
Prüfungsteilnehmer	Prüfungstermin	Einzelprüfungsnummer
---------------------------	-----------------------	-----------------------------

Kennzahl: _____

Frühjahr

66110

Kennwort: _____

1995

Arbeitsplatz-Nr.: _____

Erste Staatsprüfung für ein Lehramt an öffentlichen Schulen

- Prüfungsaufgaben -

Fach: Informatik (vertieft studiert)

Einzelprüfung: Automatentheorie, Algorithm. Sprachen

Anzahl der gestellten Themen (Aufgaben): 1

Anzahl der Druckseiten dieser Vorlage: 4

Bitte wenden!

Sämtliche Teilaufgaben sind zu bearbeiten!

Aufgabe 1

Gegeben sei die Grammatik Γ_1 mit $\{a,b\}$ als Menge der Terminalzeichen, den Nichtterminalzeichen Z, A, B , dem Axiom Z und den Produktionsregeln

$$\begin{aligned} Z &\rightarrow aB \\ Z &\rightarrow bA \\ A &\rightarrow a \\ A &\rightarrow aZ \\ B &\rightarrow b \\ B &\rightarrow bZ \end{aligned}$$

Die Grammatik Γ_2 entstehe aus Γ_1 dadurch, daß zu diesen Produktionsregeln noch die weiteren Regeln

$$\begin{aligned} A &\rightarrow bAA \\ B &\rightarrow aBB \end{aligned}$$

hinzugenommen werden.

Der jeweilige Sprachschatz von Γ_1 und Γ_2 sei mit $\mathcal{L}(\Gamma_1)$ bzw. $\mathcal{L}(\Gamma_2)$ bezeichnet. ε bezeichne das leere Wort.

- Beweisen Sie: $\mathcal{L}(\Gamma_1) = \{ab, ba\}^* \setminus \{\varepsilon\}$.
- Konstruieren Sie direkt aus Γ_1 einen nicht-deterministischen endlichen Automaten, der genau die Zeichenreihen von $\mathcal{L}(\Gamma_1)$ akzeptiert. Konstruieren Sie dann aus diesem Automaten einen deterministischen endlichen Automaten, der genau die Zeichenreihen von $\mathcal{L}(\Gamma_1)$ akzeptiert.
- Geben Sie eine (deterministische) Turingmaschine T an, die außer einem Leerzeichen nur die Zeichen aus $\{a,b\}$ verwendet und $\mathcal{L}(\Gamma_1)$ in folgendem Sinne akzeptiert: Ein Wort $w \in \{a,b\}^*$ steht auf dem ansonsten leeren Band. Angesetzt auf das erste Zeichen von w (bzw. auf ein Leerzeichen, falls w das leere Wort ist), erreicht T genau dann nach endlich vielen Schritten einen Endzustand, wenn $w \in \mathcal{L}(\Gamma_1)$ ist.
- Beweisen Sie: $aaabbabbbba \in \mathcal{L}(\Gamma_2)$.
- Für ein $w \in \{a,b\}^*$ entstehe \bar{w} aus w , indem man jedes a in w durch b und jedes b in w durch a ersetzt.

Beweisen Sie: Ist $w \in \mathcal{L}(\Gamma_2)$, so ist auch $\bar{w} \in \mathcal{L}(\Gamma_2)$.

- Überführen Sie Γ_2 in Chomsky-Normalform.

Fortsetzung nächste Seite!

Aufgabe 2

NAT bezeichne den abstrakten Datentyp mit der Sorte nat der natürlichen Zahlen (einschließlich 0) und den üblichen Operationen auf nat. Der abstrakte Datentyp VEKTOR sei wie folgt definiert:

```

abstract type VEKTOR
  uses NAT          (* Alles, was NAT enthält, darf verwendet werden *)
  sorts vektor, index  (* Die Sorten von VEKTOR *)
  functions null:  $\rightarrow$  vektor,
             proj: vektor  $\times$  index  $\rightarrow$  nat,
             succ: vektor  $\times$  index  $\rightarrow$  vektor
  axioms  $\forall x \in \text{vektor} \forall i, j \in \text{index}$ :
             proj(null, i) = 0,
             proj(succ(x, i), i) = proj(x, i) + 1,
             proj(succ(x, i), j) = proj(x, j)    für  $i \neq j$ 
endofstype

```

- a) Die Funktion $f: \text{nat} \times \text{index} \rightarrow \text{vektor}$ sei gegeben durch die Funktionsvereinbarung

```

function f(k: nat, i: index) vektor:
  if k = 0 then null else succ(f(k-1, i), i) endif

```

Beweisen Sie unter Verwendung der Axiome von VEKTOR, daß für alle $k \in \text{nat}$ und $i, j \in \text{index}$ gilt:

- a1) $\text{proj}(f(k, i), i) = k$
 a2) $\text{proj}(f(k, i), j) = 0$ für $i \neq j$
- b) Geben Sie in Analogie zur Funktion f in Teilaufgabe a) eine rekursive Funktionsvereinbarung für eine Funktion $g: \text{vektor} \times \text{nat} \times \text{index} \rightarrow \text{vektor}$ an, für die für alle $k \in \text{nat}$ und $i, j \in \text{index}$ gilt:

- b1) $\text{proj}(g(x, k, i), i) = \text{proj}(x, i) + k$
 b2) $\text{proj}(g(x, k, i), j) = \text{proj}(x, j)$ für $i \neq j$

Beweisen Sie b1) und b2) für Ihre Lösung.

- c) Für ein fest vorgegebenes $n \in \mathbb{N}$ sei nun $\text{index} = \{i \mid i \in \mathbb{N} \text{ und } 1 \leq i \leq n\}$ und $\text{vektor} = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{N}_0 \text{ für } 1 \leq i \leq n\}$. Die Funktionen null , proj und succ seien gegeben durch

```

null = (0, 0, ..., 0)      ("Nullvektor"),
proj((x1, ..., xn), i) = xi,
succ((x1, ..., xn), i) = (x1, ..., xi-1, xi+1, xi+1, ..., xn).

```

- c1) Zeigen Sie, daß die so definierten Funktionen die Axiome von VEKTOR erfüllen.
- c2) Objekte der Sorte vektor können in höheren Programmiersprachen als Reihungen der Länge n realisiert werden (Typbezeichnung etwa `array [1..n] of nat`). Geben Sie (in der Notation einer derartigen Programmiersprache) Algorithmen zur Realisierung der Funktionen null , proj und succ an.
- c3) Geben Sie (in einer Notation wie in Teilaufgabe c2)) einen Algorithmus an, der für $(x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \in \text{vektor}$ den "Summenvektor" $(x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$ berechnet und dabei nur die Funktionen null , proj und succ verwendet. Erläutern Sie die wesentlichen Schritte des Algorithmus durch geeignete Kommentare.

Fortsetzung nächste Seite!

Aufgabe 3

Durch die Funktionsvereinbarung

```
function f(x,y,z:nat)nat:
  if z=0 then x+y
  else if y=0 then 1
    else f(f(x,y-1,z),x,z-1) endif
  endif
```

ist eine Funktion $f: \mathbb{N}_0^3 \rightarrow \mathbb{N}_0$ definiert. Ferner sei die Funktion $g: \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$ mit

$$g(x,y) = \sum_{k=0}^y x^k$$

gegeben.

- a) Bestimmen Sie $f(3,4,1)$.
- b) Beweisen Sie: $f(x,y,z)$ terminiert für alle $x,y,z \in \mathbb{N}_0$.
- c) Geben Sie (in der Notation einer höheren Programmiersprache) unter Verwendung eines Kellers als zusätzlicher "Hilfs"-Datenstruktur einen iterativen Algorithmus an, der $f(x,y,z)$ für beliebige $x,y,z \in \mathbb{N}_0$ berechnet. Erläutern Sie Idee und wesentliche Schritte Ihrer Lösung.
- d) Beweisen Sie, daß für alle $x,y \in \mathbb{N}_0$ gilt: $f(x,y,2) = g(x,y)$.
- e) Beweisen Sie, daß die Funktion g sich unter ausschließlicher Verwendung von Addition und Multiplikation (auf \mathbb{N}_0) sowie primitiver Rekursion definieren läßt.