

# Вопросы работодателю на проект

---

pdf

## Для занятых

1. рабочее время по МСК
2. график обязательных совещаний
3. Какие технологии используются для доступа к стендам: VPN, RDP, WEB, AZURE, AMAZON
4. как часто случаются переработки, как к ним относится Заказчик
5. как давно развивается проект в котором я буду участвовать
6. версии фреймворка, библиотек
7. на сколько спринтов вперёд готова аналитика/дизайн
8. когда наступает/заканчивается новая/текущая вежа
9. что буду делать из перечисленного: рефакторинг, проектирование, документирование, программирование, тестирование, вёрстка, дизайн, devops(webpack/gulp/docker), администрирование(linux/nginx)
10. кто в команде разработки: роль, опыт текущей роли(лет)
11. есть ли в проекте внешние подрядчики или другие команды, с которыми я буду взаимодействовать и по каким вопросам
12. кто в команде работает удалённо(не в офисе)
13. мои дальнейшие действия: интервью, тестовое, проверка СБ, подписание соглашений?

## интервью

1. сколько времени на собес у каждого участника
2. готовы ли сообщить мне обратную связь в конце технического интервью(что порадовало, что следует подтянуть)
3. мои дальнейшие действия: интервью, тестовое, проверка СБ, подписание соглашений?

## организация

1. рабочее время по МСК
2. как ведётся график отпусков, можно ли согласовывать отпуска за полгода
3. какие правила/ограничения согласования внеплановых выходных(dayoff), больничных, отпусков
4. есть ли в проекте внешние подрядчики или другие команды, с которыми я буду взаимодействовать и по каким вопросам
5. график обязательных совещаний
6. как часто случаются переработки, как к ним относится Заказчик
7. что категорически нельзя делать разработчику
8. каковы ваши ожидания, опишите идеального кандидата
9. как ведётся учёт времени: JIRA или что-то ещё заполнять

## проект

1. технологии проекта: 3D графика, ИИ, большие данные, высокие нагрузки, pixel perfect, мобильный клиент, ГИС, state management, интернет/локальный, blockchain
2. как давно развивается проект в котором я буду участвовать
3. версии фреймворка, библиотек
4. как оцениваете технический долг, как часто его оцениваете, как к нему относится Заказчик
5. на сколько спринтов вперёд готова аналитика/дизайн
6. когда наступает/заканчивается новая/текущая веха
7. есть ли у вас документация, и как часто её обновляете: тест сценарии, дизайн руководства, бизнес логика, описание API, соглашения по коду
8. есть ли в проекте согласованная архитектура, подходы к именованию и расположению файлов
9. что буду делать из перечисленного: рефакторинг, проектирование, документирование, программирование, тестирование, вёрстка, дизайн, devops(webpack/gulp/docker), администрирование(linux/nginx)
10. какая доля кода написана людьми уже ушедшими из проекта, как давно они ушли

## инструменты

1. Какие технологии используются для доступа к стендам: VPN, RDP, WEB, AZURE, AMAZON
2. Какие ОС используют разработчики: Mac, Win, Linux
3. какие инструменты используют разработчики: VSCode, JIRA, SWAGGER, CONFLUENCE, FIGMA
4. какие инструменты используете для общения: skype, hangouts, slack, teams
5. Какие среды развёрнуты для разработчиков: test/QA/stage/dev
6. какие средства автоматизации дизайна/сборки/тестирования(UI, API): postman, selenium, jasmine, vagrant, chef, jenkins
7. какие средства совместной работы над аналитикой/дизайном: figma, draw.io, google docs, confluence

## методики

1. как договариваетесь про дизайн UI и контракты API: кто делает, согласует, в каком виде и где фиксируются, примеры и описание
2. как оцениваете вклад разработчиков в проект, их скорость/качество работы
3. как и кто будет меня оценивать, как он поймёт, что я хорошо или плохо прошёл испытательный срок
4. что используете из гибких методологий работы: спринты, ретроспективы, вехи, стендапы, доски, покер
5. что входит в описание задачи: макет, API, типы данных, сценарии, схемы
6. как принимаете решения по добавлению задач в спринт, как часто меняете/сдвигаете задачи после начала спринта
7. есть ли правила ранжирования важности задач и ошибок
8. есть ли правила проверки кода(code review) и работы с репозиторием(commit, merge), какие используются подходы git-flow, github-flow.

## коллеги

1. есть ли у вас отдельные аналитики(BA)/тестировщики(QA)/админы(devops)
2. кто может регулярно и охотно отвечать на мои вопросы по коду и предметной области
3. кто в команде разработки: роль, опыт текущей роли(лет)

4. кто в команде работает удалённо(не в офисе)