

2. Колоквијум из предмета Програмски језици

Задатак 1.

Написати програм на језику C++ који:

- дефинише структуру типа `mobilni` чији су чланови
`model` (низ карактера)
`kolicina` (цео број)
`cena` (цео број)
- декларише динамички (ев. статички) низ за 10 структура типа `mobilni`, чита са тастатуре и уписује у текст датотеку `catalog.txt` запис о свакој структури чија је `kolicina` различита од 0,
- чита структуре из датотеке `catalog.txt` и приказује на екрану само оне које имају вредност податка `model` тражену са тастатуре, понавља овај поступак за задате највише две међусобно различите вредности податка `model` и након тога се завршава.

Задатак 2.

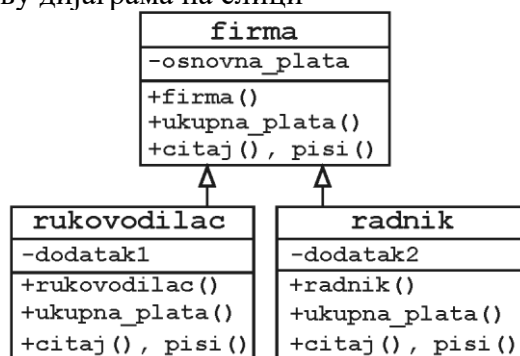
Написати програм на језику C++ који:

- чита са тастатуре $n \leq 10$ редова знакова,
- уписује редове знакова са тастатуре у текст датотеку `dat1.txt`,
- уписује исте редове знакова, без празних редова, у бинарну датотеку `dat2.bin`,
- чита редове из датотеке `dat2.bin` и само редове у задатом са тастатуре опсегу редних бројева редова, уписује у текст датотеку `dat3.txt`.

Задатак 3.

Написати на језику C++:

- дефиницију класа на основу дијаграма на слици



- дефиниције конструктора класа, који иницијализују сваки атрибут на вредност 0, дефиниције метода основне класе као виртуелних, а предефинисаних у изведеним класама, тако да читају са тастатуре вредности тражених атрибута, израчунавају укупну плату и уписују у тражену датотеку вредности одговарајућих атрибута класа,
- главну функцију која нуди опције 1. `Rukovodilac` / 2. `Radnik` / 3. Крај, у петљи од 20 итерација креира динамички објекте одговарајућих класа (у свакој итерацији у зависности од изабране опције) и позива над креираним објектима методе, да упишу у датотеку `zaposleni.txt` податке о плати сваког задатог руководиоца и радника.