

2.7. 커뮤니케이션 다이어그램

2.7.1. 커뮤니케이션 다이어그램의 개념

시스템이나 객체들이 메시지를 주고받으면서 시간의 흐름에 따라 상호 작용하는 과정을 액터, 링크, 메시지 등의 요소를 사용하여 그림으로 표현한 것이다.

- 시퀀스 다이어그램과 같이 동작에 참여하는 객체들이 주고받는 메시지를 표현하는데, 메시지 뿐만 아니라 객체들 간의 관계까지 표현한다.
- 동작에 참여하는 객체들 사이의 관계를 파악하는 데 사용된다.
- 클래스 다이어그램에서 관계가 제대로 표현됐는지 점검하는 용도로도 사용된다.

2.7.2. 커뮤니케이션 다이어그램의 구성 요소

커뮤니케이션 다이어그램은 **액터, 객체, 링크, 메시지** 등으로 구성된다.

2.7.2.1. 액터

- 시스템으로부터 서비스를 요청하는 외부 요소로, 사람이나 외부시스템을 의미한다.

2.7.2.2. 객체

- 메시지를 주고받는 주체이다.

2.7.2.3. 링크

- 객체들 간의 관계를 표현하는 데 사용한다.
- 액터와 객체, 객체와 객체 간에 **실선을 그어 표현한다.**
- 링크에 메시지를 표현한다.

2.7.2.4. 메시지

- 객체가 상호 작용을 위해 주고받는 메시지이다.
- **화살표의 방향은 메시지를 받는 쪽으로 향하게 표현한다.**
- 일정한 순서에 의해 처리되는 메시지의 경우, 숫자로 순서를 표시할 수 있다.
- 메시지의 종류는 시퀀스 다이어그램에서 표현하는 방법과 동일하다.