מודל מחלקות לבן

תפקידי המחלקות:

בין המחלקות controllers – משמשת ב-facade, תהיה לה גישה לכל ה-controllers וכל התקשורת בין המחלקות התרצע ממנה

– יאפשרו גישה של המחלקה הראשית לכל אחת מהמחלקות הלוגיות שלהם בהתאם.

PaymentsAdapter, SupplymentAdapter – תפקידן לאפשר לממשק המערכת שלנו לעבוד עם – הממשקים של המערכות החיצוניות לתשלום ואספקת מוצרים.

שלו. את הקניות שלו. – ustate שלו משתמש במערכת. תחזיק את ה-User

– מצב המשתמש: יכול להיות אורח או מנוי.

שתמש במערכת שאינו רשום (אורח). – Guest

Registered – משתמש מנוי במערכת, תחזיק פרטים מזהים שלו. אם מנהל חנות תחזיק גם רשימת הרשאות שיש לו עבור כל חנות.

- סל הקניות של משתמש. ייחודי לכל חנות. Bag

- מוצר שנמכר במערכת, תחזיק פרטים עליו כמו מחיר, קטגוריה וכו^י.

Store – מייצגת חנות במערכת. תהיה לה רשימה של בעלי חנות ומנהלים (מזהים שלהם), נהלי רכישה והנחה ומדיניות רכישה והנחה.

– מדיניות רכישה בחנות. – PurchasePolicy

DiscountPolicy – מדיניות הנחות בחנות.

e PurchaseFormat – סוג רבישה. משמשת ב-<u>strategy</u>: יש לה פונקציה buy והיא ממומשת באופן – buy והיא ממומשת באופן – שונה בהתאם לסוג שהוחלט, שיבול להיות **PlaceBid** (קנייה מיידית), PlaceBid (הגשת הצעה למברז), PublicAuction (קנייה במסגרת מבירה פומבית) ו-Lottery

ם applyDiscount – סוג הנחה. משמשת ב-<u>strategy</u> : פונקציית applyDiscount – סוג הנחה. משמשת ב-**VisibleDiscount** (הנחה בהתאם לסוג שהוחלט – **ConditionalDiscount** (הנחה גלויה), **HiddenDiscount** (הנחה חבויה).

Report – מחלקה אבסטרקטית, נועדה להחזיק דו"חות על המתרחש במערכת: רכישות שמתבצעות, חנויות שנסגרות, משתמשים שממונים להיות מנהלים וכו'. כל דו"ח ימומש ע"י המחלקה המתאימה שמרחיבה את Report. לדוגמה, רכישה שהתבצעה תישמר ב-PurchasesReport (כך שגם אם המוצר ימחק מהמערכת, התיעוד של העסקה ישמר).