

Вопросы кандидату внутри компании

Опишите предыдущий проект

вопрос	ответ
+++++	+++++
Как вы оцениваете свой уровень разговорного английского?	
Сможете участвовать в митингах с англоговорящей командой/проходить собеседование на английском?	
Как больше нравится работать в офисе или удаленно?	
Был ли у вас опыт работы в удаленном формате, есть ли желание работать удалённо?	
Какие роли были в команде	
Какие конкретно роли на себя брали и в течении какого времени	
Какие задачи нравились, какие нет	
Какие были провалы у команды на проекте и ваш вклад в исправление последствий	
Какие были провалы лично у вас на проекте и как исправляли последствия	
Чему конкретно вы научились на предыдущем проекте	
Каковы ожидания, пожелания к новому проекту	
Что хорошо и что плохо на текущем/предыдущем проекте	
Почему выбрали предыдущий проект?	
Почему решили сменить проект?	
В каком направлении хотите дальше развиваться?	

По языкам-фреймворкам

вопрос	ответ
+++++	+++++
Какие методологии/практики предпочитаете использовать в работе?	
Есть ли сайт-портфолио, можно ли посмотреть на ваш код?	
Сколько лет работали по следующим технологиям стэка? Как вы оцениваете свой уровень?	
Это основные технологии нового проекта.	
* angular/core	
* angular/forms	
* angular/router	
* rxjs	

вопрос	ответ
* ngrx	
* d3	
* websocket	
* angular/http	
Есть ли опыт в других стэках программирования?	
Сколько возьмёте времени подумать и через какое время вы готовы выйти к нам на проект	
Какой у вас часовой пояс, удобное для онлайн встреч время по МСК	

Тестирование angular

вопрос	ответ
+++++	+++++
Что такое и как вы использовали:	
* перехватчики	
* маршрутизатор	
* redux и ngrx	
* d3	
* вложенные компоненты	
* формы	
* unit тесты	
Чем отличаются реактивные и шаблонные(template driven) формы?	
Как валидируются реактивные формы, есть ли такой опыт?	
В чём главные особенности SPA?	
Как часто используете интерфейсы TS?	
В каких случаях предпочитаете не использовать TS интерфейсы?	
Какие обычно пишете интерфейсы/типы TS, приведите небольшой пример	
Какие варианты взаимодействия вложенных компонентов?	
Какую структуру сущностей/файлов предпочитаете для создания вложенных компонентов?	
Как предпочитаете строить взаимодействие компонентов с сервером API?	
Какие сложности и хорошие практики используете при взаимодействии с коллегами:	
* формат API backend	
* frontend/верстальщики	

вопрос**ответ**

* дизайнер

* QA