

Резюме

- Степанов Валерий - Senior Frontend developer
- [pdf](#)

Преимущества

- помогаю коллегам
- более 5 лет опыта frontend Angular разработки
- быстро усваиваю, структурирую и выдаю информацию
- постоянно учусь и расширяю кругозор, пишу статьи на medium
- есть комфортный офис в шаговой доступности для удалённой работы
- создаю и поддерживаю соглашения по коду, улучшаю процессы разработки
- грамотная устная и письменная русская речь, intermediate(B2) speaking english level
- пишу человеко-понятный, модульный, структурированный, типизированный код
- знаю как работают менеджер, аналитик, архитектор, дизайнер, фронтоник, тыловик и девопс
- энтузиаст, приятен в общении, серьёзный опыт экстремального спорта и активных увлечений

Предпочтительные направления роста

- Фронт: React, Асинхронная многопоточная обработка данных, алгоритмы
- Тыл: Java, NodeJS, Python
- Инфраструктура: docker, AWS
- Проектирование: архитектура распределённых веб-сервисов

Пожелания/ожидания к новому проекту

1. можно работать удалённо под linux/mac(есть впн, docker, облако)
2. коллектив с хорошим чувством юмора
3. нет текучки кадров
4. руководство проекта понимает необходимость сдвига сроков выполнения задач, есть понятные и чёткие правила на этот счёт
5. для оценки качества работы используется не только попадание в сроки, но и пропускная способность(кол-во задач в неделю), и качество кода(% без ошибок)
6. по метрикам в JIRA/ESLint видно, что возможно поддерживать разумные сроки выполнения задач
7. самые опытные разработчики довольны кодом, который они пишут и поддерживают
8. можно работать не более 40 часов в неделю. Нет регулярной необходимости в сверхурочной работе, а если она возникает, то нет проблем с оплатой по сверхурочному тарифу или компенсацией выходными
9. руководство проекта умеет прояснять и обсуждать/корректировать свои ожидания, проводит совещания вежливо и конструктивно
10. вход и выход задач контролируется руководством проекта не поштучно, а за период. Задачи поштучно контролируются, при необходимости, техлидом
11. есть процесс регулярного удаления неиспользуемого функционала/кода
12. есть процесс регулярной оценки качества кода проекта в целом

13. существующих инструментов(сервисов, виртуальных серверов) для командной работы достаточно, работают бесперебойно
14. руководство проекта прислушивается к просьбам/проблемам разработчиков, реагирует конструктивно и без волокиты
15. используется гибкая методология организации труда: scrum/спринты, фиксация охвата работ

Обобщённые навыки

- Фронтенд веб разработчик с профильным специальным образованием
- Хорошо разбираюсь в: JS/TS, Angular9+, RxJS/NGRX, HTML/SASS, Linux
- Регулярный опыт работы с инструментами: VSCode, Gitlab, JIRA
- солидные навыки в смежных областях: дизайн распределённых программных систем промышленного класса, системное администрирование
- Опыт работы в предметных областях: разработка ПО(разработчик и заказчик), найм персонала, системная интеграция, консалтинг, аутстаффинг, спорт
- Социальные навыки: лидерство, наставничество, командная работа, улучшение процессов
- Опыт работы со вспомогательными технологиями: UI дизайн Figma, Webpack, IDE VSCode/Webstorm/IDEA, ES/TSLint, NodeJS, Java core, NGRX

Образование

- Июль 1997—Июль 2002 (5 лет)
- г. Орёл, Академия федеральной службы охраны РФ; ВТУ; ОВВКУС; ВИПС; ФАПСи
- Факультет: Автоматизированные системы обработки информации и управления
- Призёр олимпиады по программированию

Обобщённый опыт работы

- октябрь 2019 - сейчас (2 года+)
 - Должность: Senior Frontend Developer
 - Стэк: JS/TS/NGRX/Angular8+
 - Место работы: удалённо, г. Москва
 - Размер команд: 3-70+, включая несколько потоков команд в рамках SAgILE framework
 - Окружение:
 - VSCode IDE, Gitlab/Bitbucket CI, JIRA/Confluence, Miro/TeamRetro, AWS/EKS, Swagger API
 - Angular 8/9/10/11, RxJS/NGRX, JS/TS, JQuery/Lodash, Jest/Spectator/Cypress, Karma/Jasmine
 - Предметные области:
 - Система управления спортивными мероприятиями международного уровня
 - Распознавание документов
 - Система управления обучением студентов международного уровня
 - Система управления подбором персонала международного уровня
 - Достижения:
 - Усовершенствовал архитектуру проекта: создал набор абстрактных классов для уровней компонент/сервис/шлюз/модель

- 1 год общения на английском: регулярные совещания команд, демонстрационные сессии, стендапы с заказчиком или командой
 - 1 раз был награждён дополнительной денежной выплатой за превосходный объём выполненной работы
 - Провёл детальный анализ техдолга проекта(текущий, 1 год назад, сравнение), создал план улучшений за 1 день
 - Разработал соглашения по коду, и автоматические правила проверки кода на соответствие им
 - Обновил документацию для облегчения адаптации новых коллег в проекте
 - Произвёл рефакторинг и создание новых компонентов/сервисов для бизнес функционала
 - Продемонстрировал прекрасный подход к работе в нестабильной обстановке
 - Улучшил качество распознавания документов в прототипе программного продукта
 - Провёл оценку качества кода 2 проектов-кандидатов в open source в рамках сообщества JS
 - Предложил и помог в реализовать несколько идей для развития сообщества удалённых
- Апрель 2016 - Июль 2019 (3 года+)
 - Должность: Middle Frontend Developer
 - Стэк: JS/Backbone/AngularJS, JS/TS/NGRX/Angular6+
 - Место работы: в офисе/удалённо
 - Размер команд: 7-20
 - Окружение:
 - VSCode IDE, IntelliJ IDEA/Webstorm IDE, JIRA, Confluence, Bitbucket, gitlab, target process, Redmine, Swagger API
 - TS, Angular 4/6/7, Sass, Material UI, NGRX, Karma+Jasmine, ag-grid
 - JS, Angular 1.6, Less, PUG
 - JS, HTML, CSS/LESS, Backbone, Cordova, Webdriver API, PhantomJS
 - Предметные области:
 - iOS/Android Cordova мобильный клиент банковского приложения
 - HR портал для топ-менеджеров
 - UI для системы форензики(forensics)
 - UI для системы управления звонками
 - Достижения:
 - Разработал соглашения по коду
 - Произвёл рефакторинг и создание посадочных страниц, новых компонентов/сервисов для бизнес функционала
 - Решил проблемы инфраструктуры(devops): сборка, логирование, CORS
 - Разработал контракты API
 - Разработал SPA FE с нуля
 - Разработал UI библиотеку компонентов
 - Разработал UI дизайн в figma
 - Разработал автоматизацию регрессионных тестов при помощи phantom/webdriver
 - Доработал таблицу данных промышленного уровня(agGrid): стилизация, внедрение двусторонне интерактивных компонентов

- Май 2014 - Апрель 2016 (2 года)
 - Должность: Software developer
 - Стэк: Java SE 7, Android SDK 4.x, JavaScript, jQuery, CSS, HTML5, Linux
 - Место работы: в офисе/удалённо, г. Москва
 - Окружение: Itellij IDEA IDE, Android studio IDE, JIRA, Confluence, Redmine, github
 - Достижения: Самообучение Java/JS, подработка, домашние проекты
- Ноябрь 2008 - Апрель 2014(5 лет+)
 - Должность: Системный архитектор программных решений промышленного уровня
 - Место работы: в офисе, г. Москва
 - Предметные области: Системный интегратор, ритейл, разработка ПО, консалтинг
- Июль 2002 - Июль 2008(6 лет+)
 - Должность: Начальник узла связи
 - Обязательная отработка по условиям контракта на обучение в институте
 - Место работы: Московская обл.
 - Предметные области: Государственная компания, локальная радио и проводная связь