

System szkolenia dla kandydatów na myśliwego.

Aplikacja internetowa ma na celu przygotowanie kandydatów do egzaminu na myśliwego. System składa się z działu dydaktycznego, zawierającego materiały w formie dokumentów szkoleniowych (np. kodeks myśliwego). Kolejnym elementem są dostępne testy z podziałem na kategorie pytań (bezpieczeństwo, broń, zwierzyna itp.) oraz testy składające się z losowych pytań ze wszystkim dziedzin.

Gość po wypełnieniu dowolnego testu otrzymuje wynik procentowy oraz pełną listę pytań z prawidłowymi odpowiedziami.

Administrator po zalogowaniu i przejściu do wybranej zakładki ma możliwość edycji, usunięcia lub dodania nowego pytania. Z podziałem na kategorię i typ pytania.

Role:

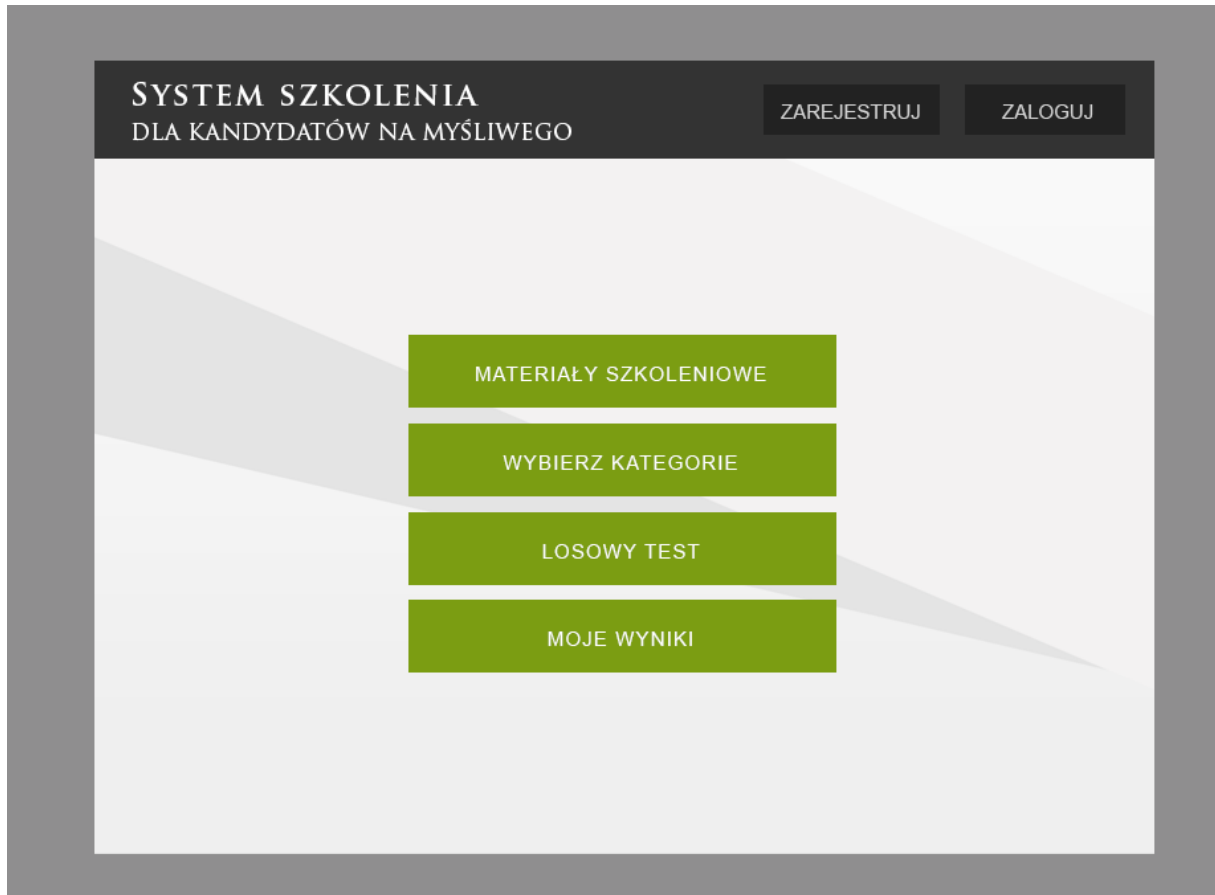
Gość, administrator.

Wymagania:

- Jako gość mam możliwość rozwiązania testu składającego się z pytań z wybranej dziedziny.
- Jako gość mam możliwość rozwiązania testu składającego się z losowych pytań.
- Jako gość mam dostęp do wyniku procentowanego po rozwiązaniu testu.
- Jako gość mam możliwość sprawdzenia błędów popełnionych w rozwiązanych testach.
- Jako gość mam dostęp do materiałów dydaktycznych.
- Jako administrator mam możliwość dodać nowe pytanie.
- Jako administrator mam możliwość wybrać typ dodawanego pytania.
- Jako administrator mam możliwość wybrać kategorie dodawanego pytania.
- Jako administrator mam możliwość edytowania pytań.
- Jako administrator mam możliwość usunąć wybrane pytanie.

USER INTERFACE

1. STRONA GŁÓWNA



ZAREJESTRUJ - przejście do zakładki rejestracji.

ZALOGUJ – przejście do zakładki logowania.

MATERIAŁY SZKOLENIOWE – przejście do zakładki z materiałami szkoleniowymi.

WYBIERZ KATEGORIE – przejście do wyboru dziedziny testu.

LOSOWY TEST - przejście do testu złożonego z losowych pytań.

MOJE WYNIKI – przejście do zakładki prezentującej historię wyników. spokoj

2. ZAREJESTRUJ

SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJ

ZALOGUJ

NOWE KONTO UŻYTKOWNIKA

NAZWA UŻYTKOWNIKA :

ADRES EMAIL:

HASŁO :

POWTÓRZ HASŁO :

POWRÓT

UTWÓRZ KONTO

3. ZALOGUJ

SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJ

ZALOGUJ

LOGOWANIE DO SYSTEMU

NAZWA UŻYTKOWNIKA :

HASŁO :

POWRÓT


ZALOGU SIĘ

4. MATERIAŁY SZKOLENIOWE

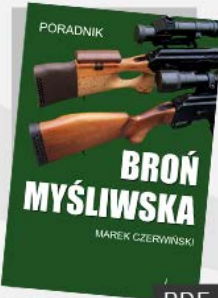
SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJZALOGUJ


MATERIAŁY SZKOLENIOWE



PDF



PDF



PDF

POWRÓT

5. WYBIERZ KATEGORIE

SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJZALOGUJ

BROŃ MYŚLIWSKA

HODOWLA ZWIERZYN

KYNOLOGIA

POLOWANIE

GWARA I ETYKA

STATUT, PRAWO I REGULAMIN

PIERWSZA POMOC

WYBÓR KATEGORII

Pytania obejmują zakres materiału obowiązujący na egzaminie łowieckim. Zostały w nich uwzględnione również najnowsze zmiany w prawie i statucie. Materiał ten przygotuje Państwa do egzaminu w każdym województwie w Polsce. W zestawie zamieszczone są pytania, podobne do tych z jakimi możecie spotkać się na egzaminie.

POWRÓT

6. LOSOWY TEST

SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJZALOGUJ

POZOSTAŁY CZAS: 12:01PYTANIE NR 1

TREŚĆ

Czokiem w broni gładkolufowej nazywamy ...

A

Mechaniz broni gładkolufowej wyrzucający łuski

B

Zwężenie końca lufy.

C

Stożek pomiędzy komorą naboju i przewodem lufy.

DALEJ

7. WYNIK TESTU

SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJZALOGUJ

TWÓJ WYNIK TO79%

BŁĘDNE ODPOWIEDZI :

NR. 12

Czokiem w broni gładkolufowej nazywamy ...

A. Mechaniz broni gładkolufowej wyrzucający łuski

B. Zwężenie końca lufy.

C. Stożek pomiędzy komorą naboju i przewodem lufy.

POWRÓT

8. PANEL ADMINISTRATORA

The screenshot shows the 'PANEL ADMINISTRATORA' interface. At the top, a dark header contains the text 'SYSTEM SZKOLENIA DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO' and two buttons: 'ZAREJESTRUJ' and 'ZALOGUJ'. The main content area has a light gray background with a subtle geometric pattern. It features the title 'PANEL ADMINISTRATORA' in a large, light gray font. Below the title are two prominent green buttons: 'DODAJ NOWE PYTANIE' and 'LISTA PYTAŃ'.

9. DODAJ NOWE PYTANIE

The screenshot displays the 'DODAWANIE NOWEGO PYTANIA' form. The header is identical to the previous page. The main content area is titled 'DODAWANIE NOWEGO PYTANIA'. It includes a 'KATEGORIA' dropdown menu currently set to 'BROŃ MYŚLIWSKA'. Below this is a large text area for 'TREŚĆ'. At the bottom, there are three rows for answers: 'ODPOWIEDZ A:', 'ODPOWIEDZ B:', and 'ODPOWIEDZ C:'. Each row has a text input field and a checkbox. The checkbox for 'ODPOWIEDZ A:' is checked. At the bottom right, there are two buttons: a gray 'POWRÓT' button and a green 'DODAJ PYTANIE' button.

10. LISTA PYTAŃ

SYSTEM SZKOLENIA
DLA KANDYDATÓW NA MYŚLIWEGO

ZAREJESTRUJ

ZALOGUJ

WSZYSTKIE PYTANIA :

1	Czokiem w broni gładkolufowej nazywamy ...	EDYTUJ	USUŃ
2	Skok gwintu to ...	EDYTUJ	USUŃ
3	Jenot odżywia się głównie pokarmem ...	EDYTUJ	USUŃ
4	Czokiem w broni gładkolufowej nazywamy ...	EDYTUJ	USUŃ
5	Skok gwintu to ...	EDYTUJ	USUŃ
6	Jenot odżywia się głównie pokarmem ...	EDYTUJ	USUŃ

POWRÓT

Bartosz Smyk
Grupa 212 B