javaScripta אירועים

- "הינה שפה "מונחת אירועים 💠
- יכולה לזהות ולתרגם כהוראה לביצוע. אירוע" הוא פעולה בדף, ששפת ה JavaScript יכולה לזהות ולתרגם כהוראה לביצוע.
- של כפתור onClick אירוע סזה יכול לגרום להפעלת קוד. (למשל, נוכל לנצל את אירוע HTML יוצר אירוע וכל אירוע כזה יכול לגרום להפעלת קוד. (למשל, נוכל לנצל את אירוע HTML יוצר אירוע לצורך הפעלת פונקציית JavaScript)
 - . הפונקציות לא יופעלו אלא אם חל אירוע שמכוון להפעילן. JavaScript אירועים עובדים לרוב בשיתוף עם פונקציות א

דוגמאות לאירועים:

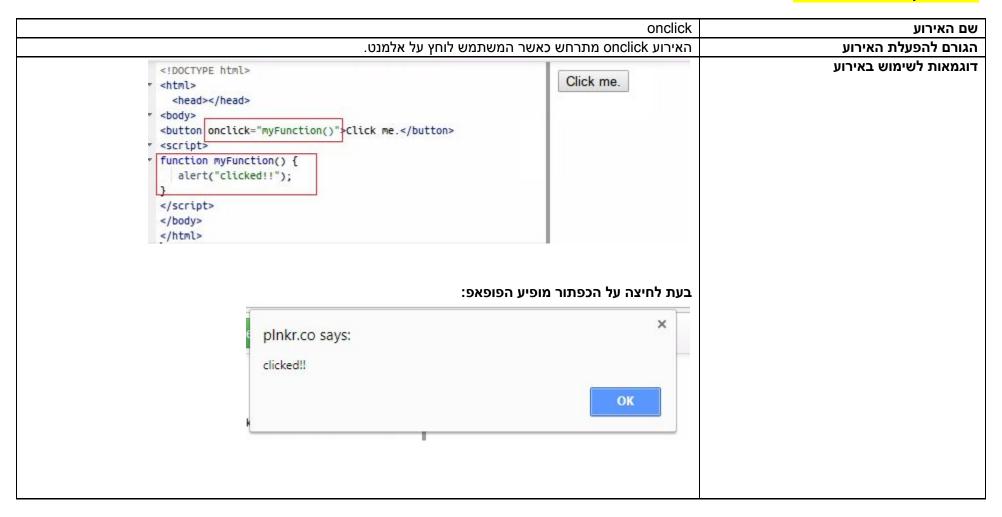
- ∙ לחיצת עכבר
- תנועת עכבר מעל אלמנט מסוים בדף
 - שינוי תוכן תיבת טקסט
 - הקשה על המקלדת
 - ועוד •

להלן פירוט על אירועים נפוצים ודוגמאות לאופן השימוש בהם:

אירועים הקשורים לטעינת ד<mark>ף</mark>



<mark>אירועים הקשורים ללחיצת עכבר</mark>

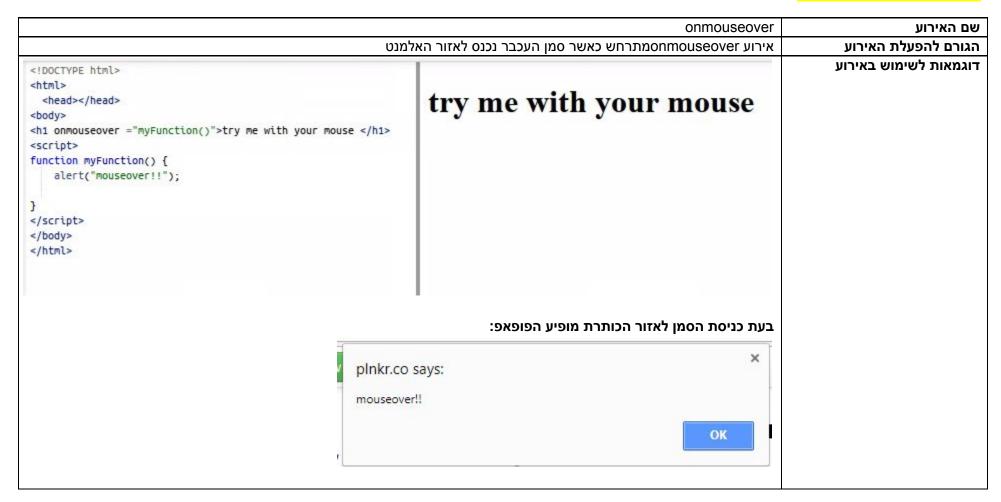


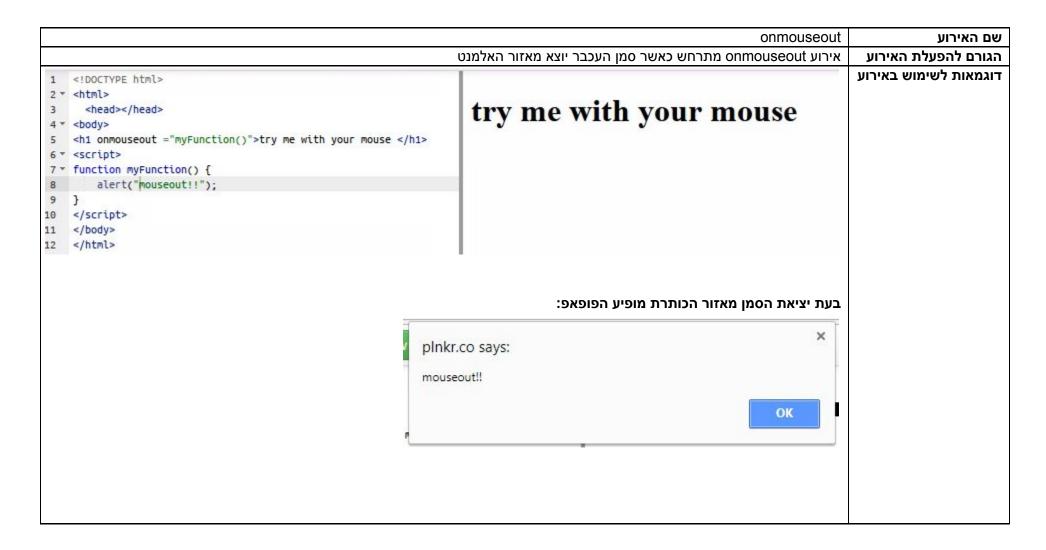


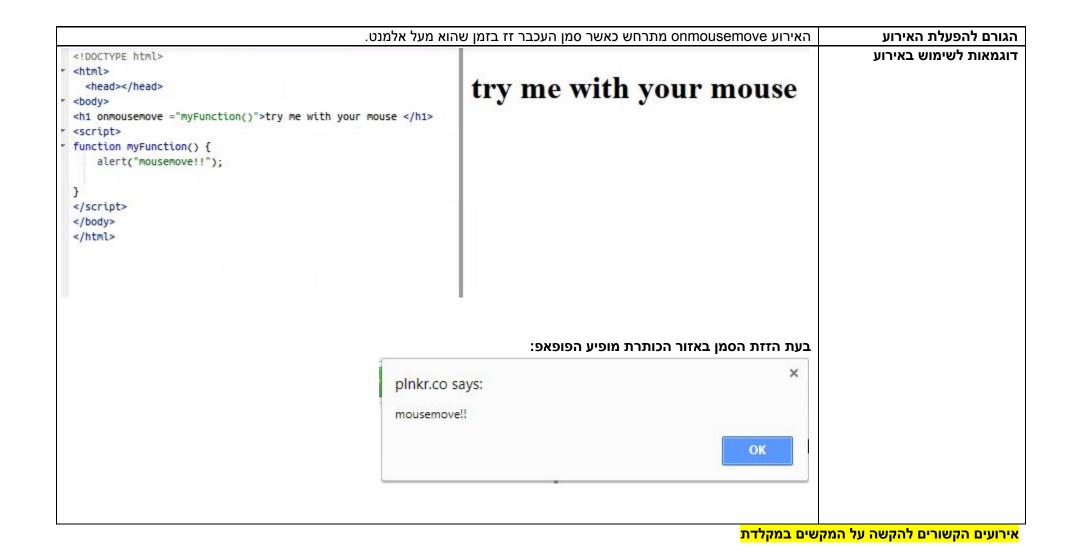




<mark>אירועים הקשורים לתזוזת עכבר</mark>

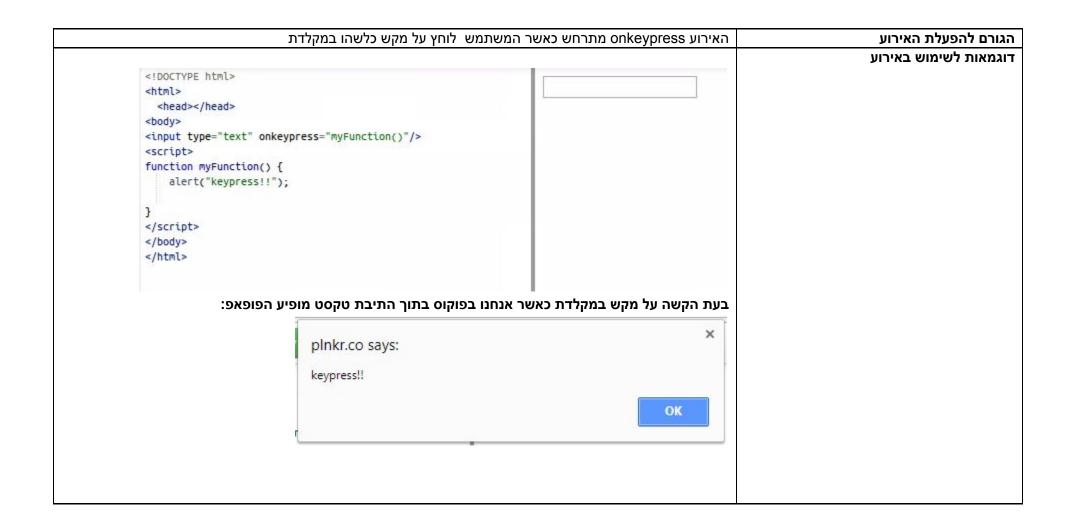


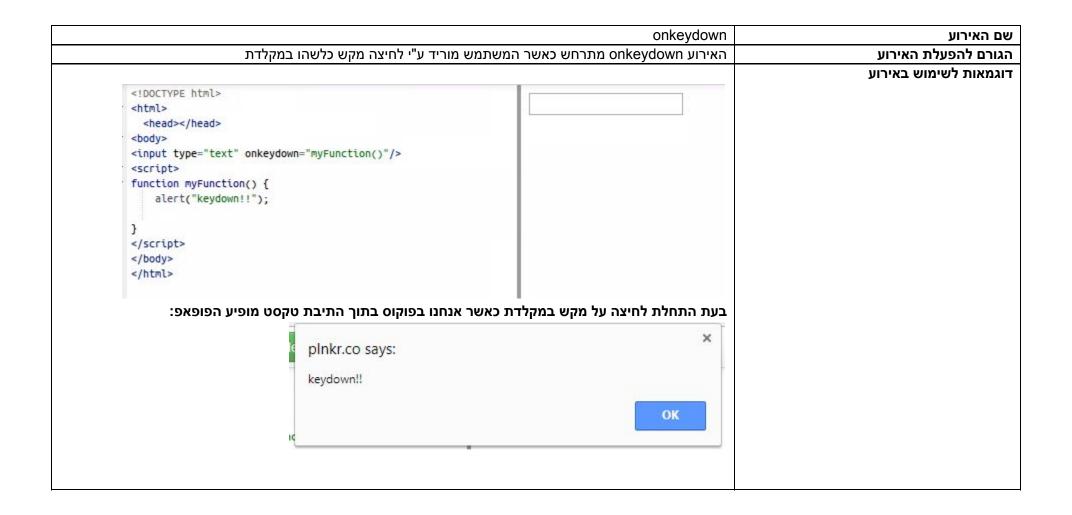


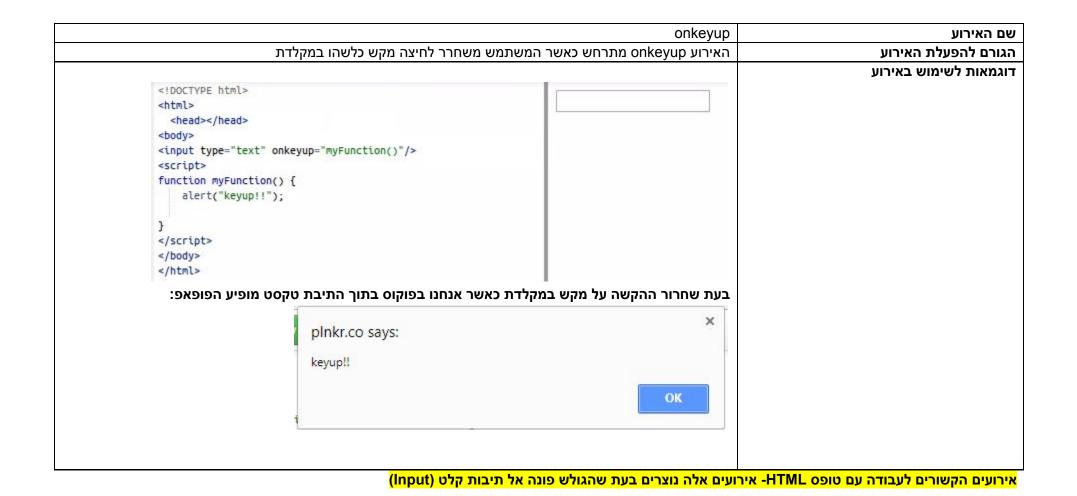


onkeypress

שם האירוע

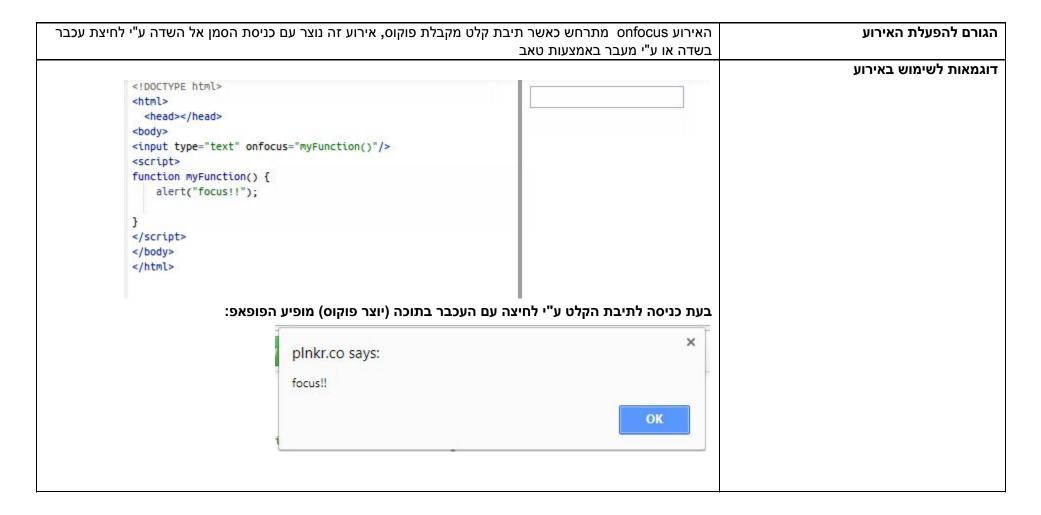






onfocus

שם האירוע



שם האירוע	onblur
הגורם להפעלת האירוע	האירוע onblur מתרחש כאשר אלמנט של תיבת קלט מאבד את הפוקוס

דוגמאות לשימוש באירוע <!DOCTYPE html> <html> <head></head> <body> <input type="text" onblur="myFunction()"/> <script> function myFunction() { alert("blur!!"); </script> </body> </html> בעת יציאה מתיבת הקלט ע"י לחיצה עם העכבר מחוץ לאותה תיבה (יוצר איבוד פוקוס) מופיע הפופאפ: × plnkr.co says: blur!! OK

