

### دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر گروه نرمافزار



## **کاپو، پلتفرم ساخت و انتقال NFT های دادهای**

پایاننامه برای دریافت درجهٔ کارشناسی ارشد در رشتهٔ مهندسی کامپیوتر گرایش نرمافزار

امین بشیری

استاد راهنما

دكتر احسان خامسيناه





### دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر گروه نرم افزار



## کاپو، پلتفرم ساخت و انتقال NFT های دادهای

پایاننامه برای دریافت درجهٔ کارشناسی ارشد در رشتهٔ مهندسی کامپیوتر گرایش نرمافزار

امین بشیری

استاد راهنما

دكتر احسان خامس پناه



### دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر



## گواهی دفاع از پایاننامه کارشناسی ارشد

هیأت داوران پایاننامهٔ کارشناسی ارشد آقای / خانم امین بشیری به شمارهٔ دانشجویی ۱۹۶۴۲۵ در رشتهٔ مهندسی کامپیوتر - گرایش نرمافزار را در تاریخ ...... با عنوان «کاپو، پلتفرم ساخت و انتقال NFT های دادهای »

به حروف	به عدد	
		با نمرهٔ نهایی
ارزیابی کرد.		و درجهٔ

امضا	دانشگاه یا مؤسسه	مرتبهٔ دانشگاه <i>ی</i>	نام و نام خانوادگی	مشخصات هيأت داوران	نظ
	دانشگاه تهران	استاد	دکتر احسان خامسپناه	استاد راهنما	١
	دانشگاه تهران	دانشيار	دکتر داور داخلی	استاد داور داخلی	۲
	دانشگاه داور خارجی	دانشيار	دکتر داور خارجی	استاد مدعو	٣
	دانشگاه تهران	دانشيار	دكتر نماينده	نمایندهٔ تحصیلات تکمیلی دانشکده	*

نام و نام خانوادگی معاون آموزشی و تحصیلات تکمیلی پردیس دانشکدههای فنی: تاریخ و امضا: نام و نام خانوادگی معاون تحصیلات تکمیلی و پژوهشی دانشکده / گروه: تاریخ و امضا:

### تعهدنامهٔ اصالت اثر

#### باسمه تعالى

اینجانب امین بشیری تأیید می کنم که مطالب مندرج در این پایاننامه حاصل کار پژوهشی اینجانب است و به دستاوردهای پژوهشی دیگران که در این نوشته از آنها استفاده شده است مطابق مقررات ارجاع گردیده است. این پایاننامه قبلاً برای احراز هیچ مدرک همسطح یا بالاتری ارائه نشده است.

نام و نام خانوادگی دانشجو: امین بشیری تاریخ و امضای دانشجو:

#### چکیده

اینترنت غیر متمرکز یا Web۳ به عنوان مهمترین تغییر بعد از به وجود آمدن اینترنت در نظر گرفته می شود. با به وجود آمدن «رمزارز  $^{7}$ » و «الگوریتم اجماع  $^{8}$ » کارآمد، و فراهم شدن زمینه اجرای برنامهها و انجام تراکنشهای مالی به صورت غیر متمرکز، عصر اینتزنت غیر متمرکز فرا رسیده است.

در این میان یکی از اصلی ترین مزایای اپلیکیشنهای غیر متمرکز مالکیت واقعی دارایی است، به این معنی که یک شخص یا یک نهاد نمی تواند دارایی های کس دیگری را مسدود یا مصادره کند. از طرفی مالیکتهای معنوی هم به صورت واضح و شفاف می توانند مشخص شوند. برای مثال یک هنرمند به وضوح صاحب اثرش است و هر چند که دیگر افراد می توانند اثر او را کپی کنند اما همیشه مشخص است که صاحب اصلی اثر کیست.

به این ترتیب توکنهای تعویض ناپذیر با قابلیتهای مالکیت بسیار زیادی که فراهم میکنند مورد استقبال فراوان مردم واقع شدند. قابلیتهایی مانند ساخت، نگهداری، فروش و انتقال فوقالعاده راحت و سریع. برای بازاری به این تازگی وسعت تکنولوژیها، استانداردها و پلتفرمهای زیادی ساخته شدهاند و همچنان در حال توسعه هستند.

در این پروژه سعی میکنیم پلتفرمی بسازیم که هر شخص یا شرکتی بتواند در آن عضو شود و به آسانترین روش ممکن توکن بسازد و به دیگران انتقال دهد. کاربردهای این پلتفرم ساده بیشمار است. داراییهایی مانند بلیت سینما، ژتونهای غذا، وقت گرفتن از دکتر، قراردادها و ... همه میتوانند به آسانی در این پلتفرم به توکن تبدیل شوند و به دیگران انتقال یابند و در بازار خرید و فروش شوند.

گرچه کاربردهای فراوانی برای این پلفرم می توان در نظر داشت اما همچنان هدف اصلی از انجام این پروژه آشنایی با نحوه ساخت، تست و دیپلوی یک اسمارت کانترکت، ساخت فرانتاند و اتصال آن به اسمارت کانترکت و همچنین شناخت استانداردهای معروف قراردادهای توکنهای تعویض ناپذیر مانند ERC۱۱۵۵ و ERC۱۱۵۵ است.

واژگان کلیدی کاپو، توکنهای دادهای، سالیدیتی، اسمارت کانترکت، قرارداد هوشمند، توکن تعویض ناپذیر

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Word Wide Web

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>CryptoCurrencies

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Consensus Algorithms

# فهرست مطالب

١																											ئلە	ـــ	ن م	بيار	، و	.مه	مقد	:١	صل	ۏ
١																																مه	مقد	١.	١	
۲		•			•		•	•		•			•			•		•						. ,	آن	جام	ے ان	رشر	ر رو	ئله و	i	ح م	شر-	۲.	١	
٣																						,	ده	ش	ام	انج	ت	عا	طال	بر ما	ن ب	ري	مرو	:٢	صل	ۏ
٣										•																						مه	مقد	١.٢	۲	
۴																							•	ی	ظر	ى نغ	مباذ	و ه	ول	اصد	،ر	يف	تعار	۲.	۲	
۴																										بنوع	مو ص	ن ه	يان	ر ادب	، بر	ری	مرو	٣.	۲	
۴																														ی	ئير	نهگ	نتيج	۴.	۲	
۵																																		۳:		ۏ
۵																																مه	مقد	١.١	٣	
۵					•				(	نه)	الع	طا	. م	رد	مو	له	مأل	مى	و	بق	عقب	تح	ئی	روش	ں ر	ساس	بر ا	ی ب	.ار;	امگذ	(نا	نوا	محت	۲.۲	٣	
۵																								ن .	وشر	ب ر	خاد	انت	ت	عل		١.	٣. ٢			
۵	•					•				•		•					•				(	ىيق	حق	ے ت	یشر	ل رو	كامإ	ح ک	ريع	تش	•	۲.	۲.۳			
٩																																ج	نتاي	:۴	صل	ۏ
٩										•																						مه	مقد	١.٢	۴	
٩																																نوا	محت	۲.۲	۴	
																																	اءتد			

بحث و نتیجهگیری	فصل ۵:
مقدمه	١.۵
محتوا	۵.۲
١.٢.٥ جمع بندى	
۲.۲.۵ نوآوری	
۳.۲.۵ پیشنهادها	
۴.۲.۵ محدودیتها	
آشنایی سریع با برخی دستورات لاتک	فصل ۶:
بندها و زیرنویسها	1.9
فرمولهای ریاضی	۲.۶
۱.۲.۶ یک زیربخش	
۱.۱.۲.۶ یک زیرزیربخش	
نوشتههای فارسی و انگلیسی مخلوط	٣.۶
افزودن تصویر به نوشته	4.9
محیطهای شمارش و نکات	۵.۶
تعریف و قضیه	9.9
چگونگی نوشتن و ارجاع به مراجع	٧.۶
: جدول، نمودار و الگوريتم در لاتک	پيوست ٧
جدول	١.٧
معادلات ریاضی و ماتریسها	٧.٢
الگوريتم	۳.٧
۱.۳.۷ الگوریتم ساده با دستورهای فارسی	
۲.۳.۷ الگوریتم پیچیده و تودرتو با دستورهای فارسی	
۳.۳.۷ الگوریتم با دستورهای لاتین	
کد	4.٧

۵.۷ تصویر	
۶.۷ نمودار	
۷.۷ نحوه قرارگیری اشیای شناور	
ست ۸: مراجع، واژهنامه و حاشیهنویسی	پيو،
۱.۸ مراجع و نقل قول ها	
۱.۱.۸ مدیریت مراجع با BibT <sub>E</sub> X	
۲.۱.۸ سبکهای مورد تأیید دانشگاه تهران ۳۱	
۳.۱.۸ سبکهای فارسی قابل استفاده در زی پرشین ۳۲	
۴.۱.۸ ساختار فایل مراجع	
۵.۱.۸ نحوه اجرای BibT <sub>E</sub> X نحوه اجرای	
۲.۸ واژهنامهها و فهرست اختصارات	
۳.۸ حاشیهنویسی در نسخه پیشنویس	
ونامهٔ فارسی به انگلیسی	واژ
ايه	نما

### مقدمه و سان مسئله

#### ۱.۱ مقدمه

در یک دهه اخیر محبوبیت رمزارزها در میان مردم به شدت افزایش داشته است. رمزارزها توکن هایی تعویض پذیر هستند به این معنی که تفاوتی میان دو توکن یک رمزارز وجود ندارد، مانند پول فیزیکی که ارزش یک هزار تومانی با یک هزار تومانی دیگر تفاوتی ندارد. اما در دنیای واقعی تنها مالکیت پول وجود ندارد، بلکه یک فرد میتواند خودرو، خانه، بلیت هواپیمای و دیگر دارایی هایی داشته باشد که یکتا هستند و با هیچ دارایی دیگری دقیقا یکسان نیستند. مثلا یک بلیت هواپیما برای یک تاریخ و ساعت خاص برای یک شماره پرواز خاص از یک مبدا مشخص به یک مقصد مشخص است و شماره صندلی یکتایی نیز دارد. پس هیچ دو بلیت هواپیمایی دقیقا یکسان نیستند، بر خلاف دو بیتکوین که کاملا یکسان هستند، ارزش برابری دارند، و تعویض پذیر هستند. کاربردهای توکنهای تعویض ناپذیر ابیشمار است و در حال حاضر فقط قسمت اندکی از کاربردهایی که میتوانند داشته باشند را پاسخ گفتهاند. در این پروژه پلتفرمی میسازیم که ساخت و انتقال توکن تعویض ناپذیر را برای عموم در دسترس تر و آسان تر کند. همچنین یکی از اهدف انجام این پروژه آشنایی با تکنولوژیها، استانداردها و فرایندهای دسترس تر و آسان تر کند. همچنین یکی از اهدف انجام این پروژه آشنایی با تکنولوژیها، استانداردها و فرایندهای این توکن هاست.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Non-fungible tokens

### ۲.۱ شرح مسئله و روش انجام آن

پروژه تعریف شده ساخت یک پلتفرم ۲ برای ساخت و انتقال توکن تعویض ناپذیر به آسان ترین روش ممکن است، به نحوی که برای هر کسی به راحتی در دسترس باشد.

نکتهی قابل توجه این است که در مسیر انجام این پروژه با تکنولوژیهای موجود در این زمینه، فریمورکها، استانداردها و فرایند تست و دیپلوی آشنا شویم.

برای انجام این مراحل در قدم اول با نحوه توسعه "برنامه های غیر متمرکز او برتری های نوشتن پروژه به صورت متنباز آشنا میشویم، سپس فریمورک ها و ابزارهایی که برای ساخت یک برنامه های غیر متمرکز به ما کمک می کنند را می شناسیم و تصمیم میگیریم که کدام یک را مورد استفاده قرار دهیم.

سپس فرایند توسعه را آغاز میکنیم، استانداردهای موجود برای نوشتن یک قرارداد هوشمند برای توکنهای تعویض ناپذیر را می شناسیم و تا جای ممکن مطابق آنها پیش میرویم. برای قرارداد هوشمند نوشته شده تست می نویسیم و آن را روی شبکه تستی انتشار می دهیم.

 $^{\Lambda}$ در گام بعد برای پلتفرم ، فرانت اند ساده ای می نویسیم که با قرارداد هوشمند و همچنین کیف پول دیجیتال  $^{\Lambda}$ کاربر ارتباط برقرار کند و سپس به کمک صفحات گیت هاب  $^{\rm P}$  آن را دیپلوی میکنیم.

برای داکرایز ۱۰ کردن قرارداد هوشمند یک ایمیج داکر ۱۱ ترافل ۱۲ مینویسیم و در قدم بعد هر دو بخش فرانت و قرارداد هوشمند داکرایز میشوند و فرایند اجرای تستهای قرارداد هوشمند و دیپلوی شدن فرانت به صورت خودکار ۱۳ به کمک پاییلاینهای گیتهاب پیادهسازی میشود.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Platforms

<sup>3</sup> 

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Dapps

<sup>5</sup> 

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Smart Contracts

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Testnets

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Wallets

<sup>9</sup> 

<sup>10</sup> 

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>Docker Images

<sup>12</sup> 

<sup>13</sup> 

## مروری بر مطالعات انجام شده

#### ۱.۲ مقدمه

هدف از این فصل که با عنوانهای «مروری بر ادبیات موضوع<sup>۱</sup>»، «مروری بر منابع» و یا «مروری بر پیشینه تحقیق<sup>۲</sup>» معرفی می شود، بررسی و طبقه بندی یافته های تحقیقات دیگر محققان در سطح دنیا و تعیین و شناسایی خلأهای تحقیقاتی است. آنچه را که تحقیق شما به دانش موجود اضافه می کند، مشخص کنید. طرح پیشینه تحقیق<sup>۳</sup> یک مرور محققانه است و تا آنجا باید پیش برود که پیشزمینهٔ تاریخی مناسبی از تحقیق را بیان کند و جایگاه تحقیق فعلی را در میان آثار پیشین نشان دهد. برای این منظور منابع مرتبط با تحقیق را بررسی کنید، البته نه آنچنان گسترده که کل پیشینه تاریخی بحث را در برگیرد. برای نوشتن این بخش:

- دانستنی های موجود و پیش زمینهٔ تاریخی و وضعیت کنونی موضوع را چنان بیان کنید که خواننده بدون مراجعه به منابع پیشین، نتایج حاصل از مطالعات قبلی را درک و ارزیابی کند.
- نشان دهید که بر موضوع احاطه دارید. پرسش تحقیق را همراه بحث و جدلها و مسائل مطرح شده بیان کنید و مهمترین تحقیقهای انجام شده در این زمینه را معرفی نمائید.
- ابتدا مطالب عمومی تر و سپس پژوهش های مشابه با کار خود را معرفی کرده و نشان دهید که تحقیق شما

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Literature Review

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Background Research

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Background Information

از چه جنبهای با کار دیگران تشابه یا تفاوت دارد.

• اگر کارهای قبلی را خلاصه کرده اید، از پرداختن به جزئیات غیرضروری بپرهیزید. در عوض، بر یافته ها و مسائل روش شناختی مرتبط و نتایج اصلی تأکید کنید و اگر بررسی ها و منابع مروری عمومی دربارهٔ موضوع موجود است، خواننده را به آنها ارجاع دهید.

#### ۲.۲ تعاریف، اصول و مبانی نظری

این قسمت ارائهٔ خلاصهای از دانش کلاسیک موضوع است. این بخش الزامی نیست و بستگی به نظر استاد راهنما دارد.

### ۳.۲ مروری بر ادبیات موضوع

در این قسمت باید به کارهای مشابه دیگران در گذشته اشاره کرد و وزن بیشتر این قسمت بهتر است به مقالات ژورنالی سالهای اخیر (۲ تا ۳ سال) تخصیص داده شود. به نتایج کارهای دیگران با ذکر دقیق مراجع باید اشاره شده و جایگاه و تفاوت تحقیق شما نیز با کارهای دیگران مشخص شود. استفاده از مقالات ژورنالهای معتبر در دو یا سه سال اخیر، می تواند به اعتبار کار شما بیافزاید.

### ۴.۲ نتیجهگیری

در نتیجه گیری آخر این فصل، با توجه به بررسی انجام شده بر روی مراجع تحقیق، بخشهای قابل گسترش و تحقیق در آن حیطه و چشم اندازهای تحقیق مورد بررسی قرار می گیرند. در برخی از تحقیقات، نتیجه نهایی فصل روش تحقیق، ارائهٔ یک چارچوب کار تحقیقی (research framework) است.

### روش تحقيق

#### ۱.۳ مقدمه

این فصل، محل شرح کامل روش تحقیق است و بسته به نوع روش تحقیق و با نظر استاد راهنما می تواند «مواد و روشها۱» نیز نام بگیرد. این فصل حدود ۱۵ صفحه است.

### ۲.۳ محتوا (نام گذاری بر اساس روش تحقیق و مسأله مورد مطالعه)

### ۱.۲.۳ علت انتخاب روش

دليل يا دلايل انتخاب روش تحقيق را تشريح ميكند.

### ۲.۲.۳ تشریح کامل روش تحقیق

برای اینکه پایاننامه دارای ارزش علمی باشد، باید قابل تکرار باشد و داوران و خوانندگان از امکان تکرار پذیر بودن کار شما مطمئن شوند. شما باید چگونگی تکرار آزمایش به وسیله دیگران را در این قسمت فراهم کنید.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Materials and Methods

تکرارپذیری آزمایشات و روش شما، برابر با میزان پتانسیل تکرار نتایج برابر یا نزدیک به آن است. در زیر به تعدادی از روشهای تحقیق اشاره شده است:

#### • روش تحقیق آزمایشگاهی

توصیف کامل برنامهٔ آزمایشگاهی شامل مواد مصرفی و نحوهٔ ساخت نمونهها، شرح آزمایشها شامل نحوه تنظیم و آمادهسازی آزمایشها و دستگاههای مورد استفاده، دقت و نحوهٔ کالیبره کردن، شرح دستگاه ساخته شده (در صورت ساخت) و ارائهٔ روش اعتبارسنجی.

#### • روش تحقیق آماری

توصیف ابزارهای گردآوری اطلاعات کمی و کیفی، اندازهٔ نمونهها، روش نمونهبرداری، تشریح مبانی روش آماری و ارائهٔ روش اعتبارسنجی.

#### • روش تحقیق نرم افزارنویسی

توصیف کامل برنامهنویسی، مبانی برنامه و ارائهٔ روش اعتبارسنجی.

#### • روش تحقيق مطالعة موردي

توصیف کامل محل و موضوع مطالعه، علت انتخاب مورد و پارامترهایی که تحت ارزیابی قرار داده می شوند و ارائهٔ روش اعتبارسنجی.

#### • روش تحقیق تحلیلی یا مدلسازی

توصیف کامل مبانی یا اصول تحلیل یا مدل و ارائهٔ روش اعتبارسنجی آن. در ارائه مدل ریاضی معمولاً نیاز است اندیسها، پارامترها، متغیرهای تصمیم و فرمولهای مدل، به صورت سیستماتیک ارائه شوند. پیشنهاد می گردد برای نمایش اندیسها، پارامترها و متغیرهای تصمیم از سه جدول به صورت زیر استفاده گردد:

جدول ۱.۳: اندیسهای به کار رفته در مدل ریاضی

بيماران	I, J
مرحله زمانبندی (بستری، اتاق عمل، ریکاوری)	k
k ماشین (تخت یا اتاق عمل) در مرحله	$L_k$
جراح	n

#### جدول ۲.۳: پارامترهای مدل ریاضی

زمان خدمتدهی به بیمار در مرحله $k$ ام	$t_{ik}$
زمان فاری خدمتدهی به بیمار در محله $k$ ام	$\tilde{t}_{ik}$
مقدار بدبینانه (حداکثر) برای زمان خدمتدهی به بیمار در مرحله $k$ ام	$t^p_{ik}$
محتمل ترین مقدار برای زمان خدمت دهی به بیمار در مرحله $k$ ام	$t_{ik}^m$
مقدار خوشبینانه (حداقل) برای زمان خدمتدهی به بیمار در مرحله $k$ ام	$t_{ik}^o$

#### جدول ۳.۳: متغیرهای مدل ریاضی

متغیر صفر-یک تخصیص بیمار به تخت/اتاق عمل	$X_{ild_k}$
زمان شروع خدمتدهي به بيمار	$S_{ild_k}$
متغیر صفر-یک توالی بیماران	$Y_{ijkl_k}$
متغیر صفر-یک تخصیص جراح به بیمار	$V_{ni}$

#### • روش تحقیق میدانی

چگونگی دستیابی به دادهها در میدان عمل و نحوه برداشت از پاسخهای دریافتی.

## نتايج

#### ۱.۴ مقدمه

ارائهٔ داده ها، نتایج، تحلیل و تفسیر اولیهٔ آنها در این فصل ارائه می شود. در ارائهٔ نتایج با توجه به راهنمای کلی نگارش فصل ها، تا حد امکان، ترکیبی از نمودار و جدول استفاده شود. با توجه به حجم و ماهیت تحقیق و با صلاحدید استاد راهنما، این فصل می تواند تحت عنوانی دیگر بیاید. در صورتی که حجم داده ها زیاد باشد، بهتر است به صورت نمودار یا در قالب ضمیمه ارائه نشده و فقط نمونه ها در متن آورده شود. در این فصل باید به سوالات تحقیق، عطف به یافته های محقق، پاسخ داده شود. اگر تحقیق دارای آزمون فرض باشد، پذیرش یا عدم پذیرش فرضیه ها در این فصل گزارش می شود. این فصل حدود ۴۰ صفحه است.

#### ۲.۴ محتوا

در این بخش به سوالات تحقیق، بر اساس دادهها و یافتههای محقق، پاسخ داده می شود. دادهها با فرمت مناسبی ارائه می شوند؛ مدل (ها) اجرا شده و نتیجه آن مشخص می شود.

## ۳.۴ اعتبارسنجی

از طریق مقایسهٔ نتایج با نتایج کارهای دیگران، استفاده از روشهای تحلیل پایائی (reliability) و اعتبار (validity)، نظرگیری از خبرگان (expert judgment or feedback) و یا triangulation انجام می شود.

## بحث و نتیجهگیری

#### ۱.۵ مقدمه

تاكنون شما در پاياننامهاي كه مشغول نوشتن آن هستيد، پاسخ چهار سؤال را دادهايد:

- چرا تحقیق را انجام دادید؟ (مقدمه)
- دیگران در این زمینه چه کارهایی کردهاند و تمایز کار شما با آنها؟ (مرور ادبیات)
  - چگونه تحقیق را انجام دادید؟ (روشها)
  - چه از تحقیق به دست آوردید؟ (یافتهها)

حال زمان آن فرا رسیده که با توجه به تمامی مطالب ذکر شده، در نهایت به سؤال آخر پاسخ دهید:

• چه برداشتی از یافتههای تحقیق کردید؟ (نتیجهگیری)

در واقع در این بخش، هدف، پاسخ به این سوال است که چه برداشتی از یافته ها کردید و این یافته ها چه فایده ای دارند؟

نتیجه گیری مختصری بنویسید. ارائهٔ داده ها، نتایج و یافته ها در فصل چهارم ارائه می شود. در این فصل تفاوت، تضاد یا تطابق بین نتایج تحقیق با نتایج دیگر محققان باید ذکر شود. تفسیر و تحلیل نتایج نباید بر اساس

حدس و گمان باشد، بلکه باید برمبنای نتایج عملی استخراج شده از تحقیق و یا استناد به تحقیقات دیگران باشد. با توجه به حجم و ماهیت تحقیق و با صلاحدید استاد راهنما، این فصل می تواند تحت عنوانی دیگر بیاید یا به دو فصل جداگانه با عناوین مناسب، تفکیک شود. این فصل فقط باید به جمع بندی دست آوردهای فصل های سوم و چهارم محدود و از ذکر موارد جدید در آن خودداری شود. در عنوان این فصل، به جای کلمهٔ «تفسیر» می توان از واژگان «بحث» و «تحلیل» هم استفاده کرد. این فصل شاید مهم ترین فصل پایان نامه باشد.

در این فصل خلاصهای از یافتههای تحقیق جاری ارائه می شود. این فصل می تواند حاوی یک مقدمه، شامل مروری اجمالی بر مراحل انجام تحقیق باشد (حدود یک صفحه). مطالب پاراگرافبندی شود و هر پاراگراف به یک موضوع مستقل اختصاص یابد. فقط به ارائهٔ یافتهها و دست آوردها بسنده شود و از تعمیم بی مورد نتایج خودداری شود. تا حد امکان از ارائهٔ جداول و نمودارها در این فصل اجتناب شود. از ارائهٔ عناوین کلی در حوزه تحقیق و قسمت پیشنهاد تحقیقات آتی خودداری شود و کاملاً در چارچوب و زمینهٔ مربوط به تحقیق جاری باشد. این فصل حدود ۱۵-۱۵ صفحه است.

#### ۲.۵ محتوا

به ترتیب شامل موارد زیر است:

#### ۱.۲.۵ جمعبندی

خلاصهای از تمام یافتهها و دست آوردهای تحقیق جاری است.

#### ۲.۲.۵ نوآوری

این قسمت، نوآوری تحقیق را بر اساس یافته های آن تشریح می کند. که دارای دو بخش اصلی است:

- ۱. نوآوری تئوری، یعنی تمایز تئوریک کار با کارهای محققین قبلی.
- ۲. نوآوری عملی، یعنی توصیههای محقق به صنعت برای بهبود بخشیدن به کارها، بر اساس یافتههای تحقیق.

#### ۳.۲.۵ پیشنهادها

این بخش، عناوین و موضوعات پیشنهادی را برای تحقیقات آتی، بیشتر در زمینهٔ مورد بحث در آینده ارائه می کند.

#### ۴.۲.۵ محدودیتها

در اینجا انواع محدودیتهای تحقیق تشریح می شوند؛ از جمله، محدودیتهایی که کنترل آن از عهده محقق خارج است، مانند انتخاب نوع یافتهها؛ و همچنین دیگر محدودیتهایی که کنترل آن در دست محقق است، مانند موضوع و محل تحقیق و ... . تأثیر این محدودیتها بر یافتههای تحقیق در این قسمت شرح داده می شوند.

# آشنایی سریع با برخی دستورات لاتک

در این فصل ویژگیهای مهم و پرکاربرد زیپرشین و لاتک معرفی می شود. برای راهنمایی بیشتر و به کاربردن و یژگیهای پیشرفته تر به راهنمای زیپرشین و راهنمای لاتک مراجعه کنید. برای آگاهی از دستورات لاتک که این خروجی را تولید کرده اند فایل appendix 1.tex را ملاحظه فرمایید. ۱

#### ۱.۶ بندها و زیرنویسها

هر جایی از نوشتهٔ خود، اگر میخواهید به سر سطر بروید و یک بند (پاراگراف) تازه را آغاز کنید، باید یک خط را خالی بگذارید ۲ مانند این:

حالا که یک بند تازه آغاز شده است، یک زیرنویس انگلیسی مینویسیم!

ابیشتر مطالب این بخش از مثال xepersian\_example.tex گرفته شدهاند که توسط آقای امیرمسعود پورموسی آماده شده است. آیعنی دوبار باید کلید Enter را بزنید.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>English Footnote!

### ۲.۶ فرمولهای ریاضی

اینجا هم یک فرمول می آوریم که شماره دارد:

$$A = \frac{c}{d} + \frac{q^{\mathsf{T}}}{\sin(\omega t) + \Omega_{\mathsf{TT}}} \tag{1.9}$$

در لاتک می توان به کمک فرمان {}label به هر فرمول یک نام نسبت داد. در فرمول بالا نام eq:yek را برایش الاتک می توان به کمک فرمان {\ref{eq:yek} به هر فرمول یک نام ما را قادر می کند که بعداً بتوانیم با فرمان {\ref{eq:yek} به آن فرمول با شماره ارجاع دهیم. یعنی بنویسیم فرمول ۱۰.۶. لاتک خودش شمارهٔ این فرمول ها را مدیریت می کند. ۲ این هم یک فرمول که شماره ندارد:

$$A = |\vec{a} \times \vec{b}| + \sum_{n=0}^{\infty} C_{ij}$$

این هم عبارتی ریاضی مانند  $\sqrt{a^{\mathsf{T}} + b^{\mathsf{T}}}$  که بین متن می آید.

#### ۱.۲.۶ یک زیربخش

این زیربخش ۱.۲.۶ است؛ یعنی یک بخش درون بخش ۲.۶ است.

#### ۱.۱.۲.۶ یک زیرزیربخش

این هم یک زیرزیربخش است. در لاتک می توانید بخشهای تودرتو در نوشته تان تعریف کنید تا ساختار منطقی نوشته را به خوبی نشان دهید. می توانید به این بخشها هم با شماره ارجاع دهید، مثلاً بخش فرمولهای ریاضی شماره اش ۲.۶ است.

<sup>&</sup>lt;sup>۴</sup>یعنی اگر بعداً فرمولی قبل از این فرمول بنویسیم، خودبهخود شمارهٔ این فرمول و شمارهٔ ارجاعها به این فرمول یکی زیاد میشود. دیگر نگران شمارهگذاری فرمولهای خود نباشید!

### ۳.۶ نوشتههای فارسی و انگلیسی مخلوط

نوشتن یک کلمهٔ انگلیسی بین متن فارسی بدیهی است، مانند Example در این جمله. <sup>۵</sup> نوشتن یک عبارت چندکلمهای مانند More than one word کمی پیچیده تر است.

اگر ناگهان تصمیم بگیرید که یک بند کاملاً انگلیسی را بنویسید، باید:

This is an English paragraph from left to right. You can write as much as you want in it.

#### ۴.۶ افزودن تصویر به نوشته

پروندهٔ تصویر دلخواه خود را در کنار پروندهٔ tex قرار دهید. سپس به روش زیر تصویر را در نوشتهٔ خود بیاورید:

\includegraphics{YourImageFileName}

به تصویرها هم مانند فرمولها و بخشها می توان با شماره ارجاع داد. مثلاً تصویر ۱.۶ یک شیر علاقه مند به لاتک را در حال دویدن نشان می دهد. برای جزئیات بیشتر دربارهٔ روش گذاشتن تصویرها در نوشته باید راهنماهای لاتک را بخوانید.



شکل ۱.۶: در این تصویر یک شیر علاقهمند به لاتک را در حال دویدن می بینید.

۵هرچند بهتر است باز هم آن کلمه را مانند Example در این جمله بنویسید.

به تصویرها هم مانند فرمولها و بخشها میتوان با شماره ارجاع داد. مثلاً تصویر بالا شمارهاش ۱.۶ است. برای جزئیات بیشتر دربارهٔ روش گذاشتن تصویرها در نوشته باید راهنماهای لاتک را بخوانید.

### ۵.۶ محیطهای شمارش و نکات

برای فهرست کردن چندمورد، اگر ترتیب برایمان مهم نباشد:

- مورد یکم
- مورد دوم
- مورد سوم

و اگر ترتیب برایمان مهم باشد:

- ۱. مورد یکم
- ۲. مورد دوم
- ٣. مورد سوم

مى توان موردهاى تودرتو داشت:

- ۱. مورد ۱
- ۲. مورد ۲
- (آ) مورد ۱ از ۲
- (ب) مورد ۲ از ۲
- (ج) مورد ۳ از ۲
  - ۳. مورد ۳

شمارهگذاری این موردها را هم لاتک انجام میدهد.

#### ۶.۶ تعریف و قضیه

برای ذکر تعریف، قضیه و مثال مثالهای ذیل را ببینید.

تعریف ۱.۶.۶. مجموعه همه ارزیابی های (پیوسته) روی  $(X, \tau)$ ، دامنه توانی احتمالی X نامیده می شود. قضیه ۲.۶.۶ (باناخ-آلااغلو). اگر V یک همسایگی  $\circ$  در فضای برداری تو پولوژیکی X باشد و

$$K = \{ \Lambda \in X^* : |\Lambda x| \leqslant \mathsf{N}; \, \forall x \in V \}, \tag{7.9}$$

آنگاه K، ضعیف\*-فشرده است که در آن، X دوگان فضای برداری تو پولوژیکی X است به طوری که عناصر آن، تابعی های خطی پیوسته روی X هستند.

تساوی (۲.۶) یکی از مهمترین تساوی ها در آنالیز تابعی است که در ادامه، به وفور از آن استفاده می شود. مثال ۳.۶.۶. برای هر فضای مرتب، گردایه

$$U := \{U \in O : U = \uparrow U\}$$

از مجموعه های بالایی باز، یک توپولوژی تعریف میکند که از توپولوژی اصلی، درشت تر است.

حال تساوي

$$\sum_{n=1}^{+\infty} \mathbf{Y}^n x + \mathbf{V} x = \int_1^n \mathbf{A} n x + \exp\left(\mathbf{Y} n x\right) \tag{\text{$\Upsilon.$9}}$$

را در نظر بگیرید. با مقایسه تساوی (۳.۶) با تساوی (۲.۶) می توان نتیجه گرفت که ...

### ۷.۶ چگونگی نوشتن و ارجاع به مراجع

در لاتک به راحتی می توان مراجع خود را نوشت و به آنها ارجاع داد. به عنوان مثال برای معرفی کتاب گنزالس [؟] به عنوان یک مرجع می توان آنرا به صورت زیر معرفی نمود: \bibitem{Gonzalez02book}

Gonzalez, R.C., and Woods, R.E. {\em Digital Image Processing}, 3rd ed.. Prentice-Hall, Inc., Upper Saddle River, NJ, USA, 2006.

در دستورات فوق Gonzalez02book برچسبی است که به این مرجع داده شده است و با استفاده از دستور (cite{Gonzalez02book} می توان به آن ارجاع داد؛ بدون این که شماره اش را در فهرست مراجع مان بدانیم. اگر این اولین مرجع ما باشد در قسمت مراجع به صورت زیر خواهد آمد:

[1] Gonzalez, R.C., and Woods, R.E. *Digital Image Processing*, 3rd ed.. Prentice-Hall, Inc., Upper Saddle River, NJ, USA, 2006.

این شیوهٔ تعریف مراجع بسیار ابتدایی است و اگر فرمت مراجع، ترتیب یا تعداد آنها را خواسته باشید تغییر دهید، به عنوان مثال ابتدا حرف اول نام نویسنده بیاید و سپس نام خانوادگی، باید همه کارها را به صورت دستی انجام دهید! چون در یک پروژه/پایاننامه/رساله یا مقاله باید کنترل کاملی بر مراجع خود داشته باشید و به راحتی بتوانید قالب مراجع را عوض کنید، بنابراین می بایست از  $BibT_EX$  استفاده کنید که در پیوست ۸ به آن پرداخته خواهد شد.

# جدول، نمودار و الگوریتم در لاتک

در این بخش نمونه مثالهایی از جدول، شکل، نمودار، الگوریتم و معادلات ریاضی را در لاتک خواهیم دید. دقت کنید که در پایاننامهها و مقالات، باید قاعدهٔ «ارجاع به جلو<sup>۱</sup>» رعایت شود؛ یعنی ابتدا در متن به شمارهٔ شکل، جدول یا معادله اشاره شود و بعد از آن (زیر آن) خود شکل، جدول یا معادله رسم شود. (توضیحات بیشتر در قسمت ۷.۷).

#### ١.٧ جدول

دستور اصلی برای رسم جدول در لاتک tabular میباشد که جدول (۱.۷) با استفاده از آن کشیده شده است؛ در tabular عرض جدول برابر با مجموع عرض ستونها و حداکثر مساوی عرض متن است.

جدول ۱.۷: مدلهای تبدیل.

توضيح	تبديل مختصات	درجه آزادی	نام مدل
انتقال دو بعدي	$x' = x + t_x$ $y' = y + t_y$	۲	انتقالى
انتقالى+دوران	$x' = x \cos \theta - y \sin \theta + t_x$ $y' = x \sin \theta + y \cos \theta + t_y$	٣	اقليدسى

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Forward Referencing

برای اینکه عرض جدول قابل کنترل باشد، باید از دستورات tabulary ،tabularx یا tabu استفاده کرد که راهنمای آنها در اینترنت وجود دارد. مثلاً جدول ۲.۷ با tabularx رسم شده که عرض جدول در آن ثابت بوده و ستونهای از نوع X عرض خالی جدول را پر میکنند.

	تبديل مختصات	درجه آزادی	نام مدل
اقليدسى+تغيير مقياس	$x' = sx \cos \theta - sy \sin \theta + t_x$ $y' = sx \sin \theta + sy \cos \theta + t_y$	۴	مشابهت
مشابهت+اریبشدگی	$x' = a_{11}x + a_{17}y + t_x$ $y' = a_{71}x + a_{77}y + t_y$	۶	آفين

جدول ۲.۷: مدلهای تبدیل دیگر.

### ۲.۷ معادلات ریاضی و ماتریسها

و

تقریباً هر آنچه دانشجویان برای نوشتن فرمولهای ریاضی لازم دارند، در کتاب mathmode آمده است. کافیست در خط فرمان، دستور زیر را وارد کنید:

texdoc mathmode

متن زیر شامل انواعی از اشیاء ریاضی است که با ملاحظه کدش می توانید با دستورات آن آشنا شوید. شناخته شده ترین روش تخمین ماتریس هوموگرافی الگوریتم تبدیل خطی مستقیم (DLT²) است. فرض کنید چهار زوج نقطهٔ متناظر در دو تصویر در دست هستند،  $\mathbf{x}_i' + \mathbf{x}_i'$  و تبدیل با رابطهٔ  $\mathbf{x}_i' + \mathbf{x}_i'$  نشان داده می شود که در آن:

$$\mathbf{x}_i' = (x_i', y_i', w_i')^\top$$

 $H = \left[ egin{array}{cccc} h_{1} & h_{7} & h_{7} \ h_{7} & h_{\Delta} & h_{\gamma} \ h_{V} & h_{A} & h_{A} \end{array} 
ight]$ 

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Direct Linear Transform

رابطه زیر را برای الگوریتم (۱.۷) لازم داریم.

$$\begin{bmatrix} \mathbf{o}^{\top} & -w_{i}'\mathbf{x}_{i}^{\top} & y_{i}'\mathbf{x}_{i}^{\top} \\ w_{i}'\mathbf{x}_{i} & \mathbf{o}^{\top} & -x_{i}'\mathbf{x}_{i}^{\top} \\ -y_{i}'\mathbf{x}_{i}^{\top} & x_{i}'\mathbf{x}_{i}^{\top} & \mathbf{o}^{\top} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{h}^{\mathsf{Y}} \\ \mathbf{h}^{\mathsf{Y}} \\ \mathbf{h}^{\mathsf{Y}} \end{pmatrix} = \mathbf{o}$$

$$(1.4)$$

## ٣.٧ الگوريتم

## ۱.۳.۷ الگوریتم ساده با دستورهای فارسی

با مفروضات فوق، الگوريتم DLT به صورت نشان داده شده در الگوريتم (١.٧) خواهد بود.

#### الگوريتم ۱.۷ الگوريتم DLT براي تخمين ماتريس هوموگرافي.

 $\mathbf{x}_i \leftrightarrow \mathbf{x}_i'$  ورودى:  $n \geq 4$  زوج نقطهٔ متناظر در دو تصویر  $n \geq 4$ 

 $\mathbf{x}_i' = H\mathbf{x}_i$  ماتریس هوموگرافی H به نحوی که:  $\mathbf{x}_i' = H\mathbf{x}_i$ 

۱: برای هر زوج نقطهٔ متناظر  $\mathbf{x}_i \leftrightarrow \mathbf{x}_i'$  ماتریس  $\mathbf{A}_i$  را با استفاده از رابطهٔ ۱.۷ محاسبه کنید.

۲: ماتریسهای ۹ ستونی  ${f A}_i$  را در قالب یک ماتریس ۹  ${f A}$  ستونی ترکیب کنید.

۳: تجزیهٔ مقادیر منفرد (SVD) ماتریس A را بدست آورید. بردار واحد متناظر با کمترین مقدار منفرد جواب h

۴: ماتریس هوموگرافی H با تغییر شکل h حاصل خواهد شد.

### ۲.۳.۷ الگوریتم پیچیده و تودرتو با دستورهای فارسی

الگوریتم ۲.۷، یک الگوریتم ترکیبی و تودرتو است که با کمک دستورهای بستهٔ algorithmic نوشته شده ست.

## ۳.۳.۷ الگوریتم با دستورهای لاتین

الگوريتم ٣.٧ يك الگوريتم با دستورهاي لاتين است.

## الگوريتم ٧.٢ الگوريتم اجراي برنامهٔ شبيهسازي

ورودی: زمان  $t_{max}$  به عنوان زمان لازم برای انجام شبیه سازی،

ورودی: گراف شبکه برای شبیه سازی،

خروجي: جدول تغييرات گراف از لحظه • تا . ا

۱: برای تمام لحظات در بازهٔ  $t_{max}$  تا برای تمام لحظات در بازهٔ  $t_{max}$ 

ن برای تمام پیوندها انجام بده

٣: محاسبهٔ ضریب و نرخ انتقال پیوند

۴: محاسبهٔ کیفیت و نرخ یادگیری

۵: پایان حلقهٔ برای

۶: **برای** تمام گرهها انجام بده

٧: محاسبهٔ نرخ انتقال گره

۸: محاسبهٔ وضعیت جدید

۹: يايان حلقهٔ براي

۱۰ اگر تغییرات از مقدار  $\delta$  کمتر است آنگاه ۱۰

۱۱: شکستن حلقه  $\{ |$  این شرط برای پایان قبل از رسیدن به محدودیت زمانی است، اگر تغییرات کمتر از  $\delta$  باشد $\delta$ 

۱۲: وگرنه اگر زمان اجرای برنامه بیش از حد طول کشیده و ۱۰۰ t > 1 آنگاه

۱۳: شكستن حلقه

۱۴: پایان شرط اگر

۱۵: پایان حلقهٔ برای

۱۶: چاپ کن زمان اجرای برنامه

۱۷: بازگردان ماتریس تغییرات زمانی

## الگوريتم ۳.۷ الگوريتم RANSAC براي تخمين ماتريس هوموگرافي.

**Require:**  $n \ge 4$  putative correspondences, number of estimations, N, distance threshold  $T_{dist}$ .

**Ensure:** Set of inliers and Homography matrix H.

- 1: **for** k = 1 to N **do**
- 2: Randomly choose 4 correspondence,
- 3: Check whether these points are colinear, if so, redo the above step
- 4: Compute the homography  $H_{curr}$  by DLT algorithm from the 4 points pairs,
- 5: ...
- 6: end for
- 7: Refinement: re-estimate H from all the inliers using the DLT algorithm.

#### ۴.۷ کد

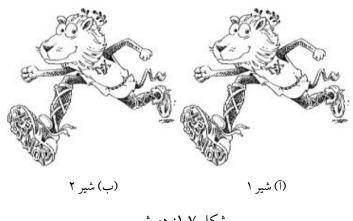
درج کد به زبانهای مختلف به سادگی امکانپذیر است. برنامه ۱.۷ یک قطعه کد MATLAB را نشان میدهد.

```
% define a continuous function
f = '4*sin(2*pi*t)';
% plot a figure
ezplot(f);
4
```

برنامهٔ ۱.۷: نمونه کد MATLAB

#### ۵.۷ تصویر

نمونهٔ یک تصویر را در فصل قبل دیدیم. دو تصویر شیر کنار هم را نیز در شکل ۱.۷ مشاهده می کنید.



شکل ۱.۷: دو شیر

#### ۶.۷ نمودار

لاتک بسته هایی با قابلیت های زیاد برای رسم انواع مختلف نمودارها دارد. مانند بسته های Tikz و PSTricks. توضيح اينها فراتر از اين ييوست كوچك است. " يك نمودار رسم شده با بسته TikZ در شكل ٢.٧ نشان داده شده

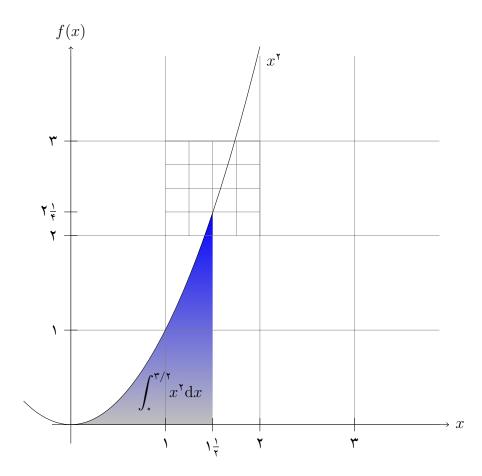
#### نحوه قرارگیری اشیای شناور ٧.٧

شكلها، جداول و الگوريتمها در لاتك اشياي شناور محسوب ميشوند؛ يعني خود لاتك تصميم ميگيرد آنها را در کجای صفحه ترسیم کند تا زیباتر باشد. اما میتوان به لاتک توصیه کرد که آن را در قسمت خاصی از صفحه رسم كند. براى اينكه قاعدهٔ «ارجاع به جلو» رعايت شود بايد فقط از پرچم [ht] استفاده كرد، كه مى گويد اگر جا شد شکل را دقیقاً در همین مکان و در غیراینصورت در بالای صفحه بعد رسم کن. بنابراین دستورات درج تصویر، جدول و الگوریتم به صورت زیر باید باشند:

\begin{figure/table/algorithm}[ht]

\end{figure/table/algorithm}

۳ مثال هایی از بکارگیری بسته Tikz را می توانید در /nttp://www.texample.net/tikz/examples ببینید. توصیه می شود دانشجویانی که قصد درج اشکالی مانند گراف را در سند خود دارند، مثالهایی از سایت مذکور را ملاحظه فرمایند.



شكل ۲.۷: يك نمودار زيبا با ارقام فارسى و قابليت بزرگنمايي بسيار، بدون از دست دادن كيفيت.

## فصل ۸

# مراجع، واژهنامه و حاشیهنویسی

## ۱.۸ مراجع و نقل قولها

منابع پایانامه، پایه و اساس تحقیق شما به حساب می آیند و ضرورت انجام مطالعه و روشهای به کار رفته در بسیاری از قسمتهای آن، به کمک منابع صورت می گیرد. در استفاده از مراجع علمی در پایاننامه، باید سعی کنید بیشتر از منابع چاپشده و مهم استفاده کنید و ارجاع به دادههای چاپ نشده، خلاصهها و پایاننامهها، سبب بههم خوردگی و کاهش اعتبار قسمت ارجاع منابع می شود. استفاده از منابع و نقل قولهایی به تحقیق شما ارزش می دهند که در راستای هدف تحقیق بوده و به آن اعتبار ببخشند. برخی از دانش جویان تصوّر می کنند که کثرت نقل قولها و ارجاعات زیاد، مهم ترین معیار علمی شدن پایاننامه است؛ حال آنکه استناد به تعداد کثیری از منابع بدون مطالعه دقیق آنها و استفادهٔ مستقیم در پایاننامه، می تواند نشان دهندهٔ عدم احساس امنیت نویسنده باشد!

دو روش برای استفاده از نتایج، جملات، داده ها و روش های دیگران وجود دارد. یکی نقل قول مستقیم و دقیق است و دیگری استفاده غیر مستقیم در متن مقاله، که در ادامه به قواعد این دو نوع نقل قول و ارجاع دهی اشاره می کنیم:

نقل قول مستقیم: نقل قول مستقیم باید دقیق و بدون هیچ تغییری در جملات باشد. بهتر است این گونه نقل قول ها تا حد امکان کوتاه باشد. جملات کوتاه داخل گیومه قرار می گیرند و باید به منبع دقیق آن، طبق روش ارجاع دهی به منابع، اشاره شود. به عنوان مثال در [؟] آمده است که: «با استفاده از فیلد AUTHORFA می توان معادل فارسی نام نویسندگان مقالات لاتین را در متن داشت. معمولاً در اسناد فارسی خواسته می شود که پس از ذکر معادل فارسی نام نویسنده، نام لاتین نویسنده (ها) به عنوان یاورقی درج شود [؟].»

نقل قول غیر مستقیم: نقل قول غیر مستقیم به معنی استفاده از ایده ها، نتایج، روش ها و داده های دیگران در درون متن با روند پایان نامه، ولی به سبک خودتان و متناسب و هماهنگ با روند پایان نامهٔ شماست. در این حالت نیز باید متناسب با شیوهٔ ارجاع دهی به آن استناد شود.

با توجه به وجود سبکهای مختلف ارجاع دهی، باید روش قابل قبول و یکسانی در طول پایان نامه برای اشاره به مراجع در متن و همچنین تهیه فهرست مراجع در انتهای پایان نامه بکار رود. مثلاً برای پایان نامههای مهندسی می توان از سبک ارجاع دهی IEEE یا acm استفاده کرد. طبیعتاً باید تناظر یک به یک بین فهرست مراجع در انتهای گزارش و مراجع مورد استفاده در متن باشد ۲.

برای سهولت مدیریت مراجع پروژه/پایاننامه/رساله ، اکیداً توصیه می شود از یک ابزار «مدیریت منابع» (با خروجی BibT<sub>E</sub>X) همچون PrdNote ،Zotero ،Mendeley یا ۱۳۵۲

#### Bib $T_E$ X مدیریت مراجع با ۱.۱.۸

در بخش ۷.۶ اشاره شد که با دستور bibitem می توان یک مرجع را تعریف نمود و با فرمان cite/به آن ارجاع داد. این روش برای تعداد مراجع زیاد و تغییرات آنها مناسب نیست. برای مدیریت منابع زیاد، سه بستهٔ BibTeX (چدید و منعطف پذیر) روش برای natbib (جدید و منعطف پذیر) و BibLaTeX (جدید و منعطف پذیر) وجود دارند. در ادامه توضیحاتی در مورد مدیریت منابع با BibTeX و BibTeX در زی پرشین خواهیم آورد که همراه با توزیعهای معروف تِک عرضه می شوند ".

یکی از روشهای قدرتمند و انعطاف پذیر برای نوشتن مراجع مقالات و مدیریت مراجع در لاتک، استفاده از BibTeX است. روش کار با بیبتک به این صورت است که مجموعهٔ همهٔ مراجعی را که در پروژه/پایان نامه/رساله استفاده کرده یا خواهیم کرد، در پروندهٔ جداگانهای با پسوند bib نوشته و به آن فایل در سند خودمان به صورت

 $<sup>^{1} \</sup>verb|http://www.ieee.org/documents/ieeecitationref.pdf|$ 

البته گاهی ممکن است محقق مرجعی را مورد مطالعه قرار داده لیکن در متن به آن اشاره نکرده باشد؛ برخی معتقدند در این موارد نیز آوردن آن در فهرست مراجع، اشکالی ندارد، به این شرط که از عنوان «فهرست منابع» به جای «فهرست مراجع» استفاده شود. <sup>۳</sup>روش BibLaTeX هنوز برای متون فارسی به درستی ترجمه نشده است.

مناسب لینک می دهیم. کنفرانس ها یا مجله های گوناگون برای نوشتن مراجع، قالب ها یا قراردادهای متفاوتی دارند که به آنها استیل های مراجع گفته می شود. در این حالت به کمک استیل های بیب تک خواهید توانست تنها با تغییر یک پارامتر در پروندهٔ ورودی خود، مراجع را مطابق قالب موردنظر تنظیم کنید. بیشتر مجلات و کنفرانس های معتبر یک فایل سبک (BibTeX Style) با پسوند bst در وبگاه خود می گذارند که برای همین منظور طراحی شده است.

به جز نوشتن مقالات، این سبکها کمک بسیار خوبی برای تهیهٔ مستندات علمی همچون پایان نامههاست که فرد می تواند هر قسمت از کارش را که نوشت مراجع مربوطه را به بانک مراجع خود اضافه نماید. با داشتن چنین بانکی از مراجع، وی خواهد توانست به راحتی یک یا چند ارجاع به مراجع و یا یک یا چند بخش را حذف یا اضافه نماید؛ مراجع به صورت خودکار مرتب شده و فقط مراجع ارجاع داده شده در قسمت کتابنامه خواهند آمد. قالب مراجع به صورت یکدست مطابق سبک داده شده بوده و نیازی نیست که کاربر درگیر قالبدهی به مراجع باشد.

#### ۲.۱.۸ سبکهای مورد تأیید دانشگاه تهران

طبق «دستورالعمل نگارش و تدوین پایاننامه» دانشگاه تهران در [؟]، ارجاع در متن میتواند مطابق با هر یک از دو الگوی هاروارد یا ونکوور باشد:

سیستم نویسنده-سال (هاروارد): ذکر نام نویسنده و سال نشر در متن. در این الگو مراجع بر اساس حروف الفبا تنظیم می گردند.

سیستم شماره دار (ونکوور): ارجاع به مراجع به کمک شماره در متن. در این الگو شماره هر مرجع به ترتیب ظاهر شدن آن در متن در داخل کروشه قرار میگیرد. فهرست مراجع نیز بر اساس شماره مرجع (نه حروف الفبا) تنظیم میگردد.

در مدیریت منابع با BibTeX، ارجاعها در متن تنها به شکل شماره دار (ونکوور) امکان پذیر است، گرچه فهرست مراجع می تواند با روشهای مختلف مرتب شود. اگر بخواهیم ارجاعها در متن به صورت نویسنده -سال (هاروارد) باشد باید از بستهٔ natbib و استیلهای مختلف آن استفاده کنیم.

هنگام استفاده از روش نویسنده-سال نوع پرانتزگذاریها در وسط و انتهای جمله با هم فرق خواهد داشت. به مثال زیر مطابق با دستورالعمل [؟] توجه کنید:

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Natural Sciences Citations & References

ابتدا [؟] بستهٔ زیپرشین را برای حروف چینی فارسی اختراع کرد. بعدها سبکهای ارجاعدهی فارسی و قالبهای پایان نامه نیز مبتنی بر آن ساخته شد [؟]. ارجاع دهی به مراجع لاتین نیز در زیپرشین امکان پذیر است. مثلاً [؟] یک کتاب انگلیسی است و به راحتی به مقالات انگلیسی نیز می توان ارجاع داد [؟].

در این مثال، ۴ ارجاع در وسط و انتهای جمله به مراجع فارسی و انگلیسی آمده است. وقتی از سیستم نویسنده-سال استفاده میکنید، بهتر است ارجاعهای آخر جمله کلاً داخل پرانتر بیاید؛ بدین منظور باید به جای \cite \cite استفاده کنید. اما در سیستم شماره دار چون تمام ارجاعها داخل کروشه می آیند این امر اهمیت ندارد.

نمی توانید در متن فارسی، اسم لاتین محقق خارجی را بیاورید و برای جلوگیری از ایجاد ابهام، صرفنظر از نام لاتین هم مجاز نیست! توصیه می شود که نام محقق خارجی در متن با حروف فارسی و در پاورقی اسم تمام نویسندگان به صورت انگلیسی آورده شود. نحوهٔ رعایت این نکته را می توانید در کد مثال بالا ببینید.

گرچه در تمپلت ورد [؟]، به صراحت ذکر شده که بهتر است برای پایاننامههای مهندسی از سبک IEEE استفاده شود (که از سیستم ونکوور تبعیت میکند)، اما ترتیب فهرست مراجع در IEEE بر اساس ترتیب ارجاع در متن بوده و مراجع انگلیسی و فارسی از هم تفکیک نمی شوند که متضاد با دستورالعمل [؟] و نیز متضاد عرف اکثر پایاننامههای فارسی است. بنابراین دقیقاً نمی توان سبک خاصی را برای مراجع پایاننامههای دانشگاه تهران اجبار کرد. مهم این است که سبک ارجاع دهی در تمام طول یک کتابچه (مثلاً پایاننامه، مقالات یک مجله یا کل یک کتاب) یکسان باشد. بهتر است بسته به حوزه پایاننامه، در این مورد با استاد راهنمای خود مشورت کنید.

#### ۳.۱.۸ سبکهای فارسی قابل استفاده در زیپرشین

تعدادی از سبکهای فارسی بسته Persian-bib که برای زیپرشین آماده شدهاند، عبارتند از:

#### • سبکهای شمارهدار:

unsrt-fa.bst این سبک متناظر با unsrt.bst میباشد. مراجع به ترتیب ارجاع در متن ظاهر می شوند. و unsrt-fa.bst این سبک متناظر با plain.bst میباشد. مراجع بر اساس نام خانوادگی نویسندگان، به ترتیب صعودی مرتب می شوند. همچنین ابتدا مراجع فارسی و سپس مراجع انگلیسی خواهند آمد.

<sup>&</sup>lt;sup>۵</sup> برای اطلاع بیشتر به راهنمای بستهٔ Persian-bib مراجعه فرمایید.

acm-fa.bst این سبک متناظر با acm.bst میباشد. شبیه plain-fa.bst است. قالب مراجع کمی متفاوت است. اسامی نویسندگان انگلیسی با حروف بزرگ انگلیسی نمایش داده می شوند. (مراجع مرتب می شوند)

ieeetr-fa.bst این سبک متناظر با ieeetr.bst میباشد. (مراجع مرتب نمی شوند)

#### • سبکهای نویسنده-سال:

plainnat-fa.bst این سبک متناظر با plainnat.bst میباشد. نیاز به بستهٔ plainnat.bst دارد. (مراجع مرتب می شوند)

chicago-fa.bst این سبک متناظر با chicago.bst میباشد. نیاز به بستهٔ natbib دارد. (مراجع مرتب میشوند)

asa-fa.bst این سبک متناظر با asa.bst میباشد. نیاز به بستهٔ natbib دارد. (مراجع مرتب می شوند)

با استفاده از استیلهای فوق می توانید به انواع مختلفی از مراجع فارسی و لاتین ارجاع دهید. به عنوان مثالهایی از مراجع انگلیسی، مرجع [؟] مقالهٔ یک ژورنال، مرجع [؟] مقالهٔ یک کنفرانس، مرجع [؟] یک کتاب، مرجع [؟] پایان نامهٔ کارشناسی ارشد و مرجع [؟] یک رسالهٔ دکتری می باشد.

همچنین در میان مراجع فارسی، مرجع [؟] مقالهٔ یک مجله، مرجع [؟] مقالهٔ یک کنفرانس، مرجع [؟] یک کتاب ترجمه شده با ذکر مترجمان و ویراستاران، مرجع [؟] پایان نامهٔ کارشناسی ارشد ، مرجع [؟] یک رسالهٔ دکتری و مراجع [؟، ؟] نمونه های متفرقه هستند.

#### ۴.۱.۸ ساختار فایل مراجع

برای استفاده از بیبتک باید مراجع خود را در یک فایل با پسوند bib ذخیره نمایید. یک فایل bib در واقع یک پایگاه داده از مراجع  $^{\Lambda}$  شماست که هر مرجع در آن به عنوان یک رکورد از این پایگاه داده با قالبی خاص ذخیره می شود. به هر رکورد یک مدخل  $^{\Lambda}$  گفته می شود. یک نمونه مدخل برای معرفی کتاب Digital Image در ادامه آمده است:

#### @BOOK{Gonzalez02image,

AUTHOR =  $\{Gonzalez,, Rafael C. and Woods,, Richard E.\},$ 

TITLE = {Digital Image Processing},

عچون فیلد authorfa برای این مرجع تعریف نشده در سبک نویسنده-سال با حروف لاتین به آن در متن ارجاع می شود که غلط است. ۷همان طور که در بخش ۱.۸ اشاره شد، بهتر است زیاد از پایان نامهها در مراجع استفاده نکنید.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Bibliography Database

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Entry

```
PUBLISHER = {Prentice-Hall, Inc.},
YEAR = {2006},
ISBN = {013168728X},
EDITION = {3rd},
ADDRESS = {Upper Saddle River, NJ, USA}
}
```

در مثال فوق، BOOK مشخصهٔ شروع یک مدخل مربوط به یک کتاب و BOOK برچسبی را است که به این مرجع منتسب شده است. این برچسب بایستی یکتا باشد. برای آنکه بتوان برچسب مراجع را به راحتی به خاطر سپرد و حتی الامکان برچسبها متفاوت با هم باشند، معمولاً از قوانین خاصی به این منظور استفاده می شود. یک قانون می تواند فامیل نویسنده اول + دورقم سال نشر + اولین کلمهٔ عنوان اثر باشد. به مرجع پر شده اند. ترتیب فیلدها مهم نیست.

انواع متنوعی از مدخلها برای اقسام مختلف مراجع همچون کتاب، مقالهٔ کنفرانس و مقالهٔ ژورنال وجود دارد که برخی فیلدهای آنها با هم متفاوت است. نام فیلدها بیانگر نوع اطلاعات آن میباشد. مثالهای ذکر شده در فایل MyReferences.bib کمک خوبی برای شما خواهد بود. با استفاده از سبکهای فارسی آماده شده، محتویات هر فیلد می تواند به فارسی نوشته شود؛ ترتیب مراجع و نحوهٔ چینش فیلدهای هر مرجع را سبک مورد استفاده مشخص خواهد کرد.

در فایل MyReferences.bib که همراه با این پروژه/پایاننامه/رساله هست، مثالهای مختلفی از مراجع آمدهاند که برای درج مراجع خود، تنها کافیست مراجعتان را جایگزین موارد مندرج در آن نمایید. برای بسیاری از مقالات لاتین حتی لازم نیست که مدخل مربوط به آنرا خودتان بنویسید. با جستجوی نام مقاله + کلمه bibtex در اینترنت سایتهای بسیاری همچون ACM و ScienceDirect را خواهید یافت که مدخل مربوط به مقاله شما را دارند و کافیست آنرا به انتهای فایل MyReferences.bib اضافه کنید.

#### ۵.۱.۸ نحوه اجرای BibT<sub>E</sub>X

پس از قرار دادن مراجع خود، برای ساخت فایل خروجی میتوانید دستور زیر را (در ترمینال یا از طریق (Texmaker) اجرا کنید: ۱۰

افایل latexmkrc باید در کنار main.tex وجود داشته باشد.

latexmk -bibtex -pdf main.tex

ابزار latexmk مراحل مختلف ساخت خروجی لاتک را به طور خودکار و بهینه انجام می دهد و هر بار فقط مراحلی را که لازم باشد تکرار می کند. روش دستی تر این است که یک بار XeLaTeX را روی سند خود اجرا نمایید، سپس bibtex و پس از آن هم ۲ بار XeLaTeX را. در TeXMaker کلید F11 و در TeXWorks هم گزینهٔ BibTeX از منوی BibTeX را روی سند شما اجرا می کنند.

#### ٨. ٢ واژهنامهها و فهرست اختصارات

واژهنامه ۱۱ یا فرهنگ لغات، مجموعه ای از اصطلاحات و تعاریف خاص و فنی است که معمولاً در انتهای یک کتاب می آید. چون پایان نامه خود یک متن تخصصی بلند محسوب می شود، استفاده از فرهنگ لغات در انتهای آن به شدت توصیه می شود، خصوصاً که احتمال استفاده از لغات تخصصی لاتین در آن بالاست. واژه نامه هایی که در انتهای کتاب های انگلیسی می آیند معمولاً تک زبانه هستند و معنی یک اصطلاح تخصصی در آنها، عمدتاً به صورت یک توصیف ۱۲ طولانی آورده می شود. اما چون در متون فارسی، آوردن لغات انگلیسی مجاز نیست و باید معادل فارسی آنها وارد شود، جهت رفع ابهام معمولاً واژه نامهٔ فارسی به انگلیسی (و برعکس) در انتهای کتاب درج شده و توصیف ها در صورت نیاز در متن آورده می شوند.

فهرست اختصارات ۱۳ شامل نمادهای کوتاهی است که اغلب از حروف ابتدایی کلمات یک عبارت طولانی ساخته شدهاند. با اینکه اختصارات با حروف (بزرگ) لاتین نوشته می شوند، اما چون کوتاهند استفاده از آنها در میان متن فارسی مجاز است. با این حال برای رفع ابهام، عرف است که فهرستی از آنها شامل معنی هر نماد، در کنار دیگر فهرستها در ابتدای متن درج شود.

در این قالب پایاننامه، برای ساخت و مدیریت واژهنامه و فهرست اختصارات از بستهٔ پیشرفتهٔ glossaries با موتور واژهنامهسازی xindy استفاده می شود. تنظیمات بهینهٔ این بسته در فایل xindy عبارتند از:

<sup>11</sup>Glossary

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup>Description

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup>Acronym

• قبل از درج واژهها در متن، باید مدخل آنها با دستور زیر (ترجیحاً در فایل جدای words.tex) تعریف شود:

{واژه}{واژهها}{Word}{واژهها

• قبل از وارد کردن علائم اختصاری در متن، باید مدخل آنها نیز (ترجیحاً در فایل acronyms.tex) به صورت زیر تعریف شود:

\newacronym{Label}{Acr}{ معنى اختصار }

- جهت درج یک علامت اختصاری یا معادل یک واژه تخصصی، کافی است از دستور {label} در متن استفاده کنید. دستور {gls{Label} نیز برای آوردن معادل یک لغت در حالت جمع ساخته شده است.
- هنگام اولین استفاده از یک معادل فارسی یا اختصار در متن، معادل انگلیسی یا معنی آن در پاورقی آورده می شود. در صورتی که هر یک از این پیشفرضها را دوست ندارید با ویرایش فایل -glossaries می توانید آن را تغییر دهید.
- در انتهای پایاننامه با دستور printglossary فهرست کلمات استفاده شده به ترتیب الفبای فارسی (واژهنامه فارسی) درج می شود.

به عنوان مثال، با مشاهدهٔ کد این نوشته، نحوهٔ درج معادل فارسی متغیر تصادفی  $^{14}$  را در متن مشاهده می کنید. در نمایش واژهٔ متغیر تصادفی برای بار دوم، معادل لاتین در پاورقی نمی آید. در مورد درج علائم اختصاری، مثلاً می توان به رابطهٔ  $F^{15}$  اشاره کرد.

#### ۳.۸ حاشیه نویسی در نسخه پیش نویس

اصلاح و بازبینی چندین و چندبارهٔ یک پایاننامه یا مقاله، از معمول ترین امور در نگارش آن میباشد. فرض کنید دانشجو پایاننامه یا مقالهٔ خود را (کامل یا ناقص) نوشته و میخواهد نظر استاد راهنما، اعضای آزمایشگاه یا

(N) 15

<sup>&</sup>lt;sup>14</sup>Random Variable

دیگر متخصصین را در مورد آن جویا شود. به جز مشاورهٔ حضوری، تلفنی یا از طریق ایمیل، برای اظهارنظر دقیق بر نوشته، می توان از ابزارهای حاشیه نویسی در فایل PDF یا tex نیز استفاده کرد.

یک راهکار مناسب برای حاشیه نویسی در فایل tex، استفاده از بسته todonotes میباشد که آقای خلیقی به تازگی امکان استفاده از آن را برای فارسی زبانان نیز فراهم آورده اند. بدین منظور، هر جایی که خواستید نکته یا نکاتی را در حاشیه متن یادداشت کنید، کافی است دستور زیر را وارد نمایید:

#### \todo{NOTE}

مثلاً استاد راهنما می تواند از دانشجو بخواهد که در بخشی توضیح بیشتری دهد. استاد راهنما یا داور حتی می تواند محل پیشنهادی برای درج یک تصویر را نیز به راحتی برای دانشجو مشخص کند. یکی دیگر از امکانات این بسته آن است که می توان فهرست نکات را در ابتدای سند داشت. بسته todonotes امکانات بسیاری دارد که در راهنمای آن معرفی شده است و با اجرای دستور زیر در خط فرمان می توانید آنها را مشاهده کنید:

texdoc todonotes

دقت کنید که توضیحات حاشیهای و فهرست کارهای باقیمانده (نکات)، فقط در نسخه پیش نویس ۱۶ قابل دیدن هستند و در نسخه نهایی، نمایش داده نخواهند شد. برای استفاده از حالت پیش نویس باید گزینه draft به دستور documentclass در ابتدای فایل main.tex اضافه شود. هنگامی که سند شما در حالت پیش نویس باشد:

- ۱. هیچ یک از صفحات آغازین پایاننامه، تا فهرست مطالب نمایش داده نمی شود (به جز صفحه اول).
  - ۲. روی صفحه اول عبارت «پیشنویس» به صورت درشت و کمرنگ نمایش داده می شود.
- ۳. فهرست نکات درج شده توسط todo، پس از فهرست اصلی و با عنوان «فهرست کارهای باقیمانده» نمایش داده می شود.
  - ۴. شماره صفحاتی که به هر مرجع ارجاع داده شده است در بخش مراجع نمایش داده می شود  $^{1}$

هر یک از موارد بالا تا زمانی که نسخه نهایی پروژه/پایاننامه/رساله نیاز نباشد بسیار مورد توجه و مفید واقع میشوند.

<sup>&</sup>lt;sup>16</sup>Draft

۱۷ اعمال گزینهٔ pagebackref برای بستهٔ hyperref.

# واژهنامهٔ فارسی به انگلیسی

الف
Acronym اختصار
<b>پ</b>
پیش نو یس
ت
توصیف
•
متغیر تصادفی Random Variable
و
واژهنامه Glossary

## نمایه

تابعی خطی پیوسته، ۱۹ دامنه توانی احتمالی، ۱۹ فضای برداری، ۱۹ دوگان، ۱۹ قضیه باناخ-آلااغلو، ۱۹

#### **Abstract**

This thesis studies on writing projects, theses and dissertations using tehran-thesis class. It  $\dots$ 

**Keywords** Cappu, NFT, smart-contract, solidity, ERC721



University of Tehran
College of Engineering
Faculty of Electrical and
Computer Engineering
Software Department



# Cappu, a platform to mint and transfer data NFTs.

A Thesis submitted to the Graduate Studies Office In partial fulfillment of the requirements for The degree of Master of Science in Computer Engineering - Software Engineering

By:

Amin Bashiri

Supervisor:

Prof. Ehsan Khamespanah

June 2022