

Задание 3

Дано

Данные хранятся в блоках памяти. Для каждого блока памяти, есть счетчик количества чтений данных из этого блока. При достижении счетчиком порога T , данные из данного блока должны быть скопированы в другой блок. Поскольку блоков много и максимальные значения счетчика для каждого блока очень большие, то требуются значительные ресурсы. Для уменьшения ресурсов может использоваться вероятностный счетчик. Инкремент счетчика происходит не каждый раз при чтении данных из блока, а с некоторой постоянной вероятностью P .

Найти

Найти порог для вероятностного счетчика, при достижении которого фактическое количество чтений блока не превысит T с вероятностью 99%.

Решение

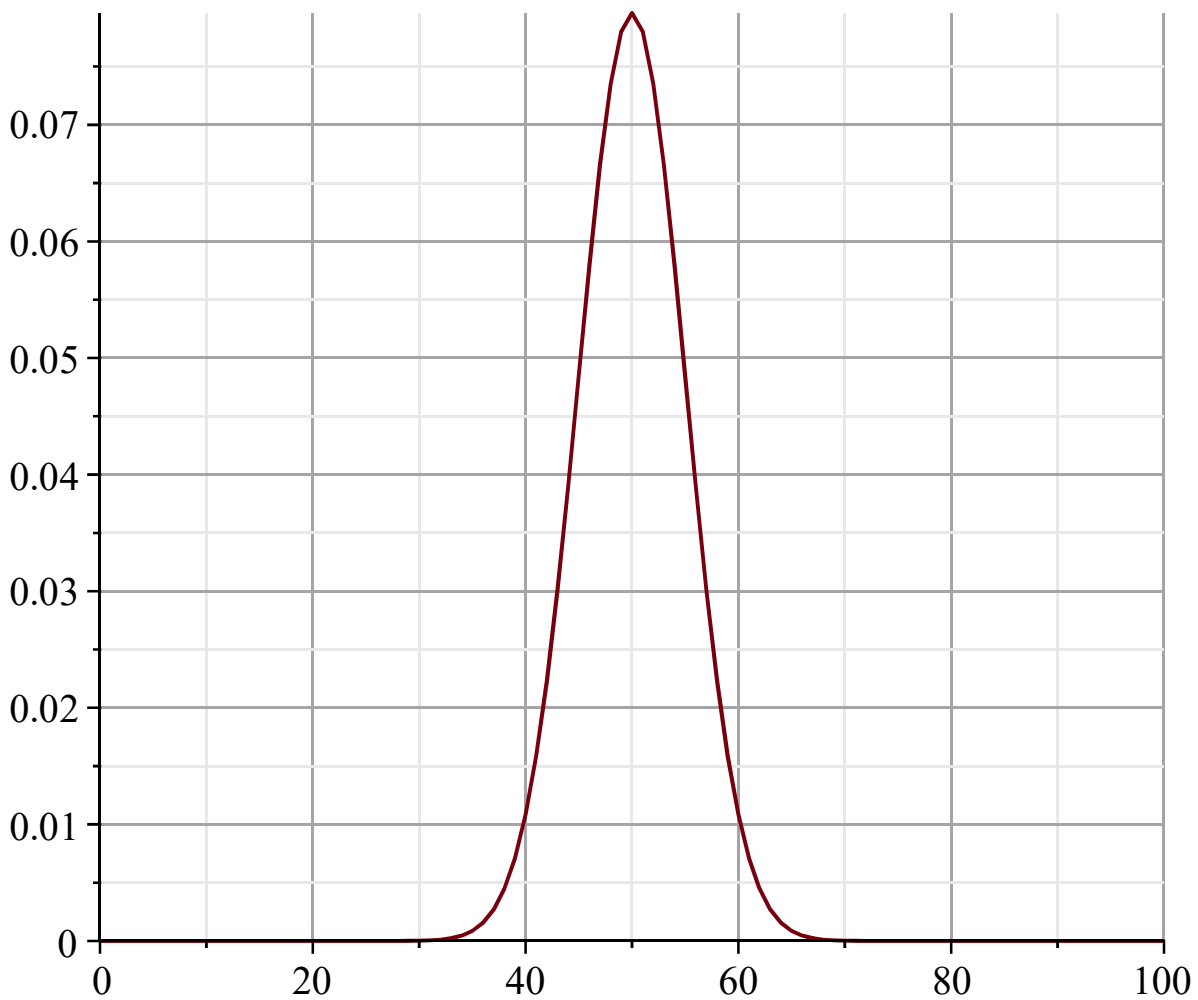
Интерпретируем исходные данные в терминах биномиального распределения. Так пусть реальное число чтений T - есть число испытаний, а вероятность инкрементации счетчика P - есть вероятность успеха одного испытания. Тогда распределения вероятности определяется выражением (1):

restart :

$$\begin{aligned} pr &:= (k, n, p) \rightarrow \frac{n!}{(n-k)! \cdot k!} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k} \\ pr &:= (k, n, p) \mapsto \frac{n! p^k (1-p)^{n-k}}{(n-k)! k!} \\ pr(S, T, P) &= \frac{T! P^S (1-P)^{T-S}}{(T-S)! S!} \end{aligned} \tag{1}$$

Для наглядности приведем график функции (1) при $T=100$ и $P=50\%$

```
plot( {seq( [x, pr(x, 100, 0.5) ], x=0..100) }
```



Функция распределения при этом имеет вид **(2)**:

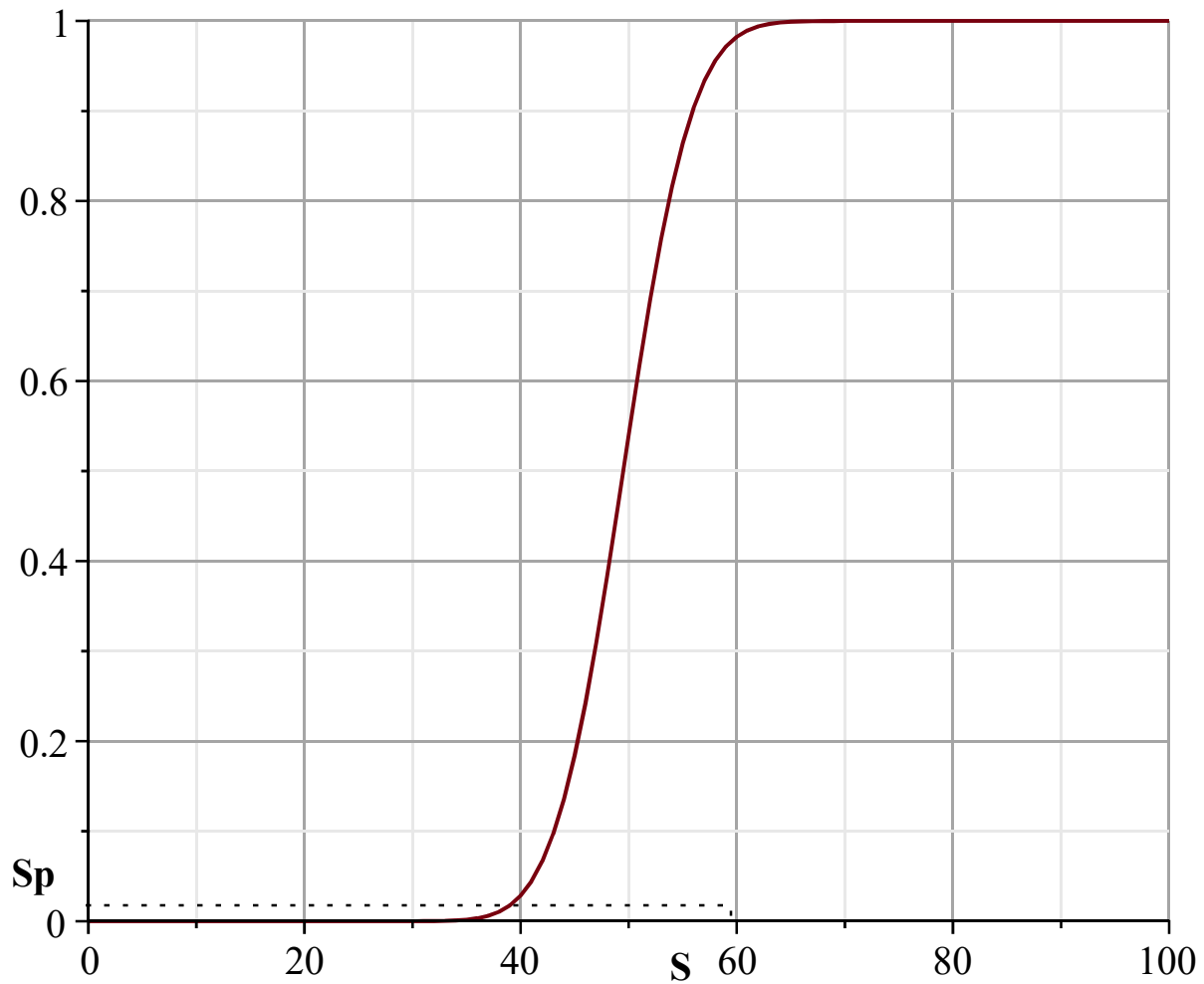
$$fr := (k, n, p) \rightarrow \sum_{i=0}^k (pr(i, n, p))$$

$$fr := (k, n, p) \mapsto \sum_{i=0}^k pr(i, n, p) \quad (2)$$

$$fr(S, T, P) =$$

$$(1 - P)^T \left(-\frac{1}{-1 + P} \right)^T - \frac{\Gamma(T + 1) P^{S + 1} \text{hypergeom}\left([1, -T + S + 1], [S + 2], \frac{P}{-1 + P}\right)}{\Gamma(T - S) \Gamma(S + 2) (1 - P)^{-T + S + 1}}$$

$$plot(\{seq([x, fr(x, 100, 0.5)], x = 0..100)\})$$



Если требуется найти порог S при достижении которого количество испытаний не превысит T с вероятностью 99%, то мы можем переформулировать данное условие следующим образом. Найти порог S который будет превышен с вероятностью 99 % при проведении T испытаний, т.е. правый хвост биномиального распределения **(1)**:

$$Fright := (k, n, p) \rightarrow \sum_{i=k+1}^n (pr(i, n, p))$$

$$Fright := (k, n, p) \mapsto \sum_{i=k+1}^n pr(i, n, p) \quad (3)$$

$$Fright(S, T, P) = \sum_{i=S+1}^T \frac{T! P^i (1-P)^{T-i}}{(T-i)! i!}$$

либо порог S который не будет превышен при проведении T испытаний с вероятностью 1%, т.е. квантиль уровня 1% (первый процентиль) Sp на функции распределения **(2)**, т.е. порог определенный решением уравнения:

$$fr(S, T, P) = 0.01$$

$$(1-P)^T \left(-\frac{1}{-1+P} \right)^T - \frac{\Gamma(T+1) P^{S+1} \text{hypergeom}\left([1, -T+S+1], [S+2], \frac{P}{-1+P}\right)}{\Gamma(T-S) \Gamma(S+2) (1-P)^{-T+S+1}} = 0.01 \quad (4)$$

например для параметров T=100 и P=50% значение S=38

$$fr(37, 100, 0.5); fr(38, 100, 0.5)$$

$$0.006016487863$$

$$0.01048936784$$

(5)

Однако это частные решения определенные подбором значений - общее решение может быть найдено исходя из того что при больших количествах испытаний (наш случай) биномиальное распределение можно считать нормальным с мат. ожиданием np и дисперсией $np(1-p)$. Однако тут также трудно будет найти общее решение. Вернемся к условиям задачи - основной причиной введения вероятностного счетчика является очень большое число чтений (скажем больше $1e5$) поэтому и вероятность инкрементации вероятностного счетчика желательно сделать маленькой (скажем меньше 5%), тогда можно применить распределение Пуассона с $\lambda=np$:

$$prp := (k, \lambda) \rightarrow \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda}$$

$$prp := (k, \lambda) \mapsto \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}$$

(6)

$$prp(S, T \cdot P) = \frac{(P T)^S e^{-P T}}{S!}$$

$$frp := (k, n, p) \rightarrow \sum_{i=0}^k (prp(i, n \cdot p))$$

$$frp := (k, n, p) \mapsto \sum_{i=0}^k prp(i, n p)$$

(7)

$$frp(S, T, P) = \frac{\Gamma(S+1, P T)}{\Gamma(S+1)}$$

$$\begin{aligned}
 s &:= \text{solve}(\text{frp}(S, T, P) = 0.01, S) \\
 s &:= \text{RootOf}(-100 \Gamma(_Z + 1, P T) + \Gamma(_Z + 1))
 \end{aligned}
 \tag{8}$$