

Вопросы работодателю на проект

pdf

Собес

1. сколько времени на собес у каждого участника.
2. готовы ли сообщить мне обратную связь по окончании собеседования(что порадовало, что следует подтянуть)
3. мои дальнейшие действия: интервью удалённо, интервью в офисе, тестовое, проверка СБ?

организация

1. какое время рабочее
2. как ведётся график отпусков
3. какие правила/ограничения согласования внеплановых выходных(dayoff), больничных, отпусков
4. есть ли в проекте внешние подрядчики или другие подразделения, с которыми я буду взаимодействовать и по каким вопросам
5. как часто происходят совещания, можно ли их пропускать
6. как часто случаются переработки, как к ним относится начальство
7. что категорически нельзя делать разработчику
8. каковы ваши ожидания, опишите идеального кандидата
9. как ведётся учёт времени: JIRA или что-то ещё заполнять?

проект

1. какой тип проекта: заказная разработка, продуктовая компания, аутсорс, аутстафф, субподряд
2. как давно развивается проект в котором я буду участвовать
3. какая версия фреймворка/библиотек там используется
4. как оцениваете технический долг, как к нему относится начальство
5. на сколько спринтов вперёд готова аналитика/дизайн
6. когда наступает ближайшая веха
7. есть ли у вас документация и как часто её обновляете: тест сценарии, дизайн руководства, бизнес логика, описание API, соглашения по коду
8. есть ли в проекте согласованная архитектура, подходы к именованию и расположению компонентов/сервисов
9. что буду делать из перечисленного: рефакторинг, проектирование, документирование, программирование, тестирование, вёрстка, дизайн, devops(webpack/gulp/docker), администрирование(linux/nginx)
10. какая доля кода написана людьми уже ушедшими из проекта, как давно они ушли

инструменты

1. Какие технологии используются для доступа к стендам: VPN, RDP, WEB, AZURE, AMAZON
2. какие инструменты используют разработчики: VSCode, JIRA, SWAGGER, CONFLUENCE, FIGMA

3. какие инструменты используете для общения: skype, hangouts, slack
4. Какие среды развёрнуты для разработчиков: test/QA/stage/dev
5. какие средства автоматизации дизайна/сборки/тестирования(UI, API): postman, selenium, jasmine, vagrant, chef, jenkins
6. какие средства совместной работы над аналитикой/дизайном: figma, draw.io, google docs, confluence

МЕТОДИКИ

1. как договариваетесь про дизайн UI и контракты API: кто делает, согласует, в каком виде и где фиксируются, примеры и описание
2. как оцениваете вклад разработчиков в проект, их скорость/качество работы
3. как и кто будет меня оценивать, как он поймёт, что я хорошо или плохо прошёл испытательный срок
4. что используете из гибких методологий работы: спринты, ретроспективы, вехи, стендапы, доски, покер
5. что входит в описание задачи: макет, API, типы данных, сценарии, схемы
6. как принимаете решения по добавлению задач в спринт, как часто меняете/сдвигаете задачи после начала спринта
7. есть ли правила ранжирования важности задач и ошибок
8. есть ли правила проверки кода(code review) и работы с репозиторием(commit, merge), какие используются подходы git-flow, github-flow.

КОЛЛЕГИ

1. есть ли у вас отдельные тестировщики/админы(devops)
2. кто может регулярно и охотно отвечать на мои вопросы по коду и предметной области
3. кто в команде разработки: роль, опыт текущей роли(лет)
4. кто в команде работает удалённо(не в офисе)