주제: 포켓몬과 펠월드를 합친 게임을 만들려 했습니다.

중요 기능

1. 상점 시스템
   1. 아이템을 사고 팔기 가능
2. 자동 분할 UI
   1. UI컨테이너에 행과 열의 갯수를 지정해 자동적으로 크기 조절 가능
3. Stringbuilder를 이용한 간단한 백버퍼 구현
   1. (한글은 두 칸씩 먹어서 줄 밀림 현상 발생 해결하려다 일단 한 칸짜리 문자만 사용.
4. 캐릭터 중심의 이동 구현
   1. 캐릭터는 화면 가운데 고정되어 있음 다른 오브젝트들을 캐릭터에 상대적으로 렌더링