**Projektteam 1:**

Anna Wipfler (Scrum Master)

Harald Bauer (Product Owner)

Julian Neumeister, Markus Milhalm, Bianca Sulzbacher, Michael Hödl (Entwicklerteam)

**Releaseplan**

# Sprint 1 (1h)

**Sprint Stories**

* *Testvorbereitung (Julian, Bianca)*

Testfallerstellung, Umsetzung im Java-Projekt

* *Dokumentation (Anna, Harald)*

Burn-Down-Chart, Releaseplanung

* *Story 1 aus EPIC 1: „TON“*

Implementieren einer Methode zum Abspielen eines Tones in der *InternetButtonApiImpl*. Zusätzlich Applikation die zeigt, dass die Melodie auch wirklich ertönt (*PlayDemoApp*).

# Sprint 2 (1h)

**Sprint Stories**

* *Implementierung Abschalten/Setzen*

Implementierung von Methode zum Setzen von LEDs und zum Abschalten von LEDs.

* *Test*

Erstellung von Test der ohne Button auskommt.

* *Implementierung Methode Abfragen/Zurücksetzen der Button Zähler*

Applikation, die Zähler ausliest und zurücksetzt (ButtonCounterDemo)

# Sprint 3 (1h)

**Sprint Stories**

* EPIC 2

# Sprint 4 (1h)

**Sprint Stories**

* EPIC 3

# Sprint 5 (1h)

**Sprint Stories**

* EPIC 4