

## Главна функција C / C++ програма који се позива из командне линије

<code>main(int argc, char *argv[ ])</code>	Функција користи <i>argc</i> података, са адреса <i>argv[0]</i> , <i>argv[1]</i> ...
--	--

**Табела 1. Библиотека *stdio.h***

<code>scanf("format", a1, a2...)</code>	Функција чита са тастатуре податке у задатим <i>formatu</i> и уписује их од задатих адреса у меморији ( <i>a1, a2...</i> )
<code>printf("format", izraz1, izraz2...)</code>	Функција приказује на екрану, у задатом <i>formatu</i> , вредности задатих израза ( <i>izraz1, izraz2...</i> )
<code>getchar(void)</code>	Функција чита са тастатуре један знак и враћа његову <i>ASCII</i> вредност
<code>putchar(c)</code>	Функција приказује на екрану знак чију <i>ASCII</i> вредност добија у аргументу
<code>gets(s)</code>	Функција чита са тастатуре један низ знакова, до знака за прелаз у нови ред и уписује га у стринг <i>s</i>
<code>puts(s)</code>	Функција приказује на екрану садржај стринга <i>s</i>
<code>fopen(ime, mod)</code>	Функција отвара датотеку <i>ime</i> у режиму <i>mod</i> и враћа показивач на структуру типа <i>FILE</i> или показивач <i>NULL</i>
<code>fclose(fpтр)</code>	Функција затвара датотеку којој је придружен показивач <i>fpтр</i>
<code>fscanf(fpтр, "format", a1, a2...)</code>	Функција чита са из датотеке којој је придружен показивач <i>fpтр</i> , податке у задатим <i>formatu</i> и уписује их од задатих адреса у меморији ( <i>a1, a2...</i> )
<code>fprintf(fpтр, "format, izraz...)</code>	Функција уписује у задатом <i>formatu</i> , вредност израза <i>izraz</i> у датотеку којој је придружен показивач <i>fpтр</i>
<code>fgetc(fpтр)</code>	Функција чита један знак из датотеке којој је придружен показивач <i>fpтр</i> и враћа његову <i>ASCII</i> вредност
<code>fputc(c, fpтр)</code>	Функција уписује знак чију <i>ASCII</i> вредност добија у аргументу у датотеку којој је придружен показивач <i>fpтр</i>
<code>fgets(s, max+1, fpтр)</code>	Функција чита из датотеке којој је придружен показивач <i>fpтр</i> један низ знакова, првих <i>max</i> или до знака за прелаз у нови ред и уписује га у стринг <i>s</i>
<code>fputs(s, fpтр)</code>	Функција уписује садржај стринга <i>s</i> у датотеку којој је придружен показивач <i>fpтр</i>
<code>fread(a, vel, n, fpтр)</code>	Функција чита <i>n</i> x <i>vel</i> бајтова из бинарне датотеке (показивач је <i>fpтр</i> ) и уписује у меморију од адресе <i>a</i>
<code>fwrite(a, vel, n, fpтр)</code>	Функција уписује <i>n</i> x <i>vel</i> бајтова у бинарну датотеку (показивач је <i>fpтр</i> ), са адресе <i>a</i> у меморији
<code>ftell(fpтр)</code>	Функција враћа вредност текуће позиције у датотеци којој је придружен показивач <i>fpтр</i>
<code>fseek(fpтр, n, poz)</code>	Функција помера текућу позицију у датотеци којој је придружен показивач <i>fpтр</i> , од позиције <i>poz</i> за <i>n</i> бајтова
<code>rewind(fpтр)</code>	Функција враћа текућу позицију у датотеци којој је придружен показивач <i>fpтр</i> , на почетак датотеке
<code>fflush(fpтр)</code>	Функција брише заостале карактере у улазном току из датотеке којој је придружен показивач <i>fpтр</i>
<code>feof(fpтр)</code>	Вредност функције је $\neq 0$ , ако је нађен крај датотеке којој је придружен показивач <i>fpтр</i>

**Табела 2. Библиотека *ctype.h***

<i>isalnum(c)</i>	Вредност функције је различита од 0, ако је вредност с ASCII кôд слова или децималног броја.
<i>isalpha(c)</i>	Вредност функције је $\neq 0$ , ако је вредност с ASCII кôд слова.
<i>isdigit(c)</i>	Вредност функције је $\neq 0$ ако је вредност с ASCII кôд децималног броја.
<i>islower(c)</i>	Вредност функције је $\neq 0$ ако је вредност с ASCII кôд малог слова.
<i>isupper(c)</i>	Вредност функције је $\neq 0$ ако је вредност с ASCII кôд великог слова.
<i>tolower(c)</i>	Ако је вредност с ASCII кôд великог слова, вредност функције је ASCII кôд истог малог слова.
<i>toupper(c)</i>	Ако је вредност с ASCII кôд малог слова, вредност функције је ASCII кôд истог великог слова.

**Табела 3. Библиотека *string.h***

<i>strcat(s1, s2)</i>	Функција дописује садржај стринга <i>s2</i> на крај постојећег садржаја стринга <i>s1</i> и враћа показивач на резултујући стринг <i>s1</i> .
<i>strcmp(s1, s2)</i>	Функција пореди садржаје стрингова <i>s1</i> и <i>s2</i> а резултат је типа <i>int</i> : <0, ако је стринг <i>s1</i> мањи по ASCII табели од стринга <i>s2</i> , =0, ако је стринг <i>s1</i> исти по ASCII табели као и стринг <i>s2</i> , >0, ако је стринг <i>s1</i> већи по ASCII табели од стринга <i>s2</i> .
<i>strcpy(s1, s2)</i>	Функција копира садржај стринга <i>s2</i> од почетка стринга <i>s1</i> и враћа показивач на резултујући стринг <i>s1</i> .
<i>strlen(s)</i>	Функција враћа дужину стринга <i>s</i> (не укључује \0).
<i>strncat(s1, s2, n)</i>	Функција дописује садржај првих <i>n</i> карактера стринга <i>s2</i> на крај постојећег садржаја стринга <i>s1</i> и враћа показивач на резултујући стринг <i>s1</i> .
<i>strncmp(s1, s2, n)</i>	Функција пореди садржаје стрингова <i>s1</i> и <i>s2</i> , а резултат је типа <i>int</i> : <0, ако је првих <i>n</i> карактера стринга <i>s1</i> мање по ASCII табели од првих <i>n</i> карактера стринга <i>s2</i> , =0, ако је првих <i>n</i> карактера стринга <i>s1</i> исто по ASCII табели као и првих <i>n</i> карактера стринга <i>s2</i> , >0, ако је првих <i>n</i> карактера стринга <i>s1</i> веће по ASCII табели од првих <i>n</i> карактера стринга <i>s2</i> .
<i>strncpy(s1, s2, n)</i>	Функција копира садржај првих <i>n</i> карактера стринга <i>s2</i> од почетка стринга <i>s1</i> и враћа показивач на резултујући стринг <i>s1</i> .

**Табела 4. Библиотека *stdlib.h***

<i>atof(s)</i>	Функција враћа вредност типа <i>double</i> , добијену конверзијом цифара из стринга <i>s</i> .
<i>atoi(s)</i>	Функција враћа вредност типа <i>int</i> , добијену конверзијом цифара из стринга <i>s</i> .
<i>atol(s)</i>	Функција враћа вредност типа <i>long</i> , добијену конверзијом цифара из стринга <i>s</i> .
<i>rand()</i>	Функција враћа псеудо-случајну вредност типа <i>int</i> , у опсегу бројева од 0 до <i>RAND_MAX</i> (32767).
<i>exit(status)</i>	Функција прекида извршавање програма и прослеђује <i>status</i> оперативном систему: 1 (била је грешка) или 0 (није било грешке).
<i>malloc(n)</i>	Функција тражи динамичку доделу простора у меморији за <i>n</i> бајтова. Вредност функције је адреса првог бајта додељене меморије (ако је успела додела) или <i>NULL</i> (у случају грешке).
<i>calloc(m,n)</i>	Функција тражи динамичку доделу простора у меморији за <i>m</i> блокова, сваки од <i>n</i> бајтова и иницијализује их на вредност 0. Вредност функције је адреса првог бајта додељене меморије или <i>NULL</i> у случају грешке.
<i>realloc(a,n)</i>	Функција тражи промену величине динамички додељеног простора у меморији од адресе <i>a</i> на <i>n</i> бајтова. Вредност функције је адреса првог бајта додељене меморије после измене или <i>NULL</i> у случају грешке.
<i>free(a)</i>	Функција тражи ослобађање динамички додељеног простора у меморији од адресе <i>a</i> .

**Табела 5. Библиотека *math.h***

У свим даље поменутим функцијама библиотеке *math.h* вредности *x* и *y* су типа *double* и све функције враћају вредност типа *double*.

<i>fabs( x)</i>	Вредност функције је $ x $
<i>log( x)</i>	Вредност функције је $\log_e x$ , $x > 0$ .
<i>log10(x)</i>	Вредност функције је $\log_{10} x$ , $x > 0$ .
<i>pow( x, y)</i>	Вредност функције је $x^y$
<i>sqrt( x)</i>	Вредност функције је $\sqrt{x}$

**Табела 6. C++ библиотека *fstream.h***

<i>f.open(ime, mod)</i>	Функција отвара датотеку <i>ime</i> у режиму <i>mod</i> и придружује јој објекат <i>f</i>
<i>f.close()</i>	Функција затвара датотеку којој је придружен објекат <i>f</i>
<i>f.get()</i>	Функција чита један знак из датотеке којој је придружен објекат <i>f</i> и враћа његову ASCII вредност
<i>f.get(s, max+1)</i>	Функција чита један низ знакова из датотеке којој је придружен објекат <i>f</i> , првих <i>max</i> или до знака за прелаз у нови ред и уписује га у стринг <i>s</i>
<i>f.get(s, max+1, c)</i>	Функција чита један низ знакова из датотеке којој је придружен објекат <i>f</i> , првих <i>max</i> или до знака <i>c</i> или до знака за прелаз у нови ред и уписује га у стринг <i>s</i>
<i>f.getline(s, max+1)</i>	Функција чита један низ знакова из датотеке којој је придружен објекат <i>f</i> , првих <i>max</i> или до знака за прелаз у нови ред, и уписује га у стринг <i>s</i> (брише знак '\n')
<i>f.put(c)</i>	Функција уписује у датотеку којој је придружен објекат <i>f</i> знак чију ASCII вредност добија у аргументу
<i>f.read(a, n)</i>	Функција чита <i>n</i> бајтова из бинарне датотеке којој је придружен објекат <i>f</i> и уписује у меморију од адресе <i>a</i>
<i>f.write(a, n)</i>	Функција уписује <i>n</i> бајтова у бинарну датотеку којој је придружен објекат <i>f</i> , са адресе <i>a</i> у меморији
<i>f.tellg()</i>	Функција враћа вредност текуће позиције у датотеци отвореној за читање, којој је придружен објекат <i>f</i>
<i>f.tellp()</i>	Функција враћа вредност текуће позиције у датотеци отвореној за упис, којој је придружен објекат <i>f</i>
<i>f.seekg(n, poz)</i>	Функција помера текућу позицију у датотеци отвореној за читање, којој је придружен објекат <i>f</i> , од позиције <i>poz</i> за <i>n</i> бајтова
<i>f.seekp(n, poz)</i>	Функција помера текућу позицију у датотеци отвореној за упис, којој је придружен објекат <i>f</i> , од позиције <i>poz</i> за <i>n</i> бајтова
<i>f.flush()</i>	Функција брише заостале карактере у улазном току из датотеке којој је придружен објекат <i>f</i>
<i>f.eof()</i>	Вредност функције је $\neq 0$ , ако је нађен крај датотеке којој је придружен објекат <i>f</i>