

Add(3); sizq=1

Remove(); -> 3 size =0

Add(5) size=1

Remove() -> 5 size =0

Remove() -> error or return null; size =0

Add(6); size =1

Add(7); size =2

Remove() -> 6 size =1

Add(10) size =2

Add(11) size =3

Add(1) size =4

Add(4) size =5

Add(6) size =6

Add(7) size =7

Add(8) size =8

Add(8) size =9

Add(8) size =10

Add(8) -> false; size =11

Remove() -> 6