

노마드 1

⌵ 상태

JS

문자열은 `"hello"`, `'hello'` 이런식으로 써야한다

js코드를 웹에 연결 시킬때에는 html 을 이용해서 연결시켜준다

`const` : 바꿀 수 없는 변수

`let` : 바꿀 수 있는 변수

`var` : `const` 와 `let` 이 없던 시절 바꿀 수 있는 변수(쓰지마요)

```
console.log("hello");// 콘솔창에 띄우고 싶은거
const a = 2;
let b = 3;
var c = 6;
```

```
const a = false;
const b = true ;
const c = null; //각각 데이터의 상태를 나타냄 (문자열 아님!)

let something;
console.log(something);// undefined 로 출력
```

```
const a = [1,2,3];//배열 const 로 선언했어도 요소들은 수정 가능
a.push(4);// 요소 추가
```

```
const player = { name: "nico", points: 10,fat:true,}"
console.log(player["name"]);
// console.log(player.name)으로도 접근 가능
function sayHello()
{
  console.log("Hello")
}// 함수 선언
sayHello();// 함수 실행

function sayHello(name,age)
{
  console.log("Hello my name is " + name + "and I'm" + age)
  return "Hello";
}
```

```
}  
sayHello("nico",10)  
const ssss = sayHello(1,3)// 함수 실행후 리턴값인 Hello 저장
```