PITANJE 19 OD 19

19. Potrebno je analizirati dva podatkovna seta, bijela i crna vina: 'winequality-white.csv' i 'winequality-red.csv'.

Pronađite parametar koji je najviše koreliran s kvalitetom (quality). Zatim iscrtajte histogram za crna i bijela vina s tim parametrom te zapišite kratak zaključak.

Podatkovne setove možete preuzeti klikom na dugme "Preuzmi upute", a za rješenje zadatka potrebno je koristiti Visual Studio Code (Jupyter Notebook).

Rješenje zadatka pohranite i prenesite na ispitnu platformu u formatu .zip datoteke.

Preuzmi upute

PITANJE 18 OD 19



18. Što je Pandas te za što se najviše koristi?

Pandas je alat za analiziranje podataka u Pythonu
Podatke sprema u DataFrame, a zanimljiv je jer u DataFrame možemo
ubaciti podatke iz većine poznatih data formata (SQL baza, Excel, CSV i sl.).



PITANJE 16 OD 19

16. Implementirajte IoT skriptu. Točnije, nadopišite programski kod koji je označen komentarom TODO u zadanom programu.

Detaljan opis zadatka nalazi se u .zip datoteci koju možete preuzeti klikom na dugme "Preuzmi upute", a za rješenje zadatka potrebno je koristiti Visual Studio Code.

Rješenje zadatka pohranite i prenesite na ispitnu platformu u formatu .zip datoteke.

Preuzmi upute

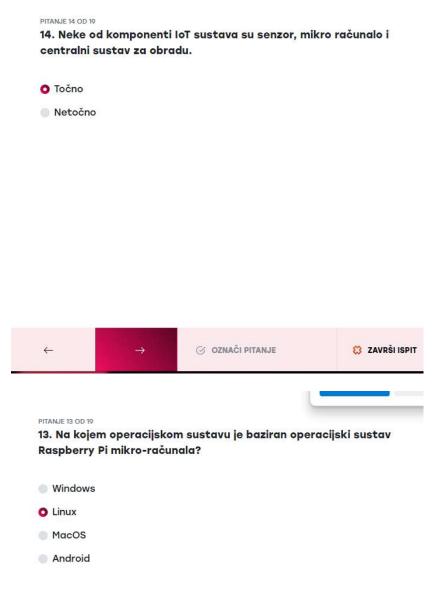
Choose File No file chosen

Pohranjeno rješenje: 202804_73339_iot.zip

PITANJE 15 OD 19

15. Koja su dva najraširenija mikro-računala (platforme) za razvoj i hobby?

- Blackberry i Arduino
- Android i SmartWatch
- O Raspberry Pi i Arduino
- Silicon Labs i Smart Sensors



PITANJE 12 OD 19

12. Klikom na dugme "Preuzmi upute" preuzet ćete zadani projekt. Vaš je zadatak nadograditi ga.

Projekt se sastoji od više paketa:

- database
- datamodel
- html_parser
- gui

Pronađite komentar TODO u svakom od paketa i implementirajte zadane dijelove.

Detaljan opis zadatka nalazi se u .zip datoteci koju možete preuzeti klikom na dugme "Preuzmi upute", a za rješenje zadatka potrebno je koristiti Visual Studio Code.

Rješenje zadatka pohranite i prenesite na ispitnu platformu u formatu .zip datoteke.

Preuzmi upute

Choose File No file chosen

Pohranjeno rješenje: 202804_73388_movie_show.zip

PITANJE 11 OD 19

11. Što je klasa, a što objekt?

Klasa je korisnički definirani tip podatka kojim se modeliraju objekti sličnih svojstva.

Predstavlja predložak, nacrt na temelju kojeg će se definirati varijable unutar programskog koda.

Objekt je stvarna instanca neke klase (koja se nalazi u memoriji). Svaki objekt je definiran stanjem i ponašanjem definiranim u klasi.

PITANJE 10 OD 19

10. Kako se zove alat za upravljanje relacijskim bazama podatka koji se instalira zajedno s Python programskim jezikom?

- MySQL
- PostgreSQL
- SQLite
- SQL Server

PITANJE 9 OD 19

9. Sto su i zboa čega koristimo n	nodule u Pythonu	?
-----------------------------------	------------------	---

- Modul je svaka .py datoteka u Pythonu. Koriste se za bolju organizaciju koda kako bi se kod lakše održavao (popravljale greške, dodavala proširenja).
 Moduli su zajednički naziv za dijelove koda kojeg ne želimo ponavljati. Recimo klase, funkcije i sl. Nije važno gdje se taj kod nalazi.
- Moduli su u stvari funkcionalnosti naše aplikacije. Recimo ispis podataka bio bi jedan modul.
- Ništa od navedenog.

PITANJE 8 OD 19

8. Napišite funkciju koja provjerava je li zadano ime osobe muško ili žensko, na temelju zadnjeg slova imena. Točnije, nadopišite programski kod koji je označen komentarom TODO.

Detaljan opis zadatka nalazi se u .zip datoteci koju možete preuzeti klikom na dugme "Preuzmi upute", a za rješenje zadatka potrebno je koristiti Visual Studio Code.

Rješenje zadatka pohranite i prenesite na ispitnu platformu u formatu .zip datoteke.

Preuzmi upute

Choose File No file chosen

Pohranjeno rješenje: 202804_73394_provjeri_ime.zip

PITANJE 7 OD 19

7. Programski kod "if a == 0: print('a nije 0')" izazvat će kakvu grešku?

- Sintaksnu
- Runtime Error
- Logičku (Bug)

6. Python je dobio ime po...

Po nazivu porodice zmija jer je autor Pythona za kućnog ljubimca imao zmiju piton.

Po načinu zapisivanja varijabli "snake_case" koji je autor tražio da se koristi u tom programskom jeziku.

Po prijedlogu autorova dobrog prijatelja Tima Petersa.

Po BBC-evoj humorističnoj seriji "Leteći cirkus Montyja Pythona".

PITANJE 5 OD 19

5. Programski kod "a;=3" izazvat će kakvu grešku?

Runtime Error

Sintaksnu

Logičku (Bug)

PITANJE 4 OD 19

4. Programski kod "a = 5 / 0" izazvat će kakvu grešku?

Sintaksnu

Logičku (Bug)

O Runtime Error

PITANJE 3 OD 19

 Primjenom računalnog razmišljanja osmislite i implementirajte funkciju koja traži postoji li element u sortiranoj listi. Točnije, nadopišite programski kod koji je označen komentarom TODO.

Detaljan opis zadatka nalazi se u .zip datoteci koju možete preuzeti klikom na dugme "Preuzmi upute", a za rješenje zadatka potrebno je koristiti Visual Studio Code.

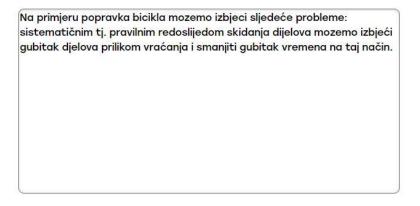
Rješenje zadatka pohranite i prenesite na ispitnu platformu u formatu .zip datoteke.

Preuzmi upute

Choose File No file chosen

Pohranjeno rješenje: 202804_73392_racunalno-razmisljanje-trazi.zip

2. Na primjeru popravka bicikla, obrazložite koje probleme možemo izbjeći korištenjem računalnog razmišljanja.



PITANJE 1 OD 19

- 1. Što od navedenog je točno kada govorimo o računalnom razmišljanju? [više točnih odgovora]
- To je način rješavanja problema koji se može primijeniti na rješavanje problema iz života, ne samo problema povezanih s računarstvom.
- Računalno razmišljanje je misaoni proces tijekom kojeg definiramo problem te njegove manje dijelove na način da se rješenje može opisati kao slijed jednoznačno definiranih koraka.
- Način razmišljanja na matematički, odnosno računalni način kako bismo problem podijelili na manje dijelove i tako ga riješili.
- Sve navedeno.