

Вопросы работодателю

[pdf](#)

Первый этап

1. какой род деятельности у компании и у проекта: заказная разработка, продуктовая компания, аутсорс, аутстафф, субподряд, веб-студия
2. какое время рабочее, есть ли возможность удалённой работы на испытательном сроке
3. как будет оформлено трудоустройство на испытательном сроке: никак, ИП, контракт с физлицом, в штат по трудовой
4. как ведётся график отпусков
5. как давно развивается проект в котором я буду участвовать, какая версия фреймворка/библиотек там используется
6. есть ли в проекте внешние подрядчики или другие подразделения, с которыми я буду взаимодействовать и по каким вопросам
7. когда, как и кому буду отчитываться, ведётся ли учёт времени
8. готовы ли сообщить мне обратную связь по окончании каждого этапа собеседования(что порадовало, что огорчило)
9. мои дальнейшие действия: интервью удалённо, интервью в офисе, тестовое, проверка СБ?

Второй этап

организация

1. что категорически нельзя делать разработчику
2. каковы ваши ожидания, опишите идеального кандидата
3. есть ли корпоративы, обязательно ли участие
4. как согласуются внеплановые выходные(dayoff)
5. как и кто будет меня оценивать, как он поймёт, что я хорошо или плохо прошёл испытательный срок
6. как часто совещаетесь в команде
7. можно ли пропускать совещания
8. как часто случаются переработки, как к ним относится начальство
9. как согласуется отпуск, когда и сколько можно/нельзя

проект

1. есть ли у вас документация и как часто её обновляете: тест сценарии, дизайн руководства, бизнес логика, описание API, соглашения по коду
2. что буду делать из перечисленного: рефакторинг, проектирование, документирование, программирование, тестирование, вёрстка, дизайн, devops(webpack/gulp/docker), администрирование(linux/nginx)
3. какая доля кода написана людьми уже ушедшими из проекта
4. как оцениваете технический долг, как к нему относится начальство
5. на сколько спринтов вперёд готова аналитика/дизайн

инструменты

1. какие инструменты используют разработчики: VSCode, JIRA, SWAGGER, CONFLUENCE, FIGMA
2. какие инструменты используете для общения: skype, hangouts, slack
3. Какие среды развёрнуты для разработчиков(test/QA/stage)
4. Как организован доступ к стендам: VPN, RDP, WEB

методики

1. что используете из гибких методологий работы: спринты, ретроспективы, вехи, стендапы, доски, покер
2. что входит в описание задачи: макет, API, типы данных, сценарии, схемы
3. как принимаете решения по добавлению задач в спринт, как часто меняете задачи в спринте
4. есть ли правила ранжирования важности задач и ошибок
5. как договариваетесь про контракты API
6. как оцениваете вклад разработчиков в проект, их скорость/качество работы

деньги

1. условия индексации зарплаты, условия аттестации
2. в каких числах выплачивается зарплата, бывают ли задержки
3. есть ли разделение на премии/оклад, как штрафуют/премируют
4. как оплачивается отпуск
5. как оплачивается больничный, и как он согласуется, когда и сколько можно/нельзя
6. как оплачиваются внеплановые выходные(dayoff)
7. как оплачиваются переработки
8. есть ли командировки, как оплачиваются и согласуются
9. есть ли обучение, как оплачивается, как предоставляется время на обучение
10. сколько на руки на испытательном сроке, сколько после

коллеги

1. есть ли у вас отдельные тестировщики/админы(devops), какие средства автоматизации сборки/тестирования используете?
2. кто может регулярно и охотно отвечать на мои вопросы по коду и предметной области
3. кто в команде разработки: роль, опыт текущей роли(лет)
4. кто в команде работает удалённо(не в офисе)