

Резюме

- Степанов Валерий - Senior Frontend developer
- [pdf](#)

Обо мне

- телеграм https://t.me/stepanovv_ru
- доступен с 10 до 18 МСК
- 6 лет пилил фронтенд в кровавом энтерпрайзе
- За 20 лет работы прошёл 4 вехи: менеджмент, инфраструктура, архитектура, фронтенд
- Люблю автоматизировать, пишу открытый код, занимаюсь автоматизацией анализа техдолга и процессов больших проектов(200к+ строк кода)
- Пишу статьи в блоге, хожу зрителем/комментатором на конференции потому что люблю движ, особенно обмен опытом

Преимущества

- помогаю коллегам
- отдельный кабинет для удалённой работы
- быстро усваиваю и хорошо структурирую информацию
- более 5 лет опыта enterprise frontend Angular разработки
- создаю и поддерживаю соглашения по коду, улучшаю процессы разработки
- пишу человеко-понятный, модульный, структурированный, типизированный код
- постоянно расширяю кругозор, пишу статьи и открытый код, веду базу знаний
- энтузиаст, приятен в общении, серьёзный опыт экстремального спорта и активных увлечений
- грамотная устная и письменная русская речь, upper-intermediate(B2) speaking english level
- знаю как работают руководитель, аналитик, архитектор, дизайнер, фронтоник, тыловик и девопс

Примеры кода

- [Проверка качества кода](#)
- [Граф из webpack stats.json](#)
- [Код-справочник 100+ операторов RxJS](#)
- [Код-справочник асинхронного JS](#)

Предпочтительные направления роста

- Фронт: React, Асинхронная многопоточная обработка данных, алгоритмы
- Тыл: SSR, BFF, Python, NodeJS, Java
- Инфраструктура: docker, openstack, openshift, kuber
- Проектирование: архитектура распределённых веб-сервисов

Пожелания/ожидания к новому проекту

Обязательно

1. Рыночная зарплатная вилка: [текущая\(требуется регистрация\)](#), снимок от 23.05.2023
2. можно работать удалённо под linux/mac(vpn, docker, облако)
3. [аккредитация в минцифры](#)
4. стек технологий Angular
5. оформление по ТК РФ
6. возможность работать не более 40 часов в неделю

Будет плюсом, если есть

1. регулярная оценка качества кода проекта в целом
2. регулярное удаление неиспользуемого функционала/кода
3. стабильный состав команд, отсутствие текучки кадров
4. дружелюбная атмосфера, хорошее чувство юмора у коллег
5. удовлетворённость качеством кода у опытных разработчиков
6. возможность пропускать и смотреть в записи внекомандные совещания
7. возможность менять подходы к организации труда
8. возможность регулярно получать конструктивные ответы на вопросы об унаследованном коде
9. возможность поддерживать разумные сроки выполнения задач, исходя из метрик в JIRA/ESLint/git
10. инструменты(сервисы, виртуальные сервера) для командной работы: удобные и в достаточном количестве
11. качественная и бесперебойная работа инфраструктуры разработки
12. понятные и чёткие правила сдвигки сроков выполнения задач
13. возможности и желание у руководства проекта:
 - контролировать состояние задач не поштучно/ежедневно, а за релиз/команду
 - реагировать конструктивно и без волокиты на просьбы разработчиков
 - прояснять, обсуждать, корректировать свои ожидания
14. понятные и чёткие правила оплаты сверхурочной работы или компенсации выходными

Обобщённые навыки

- Ведущий фронтенд разработчик с профильным специальным образованием
- Хорошо разбираюсь в: JS/TS, Angular9+, RxJS/NGRX, HTML/SASS, Linux, ESLint
- Регулярно работаю с: VSCode, Gitlab, JIRA
- Небольшой опыт работы с: Figma, Webpack, NodeJS, Java core, NX
- Опыт работы в смежных должностях: проектирование, внедрение и эксплуатация распределённых программных систем промышленного класса, системное администрирование, менеджмент
- Социальные навыки: лидерство, наставничество, командная работа, улучшение процессов

Образование

- Июль 1997—Июль 2002 (5 лет)
- г. Орёл
- Специальность: Автоматизированные системы обработки информации и управления. Код: 220200
- Призёр олимпиады по программированию

Обобщённый опыт работы

6+ лет: Ведущий фронтенд разработчик

- Апрель 2016 — Март 2023
- Место работы: удалённо, г. Москва
- Стэк: JS/TS/NGRX/Angular v4-v12
- Размер команд: 1-70+, включая несколько потоков команд в рамках SAFe AGILE framework
- Окружение:
 - VSCode IDE, IntelliJ IDEA/Webstorm IDE, Gitlab/Bitbucket CI, JIRA/Confluence/Redmine/Youtrack, Miro/TeamRetro, Figma, AWS/EKS, Swagger API
 - Angular v2-13, RxJS/NGRX, JS/TS, JQuery/Lodash, Jest/Spectator/Cypress, Karma/Jasmine, NX
 - HTML/PUG, CSS/LESS/SCSS
- Предметные области:
 - Система управления производственными процессами производственного предприятия федерального уровня
 - Распознавание документов, система документооборота организации международного уровня
 - Система управления спортивными мероприятиями международного уровня
 - Система управления обучением студентов международного уровня
 - Система управления подбором персонала международного уровня
 - iOS/Android Cordova мобильный клиент банковского приложения
 - Система управления оборудованием датацентра
 - HR портал для топ-менеджеров
 - Система форензики(forensics)
 - Система управления звонками
- Достижения:
 - 1 год общения на английском(B2): регулярные совещания команд, демонстрационные сессии, стендапы с заказчиком или командой
 - Доработал таблицу данных промышленного уровня(agGrid): стилизация, внедрение двусторонне интерактивных компонентов
 - Разработал и внедрил методику анализа техдолга проекта: написал утилиту построения графа зависимостей
 - Разработал и внедрил новые подходы к архитектуре проекта: шаблоны, документация, примеры кода
 - Разработал UI библиотеку компонентов, включая соглашения, примеры кода и дизайн UI в figma
 - Внёс существенный вклад в развитие 2 сообществ удалёнщиков и разработчиков
 - Разработал автоматизацию регрессионных тестов при помощи phantom/webdriver
 - Обновил документацию для облегчения адаптации новых коллег в проекте
 - Решил проблемы инфраструктуры(devops): сборка, логирование, CORS
 - Разработал соглашения по коду
 - Заслужил уважение коллег

2 года: Начинающий разработчик

- Май 2014 - Апрель 2016

- Стэк: Java SE 7, Android SDK 4.x, JavaScript, jQuery, CSS, HTML5, Linux
- Место работы: в офисе/удалённо, г. Москва
- Окружение: IntelliJ IDEA IDE, Android studio IDE, JIRA, Confluence, Redmine, github
- Достижения: Самообучение Java/JS, подработка/фриланс, домашние проекты

3 года 10 месяцев: Системный архитектор программных решений промышленного уровня

- Июль 2010 — Апрель 2014
- Место работы: в офисе, г. Москва
- Основные вендоры/технологии:
 - SAP ERP/PI/SM/HANA, JDA D&F, QlikView, Oracle ETL/DB/EM,
 - TechnoAware, Dallmeier, Huawei, Juniper
 - SLES, VMWare, Bash, AWK
 - ITIL v3, ГОСТ 34
- Основные обязанности:
 - проектирование, развёртывание, сопровождение и оптимизация ИТ систем федерального уровня
 - интеграция, развёртывание и усовершенствование процессов сопровождения
 - координация работы вендоров, разработчиков, внешних подрядчиков, техподдержки, внутренних и международных команд
 - техническая предпродажная подготовка
- Основные достижения:
 - миграция на новое ПО и ОС Linux Бэк-офиса от 2 до 700 магазинов
 - Сопровождение и миграция ИТ инфраструктуры Amazon EC2, внедрение QlikView
 - техническая предпродажная подготовка и проектирование системы охранного видео наблюдения стадиона
 - Интеграция и проектирование архитектуры системы электронной коммерции
- Предметные области:
 - электронная коммерция(онлайн магазины)
 - ритейл(оффлайн магазины)
 - организация спортивных мероприятий

1 год 9 месяцев: Системный инженер

- Ноябрь 2008 — Июль 2010
- Место работы: в офисе, г. Москва
- Основные технологии: Z/OS, AIX, Linux, MySQL, PostgreSQL, DB2, Oracle, Jboss, Websphere, Xen, Bash, AWK.
- Основные обязанности:
 - Проектирование, разработка, развёртывание, сопровождение, оптимизация распределённых ИТ систем класса предприятия для федеральных ведомств
- Основные достижения:
 - проектирование, разработка, развёртывание, сопровождение системы мониторинга на 1000 филиалов
 - развёртывание системы управления жизненным циклом и усовершенствование процессов разработки ПО

6 лет: Начальник узла связи

- Июль 2002 - Июль 2008
- Обязательная отработка по условиям контракта на обучение в институте
- Место работы: Московская обл.
- Предметные области: Государственная компания, локальная радио и проводная связь