



| | | |
|------------|--|-----------------------------------|
| ITK/ISE 10 | LF: Software zur Verwaltung von Daten anpassen | LES LUDWIG ERHARD SCHULE FÜRTH |
| AWP | LS1: Die Entwicklungsumgebung Visual Studio | |
| Datum: | | Seite 1 |

LS 1: Die Entwicklungsumgebung Visual Studio kennenlernen



1 Situation

| | | |
|--------|--|--|
| Erler | Herzlich Willkommen hier im Haus der LEIT Systems GmbH. Mein Name ist Leopold Erler und ich bin einer von zwei Geschäftsführern. Nach unserem strukturierten Ausbildungsplan werden Sie die erste Zeit in der Abteilung „Software-Entwicklung“ eingesetzt und dort die Kolleginnen und Kollegen unterstützen. Die Leiterin der Abteilung – Frau Anna Hopper – wird Sie anleiten und Sie Stück für Stück in die Aufgaben einführen. |  |
| Hopper | Herzlichen Willkommen hier bei uns in der Software-Entwicklung! Sie werden sehen, bei uns ist jede Menge los und vor allem viele junge und hilfsbereite Kolleginnen und Kollegen, die Ihnen jederzeit weiterhelfen. Im Wesentlichen besteht unsere Arbeit darin, auftragsbezogene, individuelle Software-Produkte herzustellen. In der Regel basieren unsere Programme dabei auf der Programmiersprache C#. In diesem Zusammenhang verwenden wir die Entwicklungsumgebung Visual Studio. In einem ersten Schritt empfiehlt es sich deshalb, dass Sie sich ein wenig mit der Umgebung und der Oberfläche des Programms auseinandersetzen und die grundlegenden Funktionen kennenlernen. |  |

Welches Problem/Aufgabe stellt sich dar?

Welche Lösungsmöglichkeit(en) besteht(en)?

2 Handlungsaufträge

| Aufgabe | Zusatzinfo | Form |
|--|------------------------|---|
| 1. Erkunden Sie die Programmierungsumgebung Visual Studio und ergänzen Sie das Arbeitsblatt. | AB: Benutzeroberfläche |  |
| 2. Präsentieren Sie Ihr Ergebnis dem Plenum. | AB: Benutzeroberfläche |  |