

Informatik studieren!



Eine Ausbildung mit Zukunft



Ansprechspersonen

Prof. Dr. Barbara Scheuner

Studiengangleiterin Informatik: <u>barbara.scheuner@fhnw.ch</u>

sgi.informatik@fhnw.ch

Studiengangassistenz: Daria Zgraggen

Anrechnungen: Michael Faes, Stefan Vetter

Stellvertretung: Christoph Denzler

PiBs: Sibylle Peter





Spezieller Fokus auf Hochschulwechsler*innen

Ziel dieser Präsentation

- Erster Kontakt mit dem Studiengang Informatik an der FHNW.
- Vorstellen des Ablaufs
 - Aufnahmebedingungen / Anmeldung
 - Mögliche Studienrichtungen und Vertiefungen
 - Nach dem Abschluss
- Hinweise und Links für tieferen Einblick und individuelle Fragen zur Verfügung stellen.

In dieser Präsentation

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?



Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Webseite mit allen
Zulassungsbedingungen:
Zulassung, Anmeldung, Vorbereitung



Prüfungsfreie Zulassung

Prüfungsfrei zugelassen werden Personen mit

- einer schweizerischen Matura (Berufsmatura oder Gymnasiale Matura)
- Fachmaturität Informatik
- Einem HF-Abschluss im Studienbereich
- Wechsel aus einem Universitären Studiengang (CH) nach Ablegen der Basisprüfungen (Übertritt)

Prüfungsfreie Zulassung mit Auflagen

Bei fachfremden Abschlüssen wird eine **einjährige Berufspraxis** vor dem Studiumsbeginn verlangt. Gleiches gilt für Personen mit einer Gymnasialen Matur ohne Berufserfahrung.

- → Dies kann vor dem Studium geschehen
- → Dies kann aber auch integriert in das Studium geschehen (PiBS: Praxisintegriertes Studium) Webseite

Zugang über eine Aufnahmeprüfung

Zugelassen sind Personen, die keine Berufsmaturität haben, jedoch

- eine mindestens dreijährige Berufslehre abgeschlossen haben.
- das Studium erst im Alter von 25 Jahren beginnen

Auch hier kann gegebenenfalls noch ein Praktikum verlangt werden, wenn die Berufslehre und die Arbeitserfahrung bis zum Studiumsbeginn nicht im Studienbereich liegen.

Ausländische Bewerbende können je nach Abschluss eine reduzierte Prüfung ablegen müssen.

Anrechnungen aus Vorbildung

Höhere Fachschule:

Es können Module aus dem ersten Semester angerechnet werden. Mind. 31 Credits werden angerechnet.

Universität, ETH, FH

Es können Module aus dem ganzen Modulangebot angerechnet werden.

Prinzipiell

- Es werden nur ECTS angerechnet
- Individuelle Prüfung, Leistungsausweise der Anmeldung beilegen!
- Keine Anrechnungen von (Industrie-)Zertifikaten

Wechsel von...

- ETH/UNI: Bei mindestens einem Jahr nachgewiesenem Studium muss kein Prakikum absolviert werden, sofern das Studienfach im weiteren Bereich der Informatik liegt.
- Anderen FHs: Hier wird auch kein Praktikum oder eine Aufnahmeprüfung verlangt.
- Mindestens 60 Credits müssen an der HSI absolviert werden.

Zwischenphase

Das Curriculum wird auf den Herbst neu gestaltet.

-> Je nach Menge der Anrechnungen werden sie in ein anders Modell eingeteilt und haben andere Möglichkeiten.

Bis HS25:

- Informatik mit Vertiefung in:
 - Web Engineering
 - Spatial Computing
 - ICT-System Management
 - Data Science
 - Generalist
- iCompetence

Ab HS25:

Informatik mit Studienrichtungen in:

- iCompetence
- AI&HPC
- Security, Plattforms & DevOps
- Software Engineering & Intelligent Technologies
- Game Technologies & Extended Reality

Anmeldung

Für September hat es noch letzte Plätze!

Anmeldeschluss ist am

- Ende Juni für Studienbeginn im September.
- Mitte Januar f

 ür Studienbeginn im Februar.

Bei Fragen und Problemen rund um die Anmeldung können Sie sich an die Zulassungsstelle wenden.

(https://www.fhnw.ch/de/personen/zulassungsstelle-bachelor-

studiengaenge-informatik)

Anmeldungen sind auch möglich bevor alle Unterlagen vorliegen (z.b. Maturazeugnis, Exmatrikulationsbestätigungen)

Vorbereitung

Wir empfehlen bei nicht technischer Matura oder längerer Zeit zwischen Matura und Studiumsbeginn die Brückenkurse in Mathematik und/oder Programmierung.

Online Ressourcen:

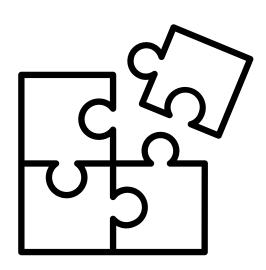
- Mathematik: https://adams-science.com/teaching/bootcamp/
- Programmierung: https://ethz.ch/de/studium/bachelor/studienstart/fachliche-vorbereitung/programmieren-anfaenger.html
- Oder jeder andere Java-Kurs

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Studium: Unsere Philosophie

- Keine fachlichen Pflichtmodule: Wir arbeiten mit Modulgruppen. Dies heisst, dass es innerhalb eines Themenbereichs eine Auswahl an Modulen gibt.
- Individueller Einstieg je nach Vorkenntnissen (Programmierfasttrack)
- Grosse Flexibilität bei der Stundenplangestaltung
- Ein Studium -> Viele Möglichkeiten
 - Vertiefungen
 - Studienrichtungen



Sie bestimmen, wie Sie studieren

1. Vollzeitstudium

6 Semester (im Durchschnitt), keine Arbeitstätigkeit

2. Teilzeitstudium

Die normal angebotenen Module werden nur teilweise besucht. z.B. 3 Tage studieren/2 Tage andere Pflichten, Studium verlängert sich auf 4 Jahre

3. berufsbegleitendes Studium

8 Semester mit speziellem Modulangebot und Blockkursen in der unterrichtsfreien Zeit Bei studiumsbezogener Arbeit wird dies mit einem Umfang von 18 Credits honoriert!



Beispielstundenplan

vollzeit

| | | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag | Samstag |
|----|----------------|------------|------------|----------|------------|------------|---------|
| 1 | 8:15 9:00 | | | | | | |
| 2 | 9:15 10:00 | Unterricht | Unterricht | | Unterricht | Unterricht | |
| 3 | 10:15 11:00 | | | | | | |
| 4 | 11:15 12:00 | | | | | | |
| 5 | 12:15 13:00 | | | Projekte | | | |
| 6 | 13:15 14:00 | | | | | | |
| 7 | 14:15 15:00 | Unterricht | Unterricht | | Unterricht | Unterricht | |
| 8 | 15:15 16:00 | | | | | | |
| 9 | 16:15 17:00 | | | | | | |
| 10 | 17:15 18:00 | | | | | | |
| 11 | 18:05 18:50 | | | | | | |
| 12 | 18:50 19:35 | | | | | | |
| 13 | 19:45 20:30 | | | | | | |
| 14 | 20:30 21:15 | | | | | | |

Beispielstundenplan

berufsbegleitend, Mo & Di

| | | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag | Samstag |
|----|----------------|------------|------------|----------|------------|---------|---------|
| 1 | 8:15 9:00 | | Unterricht | | | | |
| 2 | 9:15 10:00 | Unterricht | | | | | |
| 3 | 10:15 11:00 | | | | | | |
| 4 | 11:15 12:00 | | | | | | |
| 5 | 12:15 13:00 | Unterricht | | | | | |
| 6 | 13:15 14:00 | | Unterricht | | | | |
| 7 | 14:15 15:00 | | | | | | |
| 8 | 15:15 16:00 | | | | | | |
| 9 | 16:15 17:00 | | | | | | |
| 10 | 17:15 18:00 | | | | | | |
| 11 | 18:05 18:50 | | | | | | |
| 12 | 18:50 19:35 | | | | | | |
| 13 | 19:45 20:30 | | | | | | |
| 14 | 20:30 21:15 | | | | | | |

Beispielstundenplan

berufsbegleitend, Mo & Do

| | | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag | Samstag |
|----|----------------|------------|----------|----------|------------|---------|---------|
| 1 | 8:15 9:00 | | | | | | |
| 2 | 9:15 10:00 | Unterricht | | | Unterricht | | |
| 3 | 10:15 11:00 | | | | | | |
| 4 | 11:15 12:00 | | | | | | |
| 5 | 12:15 13:00 | | | | | | |
| 6 | 13:15 14:00 | | | | | | |
| 7 | 14:15 15:00 | Unterricht | | | Unterricht | | |
| 8 | 15:15 16:00 | | | | | | |
| 9 | 16:15 17:00 | | | | | | |
| 10 | 17:15 18:00 | | | | | | |
| 11 | 18:05 18:50 | | | | | | |
| 12 | 18:50 19:35 | | | | | | |
| 13 | 19:45 20:30 | | | | | | |
| 14 | 20:30 21:15 | | | | | | |

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Gemeinsamer "Baum"

Ab HS26
Game Technologies &
Extended Realities

Ab HS26 in Basel Software Engineering & Intelligent Technologies

"Default": Ohne Studienrichtung

iCompetence
Design & Management

Alle Module in allen Richtungen wählbar

Assessment Module

Ab FS26
Security, Platforms & DevOps

AI & HPC

27.08.2025 Klausur Studiengang Informatik 21

Gemeinsame Ausbildung



Gemeinsame Grundlagenmodule (Assessmentmodule)

- Dienen zur Vermittlung der Grundlagen und zur Abklärung der Studierfähigkeit und der Orientierung.
 Es geht um:
 - Studierenden aufzuzeigen, was das Studium umfasst und was es einem abverlangt,
 - Studierende zu ermöglichen rasch einzuschätzen, ob es das richtige für sie ist,
 - erste Neigungen zu entdecken,
 - bei gefährdeten Studierenden eine realistische Studienorganisation zu erreichen.
- Ein bestandenes Assessment soll mit hoher Wahrscheinlichkeit zu einem erfolgreichen Studienabschluss führen, kann und soll diesen aber nicht garantieren.

Projekte

Grundlagenmodule

- Programmieren 1
- Informationssysteme
- Mathematik: Mathematische Grundlagen der Informatik & Lineare Algebra
- Programmieren 2
- Software Engineering Fundamentals
- User Centered Design and Requirements
- System Engineering
- Data and AI Foundations

In allen
Studienrichtungen
hoch gewichtet

Je nach
Studienrichtung
sind die Module
anders gewichtet

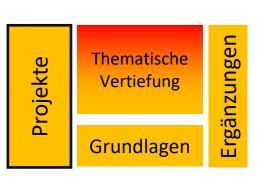
Praxisbezug durch Projekte

ab dem 1. Semester

Projekte mit Auftraggebern aus Industrie und Wirtschaft Sie erfahren*:



- Projektmanagement, Management von Entwicklungsprozessen
- Systems Engineering, Software Development
- Anwendung der Fachgrundlagen, Erarbeitung von Wissen und Können
- Von der Idee bis zum Prototyp
- Fach-/Methoden-/Sozial- und Selbstkompetenz
- * In den Projekten geht es nicht so sehr ums lernen, sondern vielmehr ums erfahren!



Das Rover Projekt

- Interdisziplinäres Projekt zusammen mit Studierenden aus dem Maschinenbau und der Elektrotechnik
- Kooperationen mit andern Hochschulen und Universitäten
- Blog: <u>https://www.fhnw.ch/plattformen/er</u> <u>c-rover/blog/</u>



Übersicht Aufbau des Informatik-Studiums

Bachelor-Thesis

Projekte

Thematische Vertiefung

- iCompetence (UI-Design & Management)
- Artificial Intelligence & High Performance Computing
- Security, Platforms & DevOps
- Software Engineering & Intelligent Technologies
- Game Technologies & Extended Realities

Fachgrundlagen

- ICT Grundlagen
- Mathematik
- Programmierung
- Software Engineering

Freie Module

-achergänzung

Kontext

Studienrichtungen

<u>iCompetence</u>

kombiniert die Informatik mit Designthemen und Management-Kompetenzen

AI & HPC

Für AI effiziente, skalierbare Algorithmen und Recheninfrastrukturen aufbauen

Security, Plattforms & DevOps (Start FS26)

Effiziente Entwicklung UND sicherer Betrieb von Software über den ganzen Lifecycle eines Produktes. Sicheres Betreiben von (Cloud) Infrastrukturen, Abwehr von Cyberangriffen, Planung von Firmennetzwerken

Game Technologies & Extended Realities (Ab HS 26)

Spielerisch und mit fundierten Grundlagen aufs nächste Level – gestalte digitale Räume der Zukunft.

Software Engineering & Intelligent Technologies (Ab HS 26 in Basel)

Entwirf robuste, nachhaltige und sichere Softwareprodukte mit aktuellen Technologien und modernster AI.



Projekte



AI & HPC

Inhalte

Software Engineering

- → Algorithmen und Datenstrukturen
- → Cloud Computing verwenden

High Performance Computing

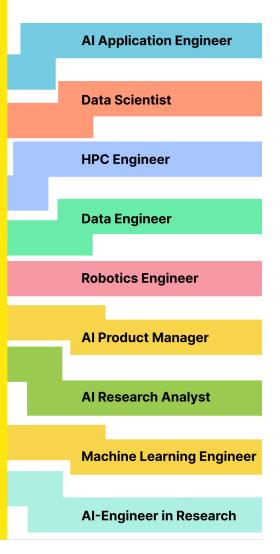
- → Compute Infrastruktur unterhalten
- → Effizientes, paralleles Rechnen lernen und einsetzen

Artificial Intelligence

- → Machine Learning, Computer Vision entwickeln
- → Natural Language Processing, Generative Al einsetzen

Data Engineering

- → Datenpipelines bauen und überwachen
- → Daten explorieren























Warum AI & HPC?

- Artificial Intelligence ist in der Zwischenzeit überall und wird unsere Arbeits- und Lebenswelt weiter tiefgehend verändern
- High Performance Computing ist dafür eines der wichtigsten Werkzeuge

Artificial Intelligence ermöglicht uns

- Aufgaben zu automatisieren
- Prozesse zu optimieren
- auf neue Weise kreativen Inhalt zu erzeugen



iCompetence

Fokus auf das Software Engineering in der Kombination mit Themen rund um

- Wie ist eine Software gut bedienbar
- Wie ist die Benutzerführung
- Wie kann eine Software gut verkauft werden
- Wie arbeiten Software Teams effizient und gut zusammen

Videos:

https://tube.switch.ch/videos/17b61433 https://tube.switch.ch/channels/aZS60 sp610 (Videos aus dem Unterricht)



Front-End Developer*in

Product Owner*in

Requirements Engineer*in

Software Engineer*in

Web Developer*in

Business Analyst*in

Interaction Designer*in

UX Designer*in

Projekt Manager*in

Entrepreneur

Application Manager*in

Full-Stack Developer in

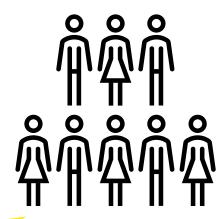
Wie kann gute Software gebaut werden?

Fragestellungen im Studiu

Wie soll das Team geführt werden?

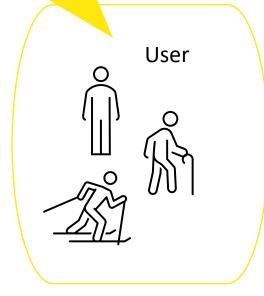
Wie können wir mit dem Produkt Geld verdienen?

Entwickler-Team





Wie Interagieren die Benutzenden mit der Software?
Wie ist es am besten?



Wie kann das Team effizient und gut zusammenarbeiten?

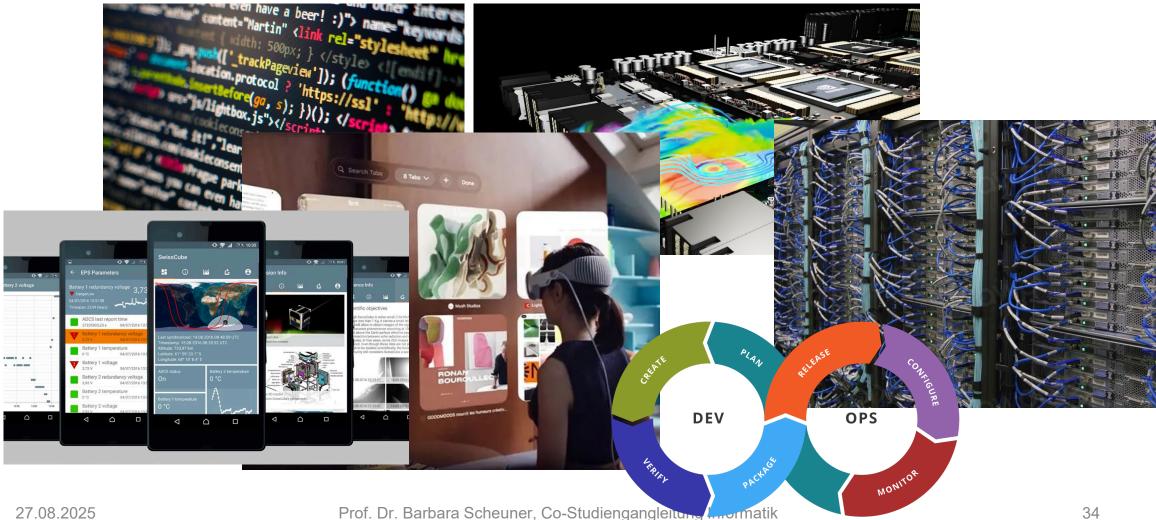
«Klassisches Studium»

Es muss keine Studienrichtung gewählt werden. Die Anzahl der Fachvertiefungsmodule ist grösser, die Ausbildung aus diesem Grund weniger Fokussiert aber breiter.

Themen die zusätzlich noch angeboten werden, aber (noch) nicht in einer Studienrichtung ausgezeichnet sind:

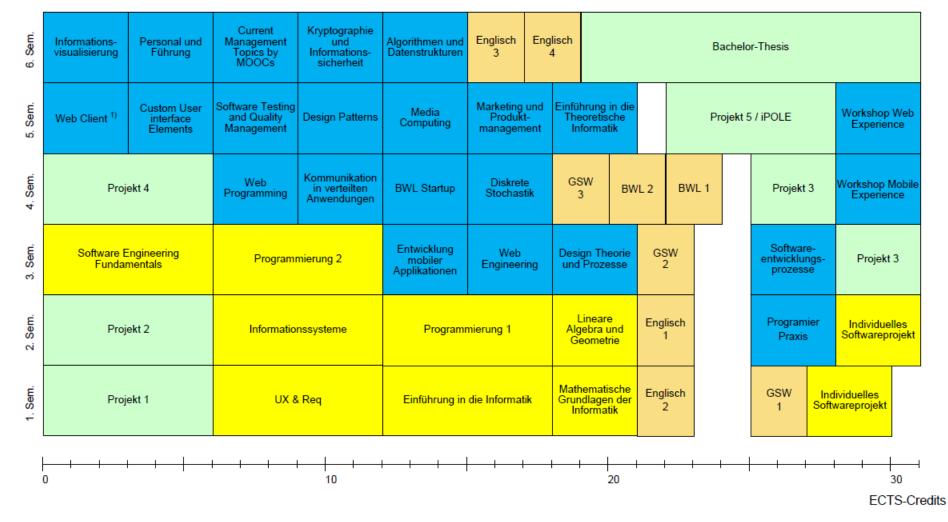
- Web Engineering
- App Entwicklung
- Spatial Computing

Generalist*in werden/bleiben



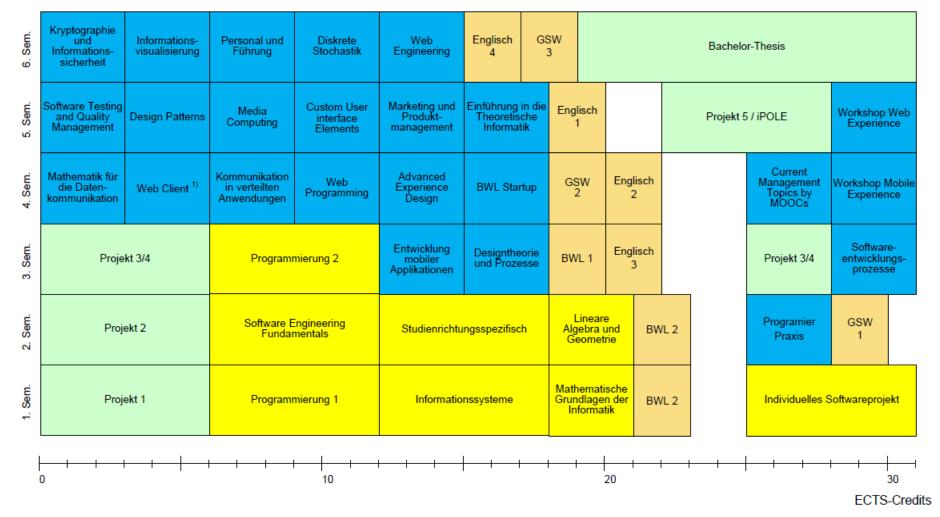
Rahmenstudienplan

vollzeit



Rahmenstudienplan [Fasttrack]

vollzeit

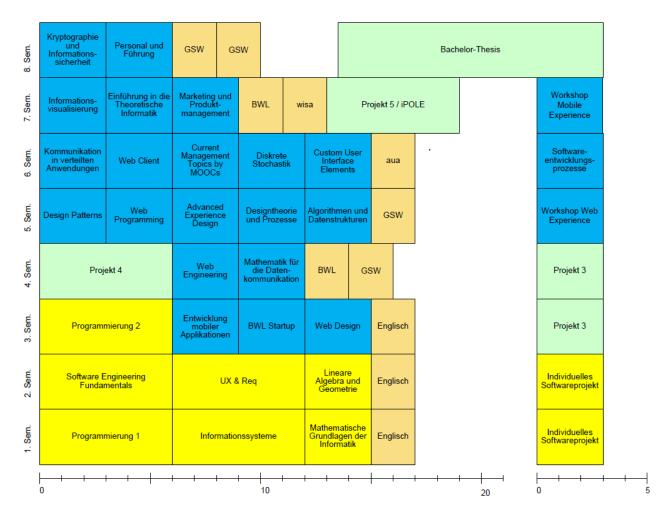


Rahmenstudienplan

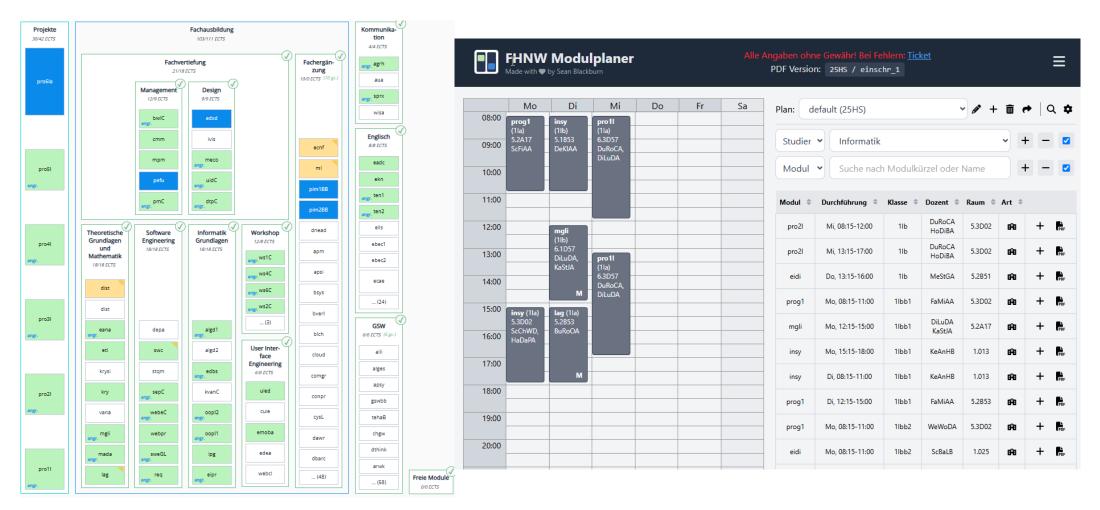
berufsbegleitend

Den berufsbegleitenden Studierenden werden bei gleichzeitiger, berufsbezogener Arbeit die Projekte 1 und 2 sowie 6 weitere Credits angerechnet. Der rote Rahmen markiert das Assessment. Hieraus sind 24 Credits innerhalb der ersten vier Semester zu erlangen, um das Studium fortzusetzen.

1) Das Projekt 5 kann auch schon im 6 Semester absolviert werden.



Software von und für Studierende



Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Förderangebote

Studieren ist herausfordernd: Assessmentjahr, Wahl der Module und Profilierungen, Projektarbeiten, Prüfungen, lernen, lernen, lernen. Dabei unterstützten wir sie:

- Brückenkurse (vor dem Studium)
- Mathematikzentrum (individuelle Betreuung)
- Programmierzentrum (individuelle Betreuung)
- Coaching (individuelle Betreuung und Beratung)
- Englisch
 - Kursangebot Vorbereitung Cambridge C2 Proficiency
 - Einstufungstests f
 ür Kursen auf jedem Niveau

International Track

- Modulanlässe in englischer Sprache und mit internationalem Fokus
- Angebot vom 1. bis 6. Semester
- Austausch mit anderen Kulturen
- Kompetenzen für die internationale Zusammenarbeit
- Zusatzdiplom
- Min 60 ECTS in englisch sprachigen Modulen.
- Aktuell sind ca. 100 ETCS möglich.

It is not possible to study in English only, C1 in German is mandatory

FHNW is member of

swissuniversities

Auslandsemester

Wir unterstützten Studierende wenn sie ein Auslandsemester machen wollen:

- Im nicht deutschsprachigen Ausland. (z.B. Spanisch, Englisch)
- Anrechnung im International Track

Wo stehen wir?

- Vor dem Studium
 - Aufnahmebedingungen
 - Anmeldung
- Während dem Studium
 - Zeitlicher Ablauf
 - Fachlicher Aufbau
 - Weitere Aktivitäten
- Nach dem Studium
 - Arbeiten
 - oder Weiterstudieren?

Typische Berufe / weitere Wege

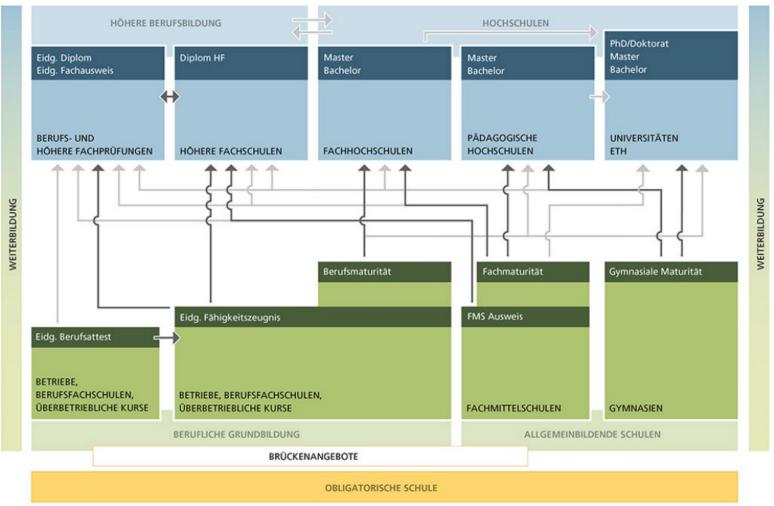
- Software Engineer
- ICT System Engineer
- Requirements Engineer
- Data Engineer
- Cyber Security Specialist
- Entwickler*in (Web und App)
- Projekt Manager*in
- Firmeninhaber*in
- Product Manager*in
- Constultant
- Masterstudium

•

Viele Studierende (60-80%) arbeiten schon während des Studiums Bildungslandschaft: was kommt noch?

Master an der FH/UNI/ETH

Weiterbildungen



Noch Fragen? noch Unsicher?

Diplomausstellung und Eröffnung der neuen Hochschule für Informatik am 29. August:

Ausstellung der Bachelorprojekte von HSI und HTU

Uhrzeit: 16.00 – 18.30

Ort: Bahnhofstrasse 5, Windisch, 1.Stock

Besuchen Sie uns digital

- Neuigkeiten aus dem Studium: https://www.css-fhnw.ch/
- Mathematik Bootcamp: https://adams-science.com/teaching/bootcamp/
- Programmierabende: https://css.pages.fhnw.ch/info-events/programmierabend/
- Hochschule für Informatik: https://www.fhnw.ch/de/die-fhnw/hochschulen/informatik

Vielen Dank

Mach heute den ersten Schritt in Dein Studium!

