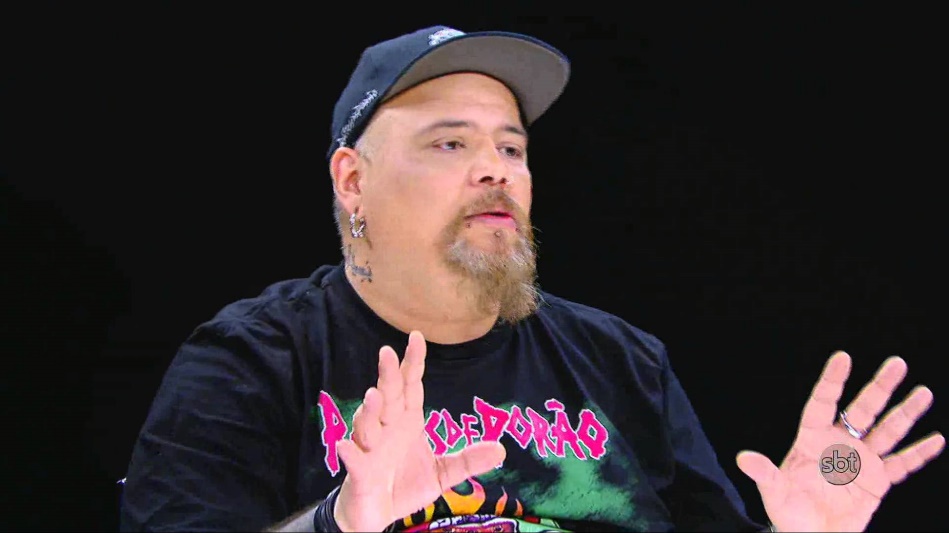
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ANA PAULA PADRÃO** | Nível 1 | Nível 2 | Nível 3 | Nível 4 |
|  | **Hora das Compras** | **Vira chef e me elimina** | **Para Tudo** | **Faltam 10 segundos** |
| Custo | **$** |  |  | **$$** |
|  | Quando Jogado: Compre 2 | Quando Jogado: Para cada Jurado em jogo (seus e dos oponentes), coloque 1 da mão embaixo de uma atração sua. | Uma Vez Entre Turnos: Quando outro jogador rolar o Dado pra Você™ ou o Pião do Baú, você pode exigir que ele o role novamente. | Quando Jogado: Se esta for a última rodada do jogo, coloque 1 embaixo de cada atração na programação |
| JOGAR ATRAÇÃO |  |  |  |  |
| Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito. | | | | |



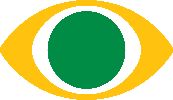
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FAUSTÃO** | Nível 1 | Nível 2 | Nível 3 | Nível 4 |
|  | **Ô Loco Meu** | **Essa Fera Bicho** | **Errou!** | **Tá Pegando Fogo!** |
| Custo |  | **$** |  |  |
|  | Quando Jogado: Se você possui alguma atração cujo custo contenha , compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1. | Permanente: Quando uma atração Celebridade for jogada por outro jogador, coloque 1 **$** em uma Celebridade sua. | Uma Vez Entre Turnos: Quando o Dado pra Você™ de outro jogador falhar, ganhe um do palco. | Quando Jogado: Coloque 3 **$** em quaisquer atrações suas. |
| JOGAR ATRAÇÃO |  |  |  |  |
| Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito. | | | | |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **JOÃO GORDO** | Nível 1 | Nível 2 | Nível 3 | Nível 4 |
|  | **Nem te xinguei ainda** | **O cara trouxe armas** | **Quebrou minha mesa mano** | **Some Daqui** |
| Custo |  | **$** | **$$** |  |
|  | Permanente: Uma vez por turno, você pode descartar 1 atração da bandeja e substituí-la imediatamente. | Quando Jogado: Compre 2 novas cartas de bônus e mantenha 1, então role o Dado pra Você™. Se sucesso, compre mais 1 nova carta de bônus. | Uma Vez Entre Turnos: Quando o Dado pra Você™ de outro jogador tiver sucesso, anule este sucesso. | Quando Jogado: Coloque as cartas da bandeja embaixo de uma atração sua. |
| JOGAR ATRAÇÃO |  |  |  |  |
| Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito. | | | | |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **XUXA** | Nível 1 | Nível 2 | Nível 3 | Nível 4 |
|  | **Só para baixinhos** | **Lua de Cristal** | **Ilariê** | **Aham Cláudia, senta lá** |
| Custo | **$** |  |  |  |
|  | Permanente: O custo das atrações Infantil que você jogar é a menos. | Quando Jogado: Olhe as 3 cartas do topo do baralho, coloque 1 delas em sua mão e devolva as outras 2 ao baralho em qualquer ordem. | Permanente: Quando você jogar uma atração cujo custo contenha , coloque 1 **$** nesta atração. | Quando Jogado: Coloque uma atração Polêmico sua no descarte. |
| JOGAR ATRAÇÃO |  |  |  |  |
| Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito. | | | | |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SILVIO SANTOS** | Nível 1 | Nível 2 | Nível 3 | Nível 4 |
|  | **Rodando** | **Quem quer dinheiro?** | **Sai Pra Lá** | **Vem pra cá** |
| Custo |  | **$$** |  | **$$$** |
|  | Permanente: Quando você rolar o Pião do Baú, você pode optar por rolar uma segunda vez e ignorar o primeiro resultado (uma vez por turno). | Uma Vez Entre Turnos: Quando outro jogador realizar a ação "exibir comerciais", coloque 1 **$** em uma atração qualquer sua. | Quando Jogado: Coloque uma atração Polêmico sua em uma programação de outro jogador. | Quando Jogado: Compre 3 novas cartas de bônus e mantenha 2. |
| JOGAR ATRAÇÃO |  |  |  |  |
| Jogue uma carta da mão em uma programação (pague o custo da carta mais o custo da coluna). Depois, você pode pagar o custo do próximo nível do Campeão de Audiência para desbloquear seu efeito. | | | | |

