

Задаци за припрему другог колоквијума из предмета Програмски језици

Задатак 1.

Написати програм на језику C++ који одређује број редова и средњу дужину редова у текстуалној датотеци "dat.txt".

Задатак 2.

Написати програм на језику C++ који чита са тастатуре имена две текстуалне датотеке и помоћу посебне функције кодира садржај прве датотеке, тако што га копира у другу, при чему дуплира сваки од знакова < или >.

Задатак 3.

Написати програм на језику C++ који чита са тастатуре име бинарне датотеке и дужину низа n. Динамички додељује меморију за низ од n целих бројева, чита са тастатуре низ и уписује га у датотеку, а онда приказује на екрану садржај датотеке. Читање и упис реализује помоћу одговарајућих функција.

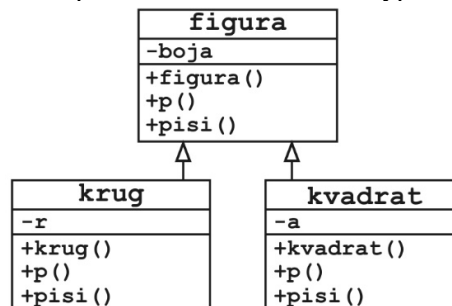
Задатак 4.

Написати програм на језику C++ који од података прочитаних са тастатуре формира низ структура, а од ових записе фиксне дужине (њих највише 10) у текст датотеци stanovi.txt. Сваки запис садржи следеће податке: redni_broj, ime_ulice, broj_ulaza, broj_stana, broj_stanara. Програм приказује на екрану садржај свих записа из датотеке stanovi.txt.

Задатак 5.

Написати на језику C++:

- a) дефиницију класа на основу дијаграма на слици, као и њихових конструктора са аргументима, накнадно задатим вредностима са тастатуре за атрибуте;



- b) методе основне класе као виртуелне, а изведених класа тако да читају вредности атрибута, израчунавају површину за круг / квадрат и испisuју на екрану одговарајуће вредности атрибута класе;
- c) главну функцију која нуди избор 1. Krug / 2. Kvadrat / Znak tacka за крај, а након избора динамички креира највише 20 објеката одговарајућих класа и позива методе за читање са тастатуре и испис на екрану / у текстуалној датотеци, података о фигурама чија је површина у опсегу површине, накнадно задатом са тастатуре.