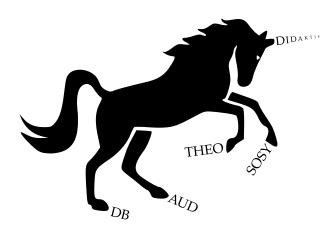
46116 Herbst 2015

 $Software technologie \ / \ Datenbank systeme \ (nicht \ vertieft)$

Aufgabenstellungen mit Lösungsvorschlägen



Die Bschlangaul-Sammlung

Hermine Bschlangaul and Friends

Aufgabenübersicht

Thema Nr. 1	3
Teilaufgabe Nr. 1	3
3. Projektmanagement [Gantt und PERT]	3
Teilaufgabe Nr. 2	4
Aufgabe 1 [Theoriefragen Datenbank]	
Thema Nr. 2	8
Teilaufgabe Nr. 1	8
Aufgabe 2 [Methode "isPalindrom()"]	



$Die\ Bschlang aul\mbox{-}Sammlung$

Hermine Bschlangaul and Friends

Eine freie Aufgabensammlung mit Lösungen von Studierenden für Studierende zur Vorbereitung auf die 1. Staatsexamensprüfungen des Lehramts Informatik in Bayern.



Diese Materialsammlung unterliegt den Bestimmungen der Creative Commons Namensnennung-Nicht kommerziell-Share Alike 4.0 International-Lizenz.

Thema Nr. 1

Teilaufgabe Nr. 1

3. Projektmanagement [Gantt und PERT]

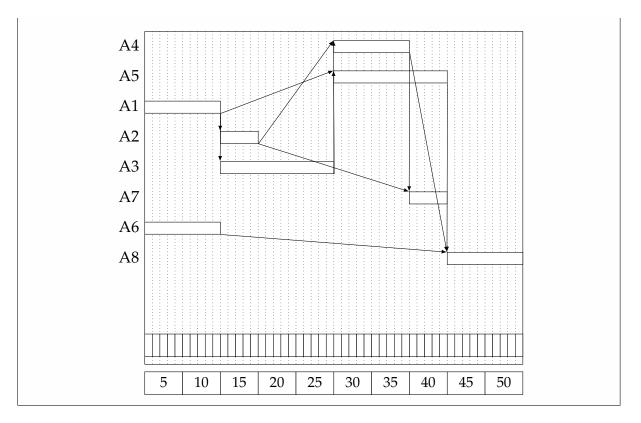
Betrachten Sie die folgende Tabelle zum Projektmanagement:

Name	Dauer (Tage)	Abhängig von
A1	10	
A2	5	A1
A3	15	A1
A4	10	A2, A3
A5	15	A1, A3
A6	10	
A7	5	A2, A4
A8	10	A4, A5, A6

Tabelle 1: Übersicht Arbeitspakete

(a) Erstellen Sie ein Gantt-Diagramm, das die in der Tabelle angegebenen Abhängigkeiten berücksichtigt.

Lösungsvorschlag



- (b) Wie lange dauert das Projekt mindestens?
- (c) Geben Sie den oder die kritischen Pfad(e) an.
- (d) Konstruieren Sie ein PERT-Chart zum obigen Problem.

Teilaufgabe Nr. 2

Aufgabe 1 [Theoriefragen Datenbank]

Erläutern Sie die folgenden Begriffe in knappen Worten:

(a) Datenunabhängigkeit

Lösungsvorschlag

Änderungen an der physischen Speicher- oder der Zugriffsstruktur (beispielsweise durch das Anlegen einer Indexstruktur) haben keine Auswirkungen auf die logische Struktur der Datenbasis, also auf das Datenbankschema.

(b) Superschlüssel

Lösungsvorschlag

Ein Superschlüssel ist ein Attribut oder Attributkombination, von der alle Attribute einer Relation funktional abhängen.

(c) Referentielle Integrität

Unter Referentieller Integrität verstehen wir Bedingungen, die zur Sicherung der Datenintegrität bei Nutzung relationaler Datenbanken beitragen können. Demnach dürfen Datensätze über ihre Fremdschlüssel nur auf existierende Datensätze verweisen.

Danach besteht die Referentieller Integrität grundsätzlich aus zwei Teilen:

- (i) Ein neuer Datensatz mit einem Fremdschlüssel kann nur dann in einer Tabelle eingefügt werden, wenn in der referenzierten Tabelle ein Datensatz mit entsprechendem Wert im Primärschlüssel oder einem eindeutigen Alternativschlüssel existiert.
- (ii) Eine Datensatzlöschung oder Änderung des Schlüssels in einem Primär-Datensatz ist nur möglich, wenn zu diesem Datensatz keine abhängigen Datensätze in Beziehung stehen.

Aufgabe 4 [Versicherungsgesellschaft "Insurance Pro"]

Das Datenbankschema der Versicherungsgesellschaft "Insurance Pro" enthält sowohl Kundenals auch Mitarbeiterdaten, sowie Informationen über Schadensfälle. Das Schema ist von folgender Gestalt, wobei FS für Fremdschlüssel und PS für Primärschlüssel steht:

```
Versicherungsnehmer (KNr, Name, Anschrift, Geburtsdatum)

Fahrzeug (Kennzeichen, Farbe, Fahrzeugtyp)

Mitarbeiter (MNr, Name, Kontaktdaten, Abteilung, Leiter)

Abteilung (ANr, Bezeichnung, Ort)

Versicherungsvertrag (VNr, Abschlussdatum, Art, Versicherungsnehmer, Fahrzeug, Mitarbeiter)

Schadensfall (SNr, Datum, Gesamtschaden, Beschreibung, Mitarbeiter)

Beteiligung (Schadensfall, Fahrzeug, Fahrzeugschaden)
```

- Abteilung ist FS und bezieht sich auf den PS von Abteilung.
- Versicherungsnehmer ist FS und bezieht sich auf den PS von Versicherungsnehmer.
- Fahrzeug ist FS und bezieht sich auf den PS von Fahrzeug.
- Mitarbeiter ist FS und bezieht sich auf den PS von Mitarbeiter.
- Attribut *Art* kann die Werte *HP* (Haftpflicht), *TK* (Teilkasko) und *VK* (Vollkasko) annehmen.

- Mitarbeiter ist FS und bezieht sich auf den PS von Mitarbeiter.
- Schadensfall ist FS und bezieht sich auf den PS von Schadensfall.
- Fahrzeug ist FS und bezieht sich auf den PS von Fahrzeug.
- (a) Herr Meier schließt eine Teilkaskoversicherung bei "Insurance Pro" am 11.11.2011 für seinen neuen Wagen, einen roten VW Golf VII mit amtlichem Kennzeichen BT-BT 2011, ab. Der Vertrag erhält die laufende Nummer 1631 und wird von Frau Schmied mit der Personalnummer 27 bearbeitet. Herr Meier erhält die Kundennummer 588, da er bisher noch kein Kunde war.

Geben Sie die SQL-Befehle an, um die neue Versicherung in die Datenbank von "Insurance Pro" einzutragen. Werte, die hierbei nicht bekannt sind, sollen weggelassen werden, wobei angenommen werden darf, dass die entsprechenden Attribute nicht mit der Bedingung NOT NULL versehen sind.

```
INSERT INTO Fahrzeug
  (Kennzeichen, Farbe, Fahrzeugtyp) VALUES
  ('BT-BT 2011', 'rot', 'VW Golf VII');

INSERT INTO Versicherungsnehmer
  (KNr, Name) VALUES
  (588, 'Meier');

INSERT INTO Versicherungsvertrag
  (VNr, Abschlussdatum, Art, Versicherungsnehmer, Fahrzeug, Mitarbeiter) VALUES
  (1631, 11.11.2011, 'TK', 588, 'BT-BT 2011', 27);
```

(b) Beschreiben Sie umgangssprachlich, wonach mit folgendem Ausdruck gesucht wird:

```
\pi_{\text{Versicherungsnehmer}}(\sigma_{\text{Fahrzeugtyp='Fiat500'}}(\text{FZ}\bowtie_{\rho_{\text{Kennzeichen}\leftarrow \text{Fahrzeug}}}(\text{VV})))
```

Anmerkung: Die Abkürzung FZ steht für die Tabelle Fahrzeug und VV für die Tabelle Versicherungsvertrag.

Es wird nach der Kundennummer aller Versicherungsnehmer gesucht, die einen Versicherungsvertrag für einen "Fiat 500" abgeschlossen haben.

(c) Die Angaben der Mitarbeiter (Nr., Name und Kontakt), deren Abteilung ihren Sitz in München oder Stuttgart hat, sollen explizit alphabetisch nach Namen sortiert ausgegeben werden. Geben Sie einen SQL-Befehl hierfür an.

```
SELECT m.MNr AS Nr, m.Name, m.Kontaktdaten AS Kontakt
FROM Mitarbeiter m, Abteilung a
WHERE

a.ANr = m.Abteilung AND
a.Ort IN ('München', 'Stuttgart')
ORDER BY m.Name;
```

(d) Es soll ausgegeben werden, wie oft jeder Versicherungsnehmer (KNr, Name, Anschrift) an einem Schadensfall beteiligt war. Hierbei sollen nur die Kunden, die an mindestens drei Schadensfällen beteiligt waren, in absteigender Reihenfolge aufgelistet werden.

```
SELECT vn.KNr, vn.Name, vn.Anschrift, COUNT(*) AS Schadensfaelle
FROM

Versicherungsnehmer vn,
Schadensfall s,
Beteilung b,
Versicherungsvertrag vv
WHERE

vn.KNr = vv.Versicherungsnehmer AND
s.SNr = b.Schadensfall AND
b.Fahrzeug = vv.Fahrzeug
GROUP BY vn.KNr, vn.Name, vn.Anschrift
HAVING COUNT(*) >= 3
ORDER BY Schadensfaelle DESC;
```

Es ist nicht genau angegeben, nach was sortiert werden soll. Ich sortiere nach Anzahl an Schadensfällen, weil dass meiner Meinung nach am meisten Sinn macht.

Thema Nr. 2

Teilaufgabe Nr. 1

Aufgabe 2 [Methode "isPalindrom()"]

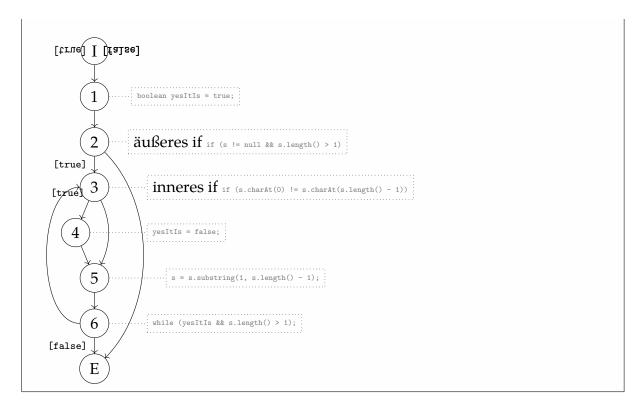
Gegeben sei folgende Methode isPalindrom und ihr Kontrollflussgraph: Abkürzungen: I = Import, E = Export

```
[true] I [false]
boolean isPalindrom(String s) {
  boolean yesItIs = true;
  if (s != null && s.length() > 1) {
      if (s.charAt(0) != s.charAt(s.length() -
                                                                2
 1)) {
         yesItIs = false;
                                                          [true]
      s = s.substring(1, s.length() - 1);
                                                             4
    } while (yesItIs && s.length() > 1);
  return yesItIs;
                                  Code-Beispiel auf Github ansehen:
          src/main/java/org/bschlangaul/aufgaben/sosy/pu_5/Aufgabe2.java
                                                         [false]
                                                                E
```

(a) Geben Sie je einen Repräsentanten aller Pfadklassen im Kontrollflussgraphen an, die zum Erzielen einer vollständigen ... mit minimaler Testfallanzahl und möglichst kurzen Pfaden genügen würden.

Lösungsvorschlag

Bemerkung: In der Aufgabenstellung steht "Geben Sie je einen Repräsentanten aller Pfadklassen im Kontrollflussgraphen an, [...] ". Das bedeutet, dass es hier erstmal egal ist, ob ein Pfad im Code möglich ist oder nicht!



(i) Verzweigungsüberdeckung (Branch-Coverage, C₁)

Pfad 1 (p1) ① - ① - ② - ⑤
(äußere if -Bedingung false)

Pfad 2 (p2) ① - ① - ② - ③ - ⑤ - ⑥ - ③ - ④ - ⑤ - ⑥ - ⑥
(äußere if -Bedingung true, innere if -Bedingung false, Wiederholung, innere if -Bedingung true, keine Wiederholung)

(ii) Schleife-Inneres-Überdeckung (Boundary-Interior-Coverage, $C_{\infty,2}$)

```
ohne Ausführung der Wiederholung (äußere Pfade): p1 (siehe oben) ① - ① - ② - ②

Boundary-Test: (alle Pfade, die die Wiederholung betreten, aber nicht wiederholen; innerhalb des Schleifenrumpfes alle Pfade!)

interior-Test: (alle Pfade mit einer Wiederholung des Schleifenrumpfes; innerhalb des Schleifenrumpfes wieder alle Pfade!)

innere if -Bedingung true: ③ - ④ - ⑤ - ⑥

innere if -Bedingung false: ③ - ⑤ - ⑥

(innere if -Bedingung true, innere if -Bedingung true)

p2 (siehe oben) ① - ① - ② - ③ - ⑥ - ③ - ④ - ⑤ - ⑥ - ②

(innere if -Bedingung false, innere if -Bedingung true)

p6 ① - ① - ② - ③ - ④ - ⑤ - ⑥ - ③ - ④ - ⑤ - ⑥ - ②

(innere if -Bedingung true, innere if -Bedingung false)
```

```
p7 ① - ① - ② - ③ - ⑤ - ⑥ - ③ - ⑤ - ⑥ - E (innere if-Bedingung false, innere if-Bedingung false)
```

mit minimaler Testfallanzahl und möglichst kurzen Pfaden genügen würden.

(b) Welche der vorangehend ermittelten Pfade für die $C_{\infty,2}$ -Überdeckung sind mittels Testfällen tatsächlich überdeckbar ("feasible")? Falls der Pfad ausführbar ist, geben Sie den zugehörigen Testfall an - andernfalls begründen Sie kurz, weshalb der Pfad nicht überdeckbar ist.

```
p1 s = "a";
p2 s = "abaa";
p3 s = "ab";
p4 s = "aa";
p5 nicht überdeckbar, da yesItIs = false, wenn innere if-Bedingung true)
    keine Wiederholung!

p6 nicht überdeckbar, da yesItIs = false, wenn innere if-Bedingung true)
    keine Wiederholung!

p7 s = "abba";
```

(c) Bestimmen Sie anhand des Kontrollflussgraphen des obigen Code-Fragments die maximale Anzahl linear unabhängiger Programmpfade, also die zyklomatische Komplexität nach McCabe.

Lösungsvorschlag

Lösungsvorschlag

```
M=b+p=3+1=4
(b: Anzahl Binärverzweigungen, p: Anzahl Zusammenhangskomponenten)

Alternativ
M=e-n+2p=10-8+2=4
(e: Anzahl Kanten, n: Anzahl Knoten, p: Anzahl Zusammenhangskomponenten)
```

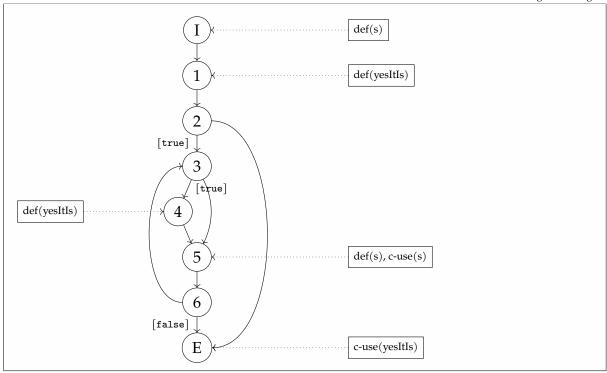
(d) Kann für dieses Modul eine 100%-ige Pfadüberdeckung erzielt werden? Begründen Sie kurz Ihre Antwort.

Lösungsvorschlag

Eine 100%-ige Pfadüberdeckung kann nicht erzielt werden, da es zum einen unüberdeckbare Pfade gibt (vgl. Teilaufgabe b). Zum anderen ist das Testen aller Testfälle nicht möglich, da die Anzahl an Zeichen des übergebenen Wortes nicht begrenzt ist und es somit eine unendliche Anzahl an Testfällen gibt.

(e) Übernehmen Sie den vorgegebenen Kontrollflussgraphen und annotieren Sie ihn mit allen relevanten Datenflussereignissen. Geben Sie jeweils an, ob die Verwendungen berechnend (c-use) oder prädikativ (p-use) sind.

Lösungsvorschlag



Aufgabe 3 [ASCII]

Sei wp(A, Q) die schwächste Vorbedingung (weakest precondition) eines Programmfragments A bei gegebener Nachbedingung Q so, dass A alle Eingaben, die wp(A,Q) erfüllen, auf gültige Ausgaben abbildet, die Q erfüllen.

Bestimmen Sie schrittweise und formal (mittels Floyd-Hoare-Kalkül) jeweils wp(A, Q) für folgende Code-Fragmente A und Nachbedingungen Q und vereinfachen Sie dabei den jeweils ermittelten Ausdruck so weit wie möglich.

Die Variablen x, y und z in folgenden Pseudo-Codes seien ganzzahlig (vom Typ int). Zur Vereinfachung nehmen Sie bitte im Folgenden an, dass die verwendeten Datentypen unbeschränkt sind und daher keine Überläufe auftreten können.

(a) Sequenz:

```
x = -2 * (x + 2 * y);

y += 2 * x + y + z;

z -= x - y - z;

Q :\equiv x = y + z
```

Lösungsvorschlag

```
Code umformulieren:

x = -2 * (x + 2 * y);

y = y + 2 * x + y + z;

z = z - (x - y - z);

wp("x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;z=z-(x-y-z);", x = y + z)
```

z eingesetzen

$$\equiv wp("x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;", x = y + (z - (x - y - z)))$$

Innere Klammer auflösen

$$\equiv wp("x=-2*(x+2*y); y=2*y+2*x+z;", x = y + (-x + y - 2z))$$

Klammer auflösen

$$\equiv wp("x=-2*(x+2*y); y=2*y+2*x+z; ", x = -x + 2y + 2z)$$

−*x* auf beiden Seiten

$$\equiv wp("x=-2*(x+2*y); y=2*y+2*x+z;", 0 = -2x + 2y + 2z)$$

÷2 auf beiden Seiten

$$\equiv wp(x=-2*(x+2*y);y=2*y+2*x+z;x, 0=-x+y+z)$$

y einsetzen

$$\equiv \text{wp}(\text{"x=-2*(x+2*y)};\text{"}, 0 = -x + (2y + 2x + z) + z)$$

Term vereinfachen

$$\equiv wp("x=-2*(x+2*y);", 0 = x + 2y + 2z)$$

x einsetzen

$$\equiv$$
 wp("", $0 = (-2(x+2y)) + 2y + 2z$)

wp weglassen

$$\equiv 0 = (-2(x+2y)) + 2y + 2z$$

ausmultiplizieren

$$\equiv 0 = (-2x - 4y) + 2y + 2z$$

Klammer auflösen, vereinfachen

$$\equiv 0 = -2x - 2y + 2z$$

÷2 auf beiden Seiten

$$\equiv 0 = -x - y + z$$

x nach links holen mit +x auf beiden Seiten

$$\equiv x = -y + z$$

```
y ganz nach links schreiben \equiv \quad x = z - y x = -2 \cdot (x + 2 \cdot y)
```

(b) Verzweigung:

 \equiv

```
if (x < y) {
   x = y + z;
} else if (y > 0) {
   z = y - 1;
} else {
   x -= y -= z;
}
```

```
Lösungsvorschlag
1. Fall: x < y
2. Fall: x \ge y \land y > 0
3. Fall: x \ge y \land y \le 0
Code umformulieren:
if (x < y) {
  x = y + z;
} else if (x >= y \&\& y > 0) {
   z = y - 1;
} else {
   y = y - z;
   x = x - y;
\mathsf{wp}(\mathsf{"if}(\mathsf{x}<\mathsf{y})\{\mathsf{x}=\mathsf{y}+\mathsf{z};\}\mathsf{else}\;\mathsf{if}(\mathsf{x}>=\mathsf{y}\&\&\mathsf{y}>0)\{\mathsf{z}=\mathsf{y}-1;\}\mathsf{else}\{\mathsf{y}=\mathsf{y}-\mathsf{z};\mathsf{x}=\mathsf{x}-\mathsf{y};\}",\;\mathcal{X}>\mathcal{Z})
\equiv
                                                                                                      (In mehrere kleinere wp-Kalküle aufsplitten)
                                                     ((x < y) \land wp("x=y+z;", x > z)) \lor
                                     ((x \ge y \land y > 0) \land wp("z=y-1;", x > z)) \lor((x \ge y \land y \le 0) \land wp("y=y-z;x=x-y;", x > z))
```

(Code einsetzen)

$$\left((x < y) \land \operatorname{wp}("", y + z > z) \right) \lor$$

$$\left((x \ge y \land y > 0) \land \operatorname{wp}("", x > y - 1) \right) \lor$$

$$\left((x \ge y \land y \le 0) \land \operatorname{wp}("y = y - z; ", x - y > z) \right)$$

≡ (wp-Kalkül-Schreibweise weg lassen, Code weiter einsetzen)

$$((x < y) \land y + z > z) \lor$$

$$((x \ge y \land y > 0) \land x > y - 1) \lor$$

$$((x \ge y \land y \le 0) \land wp("", x - (y - z) > z))$$

≡ (Terme vereinfachen, wp-Kalkül-Schreibweise weg lassen)

$$(x < y \land y > 0) \lor$$
$$(x \ge y^a \land y > 0) \lor$$
$$((x \ge y \land y \le 0) \land x - (y - z) > z)$$

(letzten Term vereinfachen)

$$(x < y \land y > 0) \lor$$
$$(x \ge y \land y > 0) \lor$$
$$((x \ge y \land y \le 0) \land x - y > 0)$$

(ein ∧ eleminieren)

```
 \left( x < y \land y > 0 \right) \lor 
 \left( x \ge y \land y > 0 \right) \lor 
 \left( y \le 0 \land x > y \right) 
 \frac{a_x > y - 1 \land x}{a_x > y - 1 \land x} \ge y \text{ ergibt } x \ge y 
 \frac{a_x > y - 1 \land x}{a_x > y - 1 \land x} \ge y \text{ ergibt } x \ge y
```

(c) Mehrfachauswahl:

```
switch (z) {
  case "x":
    y = "x";
  case "y":
    y = --z;
    break;
  default:
    y = 0x39 + "?";
}
```

Hinweis zu den ASCII-Codes

```
- 'x' = 120_{(10)}

- 'y' = 121_{(10)}

- 0x39 = 57_{(10)}

- '?' = 63_{(10)}
```

Lösungsvorschlag

Mehrfachauswahl in Bedingte Anweisungen umschreiben. Dabei beachten, dass bei fehlendem break die Anweisungen im folgenden Fall bzw. ggf. in den folgenden Fällen ausgeführt werden:

```
if (z == "x") {
  y = "x";
  y = z - 1;
} else if (z == "y") {
  y = z - 1;
} else {
  y = 0x39 + "?";
}
```

Da kein break im Fall z = ||x||. --z bedeutet, dass die Variable erst um eins verringert und dann zugewiesen wird.

```
if (z == 120) {
  y = 120;
  y = 120 - 1;
} else if (z == 121) {
  y = 121 - 1;
} else {
  y = 57 + 63;
Vereinfachung / Zusammenfassung:
if (z == 120) {
  y = 120;
  y = 119;
} else if (z == 121) {
  y = 120;
} else {
  y = 120;
    wp("if(z==120){y=120;y=119;})else if(z==121){y=120;}else{y=120;}", 120=y)
    \equiv
                                                                    (In mehrere kleinere wp-Kalküle aufsplitten)
                                   (z = 120) \land wp("y=120;y=119;", 120 = y)) \lor
                   (((z \neq 120) \land (z = 121)) \land wp("y=120;", 120 = y)) \lor
                   (((z \neq 120) \land (z \neq 121)) \land wp("y=120;", 120 = y))
                                                                                          (Code einsetzen)
                                     (z = 120) \land wp("y=120;", 120 = 119)) \lor
                    (((z \neq 120) \land (z = 121)) \land wp("", 120 = 120)) \lor
                    (((z \neq 120) \land (z \neq 121)) \land wp("", 120 = 120))
    \equiv
                                                                                            (vereinfachen)
```

false
$$\lor$$

$$\left((z = 121) \land \text{true}\right) \lor$$

$$\left(((z \neq 120) \land (z \neq 121)) \land \text{true}\right)$$

$$\equiv \text{false} \lor (z = 121) \lor ((z \neq 120) \land (z \neq 121))$$

$$\equiv (z = 121) \lor (z \neq 121)$$

$$\equiv z \neq 121$$

Alle Zahlen außer 120 sind möglich bzw. alle Zeichen außer ${\rm 'x'}$.