

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ - UFPA INSTITUTO DE TECNOLOGIA – ITEC

FACULDADE DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

RELATÓRIO DO PROJETO DE MEDIDOR DE TEMPERATURA E LUMINOSIDADE AMBIENTES

Bruno Santos de Sousa

Dilton Vilhena Brandão

Ivan Pedro Lima de Sousa

Izidio Sousa de Carvalho

Jamile Lima Leite

Marcelo Henrique de Paula dos Santos

BELÉM - PARÁ 2016

Sumário

1. Introdução	3
2. Esquemático do Circuito Eletrônico	4
2.1. Ilustração da Placa Arduíno	4
2.2. Ilustração do Circuito Eletrônico	4
3. Memória de Cálculos	5
3.1.1 Calculo da resistência em relação aos LEDs	5
3.1.2 Calculo da resistência em relação ao botão	5
3.1.3 Calculo da resistência em relação ao NTC	5
3.1.4 Calculo da resistência em relação ao LDR	6
4. Descrição do Código Solução	7
4.1. Explicação do Código Solução	7
4.2. Descrição Narrativa do Código Solução	7
5. Conclusão	8
6. Anexo I: Código Solução	9

1. Introdução

Este projeto consiste em um circuito que calcula a temperatura e a luminosidade do ambiente e as exibe em um LCD. A medição da temperatura é feita por um termistor NTC cujo valor é transformado em Celsius através de cálculos com o *Método do Fator Beta*, a medição da luminosidade é relativa, o que significa que seu valor é mostrado em percentual (de 0% a 100%). Essa medição é feita por um LDR cujos valores variam de 0 até 1023 e que através de cálculos são transformados em percentual, sendo 0 o valor mínimo (0%) e 1023 o valor máximo (100%).

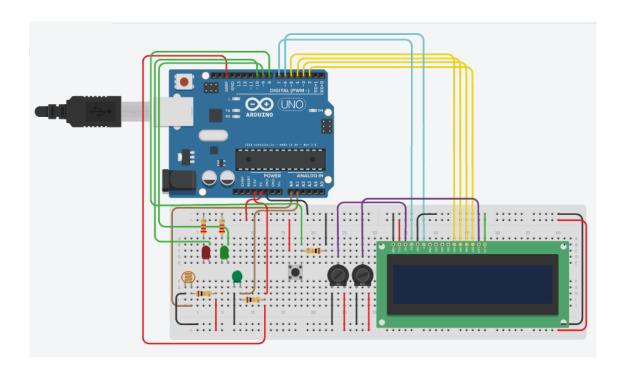
Há dois LEDs que acompanham a medição da luminosidade: um verde e um vermelho, o verde é acionado quando seu percentual for baixo (de 0% a 40%), e o vermelho quando seu percentual for alto (de 80% a 100%). Os dois serão acessos quando esse percentual for médio (quando estiver com o percentual entre o baixo e o alto).

O circuito também possui um botão que, enquanto pressionado, fixa o valor da temperatura e da luminosidade referentes ao momento em que foi inicialmente ativado.

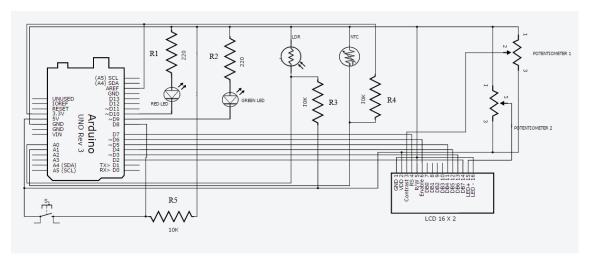
Para a montagem do circuito, foi preciso o uso de certos componentes além dos básicos já familiarizados, como o sensor de luminosidade (LDR), termistor (NTC), potenciômetro (10KΩ) e o display LCD (16x2), que dá um diferencial ao projeto por exibir informações captadas pelo Arduino e melhorando a interação objeto-pessoa.

2. Esquemático do Circuito Eletrônico

2.1. Ilustração do Arduíno com suas componentes utilizadas durante o projeto, obtida a partir de uma simulação na plataforma 123D Circuits (Autodesk 123D).



2.2. Esquemático do circuito elétrico, obtida a partir de uma simulação na plataforma 123D Circuits (Autodesk 123D).



3. Memória de Cálculos

R = (Va - VI)/i

Va [Tensão de alimentação do circuito em Volts]

VI [Tensão de funcionamento do componente, também em Volts]

i [Corrente de funcionamento do componente em Ampère]

- **3.0.1. Observação:** para todos os componentes, a corrente de funcionamento será a mesma com exceção do NTC que usará tensão de 3,3V.
- **3.0.2. Observação:** uma tensão de 5V é fornecida pelo circuito, e será igual para todos os LEDs, porém o termistor NTC funcionará com uma corrente de 3,3V enquanto o ajuste de brilho e contraste do LCD irá variar de acordo com o ajuste manual do potenciômetro e com isso a variação da tensão.

3.1. Cálculo da resistência

3.1.1. Em relação aos LEDs:

 Os LEDs funcionam a uma tensão de 2,0V e uma corrente elétrica de 20,0mA.

Logo, sendo i = 20mA e convertendo para Ampère, temos que i = 0,02A, então, pela fórmula apresentada anteriormente:

$$\mathbf{R} = (5V - 2V) / 0.02A = 150\Omega$$

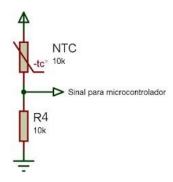
Essa será a resistência aproximada que deverá ser ligada em série com os LEDs. Nesse caso, será o valor dos resistores R1 e R2.

3.1.2. Em relação ao botão:

 Foi usada uma resistência de 10ΚΩ para o botão, com o intuito de assegurar que a corrente chegue a entrada digital 08, pois a resistência de 10ΚΩ será maior que a resistência interna do próprio Arduino, esse será o valor do resistor R5.

3.1.3. Em relação ao termistor NTC:

 Utilizando as características do sensor resistivo foi montado um circuito divisor de tensão com a adição de um resistor de 10KΩ em série ao NTC.
 Este divisor tem como tensão de entrada 5V – o limite permitido à entrada analógica do microcontrolador – e o sinal de saída do divisor de tensão será injetado à entrada analógica do microcontrolador conforme a figura abaixo:



Para este circuito divisor de tensão determina-se a equação para o sinal de saída injetado ao microcontrolador da seguinte maneira:

$$i = \frac{VCC}{R4 + RNTC}$$

Note que:

i é a corrente em Ampère;

VCC é a tensão fornecida pelo Arduino (5v);

R4 é o resistor de $10K\Omega$;

RNTC é o resistor interno do NTC (10K Ω).

Usando a Formula acima podemos calcular a corrente, temos que:

$$i = 0,00025 \text{mA} = 2,5.10^{-4} \text{mA} = 2,5.10^{-7} \text{A}$$

3.1.4. Em relação ao Sensor de Luminosidade LDR:

 Será usada uma resistência de 10KΩ ao resistor R3, que funcionará como divisor de tensão. O valor de 10KΩ para R3 é justificada pelo fato de que possa ocorrer uma situação em que a luminosidade faça com que o LDR diminua bastante a sua resistência e com isso a porta do Arduino seja danificada.

4. Descrição do Código Solução

4.1. Explicação do Código Solução

O código faz leituras de luminosidade e temperatura através do valor oferecido pelo sensor LDR, e pelo NTC. Os valores lidos estão entre 0 e 1023, mas são convertidos para porcentagem (luminosidade) e graus Celsius (temperatura).

Um LED vermelho e outro verde acompanham o funcionamento do sensor de luminosidade, funcionando em três níveis: o baixo (de 0% a 40%), o médio (de 40% a 80%), e o alto (80% a 100%).

O cálculo do valor do termistor envolve o coeficiente beta, e a resistência, além disso utiliza uma tensão de referência, através do pino AREF da placa microcontroladora. O código cálculo é oferecido no site oficial do Arduino na sessão *playground*.

4.2. Descrição Narrativa do Código Solução

- O LCD acende, e os dois LEDs acendem;
- A função loop começa;
- Os níveis de luminosidade e a temperatura são mostrados no display.
 Enquanto isso os LEDs ficam variando de acordo a incidência de luz: de 0% a 40% acende somente o verde, de 40% a 80% acendem os dois, de 80% a 100% acende somente o vermelho);
- Caso o botão seja pressionado, chama a função printa;
- A função printa fixa no display os valores lidos no momento que o botão foi pressionado.;
- Os valores ficam fixados enquanto o botão estiver em nível logico alto.
 Quando o botão estiver em nível logico baixo, voltamos para a função loop.

5. Conclusão

O projeto requereu maior uso das componentes disponíveis para o Arduino que, para serem bem aproveitadas, é necessário conhecimento sobre elas e seus funcionamentos. Tal aprendizado sobre esses componentes e o modo de usálas nos possibilitou não somente a resolver o problema pedido pelo trabalho, mas também a combinar os itens e suas especificidades de inúmeras maneiras de forma a criarmos uma vasta possibilidade de uso para eles.

Com isso, levamos à prática o conhecimento adquirido em sala de aula, aprendendo várias funções das componentes usadas, o que nos apta a construir tanto o circuito quanto seu programa.

6. Anexo I: Código Solução

```
#include <LiquidCrystal.h>
const int botao = 8;
LiquidCrystal lcd(7, 6, 5, 4, 3, 2);
const float SensorDeLuz = 0; // Define o pino do sensor de luminosidade como o pino
const float SensorDeTemp = 1; // Define o pino do sensor de temperatura como o pino
float ValorSensorLuz = 0;
float ValorSensorTemp = 0;
const float TemperaturaNominal = 25;
const float TermistorNominal = 10000;
const int NumeroDeAmostras = 5;
const float CoeficienteBeta = 3435;
const float Resistor = 10000;
int Amostras[NumeroDeAmostras];
int i;
float MediaT;
float TemperaturaCelsius;
float LuminosidadePorcentagem;
void setup() {
 lcd.begin(16, 2);
 pinMode(LedVermelho, OUTPUT);
 pinMode (LedVerde, OUTPUT);
 Serial.begin(9600);
 analogReference(EXTERNAL);
 delay(10);
void loop() {
 if (digitalRead (botao) == HIGH)
 printa();
 ValorSensorLuz = analogRead(SensorDeLuz);
```

```
delay(10);
ValorSensorLuz = (1023 - ValorSensorLuz);
LuminosidadePorcentagem = (ValorSensorLuz / 1023) * 100;
for (i = 0; i < NumeroDeAmostras; i++) {</pre>
  Amostras[i] = analogRead(SensorDeTemp);
  delay(10);
MediaT = 0;
for (i = 0; i < NumeroDeAmostras; i++) {</pre>
 MediaT += Amostras[i];
MediaT /= NumeroDeAmostras;
// Escreve a media na porta serial
Serial.print("Media da Temperatura ");
Serial.println(MediaT);
MediaT = 1023 / MediaT - 1;
MediaT = Resistor / MediaT;
Serial.print("Resistencia do Termistor: ");
Serial.println(MediaT);
TemperaturaCelsius = MediaT / TermistorNominal;
TemperaturaCelsius = log(TemperaturaCelsius);
TemperaturaCelsius /= CoeficienteBeta;
TemperaturaCelsius += 1.0 / (TemperaturaNominal + 273.15);
TemperaturaCelsius = 1.0 / TemperaturaCelsius;
TemperaturaCelsius -= 273.15;
Serial.print("Temperatura em Celsius ");
Serial.print(TemperaturaCelsius);
Serial.println("C");
Serial.print("Luminosidade Relativa ");
Serial.println(LuminosidadePorcentagem);
delay(10);
if (LuminosidadePorcentagem > 40) {
       digitalWrite(LedVerde, LOW);
           if (LuminosidadePorcentagem >= 40 && LuminosidadePorcentagem < 80){</pre>
                digitalWrite(LedVerde, HIGH);
                digitalWrite (LedVermelho, HIGH);
               if (LuminosidadePorcentagem >= 80) {
                    digitalWrite(LedVermelho, HIGH);
                    digitalWrite(LedVerde,LOW);
else {
  digitalWrite(LedVerde, HIGH);
  digitalWrite (LedVermelho, LOW);
lcd.setCursor(0, 0); //Define o cursor na 1° linha e 1° coluna
lcd.print("Temp.: ");
lcd.print(TemperaturaCelsius);
lcd.write(B11011111);
lcd.print("C");
```

```
lcd.setCursor(0, 1); //Define o cursor na 2° linha e 1° coluna
lcd.print("Lumi.: ");
  lcd.print(LuminosidadePorcentagem);
  lcd.print("%");
  delay(1000);
void printa() {
  // Escreve o valor da Temperatura
lcd.setCursor(0, 0); //Define o cursor na 1° linha e 1° coluna
  lcd.print("Temp.: ");
  lcd.print(TemperaturaCelsius);
  lcd.write(B11011111);
  lcd.print("C");
  // Escreve o valor da Luminosidade
lcd.setCursor(0, 1); //Define o cursor na 2° linha e 1° coluna
lcd.print("Lumi.: ");
   lcd.print(LuminosidadePorcentagem);
  lcd.print("%");
  delay(1000);
  // Se o botão continuar pressionado ele fica "preso" dentro da função printa // Se o botão for solto voltamos para a função loop if (digitalRead (botao) == HIGH)
  printa();
  else
  loop();
  delay(10);
```