**УТВЕРЖДАЮ**

Должность

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ФИО

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

**Экономическая информационная система**

наименование вида ИС

**Naval Combat**

Сокращенное наименование ИС

**Техническое** **задание**

Действует с \_11.12.2024\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **СОГЛАСОВАНО**  Должность  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ФИО  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г. | **РАЗРАБОТЧИК**  Должность Разработчик  \_Пузик Владислав Александрович\_ ФИО  «\_25\_»\_\_\_\_\_\_декабря\_\_\_\_\_\_ 2024 г. |

Минск 2024

Table of Contents

[2.1 Назначение Системы 3](#_Toc186036987)

[2.2. Цели создания Системы 3](#_Toc186036988)

[3.1. Краткие сведения об объектах автоматизации 3](#_Toc186036989)

[4.1.1.1. Перечень подсистем, их назначение и основные характеристики 3](#_Toc186036990)

[4.2. Функциональные требования 4](#_Toc186036991)

[5. СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ ПО СОЗДАНИЮ СИСТЕМЫ 4](#_Toc186036992)

# 2.1 Назначение Системы

###### 1. Реализация игры "Морской бой":

###### Автоматизация процесса ходов двух игроков, включая проверку на промахи, ранения и уничтожение кораблей.

###### Хранение начального игрового поля каждого игрока в текстовом формате

###### Обеспечение корректного завершения игры при полном уничтожении флота одного из игроков.

###### 2. Визуализация игрового процесса:

###### Отображение текущего состояния поля каждого игрока с использованием символьной графики для обозначения кораблей, ранений, уничтоженных кораблей, промахов и моря.

###### Обновление визуализации после каждого хода.

###### 3. Взаимодействия с игроками:

###### Пошаговое руководство и сообщения о ходе игры: успешные попадания, промахи и завершение игры.

###### Запрос на ввод координат для ведения огня

###### Поддержка текстового интерфейса для взаимодействия с игроками.

# 2.2. Цели создания Системы

###### Господи ну какой же бред писать ТЗ на морской бой, абсолютно бредовая идея

# 3.1. Краткие сведения об объектах автоматизации

###### Господи ну какой же бред писать ТЗ на морской бой, абсолютно бредовая идея

# 4.1.1.1. Перечень подсистем, их назначение и основные характеристики

###### Господи ну какой же бред писать ТЗ на морской бой, абсолютно бредовая идея

# 4.2. Функциональные требования

###### Господи ну какой же бред писать ТЗ на морской бой, абсолютно бредовая идея

# 5.1. Перечень фаз по созданию Системы

###### 123

# 5.2. Перечень организаций – исполнителей работ

###### 123

# 5.3. Гарантийное сопровождение

###### 123

# 5.4. Техническая поддержка

###### 123