



A Grande Família

Humor



TRUPE

☆ 2001

9

14

\$\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 .

*Essa família é muito unida, e também muito ouriçada,
pan pan pan pan.*



A Praça é Nossa

Humor



TRUPE

☆ 1987

6

16

\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração , ganhe do estoque.

Ela é muito nossa.



Adenônis

Humor




☆ 1979

2

18

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 2  para roubar 1 \$ de uma atração de outro jogador e colocá-lo nesta atração.

Aqui você ganha bica na costela, voleio na nuca, tapa na cara, telefone e etc, tá certo?



Adriane Galisteu

Apresentador




☆ 1973

3 

16

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1  e role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , coloque 2 \$ nesta atração.



Alborghetti

Apresentador



☆ 1945

7

18

\$



QUANDO JOGADO: Ganhe todo do palco.

VÁ A MERDAAAA.



Amaury Jr.

Celebridades



☆ 1950

4

16

\$\$
\$\$



PERMANENTE: Quando uma habilidade 'Uma Vez Entre Turnos' de outro jogador for ativada no seu turno, coloque 1 \$ nesta atração.



Ana Hickmann

Apresentador



☆ 1981

0 


12

\$\$

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ de qualquer uma das suas outras atrações para ganhar 1  do estoque.



Ana Maria Braga

Apresentador





☆ 1949

5



\$\$
\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração , coloque 1  de sua mão atrás desta atração.

Hmmmmmm.



André Marques

Celebridades



☆ 1979

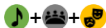
1

12

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .



Angélica

Infantil

☆ 1973

2

12

\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Se esta atração estiver a direita de todas as outras atrações nesta programação, mova-a para outra programação.



Arnaldo Cezar Coelho

Esportivo




☆ 1943

7



\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores compram 1  do baralho.

A regra é clara.



Away

Humor



☆ 1957

3

18

\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ em qualquer atração.

Antes que eu não te passo a lambida, no pescoço.



Bambam

Celebridades

☆ 1978

3

18

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ de qualquer uma das suas outras atrações para ganhar 1 do estoque.

Sai de casa, comi pra caralho. BIRL!



Beto Carrero

Celebridades



☆ 1937

5



\$\$

\$\$

\$\$



*Beeeeetooo carreeiroooooo plim blum, plim blim blim
blum blum.*



Boça

Personagem



☆ 1980

6

16

\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.

Put a mundo injusto meo.



Bóris Casoy

Jornalista

☆ 1941

-4 |||

14



POLÊMICO: Quando outro jogador avançar um nível no seu Campeão de Audiência, role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , coloque esta atração em uma programação do outro jogador.



Bruna Marquezine

Ator



☆ 1995

4




\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1980, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Cabeção

Personagem



☆ 1984

5

16

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ de qualquer uma das suas outras atrações para ganhar 1 do estoque.

É nós, sapinhooô.



Carla Perez

Música



☆ 1977

1

12

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .

I de Iscola ou E de Esqueiro?



Carlos Alberto de Nóbrega

Humor


☆ 1936

2



\$\$
\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador realizar a ação "renovar grade", compre 1  do baralho.

Haaaa haa ha.



Carolina Ferraz

Ator



☆ 1968

1

14

\$\$

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ desta atração para comprar 2 .

EU SOU RICA!!!



Casagrande

Esportivo




☆ 1963

6

18

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores compram 1  do baralho.



Casseta e Planeta

Humor



TRUPE

☆ 1993

3

16

\$\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.



Castelo Rá-Tim-Bum

Infantil



TRUPE

☆ 1994

6



\$\$



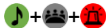
QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.

Bum bum bum, castelo Rá-Tim-Bum.



Celso Portioli

Apresentador



☆ 1967

4



\$\$

\$\$



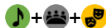
QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 do estoque.

Passa ou repassa?



Chacrinha

Jurado



☆ 1917

0

16

\$\$

\$\$



PERMANENTE: Cada atração sua tem capacidade de dinheiro +1 \$.



Chaves

Humor



☆ 1971

3



\$



PERMANENTE: Se esta atração terminar o jogo sem \$, ela rende 5 adicionais

Todos atentos olhando pra TV.



Chico Anysio

Humor



☆ 1931

4

12

\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração de Humor. Pague o custo normal e coloque 1 \$ na nova atração.



Choque de Cultura

Humor



TRUPE



☆ 2016

4

14

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 2  para roubar 1  de outro jogador e colocá-lo nesta atração.

*Achou que não iria ter carta do Choque de Cultura?
Achou errado otário.*



Cid Moreira

Apresentador



☆ 1927

5



\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Se qualquer jogador tiver Mister M em jogo, olhe as 3 cartas do topo do baralho e devolva-as em qualquer ordem (descartando quantas quiser). Compre 1 .

Jabulaaaani...



Claudia Leite

Jurado



☆ 1980

3



\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 para enfiar 2 do baralho embaixo desta atração.



Cláudia Raia

Ator



☆ 1966

5 



14

\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em

 ou . Pague o custo normal.



Cléber Machado

Esportivo



☆ 1962


9



\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em  . Pague o custo normal.

HOJE NÃO! HOJE NÃO! Hoje sim.. hoje sim?



CRUJ

Infantil



TRUPE

☆ 1997

3



\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ para comprar 2 .

CRUJ, CRUJ, CRUJ, tchau!



Dado Dolabella




Músico

☆ 1980

-3

18



POLÊMICO: Quando outro jogador trocar   por , role o Dado pra Você™. Em caso de sucesso, coloque esta atração em uma programação do outro jogador.

Você traiu o movimento punk, véi.



Daniela Cicarelli

Ator



☆ 1978

1

16

\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Se esta atração estiver a direita de todas as outras atrações nesta programação, mova-a para outra programação.



Danilo Gentili

Apresentador

☆ 1979

-5 |||

18



POLÊMICO: Quando outro jogador jogar uma atração **18**, role o Dado pra Você™. Em caso de sucesso, coloque esta atração em uma programação do outro jogador.



Datena

Apresentador

☆ 1957

-5 |||

18



POLÊMICO: Quando outro jogador ganhar uma carta bônus, role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , coloque esta atração em uma programação do outro jogador.

Comandante Hamilton, eu quero iBagens!



Dercy Gonçalves

Humor





☆ 1907

4

18

\$\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1  de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .

VÁ PRA PUTA QUE O PARIU, PORRA.



Detonator

Músico



☆ 1977

2

16

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ em qualquer atração.

Metaaaaaaaaaaaaaa!!



Dudu Camargo

Apresentador



☆ 1998

5

12

\$\$



QUANDO JOGADO: Coloque 1 \$ em cada atração **12** .

Muito bom dia! Primeiro Impacto chegando, um jeito novo, de cara nova!



Edir Macedo

Esotérico



☆ 1945

4

12

\$\$

\$\$

\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador realizar uma habilidade de roubar de alguém, você pode usar a mesma habilidade logo em sequência.



Edson Celulari

Ator



☆ 1958

2 





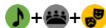
\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em

 ou . Pague o custo normal.



Eliana

Infantil

☆ 1973

4



\$\$

\$\$

\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração Infantil, coloque 1 \$ em cada uma de suas atrações Infantil.

Eles se saúdam, e se vão!



Ellen Roche & Pablo

Música



PARCEIROS



☆ 1979

6

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Role todos os dados que não estejam no palco. Se algum for  , ganhe 1  e coloque-o nesta atração.



Erick Jacquin

Jurado



☆ 1964

4




\$\$

\$\$

\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em  . Pague o custo normal.

Falta tompêro!



ET & Rodolfo

Humor



PARCEIROS



☆ 1997

3

18

\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1  para enfiar 2  do baralho embaixo desta atração.



Evaristo Costa

Jornalista



☆ 1976

9



\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.



Fábio Assunção

Ator



☆ 1971

5

16

\$\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .



Fábio Jr.

Músico



☆ 1953


1

12

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1960, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Fábio Porchat

Humor



☆ 1983

2



\$\$
\$\$



QUANDO ATIVADO: Role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , roube 1 \$ de um outro jogador e coloque-o nesta atração.



Fátima Bernardes

Jornalista



☆ 1962

2



\$\$

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Se esta atração estiver a direita de todas as outras atrações nesta programação, mova-a para outra programação.

Feiticeira & Tiazinha

Celebridades

☆ 1996



1

18

\$\$
\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração **18** , você pode jogar uma atração **18** em alguma programação (pagando os custos normais).



Fernanda Lima

Apresentador



☆ 1977

4 

18

\$\$
\$





Fernanda Montenegro

Ator



☆ 1929

6

14

\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.



Fernando Rocha

Apresentador

☆ 1967

3



\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 . Se o fizer, descarte 1 de sua mão ao final do seu turno.

Não fica triste não, a gente se vê dentro do bolo.



Fiuk

Ator


☆ 1990

5



\$\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1980, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.

Fiuk, é você que me faz forças pra viver.



Galvão Bueno

Esportivo



☆ 1950

6



\$\$

\$\$

\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração Esportivo. Pague o custo normal e coloque 1 \$ na nova atração.

É TETRAAAAAA!!!



Gil Gomes

Apresentador



☆ 1940

7

16

\$\$



Aqui, agora!



Gilberto Barros

Apresentador



☆ 1958

-1 |||

16



POLÊMICO: Quando outro jogador ganhar uma carta bônus, role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , coloque esta atração em uma programação do outro jogador.

Conheça o baralho do diabo chamado Yu Gi Oh.



Glória Maria

Jornalista



☆ 1949

2

12

\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador realizar a ação "buscar atrações", se ele ganhar qualquer quantidade de , também ganhe 1 do estoque e coloque nesta atração.



Glória Pires

Ator



☆ 1963

1

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .

Não estou em condições de opinar.



Gretchen

Música



☆ 1959

2

18

\$\$

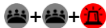


QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ em qualquer atração.



Gugu Liberato

Apresentador



☆ 1959

2

14

\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Se esta atração estiver a direita de todas as outras atrações nesta programação, mova-a para outra programação.

Domingoooo?



Hebe Camargo

Apresentador



☆ 1929

2



\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 2 para roubar 1 \$ de uma atração de outro jogador e colocá-lo nesta atração.

Que gracinha!



Helen Ganzaroli

Celebridades



☆ 1979

4

16

\$\$
\$



PERMANENTE: Quando você rolar o Pião do Baú, você pode optar por rolar uma segunda vez e ignorar o primeiro resultado (uma vez por turno).



Heloísa Périssé

Humor




☆ 1966

3

14

\$\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1970, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Henrique Fogaça

Jurado



☆ 1974

4



\$\$

\$\$

\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.



Hermes & Renato

Humor



PARCEIROS

☆ 2000

10

16

\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 .

PUTA QUE O PARIU!



Inês Brasil

Celebridades



☆ 1969

5

18

\$



QUANDO JOGADO: Coloque 1 \$ em cada atração **16** .

Alô Alô, Graças a Deus!



Ingrid Guimarães

Humor




☆ 1972

2

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1970, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Ivete Sangalo

Jurado



☆ 1972

5



\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 do estoque.

Pooooooooiraaa...



Jaqueline

Personagem

☆ 1978

3

16

\$



PERMANENTE: Se esta atração terminar o jogo sem \$, ela rende 4 adicionais

O Márcio da papelaria... ele deixou um bene pra senhora... aqueles cartazão...



Jimmy

Música



☆ 1975

7

16

\$\$



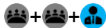
QUANDO ATIVADO: Role todos os dados que não estejam no palco. Se algum for , ganhe 1 e coloque-o nesta atração.

Ela roubou meu caminhão...



Jô Soares

Apresentador



☆ 1938

3

12

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, ganhe 1 do estoque.

Beijo do Gordo!



João Kleber

Celebridades




☆ 1957

4

16

\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1  do palco (se disponível). Você pode colocá-lo nesta atração.

Para, para, para, para, para!



José de Abreu

Ator



☆ 1946

3 

14

\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Coloque 1 \$ em cada atração 14 .



José Wilker

Ator



☆ 1944

1

12

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .



Joselito

Personagem

☆ 1979

5

16

\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 .

Ele não sabe brincar, ele é Joselito.



Juarez da Tekpix

Esotérico



☆ 1968



6



\$\$

\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração , coloque 1  de sua mão atrás dessa atração.

Vamos falar de coisa boa? Vamos falar da Tekpix™, a câmera mais vendida do Brasil!



Kira

Infantil

☆ 1981

5



\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador realizar a ação "exibir comerciais", coloque 1 \$ em uma atração 12 .



Lazaro Ramos

Ator



☆ 1978

2 

14

\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.



Leão Lobo

Celebridades

☆ 1954

1

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Se esta atração estiver a direita de todas as outras atrações nesta programação, mova-a para outra programação.



Lima Duarte

Ator



☆ 1930


2

14

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1  de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, ganhe 1  do estoque.

Eu quero saber, quem foi que desenhou caralinhos voadores na parede do banheiro?



Liminha

Celebridades





☆ 1965

8



\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração  , ganhe  do estoque.

Uba Uba Uba Ê!



Lobão

Músico

☆ 1957

-2

16



POLÊMICO: Quando outro jogador avançar um nível no seu Campeão de Audiência, role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , coloque esta atração em uma programação do outro jogador.



Lombardi

Esotérico

☆ 1940

4



\$\$



QUANDO ATIVADO: Role o Pião do Baú. Caso o resultado seja >3 , ganhe e do estoque.

Vai ganhar uma bateadeira Walita™.



Louro José

Esotérico



☆ 1997

6 



\$



Ó coitado!



Luciana Gimenez

Apresentador





☆ 1969

1

16

\$\$
\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1  ou  do palco, se houver algum.



Luciano Huck

Apresentador



☆ 1971

0

12

\$\$

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 2 \$ para roubar 1 da mão de outro jogador e enfiá-la nesta atração.

Loucura, loucura, loucura!



Luís Roberto

Esportivo



☆ 1961

6



\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.

Esses negros... maravilhosos!



Lulu Santos

Jurado



☆ 1953



4



\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1  para enfiar 2  do baralho embaixo desta atração.

Assim caminha a humanidade...



Maísa

Infantil




☆ 2002

2 



\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ de qualquer uma das suas outras atrações para ganhar 1  do estoque.

É peruca Silvio Santos!



Marcelo Adnet

Apresentador

☆ 1981

2

14

\$\$
\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador realizar a ação "exibir comerciais", coloque 1 \$ em uma atração **14** .



Marcelo Rezende

Apresentador



☆ 1951

3

16

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 do palco (se disponível). Você pode colocá-lo nesta atração.

Corta pra mim!



Marcelo Tas

Apresentador



☆ 1959

3 

12

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ nesta atração.

Porque sim, não é resposta!



Márcia Goldschmidt

Apresentador



☆ 1962


4

12

\$\$

\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração e avançar um nível no seu Campeão de Audiência, enfie quaisquer  usados para pagar o custo do avanço nesta atração.

Hora da verdade!



Márcio Canuto

Jornalista





☆ 1946

4

16

\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1  ou  do palco, se houver algum.



Marco Bianchi

Humor




☆ 1972

8

14

\$\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores compram 1  do baralho.

Você não tem envergadura moral para criticar esse jogo!



Marcos Mion

Apresentador

☆ 1979

2

14

\$\$
\$\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores ganham 1 do estoque.

Tá loco!



Marília Gabriela

Jornalista



☆ 1948

2



14

\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1  de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, ganhe 1  do estoque.

De frente com Gabi.



Miguel Falabella

Ator

☆ 1956

1



\$\$
\$\$



QUANDO JOGADO: Ganhe 3 do estoque.



Milton Neves

Esportivo



☆ 1951

6



\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.

Agora o ouvinte Sérgio pega no meu pau aqui...



Mionzinho

Humor



☆ 1984

3

12

\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ em uma atração Músico. Se qualquer jogador tiver Marcos Mion em jogo, copie o efeito de Marcos Mion.



Mister M

Celebridades



☆ 1956

4



\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 do palco, se houver algum.



Moisés

Humor



☆ 1939

5



\$



PERMANENTE: Se esta atração terminar o jogo sem \$, ela rende 3 adicionais

Desenha um arco-íro!



Nazaré

Personagem



☆ 1947

1

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 2 \$ para roubar 1 da mão de outro jogador e enfiá-la nesta atração.



Nelson Rubens

Esotérico



☆ 1937

8 

14

\$\$
\$\$



Eu aumento, mas não invento!



Netinho de Paula

Músico

☆ 1970

2

12

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Role todos os dados que não estejam no palco. Se algum for , ganhe 1 e coloque-o nesta atração.

Gentchy!



Neto

Esportivo



☆ 1966

7

12

\$\$



QUANDO JOGADO: Ganhe 3 do estoque.

Isso é uma verrrgonha!



Ney Latorraca

Ator




☆ 1944

1

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1960, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Os Trapalhões

Humor



TRUPE

☆ 1969

3

16

\$\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.

Ô da poltrona!



Otaviano Costa

Apresentador



☆ 1973

3

18

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Cada jogador ganha 1 do palco, começando pelo jogador a sua escolha.



Otávio Mesquita

Celebridades



☆ 1959

1

18

\$\$
\$\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, ganhe 1 ou do estoque.

Vem comigo!



Padre Fábio de Melo

Esotérico



☆ 1971

4



\$\$

\$\$

\$



PERMANENTE: Você pode descartar uma atração com habilidade 'Polêmico' vinda de outro jogador, ao invés de colocá-la no seu tabuleiro.



Padre Marcelo Rossi

Esotérico



☆ 1967

4



\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 . Se o fizer, descarte 1 de sua mão ao final do seu turno.

Os animaizinhos subiam de dois em dois...



Palhaço Gozo

Personagem



☆ 1978

1

18

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 do palco, se houver algum.

Alô criançada, o Gozo chegou...



Paola Carosella

Jurado



☆ 1972

4



\$\$

\$\$

\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.



Patricia Abravanel

Apresentador



☆ 1977

3 




\$\$

\$\$

\$



PERMANENTE: Sempre que outro jogador rolar o Pião do Baú, ganhe 1  do palco caso o resultado seja <4 .

"Minha filha Patriciam" - SANTOS, Silvio.



Paulo Bonfá

Humor



☆ 1972

6



\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 🧨 do estoque para cada atração Esportivo nesta programação. Se qualquer jogador tiver Marco Bianchi em jogo, coloque 1 👤 do estoque nesta atração.

Totalmente Excelente!



PC Siqueira

Apresentador



☆ 1986

2

14

\$\$



QUANDO ATIVADO: Role o Dado pra Você™. Em caso de sucesso, coloque 2 \$ nesta atração.



Pedro & Bino

Personagem



PARCEIROS

☆ 1979

5

14

\$\$



PERMANENTE: Você não pode ser alvo de habilidades de roubar de outros jogadores.

É uma cilada, Bino!



Pedro Bial

Jornalista




☆ 1958

6



\$\$
\$\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores ganham 1  do estoque.

Vem ser feliz aqui fora!



Pedro de Lara

Jurado



☆ 1925

3

14

\$\$



PERMANENTE: Quando uma atração é removida da bandeja no seu turno, imediatamente recoloque uma nova atração na bandeja.

Pedro de Lara ia lalalalalaia lalalala lalalalalaaa lara...



Penélope Nova

Apresentador



☆ 1973

5

18

\$\$

\$



QUANDO JOGADO: Coloque 1 \$ em cada atração **18** .

Ponto P.



Priscilla

Infantil




☆ 1996

2



\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1  do estoque. Se qualquer jogador tiver Yudi em jogo, role o Pião do Baú. Se o resultado for 6, coloque 3 \$ em uma outra atração sua.

Você ganhou um Jogo da Vida!



Rachel Sheherazade

Jornalista



☆ 1973

2

12

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 para enfiar 2 do baralho embaixo desta atração.

Pela última vez: não é Charizard!



Rafinha Bastos

Humor



☆ 1976

9

16

\$\$
\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração e avançar um nível no seu Campeão de Audiência, coloque quaisquer \$ usados para pagar o custo do avanço nesta atração.



Ratinho

Apresentador

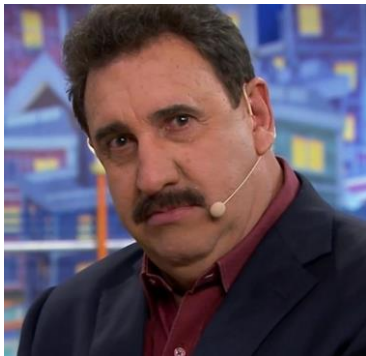
☆ 1956


2

12

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1  do estoque e coloque nesta atração.

Teste de DNA, parabéns, você é o pai!



Raul Gil

Apresentador



☆ 1938

2



\$\$
\$\$
\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 e role o Dado pra Você™. Em caso de sucesso, compre 3 do baralho.

Pra quem você tira o chapéu?



Regina Casé

Apresentador



☆ 1954

5

12

\$\$



QUANDO JOGADO: Ganhe todo 🏆 do palco.



Renata Fan

Esportivo



☆ 1977

2



\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 . Descarte 1 de sua mão ao final do seu turno. Se Neto não estiver em jogo por nenhum jogador, compre 1 adicional.



Ricardo Boechat

Jornalista



☆ 1952



4



\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1  do estoque. Se qualquer jogador tiver Silas Malafaia em jogo, enfie 1  do baralho embaixo desta carta.

Ô Malafaia, vai procurar uma rola. Não me enche o saco.



Roberto Justus

Jurado



☆ 1955

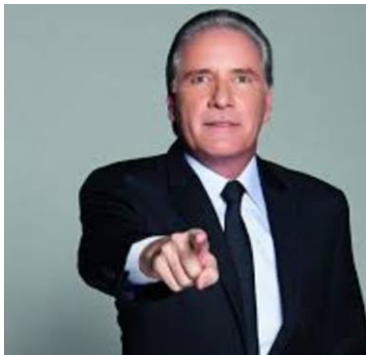
2

14

\$\$

\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.

Você está demitido!



Rodrigo Faro

Apresentador



☆ 1973

5



\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração Apresentador. Pague o custo normal e coloque 1 \$ na nova atração.



Rodrigo Hilbert

Ator




☆ 1980

7



\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores compram 1  do baralho.



Roger

Músico



☆ 1956

-1 |||

16



POLÊMICO: Quando outro jogador jogar uma atração **18** , role o Dado pra Você™. Em caso de sucesso, coloque esta atração em uma programação do outro jogador.

A gente não sabemos escolher presidente.



Ronald Golias

Humor



☆ 1929

6

12

\$\$



QUANDO ATIVADO: Troque 1 por qualquer outro do estoque.

WAALLAAA!



Ronaldo Fenomeno

Esportivo



☆ 1976

1

14

\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ em qualquer atração.

Assim não vai dar Galvão.



Roque

Humor



☆ 1937

5



\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 1 \$ de qualquer uma das suas outras atrações para ganhar 1 do estoque.

"Roque, vem pra cá" - SANTOS, Silvio.



RR Soares

Esotérico



☆ 1947

6



\$\$

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ nesta atração.

Estou seguindo a Jesus Cristo™, desse caminho, eu não desisto...



Rui & Vani

Humor



PARCEIROS

☆ 2001

7

18

\$\$
\$





Sabrina Sato

Celebridades




☆ 1981

2

16

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1970, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Sai de Baixo

Humor



TRUPE

☆ 1996

3 

16

\$\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.

A família do Largo do Arouche.



Sandra Annenberg

Jornalista



☆ 1968

5



\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 do estoque.

Que deselegante!



Sandy & Junior

Infantil



PARCEIROS

☆ 1999

1



\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Todos os jogadores ganham 1 do estoque.

Outono é sempre igual... as folhas caem no quintal...



Serginho Groisman

Apresentador

☆ 1950

1

16

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Cada jogador ganha 1 do palco, começando pelo jogador a sua escolha.

Fala, garoto!



Sérgio Chapelin

Jornalista



☆ 1941

4

12

\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Jogue uma segunda atração em . Pague o custo normal.

Hoje, no Globo Reporter.



Sérgio Malandro

Humor



☆ 1955

5

16

\$\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador realizar a ação "exibir comerciais", coloque 1 \$ em uma atração **16** .

Glu Glu, Raaá!



Silas Malafaia

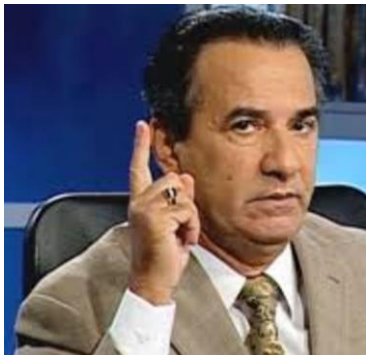
Esotérico






☆ 1958

-5

12



POLÊMICO: Quando outro jogador trocar   por , role o Dado pra Você™. Em caso de sucesso, coloque esta atração em uma programação do outro jogador.

Você paga aluguel? Pega esse aluguel e oferece 30% para o Senhor™ lhe abrir as portas.



Silvio Luiz

Esportivo




☆ 1934

4



\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1  do baralho. Se for >1960, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.

Olho no lance!



Sônia Abrão

Celebridades



☆ 1958

5

14

\$\$
\$





Supla

Músico



☆ 1966

3

14

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Role todos os dados que não estejam no palco. Se algum for , ganhe 1 e coloque-o nesta atração.

Papito!



Suzana Vieira

Ator



☆ 1942

1

14

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .

Eu não tenho paciência para uma pessoa que está começando.



Tadeu Schmidt

Jornalista



☆ 1974

3



\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Olhe 1 do baralho. Se for >1970, enfie embaixo desta atração. Caso contrário, descarte-a.



Tatá Werneck

Apresentador



☆ 1983

6

16

\$\$



QUANDO ATIVADO: Ganhe 1 🗳️ do estoque.



Tayrone

Celebridades

☆ 1993

6

12

\$



QUANDO ATIVADO: Troque 1 por qualquer outro do estoque.

Guns, Whitesnake, Bon Jovi... interessante...



Tiago Leifert

Esportivo

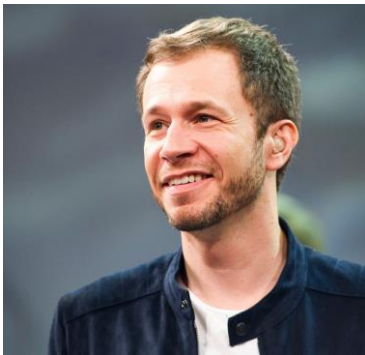




☆ 1980

3



\$\$



QUANDO ATIVADO: Descarte 2  para roubar 1  de outro jogador e colocá-lo nesta atração.



Tiririca

Humor



☆ 1965

2

12

\$



QUANDO ATIVADO: Compre 2 . Se o fizer, descarte 1 de sua mão ao final do seu turno.

Abestado!



Tom Cavalcanti

Humor

☆ 1962

2 

14

\$\$



QUANDO ATIVADO: Copie a habilidade 'Quando Ativado' de outra atração nesta programação.



Tony Ramos

Ator



☆ 1948

2

12

\$\$

\$\$



QUANDO ATIVADO: Coloque 1 \$ em qualquer atração.

Por isso, eu só compro carne Friboi™.



Vera Holtz

Ator



☆ 1953

1

14

\$\$
\$



UMA VEZ ENTRE TURNOS: Quando outro jogador jogar uma atração e avançar um nível no seu Campeão de Audiência, estoque quaisquer usados para pagar o custo do avanço nesta atração.



Wagner Moura

Ator



☆ 1976

3

16

\$\$
\$



QUANDO ATIVADO: Enfie 1 de sua mão embaixo desta atração. Se o fizer, compre 1 .

Gordo malparido!



Walter Mercado

Esotérico



☆ 1932

6

14

\$\$

\$\$

\$



QUANDO ATIVADO: Escolha uma das três programações e olhe a carta do topo do baralho. Se ela tiver o ícone escolhido, enfie-a nesta atração. Caso contrário, descarte-a.

Ligue djá!



William Bonner

Jornalista



☆ 1963

6



\$\$

\$\$



QUANDO JOGADO: Ganhe todo  do palco.

Boa noite.



William Waack

Jornalista



☆ 1952

6



\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Ganhe 3 do estoque.

Zelda Merda, digo Zelda Melo...



Xaropinho

Esotérico



☆ 1998

5

16

\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 . Se qualquer jogador tiver Ratinho em jogo, coloque 1 do estoque nesta atração.

Rapazzz!



Yudi

Infantil



☆ 1992

3



\$



QUANDO ATIVADO: Compre 2 . Se o fizer, descarte 1 de sua mão ao final do seu turno.

Pleysteixo, pleysteixo!



Zé do Caixão

Esotérico



☆ 1936

7

18

\$



QUANDO ATIVADO: Compre 1 . Se o fizer, descarte 1 de sua mão ao final do seu turno.

A praga do dia!



Zeca Camargo

Jornalista



☆ 1963

5



\$\$
\$



QUANDO JOGADO: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.

Siga Bem Caminhoneiro

3 

5-6 atrações

6 

7+ atrações

Atrações (exceto Polêmico) que
valem 3  ou menos

(46% das cartas)

Medalhão Persa

3 

4-5 atrações

6 

6+ atrações

Atrações com ☆ anterior ou igual a
1957

(35% das cartas)

Pequenas Empresas, Grandes Negócios

3 

4-5 atrações

6 

6+ atrações

Atrações com ☆ posterior ou igual
a 1975

(34% das cartas)

Roda Viva

3 

4-5 atrações

6 

6+ atrações

Atrações com atributo Apresentador
ou Jornalista

(28% das cartas)

O Clone

2 

por atração

Atrações com atributo Ator

(12% das cartas)

Show da Fé

5 

2-3 atrações

8 

4+ atrações

Atrações com atributo Esotérico

(7% das cartas)

Zorra Total

2 

por atração

Atrações com atributo Humor

(16% das cartas)

Bom Dia & Cia

3 

por atração

Atrações com atributo Infantil ou
Personagem

(9% das cartas)

Rockgol

2 

por atração

Atrações com atributo Músico ou
Esportivo

(13% das cartas)

Sessão da Tarde

4 

2-3 atrações

7 

4+ atrações

Atrações com classificação etária

12

(15% das cartas)

Cinema em Casa

4 

3-4 atrações

7 

5+ atrações

Atrações com classificação etária

14

(19% das cartas)

Tela Class

5 

2-3 atrações

8 

4+ atrações

Atrações com classificação etária

16

(19% das cartas)

Cine Band Privê

5 

2-3 atrações

8 

4+ atrações

Atrações com classificação etária

18

(12% das cartas)

Encontro

4 

3-4 atrações

8 

5 atrações

Atrações cuja programação é
apenas 

(22% das cartas)


Brasileirão

3 

2-3 atrações

8 

4+ atrações

Atrações cuja programação é
apenas 

(17% das cartas)


Casa dos Artistas

4 

3-4 atrações

8 

5 atrações


Atrações cuja programação é
apenas 

(21% das cartas)

Domingo Legal

2 

por atração

Atrações cujo custo contenha 

(17% das cartas)


The Voice Brasil

3 

2-3 atrações

7 

4+ atrações

Atrações cujo custo contenha 

(26% das cartas)


Tentação

3 

2-3 atrações

8 

4+ atrações


Atrações cujo custo contenha 

(26% das cartas)

Globo Repórter

2 

por atração

Atrações cujo custo contenha 

(24% das cartas)


Hora da Verdade

3 

5-7 atrações

7 

8+ atrações


Atrações cujo custo contenha 

(32% das cartas)

Roda a Roda Jequití

2 

por atração

Atrações cujo custo contenha
apenas 

(15% das cartas)

Passa ou Repassa

3 

por atração

Atrações que fazem parte de uma
TRUPE, ou são PARCEIROS

(8% das cartas)

Teleton

3 

7-8 atrações

6 

9+ atrações

Atrações que tenham ao menos 1 \$
nelas

Troféu Imprensa

1 |||

por atração

Atrações que tenham ao menos 4 \$
nelas

(34% das cartas)

Show do Milhão (dos famosos)

4 

5-7 atrações

7 

8 atrações

Cartas de atrações na mão ao final
do jogo