

# Резюме

---

- Степанов Валерий - Senior Frontend developer
- [pdf](#)

## Преимущества

- помогаю коллегам
- программирую более 15 лет
- быстро усваиваю, структурирую и выдаю информацию
- постоянно учусь и расширяю кругозор, пишу статьи на medium
- есть комфортный офис в шаговой доступности для удалённой работы
- грамотная устная и письменная русская речь, intermediate english level
- создаю и поддерживаю соглашения по коду, улучшаю процессы разработки
- знаю как работают менеджер, аналитик, архитектор, дизайнер, фронтвик, тыловик и девопс
- энтузиаст, приятен в общении, серьёзный опыт экстремального спорта и активных увлечений

## Предпочтительные направления роста

- Фронт: React, Асинхронная многопоточная обработка данных, алгоритмы
- Тыл: Java, NodeJS, Python
- Инфраструктура: docker, AWS
- Проектирование: архитектура распределённых веб-сервисов

## Пожелания/ожидания к новому проекту

1. можно работать удалённо под linux/mac(есть vpn, docker, облако)
2. коллектив с хорошим чувством юмора
3. нет текучки кадров
4. руководство проекта понимает необходимость сдвига сроков выполнения задач, есть понятные и чёткие правила на этот счёт
5. для оценки качества работы используется не только попадание в сроки, но и пропускная способность(кол-во задач в неделю), и качество кода(% без ошибок)
6. по метрикам в JIRA/ESLint видно, что возможно поддерживать разумные сроки выполнения задач
7. самые опытные разработчики довольны кодом, который они пишут и поддерживают
8. можно работать не более 40 часов в неделю. Нет регулярной необходимости в сверхурочной работе, а если она возникает, то нет проблем с оплатой по сверхурочному тарифу или компенсацией выходными
9. руководство проекта умеет прояснять и обсуждать/корректировать свои ожидания, проводит совещания вежливо и конструктивно
10. вход и выход задач контролируется руководством проекта не поштучно, а за период. Задачи поштучно контролируются, при необходимости, техлидом
11. есть управляемый процесс удаления устаревшего/неиспользуемого функционала
12. есть процесс регулярной оценки качества кода проекта в целом

13. существующих инструментов(сервисов, виртуальных серверов) для командной работы достаточно, работают бесперебойно
14. руководство проекта прислушивается к просьбам/проблемам разработчиков, реагирует конструктивно и без волокиты
15. используется гибкая методология организации труда: scrum/спринты, фиксация охвата работ

## Обобщённые навыки

- Фронтенд веб разработчик с профильным специальным образованием
- Хорошо разбираюсь в: JS/TS, Angular9+, RxJS/NGRX, HTML/SASS, Linux
- Регулярный опыт работы с инструментами: VSCode, Gitlab, JIRA
- солидные навыки в смежных областях: дизайн распределённых программных систем промышленного класса, системное администрирование
- Опыт работы в предметных областях: разработка ПО(разработчик и заказчик), найм персонала, системная интеграция, консалтинг, аутстаффинг, спорт
- Социальные навыки: лидерство, наставничество, командная работа, улучшение процессов
- Опыт работы со вспомогательными технологиями: UI дизайн Figma, Webpack, IDE VSCode/Webstorm/IDEA, ES/TSLint, NodeJS, Java core, NGRX

## Образование

- Июль 1997—Июль 2002 (5 лет)
- г. Орёл, Академия федеральной службы охраны РФ; ВТУ; ОБВКУС; ВИПС; ФАПСи
- Факультет: Автоматизированные системы обработки информации и управления
- Призёр олимпиады по программированию

## Обобщённый опыт работы

- октябрь 2019 - сейчас (2 года+)
  - Должность: Senior Frontend Developer
  - Стэк: JS/TS/NGRX/Angular8+
  - Место работы: удалённо, г. Москва
  - Размер команд: 3-70+, включая несколько потоков команд в рамках SAFe AGILE framework
  - Окружение:
    - VSCode IDE, Gitlab/Bitbucket CI, JIRA/Confluence, Miro/TeamRetro, AWS/EKS, Swagger API
    - Angular 8/9/10/11, RxJS/NGRX, JS/TS, JQuery/Lodash, Jest/Spectator/Cypress, Karma/Jasmine
  - Предметные области:
    - Система управления спортивными мероприятиями
    - Инструмент распознавания документов
    - Система управления обучением промышленного уровня для 20млн студентов
    - Система управления подбором персонала для 60 тыс сотрудников
  - Достижения:
    - Усовершенствовал архитектуру проекта: создал набор абстрактных классов для уровней компонент/сервис/шлюз/модель

- 1 год общения на английском: регулярные совещания команд, демонстрационные сессии, стендапы с заказчиком или командой
  - 1 раз был награждён дополнительной денежной выплатой за превосходный объём выполненной работы
  - Провёл детальный анализ техдолга проекта(текущий, 1 год назад, сравнение), создал план улучшений за 1 день
  - Разработал соглашения по коду, и автоматические правила проверки кода на соответствие им
  - Обновил документацию для облегчения адаптации новых коллег в проекте
  - Произвёл рефакторинг и создание новых компонентов/сервисов для бизнес функционала
  - Продемонстрировал прекрасный подход к работе в нестабильной обстановке
  - Разработал прототип реального продукта
  - Провёл оценку качества кода 2 проектов-кандидатов в open source в рамках сообщества JS
  - Предложил и помог в реализовать несколько идей для развития сообщества удалённых
- Апрель 2016 - Июль 2019 (3 года+)
    - Должность: Middle Frontend Developer
    - Стэк: JS/Backbone/AngularJS, JS/TS/NGRX/Angular6+
    - Место работы: в офисе/удалённо
    - Размер команд: 7-20
    - Окружение:
      - VSCode IDE, IntelliJ IDEA/Webstorm IDE, JIRA, Confluence, Bitbucket, gitlab, target process, Redmine, Swagger API
      - TS, Angular 4/6/7, Sass, Material UI, NGRX, Karma+Jasmine, ag-grid
      - JS, Angular 1.6, Less, PUG
      - JS, HTML, CSS/LESS, Backbone, Cordova, Webdriver API, PhantomJS
    - Предметные области:
      - iOS/Android Cordova мобильный клиент банковского приложения
      - HR портал для топ-менеджеров
      - UI для системы форензики(forensics)
      - UI для системы управления звонками
    - Достижения:
      - Разработал соглашения по коду
      - Произвёл рефакторинг и создание посадочных страниц, новых компонентов/сервисов для бизнес функционала
      - Решил проблемы инфраструктуры(devops): сборка, логирование, CORS
      - Разработал контракты API
      - Разработал SPA FE с нуля
      - Разработал UI библиотеку компонентов
      - Разработал UI дизайн в figma
      - Разработал автоматизацию регрессионных тестов при помощи phantom/webdriver
      - Доработал таблицу данных промышленного уровня(agGrid): стилизация, внедрение двусторонне интерактивных компонентов

- Май 2014 - Апрель 2016 (2 года)
  - Должность: Software developer
  - Стэк: Java SE 7, Android SDK 4.x, JavaScript, jQuery, CSS, HTML5, Linux
  - Место работы: в офисе/удалённо, г. Москва
  - Окружение: Itellij IDEA IDE, Android studio IDE, JIRA, Confluence, Redmine, github
  - Достижения: Самообучение Java/JS, подработка, домашние проекты
- Ноябрь 2008 - Апрель 2014(5 лет+)
  - Должность: Системный архитектор программных решений промышленного уровня
  - Место работы: в офисе, г. Москва
  - Предметные области: Системный интегратор, ритейл, разработка ПО, консалтинг
- Июль 2002 - Июль 2008(6 лет+)
  - Обязательная отработка по условиям контракта на обучение в институте
  - Должность: Начальник узла связи
  - Место работы: Московская обл.
  - Предметные области: Государственная компания, локальная радио и проводная связь