## Dokumentacja projektu "Booka"

Miłosz Białczak (218295) Mateusz Gniewkowski (218138) Beata Szeląg (218139)

17 czerwca 2017

# Spis treści

1	Wst	tęp	<b>2</b>
	1.1	Uzasadnienie biznesowe	2
2	Ana	aliza systemu	3
	2.1	Opis działania systemu	3
	2.2	Wymagania funkcjonalne	3
	2.3	Wymagania niefunkcjonalne	7
	2.4	Wymagania technologiczne	8
	2.5	Przypadki użycia	9
3	Pro	jekt systemu	14
	3.1	Serwer aplikacji	14
		3.1.1 REST API	14
	3.2	Aplikacja internetowa	17
	3.3	Baza danych	17
		3.3.1 Encje	17
		3.3.2 Diagram bazy danych	21
4	Opi	s techniczny	22
	$4.\overline{1}$	Serwer aplikacji	22
		4.1.1 Podział aplikacji	22
		4.1.2 System kont użytkowników	22
		4.1.3 Przeszukiwanie zasobów bibliotecznych	27
	4.2	Aplikacja internetowa	31
		4.2.1 Kolejka komunikatów	31
		4.2.2 Google Drive	31
	4.3	Baza danych	31
5	Opi	s funkcjonalny	34
	5.1	Instalacja i konfiguracja systemu	34
	5.2	Opis funkcjonalności	34
6	Spis	s tabel i obrazów	35

## Wstęp

Celem projektu jest zaproponowanie, zaprojektowanie, implementacja i udokumentowanie systemu opartego o technologię Java EE. System jaki zamierzamy stworzyć ma umożliwić zarządzanie domową biblioteczką przeciętnemu użytkownikowi komputera. System powinien przede wszystkim dawać możliwość katalogowania i kategoryzowania książek z dowolnego punktu dostępowego. Wskazane jest więc użycie technologii pozwalających na stworzenie aplikacji webowej, które to wybraliśmy na podstawie analizy postawionych przez nas wymagań. Projekt obejmuje więc:

- 1. określenie celów
- 2. pomysł realizacji postawionych celów
- 3. analizę wymagań
- 4. wybór technologii
- 5. zaprojektowanie systemu
- 6. implementację systemu
- 7. dokumentację techniczną (w postaci niniejszego dokumentu)

#### 1.1 Uzasadnienie biznesowe

Wraz ze wzrostem liczby książek coraz większą trudność sprawia utrzymanie ich w porządku, zwłaszcza jeżeli część książek została pożyczona od kogoś lub komuś - stąd pomysł na naszą aplikację. Nasza aplikacja (dalej zwana "Booką") ma umożliwić wygodne zarządzanie księgozbiorem. Daje ona możliwość zaznaczenia kto daną książkę pożyczył i kiedy powinien ją oddać oraz wiele innych przydatnych funkcjonalności, które zostaną opisane dogłębniej w niniejszym dokumencie.

## Analiza systemu

### 2.1 Opis działania systemu

Systemem, który stworzono jest prosta aplikacja internetowa. Po uruchomieniu przeglądarki i wpisaniu odpowiedniego adresu użytkownikowi powinna pokazać się strona umożliwiająca zalogowanie się, lub rejestrację do systemu. Po zalogowaniu, strona przenosi użytkownika do strony głównej, z której użytkownik ma dostęp do swojego księgozbioru (rozumie się przez to możliwość dodawania, usuwania książek, jak i przeglądania go), do podglądu swoich znajomych, podglądania książek im i od nich pożyczonych, chatu, widoku umożliwiającego przeszukiwanie okolicznych bibliotek i do swojego konta Google (po uprzednim zalogowaniu się do niego), umożliwiającego przechowywania elektronicznych wersji książek w chmurze.

## 2.2 Wymagania funkcjonalne

Tablica 2.1: Wymaganie funkcjonalne F\_00

	Utworzenie konta	
ID	F_00	
Opis	Użytkownicy nieposiadający kont mają możliwość ich założenia. Po wybraniu odpowiedniej opcji, na podany adres mailowy zostaje wysłana wiadomość zawierająca link potwierdzający rejestrację.	
Priorytet	wymagane	
Powiązania	-	

Tablica 2.2: Wymaganie funkcjonalne F 01

Logowanie

ID	F_01
Opis	Użytkownik posiadający konto może zalogować się do systemu
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.3: Wymaganie funkcjonalne F\_02

Wylogowanie	
ID	F_02
Opis	Zalogowany użytkownik może się wylogować
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.4: Wymaganie funkcjonalne F $\_03$ 

Konfiguracja	
ID	F_03
Opis	Użytkownik ma możliwość konfiguracji swojego konta, a w szczególności usta-
	wienia i zmiany hasła
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.5: Wymaganie funkcjonalne F $\_04$ 

	Dodawanie pozycji do księgozbioru	
ID	F_04	
Opis	Użytkownik może dodać nową pozycję do swojego księgozbioru. Powinien on	
	określić jej tytuł, autora i kategorię. Jeżeli użytkownik posiada elektroniczną	
	kopię książki na dysku lokalnym, lub obsługiwanym dysku sieciowym (serwer	
	FPT), może ją zaimportować automatycznie. Jest możliwe importowanie ca-	
	łych katalogów naraz - aplikacja powinna reagować na zmiany w danym kata-	
	logu i automatycznie importować ich zawartość.	
Priorytet	wymagane	
Powiązania	-	

Tablica 2.6: Wymaganie funkcjonalne F $\_05$ 

Usuwanie pozycji z księgozbioru	
ID	F_05
Opis	Użytkownik może usunąć dowolną pozycję ze swojego księgozbioru.
Priorytet	wymagane

Powiązania	-
------------	---

Tablica 2.7: Wymaganie funkcjonalne F $\_06$ 

Podgląd księgozbioru	
ID	F_06
Opis	Użytkownik może przeglądać swój księgozbiór.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.8: Wymaganie funkcjonalne F $\_07$ 

Przeszukiwanie księgozbioru	
ID	F_07
Opis	Użytkownik może przeszukiwać swój księgozbiór po nazwie, autorze, kategorii
	itp.
Priorytet	wymagane
Powiązania	F_06

Tablica 2.9: Wymaganie funkcjonalne F $\_08$ 

Przeszukiwanie zasobów bibliotecznych		
ID	F_08	
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość przeglądania zasobów bibliotek miej-	
	skich.	
Priorytet	wymagane	
Powiązania	-	

Tablica 2.10: Wymaganie funkcjonalne F\_09

Przeszukiwanie sklepów internetowych	
ID	F_09
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość wyszukiwania książek w zdefiniowanych
	sklepach
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.11: Wymaganie funkcjonalne F $\_10$ 

Pożyczanie książek
ů č

ID	F_10
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość oznaczenia książki jako pożyczonej (z
	uwzględnieniem komu owa książka została pożyczona). Informacja o pożyczonych komuś i od kogoś książkach powinna być dostępna w widoku księgozbioru.
Priorytet	wymagane
Powiązania	F_06, F_11

Tablica 2.12: Wymaganie funkcjonalne F\_11

Oddawanie książek	
ID	F_11
Opis	System powinien dawać możliwość oddawania książek.
Priorytet	wymagane
Powiązania	F_06, F_10

Tablica 2.13: Wymaganie funkcjonalne F $\_12$ 

System notyfikacji	
ID	F_12
Opis	System powinien automatycznie informować użytkownika o akcjach z nim związanych (np. informacja o zbliżającym się terminie oddania książki). Notyfikacje powinny być możliwe do modyfikacji i wyłączenia.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.14: Wymaganie funkcjonalne F $\_13$ 

Dostęp do pozycji w wersjach elektronicznych	
ID	F_13
Opis	Jeżeli książka jest dostępna w wersji elektronicznej, powinno być możliwe otwo-
	rzenie jej z poziomu aplikacji.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.15: Wymaganie funkcjonalne F $\_14$ 

Udostępnianie księgozbioru	
ID	F_14
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość udostępnienia swojego księgozbioru do podglądu innym użytkownikom (niekoniecznie z opcją czytania książek w wersji elektronicznej)

Priorytet	opcjonalne
Powiązania	-

Tablica 2.16: Wymaganie funkcjonalne F\_15

Wysyłanie powiadomień do innych użytkowników	
ID	F_15
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość wysyłania powiadomień innym użytkow-
	nikom. Powiadomienia mogą dotyczyć próśb o pożyczenie, oddanie książki,
	udostępnienie podglądu księgozbioru itp. Powiadomienia mogą być wysyłane
	poprzez Facebooka, e-maila, lub aplikację.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

## 2.3 Wymagania niefunkcjonalne

Tablica 2.17: Wymaganie niefunkcjonalne N $\_00$ 

Interfejs użytkownika	
ID	N_00
Opis	Aplikacja powinna posiadać ładny i przejrzysty graficzny interfejs użytkownika,
	możliwe intuicyjny i łatwy w obsłudze.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.18: Wymaganie niefunkcjonalne  ${\rm N}\_01$ 

Odporność na utratę danych	
ID	N_01
Opis	Stworzenie mechanizmów w systemie odpowiedzialnych za cykliczną archiwiza-
	cję stanu bazy danych oraz możliwość wczytania jej z pliku.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.19: Wymaganie niefunkcjonalne  ${\rm N}\_02$ 

Skalowalność	
ID	N_02
Opis	System powinien zapewnić możliwość jego rozbudowy pod względem rozmiaru
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.20: Wymaganie niefunkcjonalne  ${\rm N}\_03$ 

Bezpieczeństwo danych	
ID	N_03
Opis	System powinien dbać o zapewnienie ograniczonego dostępu do przechowywa-
	nych informacji.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.21: Wymaganie niefunkcjonalne  $N_04$ 

Wydajność	
ID	N_04
Opis	System powinien reagować na zapytania użytkownika z opóźnieniem nie więk-
	szym niż pół sekundy.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.22: Wymaganie niefunkcjonalne  ${\rm N}\_05$ 

Możliwość rozwoju	
ID	N_05
Opis	System powinien być zaplanowany w ten sposób, aby umożliwić dołączanie
	nowych funkcjonalności.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

### 2.4 Wymagania technologiczne

Tablica 2.23: Wymaganie technologiczne T\_00

Java	
ID	T_00
Opis	Aplikacja powinna być stworzona w języku Java, wersja 8 lub wyższa.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.24: Wymaganie technologiczne T $\_01$ 

SpringBoot	
ID	T_01

Opis	Serwer aplikacji powinien być napisany z wykorzystaniem framework'a Spring
	Boot.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.25: Wymaganie technologiczne T $\_02$ 

m MySQL	
ID	T_02
Opis	Wykorzystywanym systemem bazodanowym powinien być MySQL.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.26: Wymaganie technologiczne T $\_03$ 

Aplikacja webowa	
ID	T_03
Opis	Aplikacja webowa powinna być napisana z wykorzystaniem technologii CSS,
	HTML i JavaScript z framework'iem AngularJS
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

## 2.5 Przypadki użycia

Użyte skróty:

- WP warunki początkowe
- WK warunki końcowe

Tablica 2.27: Przypadek użycia  $PU\_00$ 

Zakładanie konta	
ID	PU_00
Cel	Możliwość stworzenia nowego konta do systemu
WP	-
WK	Poprawne zarejestrowanie nowego użytkownika
	1. Należy wybrać opcję 'Sign up'.
Przebieg	2. Należy podać imię, nazwisko, email, hasło oraz opcjonalnie wypełnić dodat-
1 1Zebieg	kowe pola
	3. Należy zatwierdzić formularz
	4. Na email zostanie przesłany link potwierdzający rejestrację, który należy
	kliknąć

Tablica 2.28: Przypadek użycia PU\_01

Logowanie	
ID	PU_01
Cel	Możliwość zalogowania się do systemu
WP	Poprawnie utworzone konto użytkownika
WK	Zalogowanie się do systemu
	1. Należy wybrać opcję 'Sign in'.
Przebieg	2. Należy podać email oraz hasło
	3. Należy zatwierdzić dane

Tablica 2.29: Przypadek użycia  $PU\_02$ 

Edycja danych użytkownika	
ID	PU_02
Cel	Możliwość edycji danych użytkownika
WP	Poprawnie zalogowanie się do systemu
WK	Zmiana danych użytkownika na nowe
	1. Należy wybrać opcję 'Settings' oraz 'Profile'.
Przebieg	2. Należy wybrać interesujące nas dane, które chcemy zmienić i wybrać opcję
	'Edit'
	3. Po wprowadzeniu danych należy zatwierdzić zmiany

Tablica 2.30: Przypadek użycia  $PU\_03$ 

Przeglądanie księgozbioru	
ID	PU_03
Cel	Możliwość przeglądania wszystkich pozycji w księgozbiorze
WP	Poprawnie zalogowanie się
WK	Wyświetlenie listy książek
Przebieg	1. Należy wybrać opcję 'Books'

Tablica 2.31: Przypadek użycia  $PU_04$ 

Wyszukiwanie książek z własnego księgozbioru			
ID	PU_04		
Cel	Możliwość przeglądania wybranych pozycji w księgozbiorze		
WP	Poprawnie zalogowanie się		
WK	Wyświetlenie listy książek		
Przebieg	1. Należy wybrać opcję 'Books'		
1 Tzebleg	2. Należy wypełnić jeden/kilka filtrów: filtr imion autorów ('Name'), nazwisk		
	autorów ('Surname'), tytułów ('Title'), tagów ('Tag')		

Tablica 2.32: Przypadek użycia PU\_05

Dodanie nowej książki do księgozbioru				
ID	PU_05			
Cel	Możliwość dodania nowej pozycji do księgozbioru			
WP	Poprawnie zalogowanie się			
WK	Dodanie nowej pozycji do księgozbioru			
	1. Należy wybrać opcję 'Books' i 'Add book'			
Przebieg	2. Należy uzupełnić formularz, podając imię i nazwisko autora, tytuł książki i			
	opcjonalnie wypełnić pozostałe pola			
	3. Należy zatwierdzić formularz			

Tablica 2.33: Przypadek użycia PU\_06

Edycja danych książki				
ID	PU_06			
Cel	Możliwość edycji informacji o danej książce			
WP	Poprawnie zalogowanie się			
WK	Zmiana danych dotyczących danej książki			
	1. Należy wybrać opcję 'Books'			
Przebieg	2. Należy wybrać daną książkę poprzez 'See details'			
Fizebleg	3. Należy wybrać interesujące nas dane, które chcemy zmienić i wybrać opcję			
	'Edit'			
	4. Po wprowadzeniu danych należy zatwierdzić zmiany			

Tablica 2.34: Przypadek użycia  $PU\_07$ 

Usuwanie książki			
ID	PU_07		
Cel	Możliwość usunięcia danej pozycji z księgozbioru		
WP	Poprawnie zalogowanie się		
WK	Usunięcie pozycji z księgozbioru		
	1. Należy wybrać opcję 'Books'		
Przebieg	2. Należy wybrać daną książkę poprzez 'See details'		
1 tzebieg	3. Należy wybrać opcję 'Delete'		
	4. W dodatkowym oknie należy potwierdzić chęć usunięcia danej pozycji (opcja		
	'Yes')		

Tablica 2.35: Przypadek użycia  $PU\_08$ 

		Podgląd książki elektronicznej	
ID	PU_08		

Cel	Możliwość otworzenia książki elektronicznej			
WP	Poprawnie zalogowanie się oraz posiadanie książki/książek elektronicznych w			
	księgozbiorze			
WK	Otworzenie książki w programie typu Adobe Reader / Foxit			
	1. Należy wybrać opcję 'Books'			
Przebieg	2. Należy wybrać daną pozycję			
	3. Należy wybrać ikonę książki			

Tablica 2.36: Przypadek użycia  $PU\_09$ 

	Pożyczenie książki z własnego księgozbioru					
ID	PU_09					
Cel	Możliwość oznaczenia własnej książki jako pożyczonej wraz z oznaczeniem					
	komu i kiedy została ona pożyczona					
WP	Poprawnie zalogowanie się oraz posiadanie książki/książek w księgozbiorze					
WK	Oznaczenie książki jako pożyczonej / Foxit					
	1. Należy wybrać opcję 'Books'					
	2. Należy wybrać daną pozycję					
Przebieg	3. Należy wybrać opcję 'See details' oraz 'Lend'					
	4. Należy wybrać komu pożyczamy książkę (podajemy login osoby, jeśli po-					
	siada ona konto w systemie, w przeciwnym wypadku - dowolną nazwę) oraz					
	opcjonalnie uzupełniamy resztę informacji (np. określenie daty zwrotu).					
	5. Zatwierdzamy formularz					

# Projekt systemu

### 3.1 Serwer aplikacji

Naszą aplikację oparliśmy o REST API (Representational State Transfer Application Programming Interface) - popularną, bezstanową architekturę umożliwiającą na prostą komunikację pomiędzy systemami (bądź podsystemami). REST API, polega na udostępnieniu punktów (tzw. punktów końcowych - endpoints) w postaci adresu URL. Odwołując się na taki adres żądamy określonej akcji od serwera. Poniżej przedstawiono spis wszystkich endpointów.

#### 3.1.1 **REST API**

Tablica 3.1: Akcje związane z użytkownikami

	Użytkownicy					
	/users					
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo			
/users/	GET	Pobranie informacji o użytkownikach	-			
/users/	PUT	Zmiana danych użytkow- nika	body: id, login, password, email, name, surname			
/users/ <user_id></user_id>	GET	Wyświetlanie informacji o użytkowniku	-			
/users/ <user_id></user_id>	DELETE	Usuwanie konta użytkow- nika	HttpServletResponse: response			
/users/hash	POST	Haszowanie haseł użyt- kowników	-			
/users/session	GET	Pobranie informacji sesji użytkownika	cookie: sessionToken			
/users/search/ <query></query>	GET	Wyszukiwanie użytkowni- ków	-			

/users/confirm/ <token></token>	GET	Potwierdzenie założenia	-
		konta	
/users/sign_in	POST	Logowanie	body: login, password HttpServle-
			tResponse: response
/users/sign_out	POST	Wylogowywanie	cookie: sessionToken HttpServle-
			tResponse: response
/users/sign_up	POST	Tworzenie nowego konta	body: login, password, email, name,
			surname

Tablica 3.2: Akcje związane z książkami

Książki /books				
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo	
/books	PUT	Zmiana danych książki	body: id, title, author, format,	
/ BOOKS		Zillialia daliyoli ksiqzki	path, status, user_type, user, de-	
			partment	
/books	POST	Dodanie książki	body: title, author, format, path,	
/ Soons	1001	Doddine neigzni	status, user_type, user, department	
/books/ <book_id></book_id>	GET	Wyświetlanie informacji	-	
/ 555H5/ (555H_la)	021	o danej książce		
/books/ <book_id></book_id>	DELETE	Usuwanie książki	-	
/books/addTagToBook	POST	Dodanie tagu do książki	body: tagBook	
/books/removeTagFromBook	DELETE	Usuwa tag z książki	body: tagBook	
/books/user/ <user id=""></user>	GET	Wyświetlanie wszyst-	cookie: sessionToken	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		kich książek użytkow-		
		nika		
/books/lend	PUT	Edycja danych o wypo-	body: id, book, borrower, mes-	
, ,		życzeniu	sage, date_start, date_stop, name,	
			email, facebook	
/books/lend	POST	Wypożyczanie książki	body: id, book, borrower, mes-	
			sage, date_start, date_stop, name,	
			email, facebook	
/books/lend/user	GET	Wyświetlenie informacji	cookie: sessionToken	
		o książkach które użyt-		
		kownik wypożyczył		
/books/lend/ <lend_id></lend_id>	GET	Wyświetlenie informacji	-	
		o wypożyczeniu		
/books/lend/ <land_id></land_id>	DELETE	Usuwa dane wypożycze-	-	
		nie		
/books/lend/book/ <lend_id></lend_id>	GET	Wyświetlenie informacji	-	
		o wypożyczeniu książki		

/books/borrowed/user	GET	Wyświetlenie informacji	cookie: sessionToken
		książkach wypożyczo-	
		nych przez użytkownika	

Tablica 3.3: Akcje związane z tagami

Tagi					
	$/{ m tags}$				
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo		
/tags/	GET	Zmiana wszystkie tagi	-		
/tags/	POST	Dodanie tagu	body: title		
/tags/	DELETE	Usunięcie tagu	body: title		

Tablica 3.4: Akcje związane z wyszukiwaniem

	Wyszukiwanie						
		/search					
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo				
/search/	GET	Generowanie linku do strony	body: title, author, department				
	biblioteki						
/search/library	GET	body: title, author, department					
		biblioteki					

Tablica 3.5: Akcje związane z instytucjami

Institutions						
/institutions						
Endpoint Request Opis Dodatkowo						
/institutions/ GET Lista instytucji -						
/institutions/ <institution_id></institution_id>	GET	Informacje o instytucji	-			

Tablica 3.6: Akcje związane ze znajomymi

Znajomi						
/friends						
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo			
/friends/	GET	Lista znajomych	cookie: sessionToken			
/friends/ <user_id></user_id>	POST	Dodanie znajomego	cookie: sessionToken			
/friends/confirmFriendship	POST	Potwierdzenie znajo-	body: friend1, friend2			
		mości				

/friends/changeAuthorizedState/ <user_id></user_id>	POST	Zmiana pozwolenia na	cookie: sessionToken
		wgląd w książki użyt-	
		kownika	

### 3.2 Aplikacja internetowa

### 3.3 Baza danych

W naszym systemie korzystaliśmy z systemu PostgreSQL - jednego z popularniejszych relacyjnych systemów bazodanowych. Odeszliśmy jednak od klasycznego podejścia projektowania takich baz. Korzystając z JPA (Java Persistence API) - oficjalnego standardu mapowania obiektowo-relacyjnego, umożliwiającego na operowanie obiektami zwanymi encjami, które dzięki tej technologii są automatycznie mapowanie do bazy danych (a więc tabele i relacje między nimi tworzą się automatycznie na podstawie kodu w Java'ie). Żeby z czegoś takiego skorzystać potrzebowaliśmy określić typy encji (POJO - proste obiekty) i relacji między nimi. Poniżej przedstawiono listę takich obiektów, oraz diagram bazy danych jaki otrzymaliśmy w wyniku mapowania (relacje są przestawione względem opisywanej encji).

#### 3.3.1 Encje

Tablica 3.7: Encja: Address

Nazwa encji: Address					
Pole	Typ atrybutu	Typ relacji	Opis		
id	Integer	-	klucz główny		
country	String	-	-		
province	String	-	-		
city	String	-	-		
street	String	-	-		
buildNr	String	-	-		
apartNr	String	-	-		
code	String	_	-		

Tablica 3.8: Encja: Book

	Nazwa encji: Book					
Pole	Тур	Typ relacji	Opis			
id	Integer	-	klucz główny			
title	String	-	-			
author	String	-	-			

format	Character	-	b - książka fizyczna, e - książka w wersji elektronicznej
path	String	-	ścieżka url do pliku
status	Boolean	-	wypożyczona/niewypożyczona
ownerType	Character	-	typ właściciela (u - user, l - library)
user	user User (encja) wiele do jednego		właściciel książki (null jeżeli właścicielem jest biblioteka)
department	department Department (encja) wiele do jednego		właściciel książki (null jeżeli właścicielem jest osoba fizyczna)

Tablica 3.9: Encja: Borrowed

	Nazwa encji: Borrowed					
Pole	Тур	Typ relacji	Opis			
id	Integer	-	-			
book	Book (encja)	jeden do jednego	książka której dot. wypożyczenie			
borrower	User (encja)	jeden do jednego	pożyczający			
name	String	-	-			
email	String	-	-			
message	String	-	-			
facebook	String	-	-			
dateStart	Date	-	-			
dateStop	Date	-	-			

Tablica 3.10: Encja: Friend

Nazwa encji: Friend					
Pole	Тур	Typ relacji	Opis		
friendId	FriendId	-	klucz złożony		
friend1Allow	Boolean	-	pierwsza os. w relacji pozwala na podgląd księgozbioru		
friend2Allow	Boolean	-	druga os. w relacji pozwala na podgląd księgozbioru		
friendshipConfirmed	Boolean	-	przyjaźń potwierdzona		

Tablica 3.11: Klasa pomocnicza - klucz złożony: FriendId

	Nazwa encji: FriendId					
Pole	Pole Typ Typ relacji Opis					
friend1 User (encja) wiele do jednego pierwszy z relacji user - user (mniejsze id						
friend	2 User (encja)	wiele do jednego	drugi z relacji user - user (większe id)			

Tablica 3.12: Encja: Institution

Nazwa.	encii:	Institution	

Pole	Тур	Typ relacji	Opis
id	Integer	-	-
name	String	-	-
url	String	-	-
contact	String	-	-
type	Character	-	-

Tablica 3.13: Encja: VerificationToken

Nazwa encji: VerificationToken										
Pole	Тур	Typ relacji	Opis							
id	Integer	-	-							
token	String	-	-							
user	User (encja)	jeden do jednego	użytkownik którego dot. token							
expiryDate	Date	-	-							

Tablica 3.14: Encja: User

	Nazwa encji: User									
Pole	Тур	Typ relacji	Opis							
id	Integer	-	-							
login	String	-	-							
password	String	-	-							
email	String	-	-							
salt	String	-	'sól' do hasła							
name	String	-	-							
surname	String	-	-							
facebook	String	-	-							
isConfirmed	Boolean	-	flaga czy użytkownik jest potwierdzony							
Address	address (encja)	jeden do jednego	adres użytkownika							

Tablica 3.15: Encja: Tag

Nazwa encji: Tag								
Pole	Тур	Typ relacji	Opis					
title	String	-	Nazwa tagu, klucz główny					

Tablica 3.16: Encja: TagBook

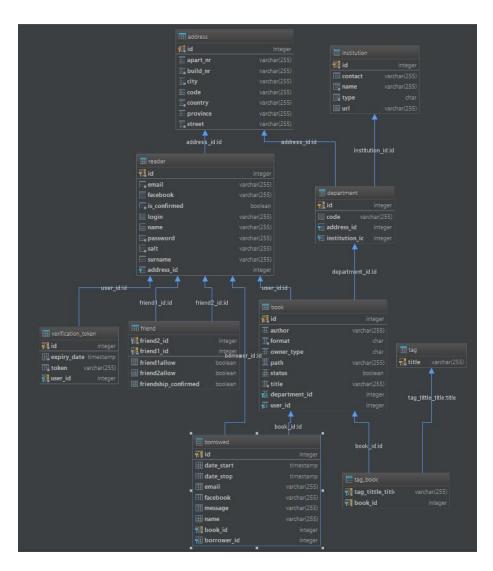
Nazwa	encii:	TagBook	

Pole	Тур	Typ relacji	Opis
tagBook	TagBookId	-	klucz złożony

Tablica 3.17: Klasa pomocnicza - klucz złożony: TagBookId

Nazwa encji: TagBookId								
Pole	Тур	Typ relacji	Opis					
tagTittle	Tag (encja)	wiele do jednego	tag dla książki					
book	Book (encja)	wiele do jednego	książka jakiej dot. tag					

#### 3.3.2 Diagram bazy danych



## Opis techniczny

#### 4.1 Serwer aplikacji

#### 4.1.1 Podział aplikacji

Kontroler

Serwis

Repozytorium

#### 4.1.2 System kont użytkowników

#### Logowanie i sesja

Dane wpisane przez użytkownika w celu zalogowania się są wysyłane na odpowiedni endpoint. W celu ich weryfikacji stworzyliśmy specjalny serwis odpowiedzialny za autoryzację:

```
@Component
public class AuthorizationServiceImpl implements
   AuthorizationService {
    private final Map<UUID, Session> sessions = new
        HashMap<>>();

    @Autowired
    public HashingService hashingService;

    @Autowired
    private UserService userService;

    @Override
    public Optional <Session> getSession(UUID token) {
```

```
return Optional.of(sessions.compute
                         (token, (t, s) ->
                            Optional.ofNullable(s).
                    filter(es ->
                        es.getExpiration().isAfter(Instant.now())).
                    orElse(null)));
    }
    @Override
    public boolean invalidateSession(UUID token) {
        return sessions.remove(token) != null;
    @Override
    public Optional <Session > authenticate(Credentials
       credentials) {
        val session =
           userService.getByLogin(credentials.getLogin()).
                filter(u ->
                   u.getPassword().equals(Base64.getEncoder().
                         encodeToString(hashingService.hash(credentials.getPa
                         toCharArray(),
                            Base64.getDecoder().decode(u.getSalt())))).
                map(u -> new Session(u));
        session.ifPresent(s ->
           sessions.put(s.getToken(), s));
        return session;
    }
}
```

Jak widać w powyższym fragmencie kodu, do tego serwisu został podpięty serwis odpowiedzialny za haszowanie - hasło jest przez niego kodowane (na podstawie 'soli' przechowywanej w bazie danych) i porównywane z tym co znajduje się w bazie. Taka implementacja spełnia podstawowe wymagania dot. bezpieczeństwa. Kolejnym elementem na który warto zwrócić uwagę jest tablica asocjacyjna zawierająca pary wartości tokenu i sesji. W punkcie końcowym odpowiedzialnym za logowanie za każdym razem tworzona jest taka para, z której klucz wysyłany jest w ciasteczku do użytkownika. Pozwala to na utrzymywanie sesji i weryfikację użytkownika w innych punktach końcowych.

#### System pocztowy

Kiedy użytkownik tworzy konto, jego dane pojawiają się w bazie danych (po uprzednim wygenerowaniu soli i zakodowaniu hasła). Jednak jest to użytkownik niepotwierdzony przez system (co oznaczamy za pomocą flagi isConfirmed). W

celu potwierdzenia konta na adres użytkownika wysyłany jest email. Dzieje się to dzięki klasie EmailSender. s

```
@Component
public class EmailSender {
    @Autowired
    private JavaMailSender javaMailSender;
    public EmailStatus sendPlainText(String to,
       String subject, String text) {
        return sendM(to, subject, text, false);
    }
    public EmailStatus sendHtml(String to, String
       subject, String htmlBody) {
        return sendM(to, subject, htmlBody, true);
    private EmailStatus sendM(String to, String
       subject, String text, Boolean isHtml) {
        try {
            MimeMessage mail =
               javaMailSender.createMimeMessage();
            MimeMessageHelper helper = new
               MimeMessageHelper(mail, true);
            helper.setTo(to);
            helper.setSubject(subject);
            helper.setText(text, isHtml);
            javaMailSender.send(mail);
            return new EmailStatus(to, subject,
               text).success();
        } catch (Exception e) {
            return new EmailStatus(to, subject,
               text).error(e.getMessage());
        }
    }
}
```

Jak widać w powyższym fragmencie kodu klasa ta korzysta z kilku podstawowych klas wykorzystywanych do obsługi poczty (MimeMessage, MimeMessageHelper) jak i z gotowego serwisu javaMailSender, którego konfiguracje można znaleźć w pliku application.properties.

```
spring.mail.host=smtp.gmail.com
```

```
spring.mail.port=587
spring.mail.username=teambooka
spring.mail.password=TeamBookaTeamBooka
spring.mail.protocol=smtp
spring.mail.properties.mail.smtp.starttls.enable=true
spring.mail.default-encoding=UTF-8
```

Maile, które wysyłamy zawierają w sobie link odwołujący się do specjalnego endpointa, który w pasku zapytań zawiera specjalny token identyfikujący użytkownika. Tokeny są przechowywane w bazie danych. Poniżej przedstawiono klasę typu encji (więcej w rozdziale dot. bazy danych) dla tokenów.

```
@Entity
@Data
@Builder
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class VerificationToken {
    public static final int EXPIRATION = 60 * 24;
    @Id
    @GeneratedValue(strategy =
       GenerationType.IDENTITY)
    private Integer id;
    @Column(nullable = false)
    private String token;
    @OneToOne(optional = false)
    private User user;
    @Column(nullable = false)
    private Date expiryDate;
    public Date calculateExpiryDate(int
       expiryTimeInMinutes) {
        Calendar cal = Calendar.getInstance();
        cal.setTime(new
           Timestamp(cal.getTime().getTime()));
        cal.add(Calendar.MINUTE, expiryTimeInMinutes);
        return new Date(cal.getTime().getTime());
    }
}
```

Żeby móc wysłać użytkownikowi hiper-link potrzebowaliśmy jeszcze czegoś co pozwalałoby nam modyfikować kod HTML'a na podstawie zmiennych z apli-

kacji. W tym celu użyliśmy silnika thymeleaf. Poniżej przedstawiono przygotowanego kod wykorzystujący wspomniany silnik i template'a

```
@Component
public class EmailHtmlSender {
    @Autowired
    private EmailSender emailSender;
    @Autowired
    private TemplateEngine templateEngine;
    public EmailStatus send(String to, String
       subject, String templateName, Context context)
        String body =
           templateEngine.process(templateName,
           context);
        return emailSender.sendHtml(to, subject,
           body);
    }
}
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
    <title th:remove="all">Confirmation</title>
    <meta http-equiv="Content-Type"</pre>
       content="text/html; charset=UTF-8"/>
</head>
<body>
Your account was successfully created. Please click
   the link below <br>>
to confirm your email address and activate your
   account:
>
    <a th:text=${link} th:href="@{'http://' +</pre>
       ${link}}">"${link}"</a>
>
    --<br>>
    Questions? Comments? We don't care
</body>
</html>
```

#### 4.1.3 Przeszukiwanie zasobów bibliotecznych

#### Formułowanie zapytań do zasobów bibliotecznych

Konstrukcja podstawowych zapytań do zasobów bibliotecznych jest stosunkowo prosta. Używany jest do tego język poleceń CCL (Common Command Language), umieszczany w linku wraz z komendą wyszukania książek. Przykładowo:

```
((wau = George \ or \ Martin) and (wti = Pie\acute{s}\acute{n}?))
```

#### Pola dopuszczalne w zapytaniu

Poniżej lista możliwych zmiennych poprzez które możemy się odwoływać bezpośrednio do bazy danych.

- TIT Titles Tytuły
- AUT Authors Autorzy
- IMP Imprint Wydano
- SUB Subjects Hasła przedmiotowe
- SRS Series Serie
- LOC Location Sygnatura

Wykorzystanie powyższych pól wymaga większej precyzji w umieszczanych tam danych. Lepszym rozwiązaniem wydają się zmienne typu słowa, odpowiadają one zawartości pół uzupełnianych ręcznie przez użytkownika na stronie co sugeruje mniej rygorystyczne zasady ich uzupełniania.

- WRD Words Słowa
- WTI Words in title field Słowa z pola tytułu
- WAU Words in author field Słowa z pola autora
- WPE Words in personal author field Słowa z pola autora indywidualnego
- WCO Words in corporate author field Słowa z pola autora korporatywnego
- WME Words in meeting field Słowa z pola imprez
- WUT Words in uniform title field Słowa z pola tytułu ujednoliconego
- WPL Words in place field Słowa z pola miejsca wydania
- WPU Words in publisher field Słowa z pola wydawcy

- WSU Words in subject field Słowa z pola haseł przedmiotowych (odpowiednik tagów)
- WSM Words in MeSH subjects Słowa z haseł MeSH
- WST Words in status Słowa w statusie
- WGA Words in geographical area Słowa z haseł geograficznych
- WYR Year of publication Rok publikacji

#### Operatory logiczne i formatowanie zapytań

Jak widać zapytanie posiada operatory logiczne do składania jego treści. Każde z nich może być zastąpione odpowiednikiem podanym poniżej.

- AND = +/&
- OR = |
- NOT = ~

Oprócz powyższych podstawowych zasad tworzenia zapytań są jeszcze dodatkowe:

Znak? lub \* (gwiazdka), mogą być stosowane w słowie, ale nie mogą występować częściej niż raz w zapytaniu.

Symbol # może służyć do wyszukiwania różnych wersji pisowni, gdy jedna wersja słowa posiada jeden znak więcej niż druga. Na przykład, colo#r spowoduje wyszukanie zarówno słowa color jak i colour; a arch#eology spowoduje wyszukanie zarówno słowa archaeology jak i archeology.

Znak! może służyć do wyszukiwania różnych wersji pisowni, w przypadkach gdy pisownia może różnić się jednym znakiem. Na przykład, wom!n spowoduje wyszukanie zarówno słowa woman jak i women.

Znak! poprzedzający numer, można umieszczać pomiędzy słowami, aby określić maksymalny odstęp pomiędzy słowami, z zachowaniem kolejności występowania słów. W tym przypadku, ballads!3 england spowoduje wyszukanie Ballads of England i Ballads of Merry Olde England ale nie England and Her Ballads.

Symbol % poprzedzający numer, można umieszczać pomiędzy słowami, aby określić maksymalny odstęp pomiędzy słowami, niezależnie od ich kolejności. na przykład, england %3 ballads spowoduje wyszukiwanie Ballads of England , Ballads of Merry Olde England i England and Her Ballads.

Pomiędzy słowami mogą być umieszczane symbole -> (myślnik i znak większości). Oznacza to, że chcemy wyszukać rekordy, które zawierają słowa od pierwszego słowa (włącznie) aż do drugiego. To wyszukiwanie jest szczególnie przydatne do ograniczenia zestawu rekordów ze względu na rok wydania. Np: 1993 -> 1996.

#### ${\bf Przeszukiwanie}$ konkretnych bibliotek

Możliwy jest też wybór biblioteki w której szukamy książki, polega to na dodaniu na końcu zapytania formuły &  $local\_base = \underline{nr}$ , gdzie  $\underline{nr}$  oznacza numer szukanej biblioteki w systemie. Poniżej tabela oddziałów i ich numery systemowe.

Tablica 4.1: Oddziały biblioteki miejskiej

Numer Filii	Lokacja
01	ul. Sztabowa 98 (ALEPH)
02	ul. Eluarda 51-55 (ALEPH)
03	ul. Morelowskiego 43 (ALEPH)
04	ul. Wieczysta 105 (ALEPH)
05	ul. Namysłowska 8 - Grafit (ALEPH)
06	ul. Lwowska 21 (ALEPH)
07	ul. Suwalska 3 (ALEPH)
08	ul. Głogowska 9-11
09	ul. Wielkopolska 16
10	ul. Jelenia 7 (ALEPH)
11	ul. Krzywoustego 286 - Fama (ALEPH)
15	ul. Rękodzielnicza 1
16	ul. Kolista 17 (ALEPH)
17	ul. Gałczyńskiego 8 (ALEPH)
18	ul. Grabiszyńska 236a (ALEPH)
20	ul. Majakowskiego 34/1a
22	ul. Chociebuska 8-10 (ALEPH)
23	bul. Ikara 29-31 (ALEPH)
26	ul. Olszewskiego 85a (ALEPH)
27	ul. Łokietka 13 (ALEPH)
29	ul. Reja 1-3 (ALEPH)
31	ul. Strachocińska 88
32	ul. 9 Maja 26
37	ul. Sempołowskiej 54a (ALEPH)
40	ul. Przybyszewskiego 59 (ALEPH)
41	ul. Sołtysowicka 48
42	ul. Serbska 5a (ALEPH)
44	ul. Powstańców Śl. 210 (ALEPH)
45	ul. Traugutta 82 (ALEPH)
46	ul. Tarnogórska 1 (ALEPH)
47	ul. Polna 4 (ALEPH)
53	ul. Hercena 13
54	ul. Jesienna 22 (ALEPH)
55	ul. Zielińskiego 2 (ALEPH)
57	ul. Szewska 78 (ALEPH)

58	pl. Teatralny 5 - Mediateka (ALEPH)
64	ul. Osobowicka 127
69	ul. Wróblewskiego 1-5 (ZOO)
70	ul. Wittiga 10 (Biblioteka Parafialna)

#### Filtrowanie otrzymywanych wyników

Możliwe sa również opcje filtrowania ustawiane już w zapytaniu do serwera. Zapytania takie są kolejnym członem podstawowego zapytnia CCL. Poniżej możliwe elementy takiego zapytania oraz dopuszczalne parametry.

- WFT szukany format
  - BK książki
  - SE czasopismo
  - MU aubiobook
  - MP mapa
  - CF ebook
  - VM film
  - PD pomoc dydaktyczna
- WLN wybór języka poszukiwanego dzieła
  - POL polski
  - ENG angielski
  - FRE francuski
  - GER niemiecki

#### Zaimplementowane mechanizmy formułowania zapytań

Najprostszym sposobem jest utworzenie zapytania składającego się jedynie z wypełnionego pola WRD, gdzie można umieścić wszystkie możliwe elementy zapytania, jednak zrezygnowaliśmy z tego na rzecz bardziej szczegółowego zapytania składanego z pół odpowiednich danych, kolejno WAU jako pole z szukanym autorem, WTI jako pole z tytułem książki oraz numer systemowy oddziału biblioteki. Oczywiście jeśli któryś z wymienionych elementów jest nieobecny w zapytaniu, przychodzącym do serwera, zostaje on również pominięty przy tworzeniu zapytania.

Poniżej znajduje się przykład całego złożonego zapytania z podkreślonym edytowanym przez nas fragmentem.

```
https://katalog.biblioteka.wroc.pl/F?func = find - c\&ccl\_term = ((WAU = GeorgeORMartin)AND(WTI = Pie\acute{s}\acute{n}?)) and(WFT = (BK))\&local\_base = 31) and(WFT = (BK)) and(WFT = (
```

#### Pobieranie danych z systemu bibliotecznego

Z powodu braku możliwości uzyskania bezpośredniego dostępu do bazy danych biblioteki publicznej w Wrocławiu, dane musieliśmy uzyskiwać w inny sposób. Wykorzystaliśmy powyższe metodykę zapytań oraz bibliotekę Jsoup udało się nam tego dokonać. Należy tutaj wytłumaczyć iż Jsoup posiada API do wydobywania i manipulowania danymi uzyskiwanymi z plików HTML.

Przy każdym zapytaniu na nasz serwer, tworzymy zapytanie do sytemu bibliotecznego zgodnie z wcześniej opisaną formuła. Następnie schodzimy pod uzyskane adresu z poziomu serwera, który również otrzymuje zwrotny HTML ze stroną zawierającą odpowiedź biblioteki na wysłane zapytanie. Tutaj otrzymana strona jest parsowana w odpowiedni sposób, a uzyskane dane dostosowywane do modelu książki opisanego w naszym systemie i zwracane do strony z której przyszło zapytanie.

#### 4.2 Aplikacja internetowa

#### 4.2.1 Kolejka komunikatów

#### 4.2.2 Google Drive

#### 4.3 Baza danych

Jak znaczna część konfiguracji tak i zmienne potrzebne do zalogowania się do bazy danych znajdują się w pliku ąpplication.properties":

- spring.datasource.url zmienna przyjmująca adres bazy danych. Domyślną wartość stanowi "jdbc:postgresql://localhost:5432/BookaDB"
- spring.datasource.username nazwa użytkownika bazy danych. Domyślnie jest to "postgres"
- spring.datasource.password hasło do bazy danych. Domyślnie jest to "postgres"

Każdy obiekt typu encji (więcej w poprzednim rozdziale) został stworzony wg. powtarzalnego schematu, który zostanie objaśniony na podstawie poniższego fragmentu kodu.

```
@Entity
@Table(name="Reader")
@Data
@Builder
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class User implements Serializable {
```

```
@Id
@GeneratedValue(strategy =
   GenerationType.IDENTITY)
private Integer id;
private String login;
@Column(nullable = false)
private String password;
@Column(nullable = false)
private String email;
@Column(nullable = false)
private String salt;
@Column(nullable = false)
private Boolean isConfirmed;
@OneToOne
private Address address;
private String name;
private String surname;
private String facebook;
```

Każdy klasa implementująca obiekty typu encji musi zaczynać się od adnotacji "@Entity". Adnotacja @Table daje dostęp do kontroli tego, w jaki sposób zostanie stworzona tabela reprezentująca daną klasę. Na przykładzie widać w jaki sposób można nadać nazwę tabeli (domyślna wartość jest równa nazwie klasy). Cztery kolejne adnotacje pochodzą z narzędzia łombok"pozwalającego na automatyczne wygenerowanie standardowych metod (takich jak np gettery i settery). Przejdźmy do ciała klasy - każde pole reprezentuje kolejna kolumne, a adnotacje nad polami pozwalają sterować tym w jaki sposób dane pole zostanie odwzorowane w bazie danych. Adnotacją "@Idóznacza się klucz główny, @GeneratedValue mówi o tym, że wartość powinna być wygenerowana automatycznie, @Column pozwala na sterowanie parametrami pól, @OneToOne wskazuje na typ relacji pomiędzy dwoma obiektami (adnotacja musi znajdować się nad zdefiniowanym przez nas obiektem). Istnieje wiele innych, ciekawych możliwości pozwalających budować modele obiektów, jednak wymienienie ich wszystkich niej jest celem tej dokumentacji. Należy jednak wspomnieć o jeszcze jednym ważnym elemencie jakim jest adnotacja @Embededkey. Pozwala ona na tworzenie kluczy złożonych i stosowana jest analogicznie do @Id z tym że nad specjalnie stworzonym przez nas polu typu id. Poniżej przedstawiono przykład.

```
@Entity
@Data
```

}

```
@Builder
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class Friend implements Serializable{
    {\tt @EmbeddedId}
    private FriendId friendId;
    private Boolean friend1Allow;
    private Boolean friend2Allow;
    private Boolean friendshipConfirmed;
}
@Embeddable
@Data
@Builder
{\tt @NoArgsConstructor}
@AllArgsConstructor
public class FriendId implements Serializable{
    @ManyToOne(optional = false)
    @OnDelete(action = OnDeleteAction.CASCADE)
    private User friend1;
    @ManyToOne(optional = false)
    @OnDelete(action = OnDeleteAction.CASCADE)
    private User friend2;
}
```

# Opis funkcjonalny

- 5.1 Instalacja i konfiguracja systemu
- 5.2 Opis funkcjonalności

# Spis tabel i obrazów

# Spis rysunków

# Spis tablic

2.1	Wymaganie funkcjonalne F_00										3
2.2	Wymaganie funkcjonalne F $\_01$										3
2.3	Wymaganie funkcjonalne F $\_02$										4
2.4	Wymaganie funkcjonalne F $\_03$										4
2.5	Wymaganie funkcjonalne F $\_04$										4
2.6	Wymaganie funkcjonalne F $\_05$										4
2.7	Wymaganie funkcjonalne F_06										5
2.8	Wymaganie funkcjonalne F $\_07$										5
2.9	Wymaganie funkcjonalne F $\_08$										5
2.10	Wymaganie funkcjonalne F_09										5
2.11	Wymaganie funkcjonalne F_10										5

2.12	Wymaganie funkcjonalne F_11	6
2.13	Wymaganie funkcjonalne F 12	6
2.14		6
2.15	Wymaganie funkcjonalne F_14	6
2.16	Wymaganie funkcjonalne F_15	7
		7
		7
		7
		8
	• •	8
	v	8
	• •	8
	, ,	8
	, ,	9
	, ,	9
	· · ·	9
	Przypadek użycia PU 01	
	Przypadek użycia PU_02	
	Przypadek użycia PU_03	
	Przypadek użycia PU_04	
	Przypadek użycia PU 05	
	Przypadek użycia PU_06	
	Przypadek użycia PU_07	
	Przypadek użycia PU_08	
2.30	Przypadek użycia PU_09	J
3.1	Akcje związane z użytkownikami	4
3.2	Akcje związane z książkami	5
3.3	Akcje związane z tagami	6
3.4	Akcje związane z wyszukiwaniem	6
3.5	Akcje związane z instytucjami	6
3.6	Akcje związane ze znajomymi	6
3.7	Encja: Address	7
3.8	Encja: Book	7
3.9	Encja: Borrowed	8
3.10	Encja: Friend	8
3.11	Klasa pomocnicza - klucz złożony: FriendId	8
3.12	Encja: Institution	8
3.13	Encja: VerificationToken	9
	Encja: User	
	Encja: Tag	9
	Encja: TagBook	
	Klasa pomocnicza - klucz złożony: TagBookId	
	•	
4.1	Oddziały biblioteki miejskiej	9