



```

while(count < width*height)
{
    if(print)
    {
        print( [c, r] )
        hashset.add(c*width + r)
    }

    if( turn % 4==0 && r < width && hashset.containsNo(c*width+r+1))
    {
        r++ count++ print=true
    }
    else if( turn % 4==1 && c < height &&
hashset.containsNo((c+1)*width+r))
    {
        c++ count++ print=true
    }
    else if( turn % 4==2 && r > 0 && hashset.containsNo(c*width + r - 1))
    {
        r-- count++ print=true
    }
    else if( turn % 4==3 && c > 0 && !hashset.containsNo((c-1)*width+r))
    {
        c-- count++ print=true
    }
    else
    {
        turn++ print=false
    }
}

```