

2. Колоквијум из предмета Програмски језици

Задатак 1.

Написати програм на језику C++ који:

- дефинише структуру типа student чији су чланови:
ime (низ карактера)
smer (низ карактера)
br_indeksa (цео број)
- декларише динамички (ев. статички) низ за 10 структура типа student, чита са тастатуре и уписује у текст датотеку studenti.txt запис о свакој структури чији је br_indeksa мањи од 100.
- чита структуре из датотеке studenti.txt и приказује на екрану само оне које имају вредност податка smer тражену са тастатуре, понавља овај поступак за задате највише три међусобно различите вредности податка smer и након тога се завршава.

Задатак 2.

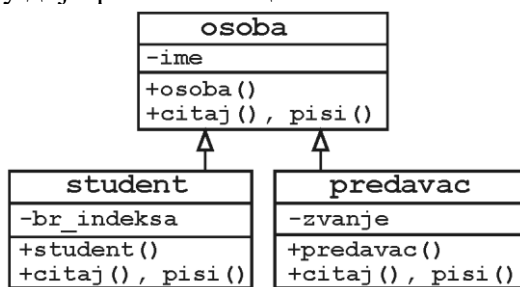
Написати програм на језику C++ који:

- чита са тастатуре $n \leq 20$ речи (реч је низ знакова до празног знака),
- уписује речи са тастатуре у текст датотеку prva.txt,
- уписује исте речи, без речи које не почињу словом, у бинарну датотеку druga.bin,
- чита речи из датотеке druga.bin и само речи у задатом са тастатуре опсегу редних бројева речи, уписује у текст датотеку tresca.txt.

Задатак 3.

Написати на језику C++:

- дефиницију класа на основу дијаграма на слици



- дефиниције конструктора класа, који иницијализују сваки атрибут на празан стринг или вредност 0, дефиниције метода основне класе као виртуелних, а предефинисаних у изведеним класама, тако да читају са тастатуре вредности тражених атрибута и уписују у тражену датотеку вредности одговарајућих атрибута класа,
- главну функцију која нуди опције 1. Student / 2. Predavac / 3. Крај, у петљи од 10 итерација, креира динамички објекте одговарајућих класа (у свакој итерацији у зависности од изабране опције) и позива над креираним објектима методе, да упишу у датотеку podaci.txt податке за сваког задатог студента и предавача.