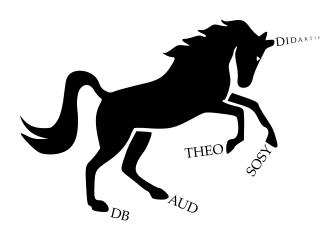
46115 Herbst 2017

Theoretische Informatik / Algorithmen / Datenstrukturen (nicht vertieft)
Aufgabenstellungen mit Lösungsvorschlägen



Die Bschlangaul-Sammlung

Hermine Bschlangaul and Friends

Aufgabenübersicht

Thema Nr. 2	3
Aufgabe 3 [Primzahl]	3
Aufgabe 6: [Halden - Heaps]	6



Die Bschlangaul-Sammlung Hermine Bschlangaul and Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike 4.0 International-Lizenz.

Thema Nr. 2

Aufgabe 3 [Primzahl]

Die Methode pKR berechnet die n-te Primzahl ($n \ge 1$) kaskadenartig rekursiv und äußerst ineffizient:

```
static long pKR(int n) {
  long p = 2;
  if (n >= 2) {
    p = pKR(n - 1); // beginne die Suche bei der vorhergehenden Primzahl
  int i = 0;
  do {
       p++; // pruefe, ob die jeweils naechste Zahl prim ist, d.h. ...
       for (i = 1; i < n && p % pKR(i) != 0; i++) {
       } // pruefe, ob unter den kleineren Primzahlen ein Teiler ist
    } while (i != n); // ... bis nur noch 1 und p Teiler von p sind
  }
  return p;
}</pre>
```

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java.|$

Überführen Sie pKR mittels dynamischer Programmierung (hier also Memoization) und mit möglichst wenigen Änderungen so in die linear rekursive Methode pLR, dass pLR(n, new long[n + 1]) ebenfalls die n-te Primzahl ermittelt:

```
private long pLR(int n, long[] ps) {
  ps[1] = 2;
  // ...
}
```

Lösungsvorschlag

Lösungsvorschlag

Exkurs: Kaskadenartig rekursiv

Kaskadenförmige Rekursion bezeichnet den Fall, in dem mehrere rekursive Aufrufe nebeneinander stehen.

Lösungsvorschlag

Exkurs: Linear rekursiv

Die häufigste Rekursionsform ist die lineare Rekursion, bei der in jedem Fall der rekursiven Definition höchstens ein rekursiver Aufruf vorkommen darf.

```
static long pLR(int n, long[] ps) {
   ps[1] = 2;
   long p = 2;
   if (ps[n] != 0) // Fall die Primzahl bereits gefunden / berechnet wurde,
     return ps[n]; // gib die berechnet Primzahl zurück.
   if (n >= 2) {
```

```
// der einzige rekursive Aufruf steht hier, damit die Methode linear rekursiv
// ist.
p = pLR(n - 1, ps);
int i = 0;
do {
    p++;
    // Hier wird auf das gespeicherte Feld zurückgegriffen.
    for (i = 1; i < n && p % ps[i] != 0; i++) {
    }
} while (i != n);
}
ps[n] = p; // Die gesuchte Primzahl im Feld speichern.
return p;
}</pre>
```

 $Code-Beispiel\ auf\ Github\ ansehen: \verb|src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java. A single of the state o$

Der komplette Quellcode

```
* Berechne die n-te Primzahl.
* Eine Primzahl ist eine natürliche Zahl, die größer als 1 und ausschließlich
* durch sich selbst und durch 1 teilbar ist.
* 
* 1. Primzahl: 2
* 2. Primzahl: 3
* 3. Primzahl: 5
* 4. Primzahl: 7
* 5. Primzahl: 11
* 6. Primzahl: 13
* 7. Primzahl: 17
* 8. Primzahl: 19
* 9. Primzahl: 23
* 10. Primzahl: 29
* 
*/
public class PrimzahlDP {
  * Die Methode pKR berechnet die n-te Primzahl ({@code n >= 1}) Kaskadenartig
\hookrightarrow Rekursiv.
  * @param n Die Nummer (n-te) der gesuchten Primzahl. Die Primzahl 2 ist die
           erste Primzahl. Die Primzahl 3 ist die zweite Primzahl etc.
  * Oreturn Die gesuchte n-te Primzahl.
  */
  static long pKR(int n) {
   long p = 2;
   if (n >= 2) {
     p = pKR(n - 1); // beginne die Suche bei der vorhergehenden Primzahl
     int i = 0;
```

```
do {
       p++; // pruefe, ob die jeweils naechste Zahl prim ist, d.h. ...
       for (i = 1; i < n && p % pKR(i) != 0; i++) {
       } // pruefe, ob unter den kleineren Primzahlen ein Teiler ist
     } while (i != n); // ... bis nur noch 1 und p Teiler von p sind
   }
   return p;
 }
  * Die Methode pLR berechnet die n-te Primzahl ({@code n >= 1}) Linear Rekursiv.
  * @param n Die Nummer (n-te) der gesuchten Primzahl. Die Primzahl 2 ist die
              erste Primzahl. Die Primzahl 3 ist die zweite Primzahl etc.
  * Oparam ps Primzahl Speicher. Muss mit n + 1 initialisert werden.
  * Oreturn Die gesuchte n-te Primzahl.
  */
 static long pLR(int n, long[] ps) {
   ps[1] = 2;
   long p = 2;
   if (ps[n] != 0) // Fall die Primzahl bereits gefunden / berechnet wurde,
     return ps[n]; // gib die berechnet Primzahl zurück.
   if (n >= 2) {
     // der einzige rekursive Aufruf steht hier, damit die Methode linear rekursiv
     // ist.
     p = pLR(n - 1, ps);
     int i = 0;
     do {
       // Hier wird auf das gespeicherte Feld zurückgegriffen.
       for (i = 1; i < n && p % ps[i] != 0; i++) {
     } while (i != n);
   ps[n] = p; // Die gesuchte Primzahl im Feld speichern.
   return p;
 static void debug(int n) {
System.out.println(String.format("%d. Primzahl: %d (kaskadenartig rekursiv berechnet)",
\rightarrow n, pKR(n));
   System.out.println(String.format("%d. Primzahl: %d (linear rekursiv berechnet)", n,

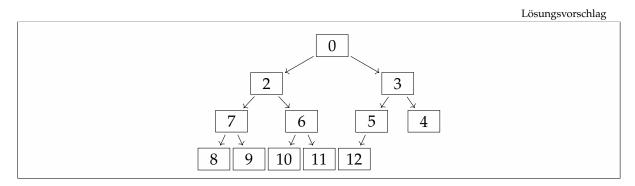
→ pLR(n, new long[n + 1])));
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println(pKR(10));
   System.out.println(pLR(10, new long[11]));
   for (int i = 1; i <= 10; i++) {
     debug(i);
```

```
}
Code-Beispiel auf Github ansehen: src/main/java/org/bschlangaul/examen/examen_46115/jahr_2017/herbst/PrimzahlDP.java
```

Aufgabe 6: [Halden - Heaps]

Gegeben sei folgende Feld-Einbettung (Array-Darstellung) einer Min-Halde:

(a) Stellen Sie die Halde graphisch als (links-vollständigen) Baum dar.



(b) Entfernen Sie das kleinste Element (die Wurzel 0) aus der obigen initialen Halde, stellen Sie die Haldeneigenschaft wieder her und geben Sie nur das Endergebnis in Felddarstellung an.

(c) Fügen Sie nun den Wert 1 in die obige initiale Halde ein, stellen Sie die Haldeneigenschaft wieder her und geben Sie nur das Endergebnis in Felddarstellung an.

 Lösungsvorschlag

 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12

 0
 2
 1
 7
 6
 3
 4
 8
 9
 10
 11
 12
 5