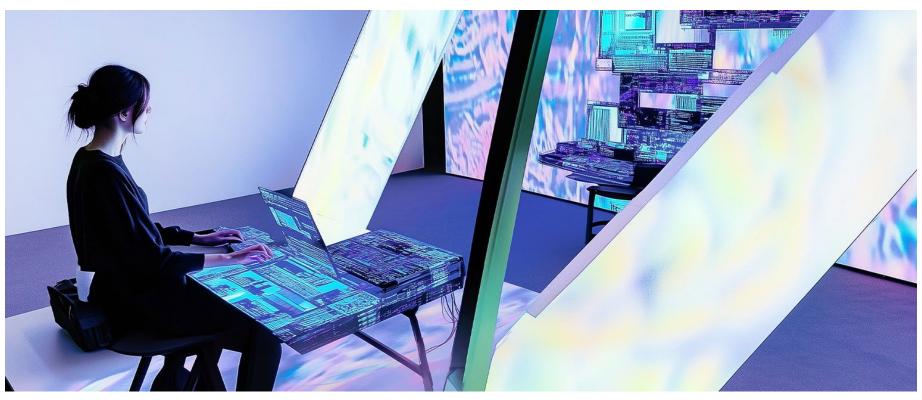


#### An der FHNW!

# Informatik studieren!



Eine Ausbildung mit Zukunft



# Ansprechspersonen

#### **Informatik:**

Prof. Dr. Barbara Scheuner

Studiengangleiterin Informatik: <u>barbara.scheuner@fhnw.ch</u>

#### sgi.informatik@fhnw.ch

Studiengangassistenz: Daria Zgraggen

Anrechnungen: Dr. Michael Faes, Stefan Vetter

Stellvertretung: Dr. Christoph Denzler

PiBs: Sibylle Peter



### Ziel dieser Präsentation

- Erster Kontakt mit dem Studiengang Informatik an der FHNW.
- Vorstellen des Ablaufs
  - Aufnahmebedingungen / Anmeldung
  - Mögliche Studienrichtungen und Vertiefungen
  - Nach dem Abschluss
- Hinweise und Links für tieferen Einblick und individuelle Fragen zur Verfügung stellen.

### In dieser Präsentation

- Vor dem Studium
  - Aufnahmebedingungen
  - Anmeldung
- Während dem Studium
  - Zeitlicher Ablauf
  - Fachlicher Aufbau
  - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
  - Arbeiten
  - oder Weiterstudieren?



### Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
  - Aufnahmebedingungen
  - Anmeldung
- Während dem Studium
  - Zeitlicher Ablauf
  - Fachlicher Aufbau
  - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
  - Arbeiten
  - oder Weiterstudieren?

Webseite mit allen Zulassungsbedingungen: Zulassung, Anmeldung, Vorbereitung

# Prüfungsfreie Zulassung

Prüfungsfrei zugelassen werden Personen mit

- einer schweizerischen Matura (Berufsmatura oder Gymnasiale Matura)
- Fachmaturität Informatik
- Einem HF-Abschluss im Studienbereich
- Wechsel aus einem Universitären Studiengang (CH) nach Ablegen der Basisprüfungen (Übertritt)

# Prüfungsfreie Zulassung mit Auflagen

Bei fachfremden Abschlüssen wird eine **einjährige Berufspraxis** vor dem Studiumsbeginn verlangt. Gleiches gilt für Personen mit einer Gymnasialen Matur ohne Berufserfahrung.

- → Dies kann vor dem Studium geschehen
- → Dies kann aber auch integriert in das Studium geschehen (PiBS: Praxisintegriertes Studium) Webseite

# Zugang über eine Aufnahmeprüfung

Zugelassen sind Personen, die keine Berufsmaturität haben, jedoch

- eine mindestens dreijährige Berufslehre abgeschlossen haben.
- das Studium erst im Alter von 25 Jahren beginnen

Auch hier kann gegebenenfalls noch ein Praktikum verlangt werden, wenn die Berufslehre und die Arbeitserfahrung bis zum Studiumsbeginn nicht im Studienbereich liegen.

Ausländische Bewerbende können je nach Abschluss eine reduzierte Prüfung ablegen müssen.

# Anrechnungen aus Vorbildung

#### Höhere Fachschule:

Es können Module aus dem ersten Semester angerechnet werden. Mind. 31 Credits werden angerechnet.

#### Universität, ETH, FH

Es können Module aus dem ganzen Modulangebot angerechnet werden.

#### **Prinzipiell**

- Es werden nur ECTS angerechnet
- Individuelle Prüfung, Leistungsausweise der Anmeldung beilegen!
- Keine Anrechnungen von (Industrie-)Zertifikaten

# **Anmeldung**

Für September hat es noch letzte Plätze!

#### Anmeldeschluss ist am

- Ende Juni für Studienbeginn im September.
- Mitte Januar für Studienbeginn im Februar.

#### Links zur Anmeldung:

- Informatik (inkl. AI&HPC)
- iCompetence

Anmeldungen sind auch möglich bevor alle Unterlagen vorliegen (z.b. Maturazeugnis)

Bei Fragen und Problemen rund um die Anmeldung können Sie sich an die Zulassungsstelle wenden.

(https://www.fhnw.ch/de/personen/zulassungsstelle-bachelor-studiengaenge-informatik)

# Vorbereitung

Wir empfehlen bei nicht technischer Matura oder längerer Zeit zwischen Matura und Studiumsbeginn die Brückenkurse in Mathematik und/oder Programmierung.

#### Online Ressourcen:

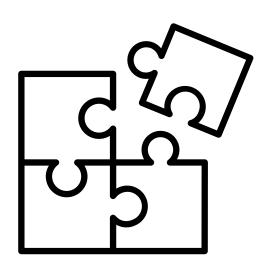
- Mathematik: <a href="https://adams-science.com/teaching/bootcamp/">https://adams-science.com/teaching/bootcamp/</a>
- Programmierung: <a href="https://ethz.ch/de/studium/bachelor/studienstart/fachliche-vorbereitung/programmieren-anfaenger.html">https://ethz.ch/de/studium/bachelor/studienstart/fachliche-vorbereitung/programmieren-anfaenger.html</a>
- Oder jeder andere Java-Kurs

### Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
  - Aufnahmebedingungen
  - Anmeldung
- Während dem Studium
  - Zeitlicher Ablauf
  - Fachlicher Aufbau
  - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
  - Arbeiten
  - oder Weiterstudieren?

### Studium: Unsere Philosophie

- Keine fachlichen Pflichtmodule: Wir arbeiten mit Modulgruppen. Dies heisst, dass es innerhalb eines Themenbereichs eine Auswahl an Modulen gibt.
- Individueller Einstieg je nach Vorkenntnissen (Programmierfasttrack)
- Grosse Flexibilität bei der Stundenplangestaltung
- Ein Studium -> Viele Möglichkeiten
  - Vertiefungen
  - Studienrichtungen



### Sie bestimmen, wie Sie studieren

#### 1. Vollzeitstudium

6 Semester (im Durchschnitt), keine Arbeitstätigkeit

#### 2. Teilzeitstudium

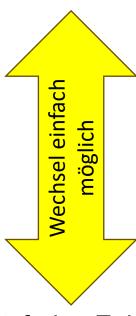
Die normal angebotenen Module werden nur teilweise besucht.

z.B. 3 Tage studieren/2 Tage andere Pflichten,

Studium verlängert sich auf 4 Jahre

### 3. berufsbegleitendes Studium

8 Semester mit speziellem Modulangebot und Blockkursen in der unterrichtsfreien Zeit Bei studiumsbezogener Arbeit wird dies mit einem Umfang von 18 Credits honoriert!



# Beispielstundenplan

vollzeit

		Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
1	8:15 9:00						
2	9:15 10:00	Unterricht	Unterricht		Unterricht	Unterricht	
3	10:15 11:00						
4	11:15 12:00						
5	12:15 13:00			Projekte			
6	13:15 14:00						
7	14:15 15:00	Unterricht	Unterricht		Unterricht	Unterricht	
8	15:15 16:00						
9	16:15 17:00						
10	17:15 18:00						
11	18:05 18:50						
12	18:50 19:35						
13	19:45 20:30						
14	20:30 21:15						

### Beispielstundenplan

berufsbegleitend, Mo & Di

		Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
1	8:15 9:00						
2	9:15 10:00	Unterricht	Unterricht				
3	10:15 11:00						
4	11:15 12:00						
5	12:15 13:00	Unterricht					
6	13:15 14:00		Unterricht				
7	14:15 15:00						
8	15:15 16:00						
9	16:15 17:00						
10	17:15 18:00						
11	18:05 18:50						
12	18:50 19:35						
13	19:45 20:30						
14	20:30 21:15						

### Beispielstundenplan

berufsbegleitend, Mo & Do

		Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
1	8:15 9:00						
2	9:15 10:00	Unterricht			Unterricht		
3	10:15 11:00						
4	11:15 12:00						
5	12:15 13:00						
6	13:15 14:00						
7	14:15 15:00	Unterricht			Unterricht		
8	15:15 16:00						
9	16:15 17:00						
10	17:15 18:00						
11	18:05 18:50						
12	18:50 19:35						
13	19:45 20:30						
14	20:30 21:15						

### Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
  - Aufnahmebedingungen
  - Anmeldung
- Während dem Studium
  - Zeitlicher Ablauf
  - Fachlicher Aufbau
  - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
  - Arbeiten
  - oder Weiterstudieren?

Gemeinsamer "Baum"

Informatik

Alle Module für alle wählbar

Security, Plattform and DevOps

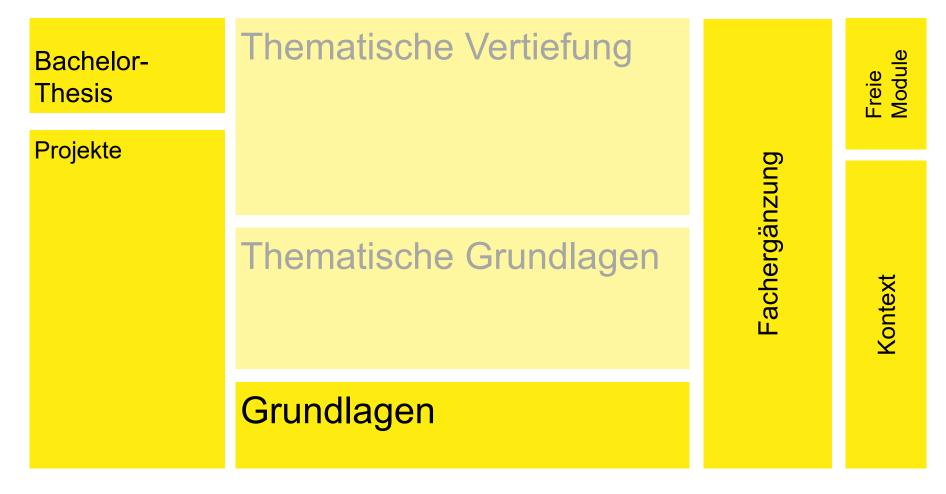
*iCompetence* 

Assessment Module

AI & HPC

07.08.2025 Klausur Studiengang Informatik 19

### Gemeinsame Ausbildung



# Gemeinsame Grundlagenmodule (Assessmentmodule)

- Dienen zur Vermittlung der Grundlagen und zur Abklärung der Studierfähigkeit und der Orientierung.
   Es geht um:
  - Studierenden aufzuzeigen, was das Studium umfasst und was es einem abverlangt,
  - Studierende zu ermöglichen rasch einzuschätzen, ob es das richtige für sie ist,
  - erste Neigungen zu entdecken,
  - bei gefährdeten Studierenden eine realistische Studienorganisation zu erreichen.
- Ein bestandenes Assessment soll mit hoher Wahrscheinlichkeit zu einem erfolgreichen Studienabschluss führen, kann und soll diesen aber nicht garantieren.

nznugen

Ergäl

# Grundlagenmodule

- Programmieren 1
- Informationssysteme
- Mathematik: Mathematische Grundlagen der Informatik & Lineare Algebra
- Programmieren 2
- Software Engineering Fundamentals
- User Centered Design and Requirements
- System Engineering
- Data and AI Foundations

In allen
Studienrichtungen
hoch gewichtet

Je nach Studienrichtung sind die Module anders gewichtet

# Praxisbezug durch Projekte

ab dem 1. Semester

Projekte mit Auftraggebern aus Industrie und Wirtschaft Sie erfahren\*:



- Projektmanagement, Management von Entwicklungsprozessen
- Systems Engineering, Software Development
- Anwendung der Fachgrundlagen, Erarbeitung von Wissen und Können
- Von der Idee bis zum Prototyp
- Fach-/Methoden-/Sozial- und Selbstkompetenz
- \* In den Projekten geht es nicht so sehr ums lernen, sondern vielmehr ums erfahren!



### Das Rover Projekt

- Interdisziplinäres Projekt zusammen mit Studierenden aus dem Maschinenbau und der Elektrotechnik
- Kooperationen mit andern Hochschulen und Universitäten
- Blog: <u>https://www.fhnw.ch/plattformen/er</u> c-rover/blog/



### Übersicht Aufbau des Informatik-Studiums

Bachelor-Thesis

**Projekte** 

#### Thematische Vertiefung

- DevOps, ICT System Management
   Security, Plattforms and Devops
- Spatial Computing
- Web Engineering
- iCompetence (UI-Design & Management)
- AI & HPC

#### Fachgrundlagen

- ICT Grundlagen
- Mathematik
- Programmierung
- Software Engineering

Freie Module

-achergänzung

Kontext

### Studienrichtungen

#### <u>iCompetence</u>

kombiniert die Informatik mit Designthemen und Management-Kompetenzen

#### AI & HPC

Für AI effiziente, skalierbare Algorithmen und Recheninfrastrukturen aufbauen

#### Security, Plattforms & DevOps (Start FS26)

Effiziente Entwicklung UND sicherer Betrieb von Software über den ganzen Lifecycle eines Produktes. Sicheres Betreiben von (Cloud) Infrastrukturen, Abwehr von Cyberangriffen, Planung von Firmennetzwerken

#### **Game Technologies (geplant)**

Grundlegende Technologien entdecken, die für die Entwicklung von Spielen nötig sind. Inkl. AR und VR.

#### **Software Engineering (geplant)**

Moderne Software Entwicklung mit Al-Tool, aktuellen Management Prinzipien und Software Architektur Themen von der Planung bis zur Umsetzung.



**Projekte** 



### AI & HPC

#### Inhalte

#### **Software Engineering**

- → Algorithmen und Datenstrukturen
- → Cloud Computing verwenden

#### **High Performance Computing**

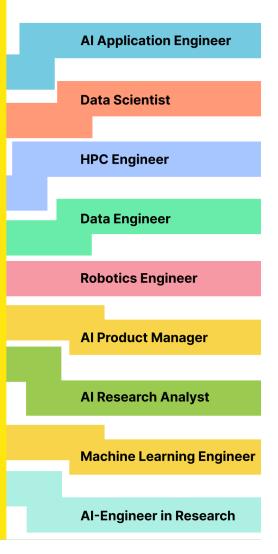
- → Compute Infrastruktur unterhalten
- → Effizientes, paralleles Rechnen lernen und einsetzen

#### **Artificial Intelligence**

- → Machine Learning, Computer Vision entwickeln
- → Natural Language Processing, Generative Al einsetzen

#### **Data Engineering**

- → Datenpipelines bauen und überwachen
- → Daten explorieren























### Warum AI & HPC?

- Artificial Intelligence ist in der Zwischenzeit überall und wird unsere Arbeits- und Lebenswelt weiter tiefgehend verändern
- High Performance Computing ist dafür eines der wichtigsten Werkzeuge

Artificial Intelligence ermöglicht uns

- Aufgaben zu automatisieren
- Prozesse zu optimieren
- auf neue Weise kreativen Inhalt zu erzeugen



### **iCompetence**

Fokus auf das Software Engineering in der Kombination mit Themen rund um

- Wie ist eine Software gut bedienbar
- Wie ist die Benutzerführung
- Wie kann eine Software gut verkauft werden
- Wie arbeiten Software Teams effizient und gut zusammen

#### Videos:

https://tube.switch.ch/videos/17b61433 https://tube.switch.ch/channels/aZS60 sp610 (Videos aus dem Unterricht)



Front-End Developer\*in

**Product Owner\*in** 

Requirements Engineer\*in

Software Engineer\*in

Web Developer\*in

**Business Analyst\*in** 

**Interaction Designer\*in** 

**UX Designer\*in** 

Projekt Manager\*in

Entrepreneur

**Application Manager\*in** 

Full-Stack Developer in

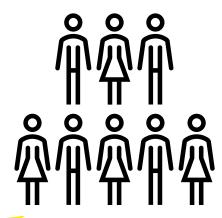
Wie kann gute Software gebaut werden?

# Fragestellungen im Studiu

Wie soll das Team geführt werden?

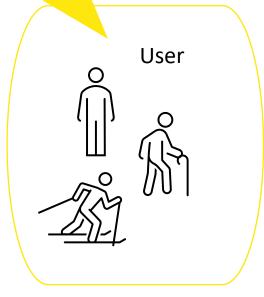
Wie können wir mit dem Produkt Geld verdienen?

**Entwickler-Team** 





Wie Interagieren die Benutzenden mit der Software?
Wie ist es am besten?



Wie kann das Team effizient und gut zusammenarbeiten?

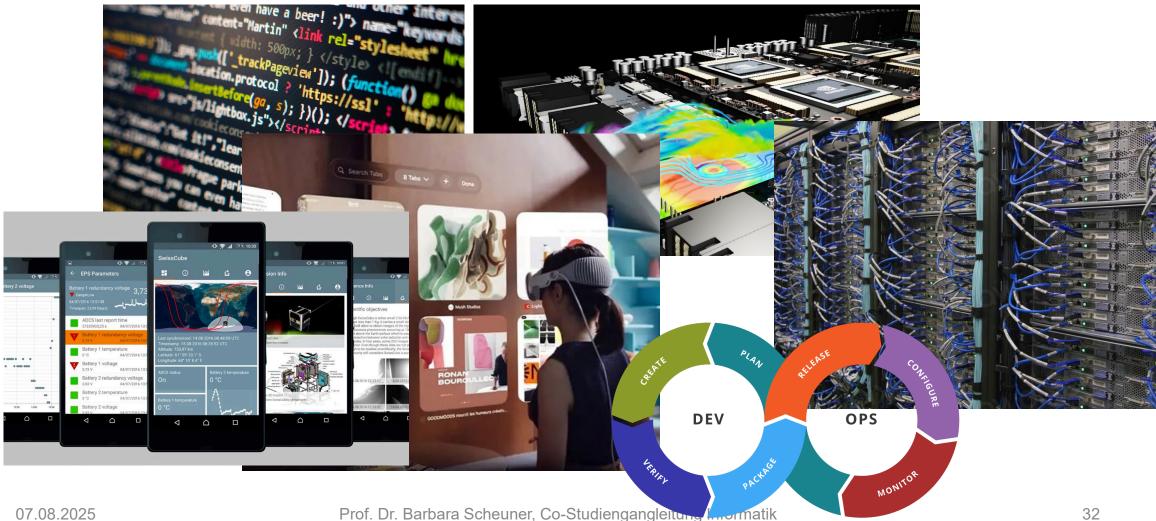
### «Klassisches Studium»

Es muss keine Studienrichtung gewählt werden. Die Anzahl der Fachvertiefungsmodule ist grösser, die Ausbildung aus diesem Grund weniger Fokussiert aber breiter.

Themen die zusätzlich noch angeboten werden, aber (noch) nicht in einer Studienrichtung ausgezeichnet sind:

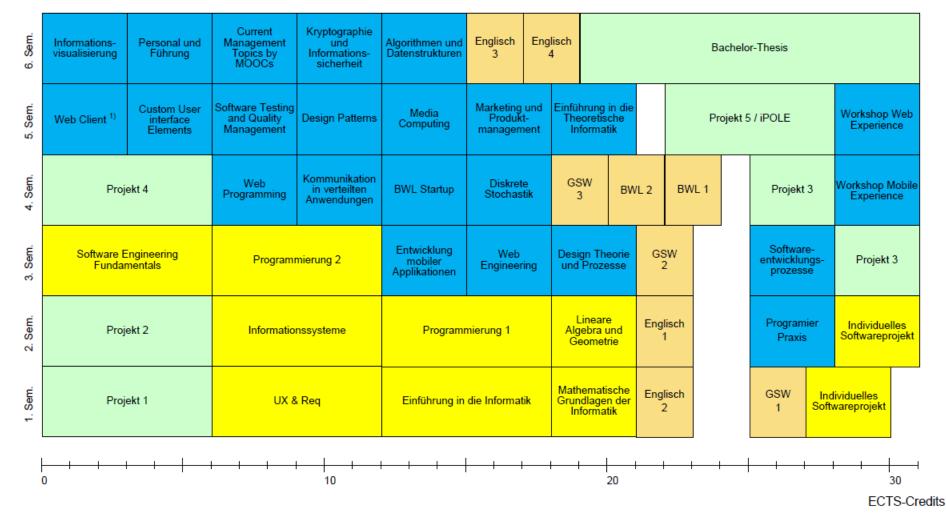
- Web Engineering
- App Entwicklung
- Spatial Computing

### Generalist werden/bleiben



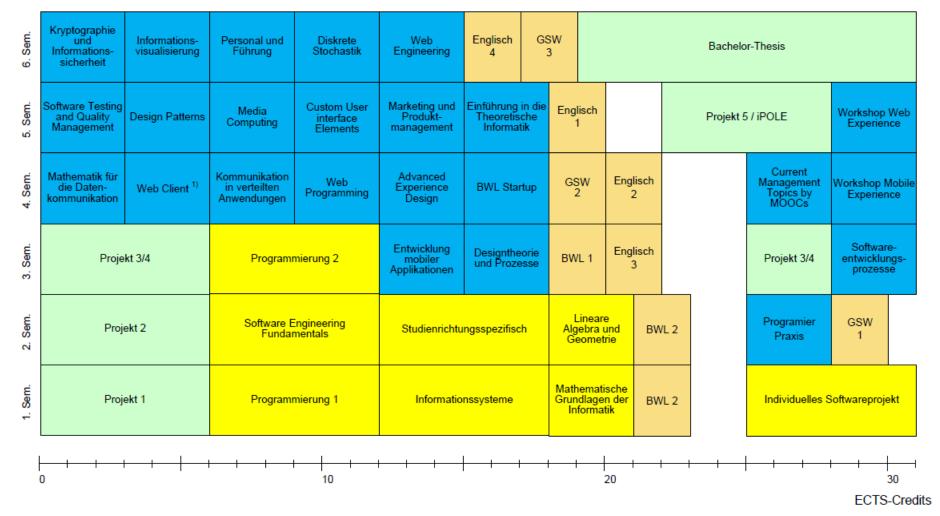
### Rahmenstudienplan

vollzeit



# Rahmenstudienplan [Fasttrack]

vollzeit

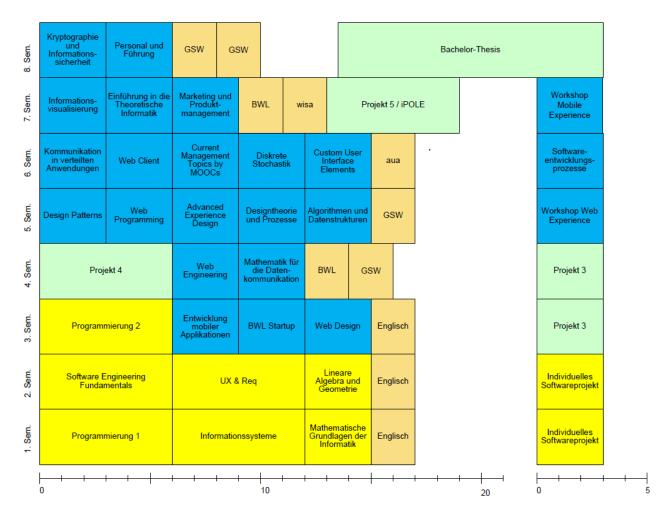


### Rahmenstudienplan

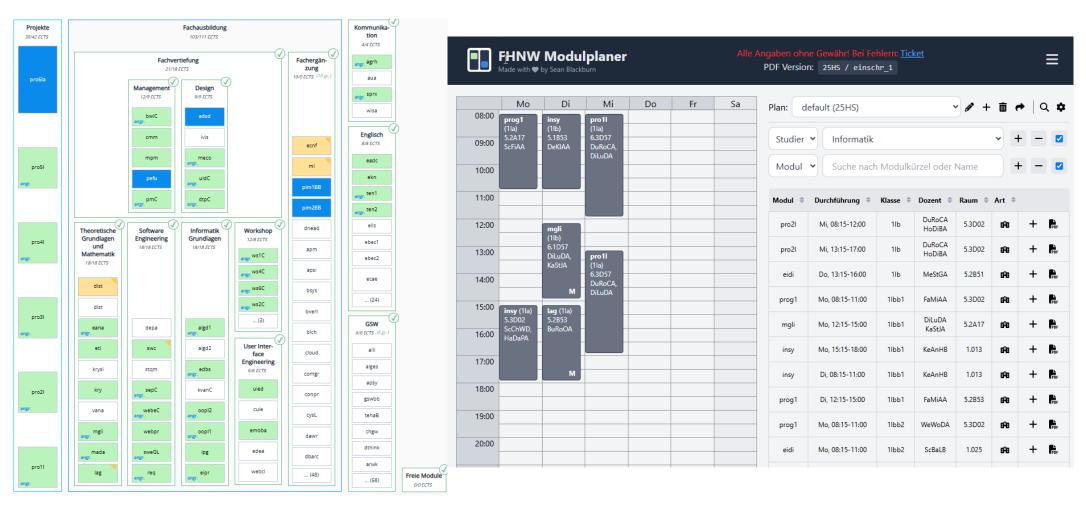
berufsbegleitend

Den berufsbegleitenden Studierenden werden bei gleichzeitiger, berufsbezogener Arbeit die Projekte 1 und 2 sowie 6 weitere Credits angerechnet. Der rote Rahmen markiert das Assessment. Hieraus sind 24 Credits innerhalb der ersten vier Semester zu erlangen, um das Studium fortzusetzen.

1) Das Projekt 5 kann auch schon im 6 Semester absolviert werden.



### Software von und für Studierende



### Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
  - Aufnahmebedingungen
  - Anmeldung
- Während dem Studium
  - Zeitlicher Ablauf
  - Fachlicher Aufbau
  - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
  - Arbeiten
  - oder Weiterstudieren?

# Förderangebote

Studieren ist herausfordernd: Assessmentjahr, Wahl der Module und Profilierungen, Projektarbeiten, Prüfungen, lernen, lernen, lernen. Dabei unterstützten wir sie:

- Brückenkurse (vor dem Studium)
- Mathematikzentrum (individuelle Betreuung)
- Programmierzentrum (individuelle Betreuung)
- Coaching (individuelle Betreuung und Beratung)
- Englisch
  - Kursangebot Vorbereitung Cambridge C2 Proficiency
  - Einstufungstests f
    ür Kursen auf jedem Niveau

### **International Track**

- Modulanlässe in englischer Sprache und mit internationalem Fokus
- Angebot vom 1. bis 6. Semester
- Austausch mit anderen Kulturen
- Kompetenzen für die internationale Zusammenarbeit
- Zusatzdiplom
- Min 60 ECTS in englisch sprachigen Modulen.
- Aktuell sind ca. 100 ETCS möglich.

It is not possible to study in English only, C1 in German is mandatory

FHNW is member of

swissuniversities

### Auslandsemester

Wir unterstützten Studierende wenn sie ein Auslandsemester machen wollen:

- Im nicht deutschsprachigen Ausland. (z.B. Spanisch, Englisch)
- Anrechnung im International Track

### Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
  - Aufnahmebedingungen
  - Anmeldung
- Während dem Studium
  - Zeitlicher Ablauf
  - Fachlicher Aufbau
  - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
  - Arbeiten
  - oder Weiterstudieren?

# Typische Berufe / weitere Wege

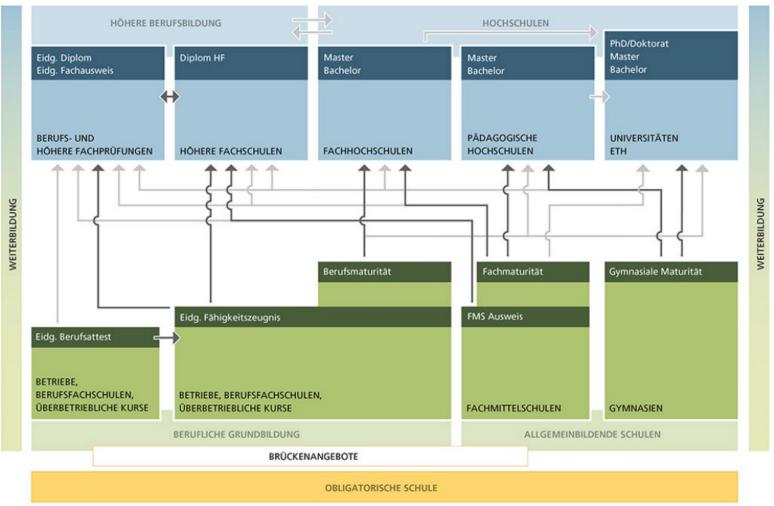
- Software Engineer
- ICT System Engineer
- Requirements Engineer
- Data Engineer
- Cyber Security Specialist
- Entwickler\*in (Web und App)
- Projekt Manager\*in
- Firmeninhaber\*in
- Product Manager\*in
- Constultant
- Masterstudium

• ....

Viele Studierende (60-80%) arbeiten schon während des Studiums Bildungslandschaft: was kommt noch?

Master an der FH/UNI/ETH

Weiterbildungen



# Noch Fragen? noch Unsicher?

Diplomausstellung und Eröffnung der neuen Hochschule für Informatik am 29. August:

Ausstellung der Bachelorprojekte von HSI und HTU

Uhrzeit: 16.00 – 18.30

Ort: Bahnhofstrasse 5, Windisch, 1.Stock

### Besuchen Sie uns digital

- Neuigkeiten aus dem Studium: <a href="https://www.css-fhnw.ch/">https://www.css-fhnw.ch/</a>
- Mathematik Bootcamp: <a href="https://adams-science.com/teaching/bootcamp/">https://adams-science.com/teaching/bootcamp/</a>
- Programmierabende: <a href="https://css.pages.fhnw.ch/info-events/programmierabend/">https://css.pages.fhnw.ch/info-events/programmierabend/</a>
- Hochschule für Informatik: <a href="https://www.fhnw.ch/de/die-fhnw/hochschulen/informatik">https://www.fhnw.ch/de/die-fhnw/hochschulen/informatik</a>

# Vielen Dank

Mach heute den ersten Schritt in Dein Studium!

