## Вопросы работодателю

## Первый этап

- 1. какой род деятельности у компании и у проекта: заказная разработка, продуктовая компания, аутсорс, аутстафф, субподряд, вебстудия
- 2. какое время рабочее, есть ли возможность удалённой работы на испытательном сроке
- 3. как будет оформлено трудоустройство на испытательном сроке: никак, ИП, контракт с физлицом, в штат по трудовой
- 4. как ведётся график отпусков
- 5. как давно развивается проект в котором я буду участвовать, какая версия фреймворка/библиотек там используется
- 6. есть ли в проекте внешние подрядчики или другие подразделения, с которыми я буду взаимодействовать и по каким вопросам
- 7. когда, как и кому буду отчитываться, ведётся ли учёт времени
- 8. готовы ли сообщить мне обратную связь по окончании каждого этапа собеседования(что порадовало, что огорчило)
- 9. мои дальнейшие действия: интервью удалённо, интервью в офисе, тестовое, проверка СБ?

## Второй этап

### организация

- 10. что категорически нельзя делать разработчику
- 11. каковы ваши ожидания, опишите идеального кандидата
- 12. есть ли корпоративы, обязательно ли участие
- 13. принято ли договариваться о внеплановых выходных(dayoff)
- 14. как и кто будет меня оценивать, как он поймёт, что я хорошо или плохо прошёл испытательный срок
- 15. как часто совещаетесь в команде

### проект

- 16. есть ли у вас актуальная документация: тест сценарии, дизайн руководства, бизнес логика, описание АРІ, соглашения по коду
- 17. в каком проекте я буду работать, что делать из перечисленного: рефакторинг, проектирование, документирование, программирование, тестирование, вёрстка, дизайн, devops(webpack/gulp/docker), администрирование(linux/nqinx)

### инструменты

- 18. какие инструменты используют разработчики: VSCode, JIRA, SWAGGER, CONFLUENCE, FIGMA
- 19. какие инструменты используете для общения: skype, hangouts, slack
- 20. Какие среды развёрнуты для разработчиков(test/QA/stage)

### методики

- 21. что используете из гибких методологий работы: спринты, ретроспективы, вехи, стендапы, доски, покер
- 22. как принимаете решения по добавлению задач в спринт, есть ли правила ранжирования задач, как часто меняете задачи в спринте
- 23. есть ли правила ранжирования важности задач и ошибок

### деньги

- 24. условия индексации зарплаты, условия аттестации
- 25. в каких числах выплачивается зарплата, бывают ли задержки
- 26. есть ли разделение на премии/оклад, как штрафуют/премируют
- 27. как оплачивается отпуск, и как он согласуется, когда и сколько можно/нельзя
- 28. как оплачивается больничный, и как он согласуется, когда и сколько можно/нельзя
- 29. как часто случаются и как оплачиваются переработки
- 30. есть ли командировки, как оплачиваются и согласуются
- 31. есть ли обучение, как оплачивается, как предоставляется время на обучение
- 32. сколько на руки на испытательном сроке, сколько после

### коллеги

- 33. есть ли у вас отдельные тестировщики/админы(devops), какие средства автоматизации сборки/тестирования используете?
- 34. кто может регулярно и охотно отвечать на мои вопросы по коду/проекту
- 35. кто в команде разработки: роль, опыт текущей роли(лет), удалёнка/офис