

Online Ressourcen:

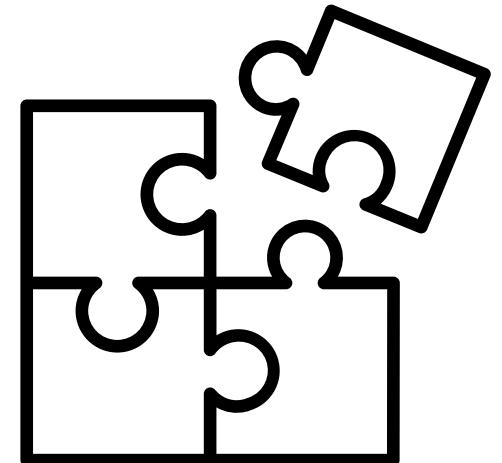
- Mathematik: <https://adams-science.com/teaching/bootcamp/>
- Programmierung:
<https://ethz.ch/de/studium/bachelor/studienstart/fachliche-vorbereitung/programmieren-anfaenger.html>
- Oder jeder andere Java-Kurs

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Studium: Unsere Philosophie

- **Keine fachlichen Pflichtmodule:** Wir arbeiten mit Modulgruppen. Dies heisst, dass es innerhalb eines Themenbereichs eine Auswahl an Modulen gibt.
- Individueller Einstieg je nach Vorkenntnissen (Programmierfasttrack)
- Grosse **Flexibilität** bei der Stundenplangestaltung
- Ein Studium -> Viele Möglichkeiten
 - Generalistisch Studieren
 - Studienrichtungen
 - Einfacher Wechsel



Sie bestimmen, wie Sie studieren

1. Vollzeitstudium

6 Semester (im Durchschnitt), keine Arbeitstätigkeit

2. Teilzeitstudium

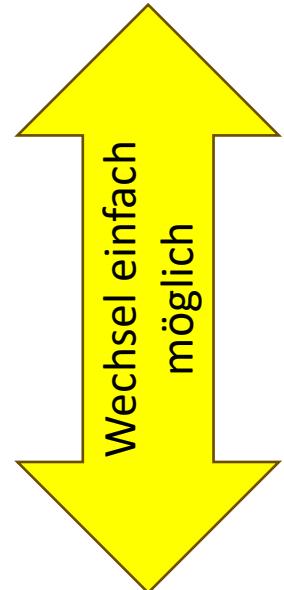
Die normal angebotenen Module werden nur teilweise besucht.

z.B. 3 Tage studieren/2 Tage andere Pflichten,
Studium verlängert sich auf 4 Jahre

3. berufsbegleitendes Studium

8 Semester mit speziellem Modulangebot und Blockkursen in der ununterrichtsfreien Zeit

Bei studiumsbezogener Arbeit wird dies mit einem Umfang von 18 Credits honoriert!



Beispielstundenplan

vollzeit

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
1 8:15 9:00						
2 9:15 10:00	Unterricht	Unterricht		Unterricht	Unterricht	
3 10:15 11:00						
4 11:15 12:00						
5 12:15 13:00						
6 13:15 14:00						
7 14:15 15:00						
8 15:15 16:00	Unterricht	Unterricht		Unterricht	Unterricht	
9 16:15 17:00						
10 17:15 18:00						
11 18:05 18:50						
12 18:50 19:35						
13 19:45 20:30						
14 20:30 21:15						

Projekte

Beispielstundenplan

berufsbegleitend, Mo & Di

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
1 8:15 9:00						
2 9:15 10:00	Unterricht	Unterricht				
3 10:15 11:00						
4 11:15 12:00						
5 12:15 13:00						
6 13:15 14:00						
7 14:15 15:00						
8 15:15 16:00	Unterricht	Unterricht				
9 16:15 17:00						
10 17:15 18:00						
11 18:05 18:50						
12 18:50 19:35						
13 19:45 20:30						
14 20:30 21:15						

Beispielstundenplan

berufsbegleitend, Mo & Do

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
1 8:15 9:00						
2 9:15 10:00	Unterricht			Unterricht		
3 10:15 11:00						
4 11:15 12:00						
5 12:15 13:00						
6 13:15 14:00	Unterricht			Unterricht		
7 14:15 15:00						
8 15:15 16:00				Unterricht		
9 16:15 17:00						
10 17:15 18:00	Unterricht					
11 18:05 18:50						
12 18:50 19:35						
13 19:45 20:30						
14 20:30 21:15						

Semesterplan

Termine im Studiengang Informatik:

<https://www.fhnw.ch/de/studium/informatik/organisatorisches?activeAccordion=390f0d38-16de-4708-abcf-ca653beb0d59>

Einführungswoche bzw -tage
Unterricht
Prüfungen
NP Nachprüfungen
mP mündliche Prüfungen (FS: Mo/Di)
Blockmodule (4-wöchig, ins Studium integriert; 2-4 wöchig, zusätzliches Angebot; Spezialveranstaltungen)

Ferien und Feiertage

(Am Vortag von Feiertagen ist normaler Unterricht gemäss Stundenplan)				
Weihnachtsferien	Montag	22.12.2025	-	Sonntag 04.01.2026
Osterferien	Freitag	03.04.2026	-	Sonntag 12.04.2026
Tag der Arbeit	Freitag	01.05.2026		
Auffahrt	Donnerstag	14.05.2026		
Pfingsten	Montag	25.05.2026		

Semesterstruktur HSI	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
Studiengang Informatik																																																				
Assessment-Jahr																																																				
Einführungswoche																																																				
Semesterunterricht																																																				
Prüfungswochen																																																				
Blockmodule																																																				
Übrige Semester																																																				
Einführungswoche																																																				
Semesterunterricht																																																				
Prüfungswochen																																																				
Blockmodule																																																				

Start HS	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Start FS Woche 0	1	2	3	4	5	6							

(Anrechnung im FS)	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
(Anrechnung im H)														

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- **Während dem Studium**
 - Zeitlicher Ablauf
 - **Fachlicher Aufbau**
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Der Informatikstudiengang

Ab HS26 in Basel
Software Engineering &
Intelligent Technologies

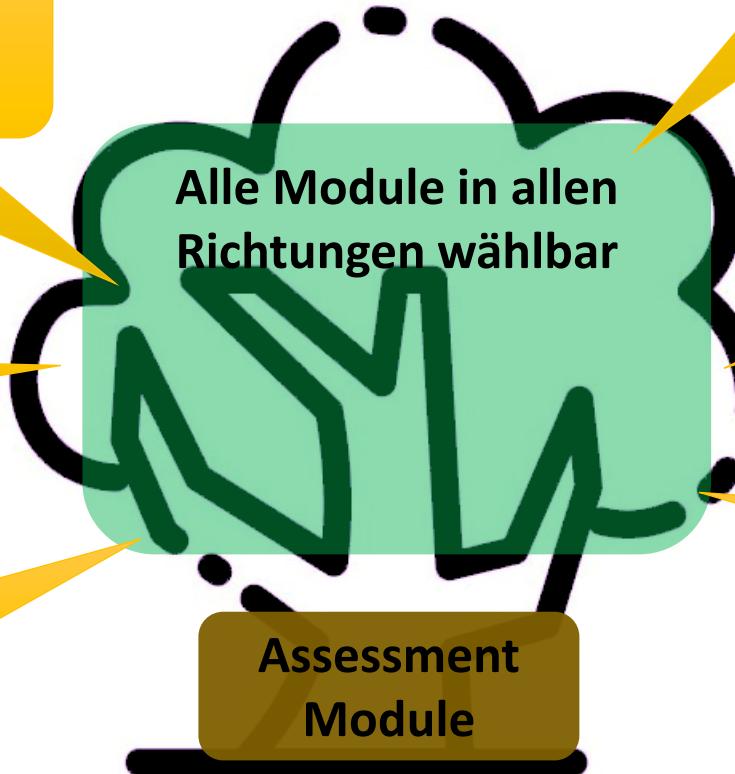
„Default“:
Ohne Studienrichtung

iCompetence
Design & Management

Ab HS26
Game Technologies &
Extended Reality

Ab FS26
Security, Platforms & DevOps

AI & HPC



Gemeinsame Ausbildung

Bachelor-
Thesis

Projekte

Thematische Vertiefung

Thematische Grundlagen

Grundlagen

Fachergänzung

Freie
Module

Kontext

Gemeinsame Grundlagenmodule (Assessmentmodule)

- Dienen zur Vermittlung der Grundlagen und zur **Abklärung der Studierfähigkeit und der Orientierung.**
Es geht um:
 - Studierenden aufzuzeigen, was das Studium umfasst und was es einem abverlangt,
 - Studierende zu ermöglichen rasch einzuschätzen, ob es das richtige für sie ist,
 - erste Neigungen zu entdecken,
 - bei gefährdeten Studierenden eine realistische Studienorganisation zu erreichen.
- Ein bestandenes Assessment soll mit hoher Wahrscheinlichkeit zu einem erfolgreichen Studienabschluss führen, kann und soll diesen aber nicht garantieren.



Praxisbezug durch Projekte

ab dem 1. Semester

Projekte mit Auftraggebern aus Industrie und Wirtschaft

Sie erfahren*:

- Projektmanagement, Management von Entwicklungsprozessen
- Systems Engineering, Software Development
- Anwendung der Fachgrundlagen, Erarbeitung von Wissen und Können
- Von der Idee bis zum Prototyp
- Fach-/Methoden-/Sozial- und Selbstkompetenz



* In den Projekten geht es nicht so sehr ums lernen, sondern vielmehr ums erfahren!



Das Rover Projekt

- Interdisziplinäres Projekt zusammen mit Studierenden aus dem Maschinenbau und der Elektrotechnik
- Kooperationen mit andern Hochschulen und Universitäten
- Blog:
<https://www.fhnw.ch/plattformen/er-c-rover/blog/>



Übersicht Aufbau des Informatik-Studiums

Bachelor-
Thesis

Projekte

Thematische Vertiefung

- iCompetence (UI-Design & Management)
- Artificial Intelligence & High Performance Computing
- Security, Platforms & DevOps
- Software Engineering & Intelligent Technologies
- Game Technologies & Extended Realities

Fachgrundlagen

- ICT Grundlagen
- Mathematik
- Programmierung
- Software Engineering

Fachergänzung

Freie
Module

Kontext

Studienrichtungen

iCompetence

kombiniert die Informatik mit Designthemen und Management-Kompetenzen

AI & HPC

Für AI effiziente, skalierbare Algorithmen und Recheninfrastrukturen aufbauen

Security, Platforms & DevOps (Start FS26)

Build, Secure, Deploy, Operate - Übernimm ganzheitliche Verantwortung für eine Softwarelösung

Game Technologies & Extended Reality (Ab HS 26)

Spielerisch und mit fundierten Grundlagen aufs nächste Level – gestalte digitale Räume der Zukunft.

Software Engineering & Intelligent Technologies (Ab HS 26 in Basel)

Entwirf robuste, nachhaltige und sichere Softwareprodukte mit aktuellen Technologien und modernster AI.



iCompetence

Fokus auf das Software Engineering in der Kombination mit Themen rund um

- Wie ist eine Software gut bedienbar
- Wie ist die Benutzerführung
- Wie kann eine Software gut verkauft werden
- Wie arbeiten Software Teams effizient und gut zusammen

Videos:

<https://tube.switch.ch/videos/17b61433>

<https://tube.switch.ch/channels/aZS6Osp61O> (Videos aus dem Unterricht)



AI & HPC

Inhalte

Software Engineering

- Algorithmen und Datenstrukturen
- Cloud Computing verwenden

Artificial Intelligence

- Machine Learning, Computer Vision entwickeln
- Natural Language Processing, Generative AI einsetzen

High Performance Computing

- Compute Infrastruktur unterhalten
- Effizientes, paralleles Rechnen lernen und einsetzen

Data Engineering

- Datenpipelines bauen und überwachen
- Daten explorieren

Strukturiert und ausdauernd

Technisch und mathematisch interessiert

Neugierig und entdeckungsfreudig

Kreativ und zielgerichtet

Kommunikativ und offen

Innovationsfreudig und lernbereit

AI Application Engineer

Data Scientist

HPC Engineer

Data Engineer

Robotics Engineer

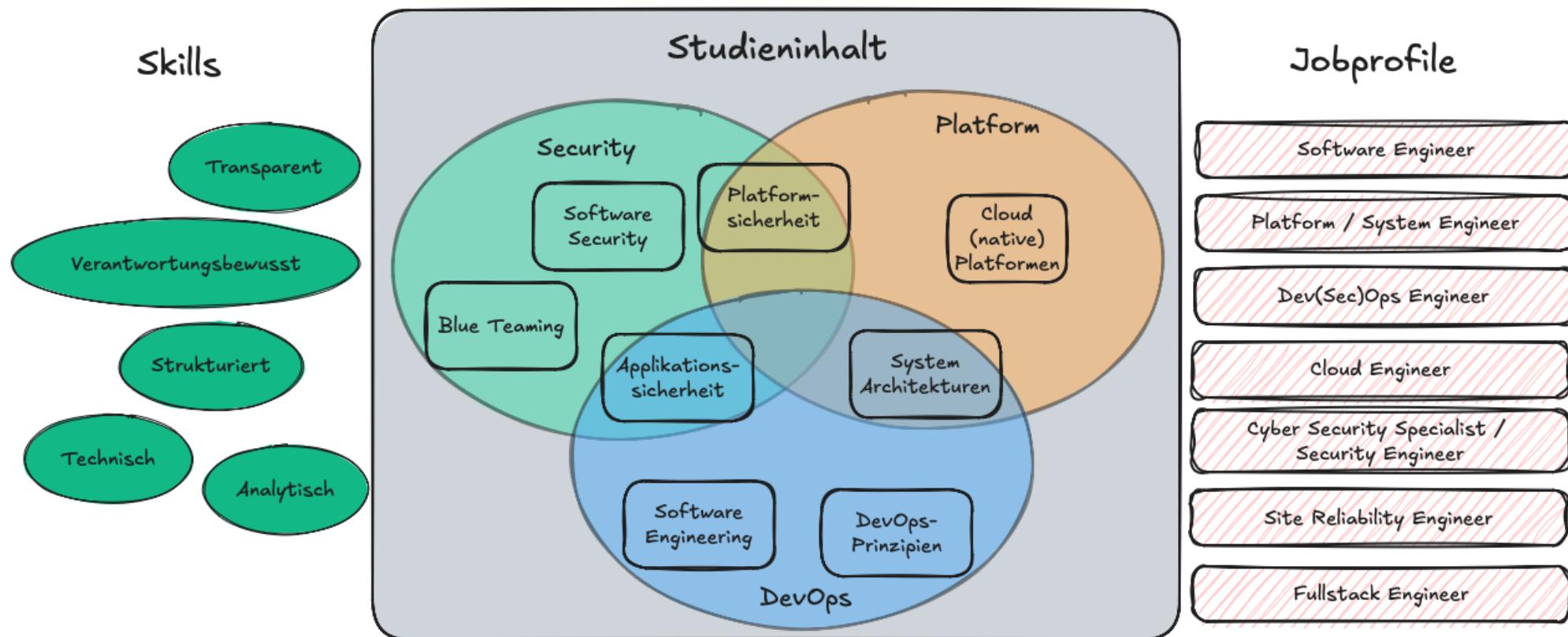
AI Product Manager

AI Research Analyst

Machine Learning Engineer

AI-Engineer in Research

Security, Platforms & DevOps



Game Technologies & Extended Reality

- Technologien für die Spieleentwicklung
 - Engines
 - Tools
 - Methoden
- Extended Reality Anwendungen



Software Engineering & Intelligent Technologies

Du bist

- kundenorientiert
- kreativ
- verantwortungsvoll
- verlässlich
- interessiert an Neuem

Du liebst

- im Team zu arbeiten
- komplexe Probleme zu lösen
- nachhaltige Softwareprodukte zu bauen
- modernste Tools anzuwenden

Seminare

Projekte

Workshops

Building AI-enabled software products

- Deep Learning
- Machine Learning
- Testing non-deterministic systems

AI-Augmented software engineering

- Evolutionary Design
- Large Code Bases
- Advanced quality assurance

- Programming & Vibe coding
- Software Architektur & Design
- Testing
- Prozesse & Methoden
- Informatik Ethik

Learn to manage complexity

Du wirst

- Software-, Test- oder Requirementsengineer
- Softwarearchitekt:in
- AI Engineer
- Compliance Technologist ... und mehr

Mehr Informationen:
<https://tinyurl.com/fhnw-se-it>

Informatik als generalistisches Profil

Bachelor-
Thesis

Projekte

Eigene Thematische Vertiefung aus
einer grossen Auswahl

Fachgrundlagen

- ICT Grundlagen
- Mathematik
- Programmierung
- Software Engineering

Fachergänzung

Freie
Module

Kontext

Software von und für Studierende



FHNW Modulplaner
Made with ❤ by Sean Blackburn

Alle Angaben ohne Gewähr! Bei Fehlern: [Ticket](#)

PDF Version: | 25HS / einschr_1 |

	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa
08:00						
09:00	prog1 (1la) 5.2A17 ScFiAA		insy (1lb) 5.1B53 DeKIAA	pro1l (1la) 6.3D57 DuRoCA, DiLuDA		
10:00						
11:00						
12:00						
13:00			mgli (1lb) 6.1D57 DiLuDA, KaStJA		pro1l (1la) 6.3D57 DuRoCA, DiLuDA	
14:00						
15:00		insy (1la) 5.3D02 ScChWD, HaDaPA	lag (1la) 5.2B53 BuRoOA			
16:00						
17:00						
18:00						
19:00						
20:00						

Plan: default (25HS) | [Edit](#) | [Delete](#) | [Reset](#) | [Search](#) | [Settings](#)

Studier | Informatik | [Add](#) | [Remove](#) | [Check](#)

Modul | Suche nach Modulkürzel oder Name | [Add](#) | [Remove](#) | [Check](#)

Modul Durchführung Klasse Dozent Raum Art

prog1 Mi, 08:15-12:00 1lb DuRoCA HoDiBA 5.3D02 [+ PDF](#)

prog1 Mi, 13:15-17:00 1lb DuRoCA HoDiBA 5.3D02 [+ PDF](#)

eidi Do, 13:15-16:00 1lb MeStGA 5.2B51 [+ PDF](#)

prog1 Mo, 08:15-11:00 1lbb1 FaMiAA 5.3D02 [+ PDF](#)

mgli Mo, 12:15-15:00 1lbb1 DiLuDA KaStJA 5.2A17 [+ PDF](#)

insy Mo, 15:15-18:00 1lbb1 KeAnHB 1.013 [+ PDF](#)

insy Di, 08:15-11:00 1lbb1 KeAnHB 1.013 [+ PDF](#)

prog1 Di, 12:15-15:00 1lbb1 FaMiAA 5.2B53 [+ PDF](#)

prog1 Mo, 08:15-11:00 1lbb2 WeWoDA 5.3D02 [+ PDF](#)

eidi Mo, 08:15-11:00 1lbb2 ScBaLB 1.025 [+ PDF](#)

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- **Während dem Studium**
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - **Weitere Aktivitäten**
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Unterstützungsangebote

Studieren ist herausfordernd: Assessmentjahr, Wahl der Module und Profilierungen, Projektarbeiten, Prüfungen, lernen , lernen, lernen.

Dabei unterstützten wir sie:

- **Brückenkurse** (vor dem Studium)
- **Mathematikzentrum** (individuelle Betreuung)
- **Tutorat** (individuelle Betreuung)
- **CoachIng** (individuelle Betreuung und Beratung)
- **Englisch**
 - Kursangebot Vorbereitung Cambridge C2 Proficiency
 - Einstufungstests für Kursen auf jedem Niveau

Auslandsemester

Wir unterstützen Studierende wenn sie ein Auslandsemester machen wollen:

- Im nicht deutschsprachigen Ausland. (z.B. Spanisch, Englisch)
- Anrechnung im International Track

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Typische Berufe / weitere Wege

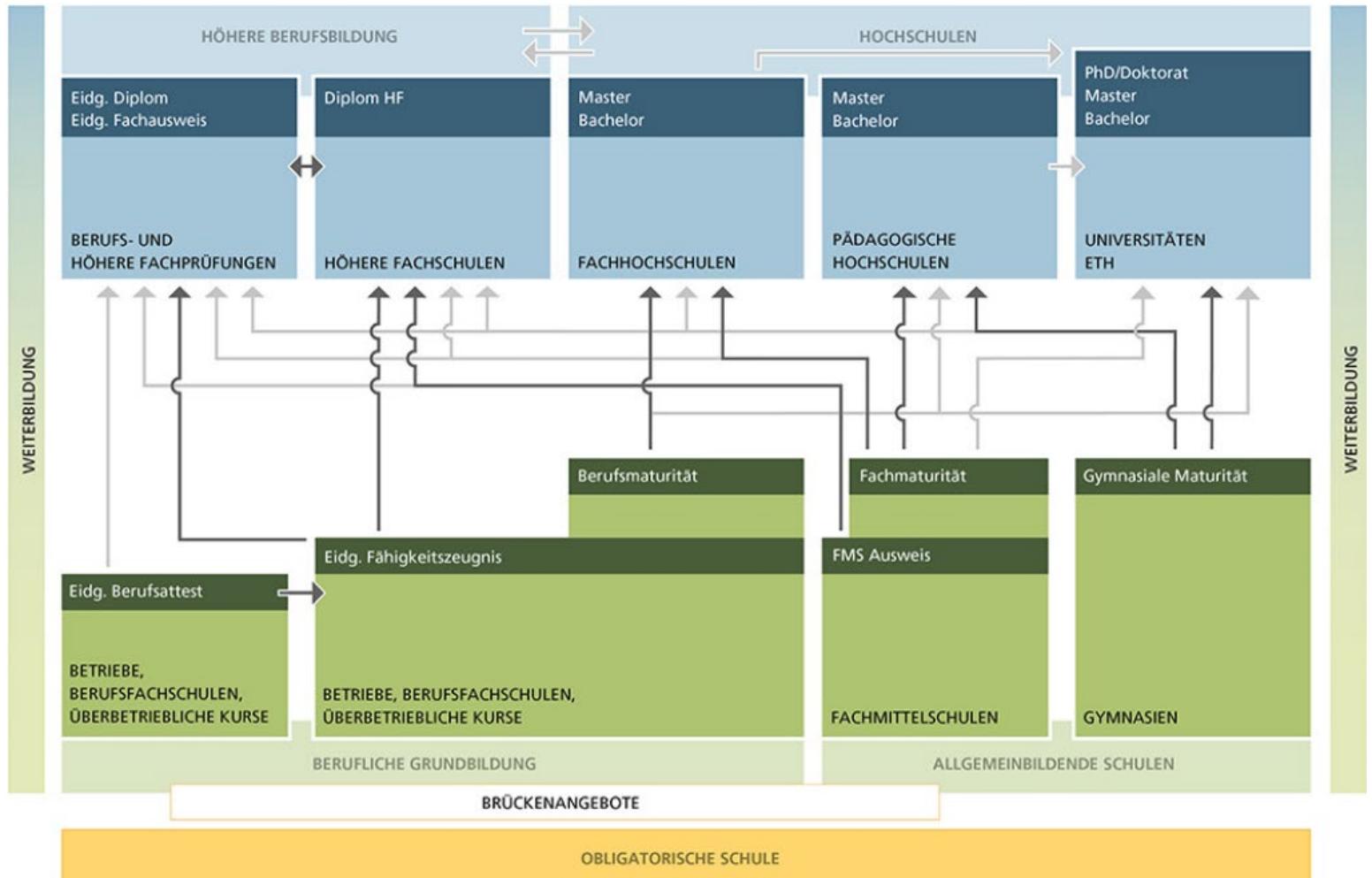
- Software Engineer
- System Engineer / Platform Engineer
- Dev(Sec)Ops Engineer
- Cloud Engineer
- Requirements Engineer
- Data Engineer
- Cyber Security Specialist / Security Engineer
- Entwickler*in (Web und App)
- Projekt Manager*in
- Firmeninhaber*in
- Product Manager*in
- Consultant
- Masterstudium
-

Viele Studierende (60-80%) arbeiten schon während des Studiums

Bildungslandschaft: was kommt noch?

Master an der
FH/UNI/ETH

Weiterbildungen



Besuche uns digital

- Neuigkeiten aus dem Studium: <https://www.css-fhnw.ch/>
- Mathematik Bootcamp: <https://adams-science.com/teaching/bootcamp/>
- Programmierabende: <https://css.pages.fhnw.ch/info-events/programmierabend/>
- Hochschule für Informatik: <https://www.fhnw.ch/de/die-fhnw/hochschulen/informatik>

Fragen?



Wie weiter...

- Besuch der Stände der Studienrichtungen



iCompetence



AI&HPC

Security
Plattform
& DevOpsGame
Technologies
& XRSoftware
Engineering
& Intelligent
Technologies

Generalistisch

- Fragen zur Zulassung, Anrechnung, Praktikum, etc. können individuell noch hier gestellt werden.

Vielen Dank

Mach heute den ersten Schritt
in Dein Studium!

