

ANA PAULA PADRÃO

Nível 1

Nível 2

Nível 3

Nível 4

Hora das Compras

Custo

\$

Quando Jogado: Compre 2

Vira chef e me elimina

Quando Jogado: Para cada Jurado em jogo (seus e dos oponentes), coloque 1 da mão embaixo de uma atração sua.

Para Tudo

Uma Vez Entre Turnos: Quando outro jogador rolar o Dado pra Você™ ou o Pião do Baú, você pode exigir que ele o role novamente.

Faltam 10 segundos

\$

Quando Jogado: Se esta for a última rodada do jogo, coloque 1 embaixo de cada atração na programação

JOGAR ATRAÇÃO

Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.

FAUSTÃO

Nível 1

Nível 2

Nível 3

Nível 4

Ô Loco Meu

Custo

Quando Jogado: Se você possui alguma atração cujo custo contenha , compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.

Essa Fera Bicho

\$

Permanente: Quando uma atração Celebridade for jogada por outro jogador, coloque 1 \$ em uma Celebridade sua.

Errou!




Uma Vez Entre Turnos: Quando o Dado pra Você™ de outro jogador falhar, ganhe um do palco.






Tá Pegando Fogo!

Quando Jogado: Coloque 3 \$ em quaisquer atrações suas.

JOGAR ATRAÇÃO

Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.

JOÃO GORDO	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	Nem te xinguei ainda	O cara trouxe armas	Quebrou minha mesa mano	Some Daqui
	Custo 	\$ 	\$\$	
	Permanente: Uma vez por turno, você pode descartar 1 atração da bandeja e substituí-la imediatamente.	Quando Jogado: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1, então role o Dado pra Você™. Se sucesso, compre mais 1 nova carta de bônus.	Uma Vez Entre Turnos: Quando o Dado pra Você™ de outro jogador tiver sucesso, anule este sucesso.	Quando Jogado: Coloque as cartas da bandeja embaixo de uma atração sua.
JOGAR ATRAÇÃO Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.				

XUXA	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	Só para baixinhos	Lua de Cristal	Ilariê	Aham Cláudia, senta lá
	Custo \$			
	Permanente: O custo das atrações Infantil que você jogar é  a menos.	Quando Jogado: Olhe as 3 cartas do topo do baralho, coloque 1 delas em sua mão e devolva as outras 2 ao baralho em qualquer ordem.	Permanente: Quando você jogar uma atração cujo custo contenha  , coloque 1 \$ nesta atração.	Quando Jogado: Coloque uma atração Polêmico sua no descarte.
JOGAR ATRAÇÃO Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.				

SILVIO SANTOS

Nível 1

Nível 2

Nível 3

Nível 4

Rodando

Quem quer dinheiro?

Sai Pra Lá

Vem pra cá

Custo



\$\$



\$\$\$

Permanente: Quando você rolar o Pião do Baú, você pode optar por rolar uma segunda vez e ignorar o primeiro resultado (uma vez por turno).

Uma Vez Entre Turnos: Quando outro jogador realizar a ação "exibir comerciais", coloque 1 \$ em uma atração qualquer sua.

Quando Jogado: Coloque uma atração Polêmico sua em uma programação de outro jogador.

Quando Jogado: Compre 3 novas cartas de bônus e mantenha 2.

JOGAR ATRAÇÃO

Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.