

## תירגול-פקודות לוגיות

1. כתוב תוכנית שתיקח את הנתון מכתובת 1000H ותבדוק אם הסיבית D0 שלו שווה ל-0" לוגי, אם כן יש לשלוח לכתובת 2000H את הערך 30H אחרת יש לשלוח לכתובת 40H בזיכרון את הערך 20H .
2. כתוב תוכנית שתאפס לתא שכתובתו 1000H את הסיבית D0 ותהפוך לו את הסיבית D7. לאחר מכן יש לבדוק האם הערך שהתקבל גדול מ-95H, אם כן יש לשלוח לתא 1001H את הערך 22H אחרת יש לשלוח את הערך 23H .
3. כתוב תוכנית שמאפסת את הסיבית D5 של הנתון שנמצא בכתובת 1000H, כמו-כן התוכנית תקבע '1' לוגי בסיבית D7 של הנתון בכתובת 1001H בזיכרון.
4. כתוב תוכנית שתבדוק את הסיבית D0 לנתון בכתובת 2000H בזיכרון, אם היא שווה ל-0' לוגי יש לבדוק את הסיבית D7, אם הסיבית D7 שווה ל-1' לוגי יש להעביר לכתובת 2001H את הערך 30H אחרת יש להעביר את הערך 40H. אם הסיבית D0 לא שווה לאפס התוכנית תסתיים.
5. כתוב תוכנית שתבדוק לנתון בכתובת 1500H את ערכן של שתי הסיביות D3 ו-D5, אם הן שוות ל-0' לוגי יש להעביר לכתובת 1700H את הערך 45H אחרת יש להעביר לאותה הכתובת את הערך 5H .

ב ה צ ל ח ה !!!