




















ANA PAULA PADRÃO 	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	Hora das Compras Custo \$ Quando Jogado: Compre 2 🟠	Vira chef e me elimina  Quando Jogado: Para cada Jurado em jogo (seus e dos oponentes), coloque 1 🟠 da mão embaixo de uma atração sua.	Para Tudo  Uma Vez Entre Turnos: Quando outro jogador rolar o Dado pra Você™ ou o Pião do Baú, você pode exigir que ele o role novamente.	Faltam 10 segundos Custo \$\$ Quando Jogado: Se esta for a última rodada do jogo, coloque 1 🟠 embaixo de cada atração na programação 🟢
JOGAR ATRAÇÃO Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.				

FAUSTÃO 	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	Ô Loco Meu Custo 🏠 Quando Jogado: Se você possui alguma atração cujo custo contenha 🏠, compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1.	Essa Fera Bicho Custo \$ Permanente: Quando uma atração Celebridade for jogada por outro jogador, coloque 1 \$ em uma Celebridade sua.	Errou!  Uma Vez Entre Turnos: Quando o Dado pra Você™ de outro jogador falhar, ganhe um 🗑️ do palco.	Tá Pegando Fogo!  Quando Jogado: Coloque 3 \$ em quaisquer atrações suas.
JOGAR ATRAÇÃO Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.				

JOÃO GORDO 	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	Nem te xinguei ainda  <p>Permanente: Uma vez por turno, você pode descartar 1 atração da bandeja e substituí-la imediatamente.</p>	O cara trouxe armas  <p>Quando Jogado: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1, então role o Dado pra Você™. Se sucesso, compre mais 1 nova carta de bônus.</p>	Quebrou minha mesa mano \$\$ <p>Uma Vez Entre Turnos: Quando o Dado pra Você™ de outro jogador tiver sucesso, anule este sucesso.</p>	Some Daqui  <p>Quando Jogado: Coloque as cartas da bandeja embaixo de uma atração sua.</p>
JOGAR ATRAÇÃO Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.				

XUXA 	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	Só para baixinhos \$ <p>Permanente: O custo das atrações Infantil que você jogar é  a menos.</p>	Lua de Cristal  <p>Quando Jogado: Olhe as 3 cartas do topo do baralho, coloque 1 delas em sua mão e devolva as outras 2 ao baralho em qualquer ordem.</p>	Ilariê  <p>Permanente: Quando você jogar uma atração cujo custo contenha , coloque 1 \$ nesta atração.</p>	Aham Cláudia, senta lá  <p>Quando Jogado: Coloque uma atração Polêmico sua no descarte.</p>
JOGAR ATRAÇÃO Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.				

<div>SILVIO SANTOS</div> <div></div>	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4
	<div>Rodando</div> <div>Custo </div> <div>Permanente: Quando você rolar o Pião do Baú, você pode optar por rolar uma segunda vez e ignorar o primeiro resultado (uma vez por turno).</div>	<div>Quem quer dinheiro?</div> <div>\$\$</div> <div>Uma Vez Entre Turnos: Quando outro jogador realizar a ação "exibir comerciais", coloque 1 \$ em uma atração qualquer sua.</div>	<div>Sai Pra Lá</div> <div></div> <div>Quando Jogado: Coloque uma atração Polêmico sua em uma programação de outro jogador.</div>	<div>Vem pra cá</div> <div>\$\$\$</div> <div>Quando Jogado: Compre 3 novas cartas de bônus e mantenha 2.</div>
<div>JOGAR ATRAÇÃO</div> <div>Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito.</div>				