주제: 포켓몬과 펠월드를 합친 게임을 만들려 했습니다.

핵심 기능

1. 상점 시스템
   1. 아이템을 사고 팔기 가능
2. 자동 분할 UI
   1. UI컨테이너에 행과 열의 갯수를 지정해 자동적으로 크기 조절 가능
3. Stringbuilder를 이용한 간단한 백버퍼 렌더링 구현
   1. (한글은 두 칸씩 먹어서 줄 밀림 현상 발생 해결하려다 일단 한 칸짜리 문자만 사용.
4. 캐릭터 중심의 이동 구현
   1. 캐릭터는 화면 가운데 고정되어 있음 다른 오브젝트들을 캐릭터에 상대적으로 렌더링

중요 시스템 (구현 못한것들)

1. 성장 시스템
2. 사냥시 경험치 얻으며 성장
3. 장비 시스템
   1. 장비 착용시 능력치 상승 장비 파밍
4. 포획 시스템
   1. 확률적으로 포획 가능

주제를 모르고 욕심부리다 코드가독성이 망해버린 탓인지 코드를 보고있으면 머리가 터질 것 같아 BFS알고리즘을 이용한 미로 길찾기를 구현했습니다.