

## Compte-rendu ${\bf 6}$ - Projet Image ${\bf 2.3}$

BELOT Mathieu, SERVA Benjamin, KERBAUL Loïc Master 1 Imagine Université de Montpellier

 $8~\mathrm{avril}~2024$ 

## Table des matières

1	Réalisations de la semaine	2
2	Objectifs pour la semaine prochaine	2

## 1 Réalisations de la semaine

Nous avons réussi à créer des vidéos mosaïques en couleur. Comme pour celles en niveau de gris, le code se trouve sur la branche *video* de notre GitHub (dans le répertoire *video\_couleur/data*), ainsi qu'un exemple sur le même extrait vidéo que la semaine dernière (voir la frame tirée de cette vidéo ci-dessous).

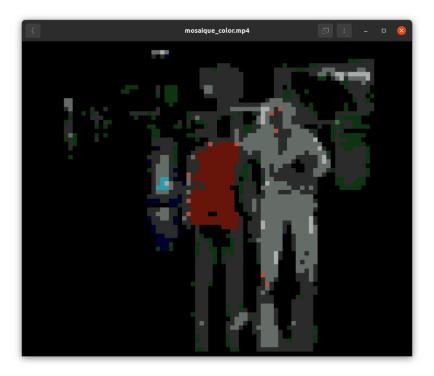


FIGURE 1 – Une des frames de la vidéo mosaïque couleur produite

Sur l'exemple ci-dessus, nous n'avons utilisé qu'une palette de 16 imagettes (toutes de couleurs unies) redimensionnées en  $10 \times 10$ , ce qui explique le résultat peu fidèle par rapport à la vidéo originale.

Pour exécuter le code, il suffit (une fois dans le répertoire  $video\_couleur$ ) de faire make puis make run.

De plus, nous avons aussi commencé à travailler sur les vidéos mosaïques utilisant l'interpolation pour produire certaines frames, et ainsi obtenir un résultat plus rapidement.

## 2 Objectifs pour la semaine prochaine

Nous espérons pouvoir enfin réussir à avoir une méthode des contours fonctionnelle, ce qui nous permettra d'avoir suffisamment de méthodes différentes pour lancer notre sondage et donc obtenir quelques métriques d'opinion. De plus, nous pensons finir très prochainement l'utilisation de l'interpolation pour les vidéos mosaïques. Il nous faudra aussi mettre à jour notre interface graphique en y ajoutant nos nouvelles fonctionnalités de ces dernières semaines.