Dokumentacja projektu "Booka"

Miłosz Białczak (218295) Mateusz Gniewkowski (218138) Beata Szeląg (218139)

16 czerwca 2017

Spis treści

T	VVS1	tęp	2
	1.1	Uzasadnienie biznesowe	2
2	Ana	aliza systemu	3
	2.1	Opis działania systemu	3
	2.2	Wymagania funkcjonalne	3
	2.3	Wymagania niefunkcjonalne	
	2.4	Wymagania technologiczne	
	2.5	Przypadki użycia	
3	Pro	jekt systemu	14
	3.1	Serwer aplikacji	14
		3.1.1 REST API	
	3.2	Aplikacja internetowa	16
	3.3	Baza danych	16
4	Opi	is techniczny	17
	4.1	Serwer aplikacji	17
	4.2	Aplikacja internetowa	17
	4.3	Baza danych	17
5	Opi	is funkcjonalny	18
	5.1^{-}	Instalacja i konfiguracja systemu	18
	5.2	Opis funkcjonalności	
6	Spi	s tabel i obrazów	19

Wstęp

Celem projektu jest zaproponowanie, zaprojektowanie, implementacja i udokumentowanie systemu opartego o technologię Java EE. System jaki zamierzamy stworzyć ma umożliwić zarządzanie domową biblioteczką przeciętnemu użytkownikowi komputera. System powinien przede wszystkim dawać możliwość katalogowania i kategoryzowania książek z dowolnego punktu dostępowego. Wskazane jest więc użycie technologii pozwalających na stworzenie aplikacji webowej, które to wybraliśmy na podstawie analizy postawionych przez nas wymagań. Projekt obejmuje więc:

- 1. określenie celów
- 2. pomysł realizacji postawionych celów
- 3. analize wymagań
- 4. wybór technologii
- 5. zaprojektowanie systemu
- 6. implementacje systemu
- 7. dokumentację techniczną (w postaci niniejszego dokumentu)

1.1 Uzasadnienie biznesowe

Wraz ze wzrostem liczby książek coraz większą trudność sprawia utrzymanie ich w porządku, zwłaszcza jeżeli część książek została pożyczona od kogoś lub komuś - stąd pomysł na naszą aplikację. Nasza aplikacja (dalej zwana "Booką") ma umożliwić wygodne zarządzanie księgozbiorem. Daje ona możliwość zaznaczenia kto daną książkę pożyczył i kiedy powinien ją oddać oraz wiele innych przydatnych funkcjonalności, które zostaną opisane dogłębniej w niniejszym dokumencie.

Analiza systemu

2.1 Opis działania systemu

Systemem, który stworzono jest prosta aplikacja internetowa. Po uruchomieniu przeglądarki i wpisaniu odpowiedniego adresu użytkownikowi powinna pokazać się strona umożliwiająca zalogowanie się, lub rejestrację do systemu. Po zalogowaniu, strona przenosi użytkownika do strony głównej, z której użytkownik ma dostęp do swojego księgozbioru (rozumie się przez to możliwość dodawania, usuwania książek, jak i przeglądania go), do podglądu swoich znajomych, podglądania książek im i od nich pożyczonych, chatu, widoku umożliwiającego przeszukiwanie okolicznych bibliotek i do swojego konta Google (po uprzednim zalogowaniu się do niego), umożliwiającego przechowywania elektronicznych wersji książek w chmurze.

2.2 Wymagania funkcjonalne

Tablica 2.1: Wymaganie funkcjonalne F_00

	Utworzenie konta		
ID	F_00		
Opis	Użytkownicy nieposiadający kont mają możliwość ich założenia. Po wybraniu odpowiedniej opcji, na podany adres mailowy zostaje wysłana wiadomość zawierająca link potwierdzający rejestrację.		
Priorytet	wymagane		
Powiązania	-		

Tablica 2.2: Wymaganie funkcjonalne F_01

Logowanie	\neg
Logowanic	

ID	F_01
Opis	Użytkownik posiadający konto może zalogować się do systemu
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.3: Wymaganie funkcjonalne F_02

	Wylogowanie	
ID	F_02	
Opis	Zalogowany użytkownik może się wylogować	
Priorytet	wymagane	
Powiązania	-	

Tablica 2.4: Wymaganie funkcjonalne F $_03$

Konfiguracja		
ID	F_03	
Opis	Użytkownik ma możliwość konfiguracji swojego konta, a w szczególności usta-	
	wienia i zmiany hasła	
Priorytet	wymagane	
Powiązania	-	

Tablica 2.5: Wymaganie funkcjonalne F_04

Dodawanie pozycji do księgozbioru	
ID	F_04
Opis	Użytkownik może dodać nową pozycję do swojego księgozbioru. Powinien on
	określić jej tytuł, autora i kategorię. Jeżeli użytkownik posiada elektroniczną
	kopię książki na dysku lokalnym, lub obsługiwanym dysku sieciowym (serwer
	FPT), może ją zaimportować automatycznie. Jest możliwe importowanie ca-
	łych katalogów naraz - aplikacja powinna reagować na zmiany w danym kata-
	logu i automatycznie importować ich zawartość.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.6: Wymaganie funkcjonalne F $_05$

Usuwanie pozycji z księgozbioru	
ID	F_05
Opis	Użytkownik może usunąć dowolną pozycję ze swojego księgozbioru.
Priorytet	wymagane

Powiązania

Tablica 2.7: Wymaganie funkcjonalne F_06

	Podgląd księgozbioru		
ID	F_06		
Opis	Użytkownik może przeglądać swój księgozbiór.		
Priorytet	wymagane		
Powiązania	-		

Tablica 2.8: Wymaganie funkcjonalne F $_07$

Przeszukiwanie księgozbioru	
ID	F_07
Opis	Użytkownik może przeszukiwać swój księgozbiór po nazwie, autorze, kategorii
	itp.
Priorytet	wymagane
Powiązania	F_06

Tablica 2.9: Wymaganie funkcjonalne F $_08$

Przeszukiwanie zasobów bibliotecznych		
ID	F_08	
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość przeglądania zasobów bibliotek miej-	
	skich.	
Priorytet	wymagane	
Powiązania	-	

Tablica 2.10: Wymaganie funkcjonalne F $_09$

Przeszukiwanie sklepów internetowych	
ID	F_09
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość wyszukiwania książek w zdefiniowanych
	sklepach
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.11: Wymaganie funkcjonalne F $_10$

D: :1::1	
Pozyczanie ksiażek	
i ozy ozamie nergzen	

ID	F_10
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość oznaczenia książki jako pożyczonej (z
	uwzględnieniem komu owa książka została pożyczona). Informacja o pożyczo-
	nych komuś i od kogoś książkach powinna być dostępna w widoku księgozbioru.
Priorytet	wymagane
Powiązania	F_06, F_11

Tablica 2.12: Wymaganie funkcjonalne F_11

Oddawanie książek	
ID	F_11
Opis	System powinien dawać możliwość oddawania książek.
Priorytet	wymagane
Powiązania	F_06, F_10

Tablica 2.13: Wymaganie funkcjonalne F_12

System notyfikacji	
ID	F_12
Opis	System powinien automatycznie informować użytkownika o akcjach z nim związanych (np. informacja o zbliżającym się terminie oddania książki). Notyfikacje powinny być możliwe do modyfikacji i wyłączenia.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.14: Wymaganie funkcjonalne F_13

	Dostęp do pozycji w wersjach elektronicznych	
ID	F_13	
Opis	Jeżeli książka jest dostępna w wersji elektronicznej, powinno być możliwe otwo-	
	rzenie jej z poziomu aplikacji.	
Priorytet	oczekiwane	
Powiązania	-	

Tablica 2.15: Wymaganie funkcjonalne F_14

Udostępnianie księgozbioru	
ID	F_14
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość udostępnienia swojego księgozbioru do podglądu innym użytkownikom (niekoniecznie z opcją czytania książek w wersji elektronicznej)

Priorytet	opcjonalne
Powiązania	-

Tablica 2.16: Wymaganie funkcjonalne F_15

Wysyłanie powiadomień do innych użytkowników	
ID	F_15
Opis	Użytkownik powinien mieć możliwość wysyłania powiadomień innym użytkownikom. Powiadomienia mogą dotyczyć próśb o pożyczenie, oddanie książki, udostępnienie podglądu księgozbioru itp. Powiadomienia mogą być wysyłane poprzez Facebooka, e-maila, lub aplikację.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

2.3 Wymagania niefunkcjonalne

Tablica 2.17: Wymaganie niefunkcjonalne N $_00$

	Interfejs użytkownika	
ID	N_00	
Opis	Aplikacja powinna posiadać ładny i przejrzysty graficzny interfejs użytkownika,	
	możliwe intuicyjny i łatwy w obsłudze.	
Priorytet	oczekiwane	
Powiązania	-	

Tablica 2.18: Wymaganie niefunkcjonalne ${\rm N}_01$

Odporność na utratę danych	
ID	N_01
Opis	Stworzenie mechanizmów w systemie odpowiedzialnych za cykliczną archiwiza-
	cję stanu bazy danych oraz możliwość wczytania jej z pliku.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.19: Wymaganie niefunkcjonalne ${\rm N}_02$

Skalowalność	
ID	N_02
Opis	System powinien zapewnić możliwość jego rozbudowy pod względem rozmiaru
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.20: Wymaganie niefunkcjonalne ${\rm N}_03$

Bezpieczeństwo danych	
ID	N_03
Opis	System powinien dbać o zapewnienie ograniczonego dostępu do przechowywa-
	nych informacji.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.21: Wymaganie niefunkcjonalne N_04

Wydajność	
ID	N_04
Opis	System powinien reagować na zapytania użytkownika z opóźnieniem nie więk-
	szym niż pół sekundy.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

Tablica 2.22: Wymaganie niefunkcjonalne ${\rm N}_05$

Możliwość rozwoju	
ID	N_05
Opis	System powinien być zaplanowany w ten sposób, aby umożliwić dołączanie
	nowych funkcjonalności.
Priorytet	oczekiwane
Powiązania	-

2.4 Wymagania technologiczne

Tablica 2.23: Wymaganie technologiczne T $_00$

Java	
ID	T_00
Opis	Aplikacja powinna być stworzona w języku Java, wersja 8 lub wyższa.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.24: Wymaganie technologiczne T_01

	SpringBoot
ID	T_01

Opis	Serwer aplikacji powinien być napisany z wykorzystaniem framework'a Spring
	Boot.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.25: Wymaganie technologiczne T $_02$

m MySQL	
ID	T_02
Opis	Wykorzystywanym systemem bazodanowym powinien być MySQL.
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

Tablica 2.26: Wymaganie technologiczne T_03

Aplikacja webowa	
ID	T_03
Opis	Aplikacja webowa powinna być napisana z wykorzystaniem technologii CSS,
	HTML i JavaScript z framework'iem AngularJS
Priorytet	wymagane
Powiązania	-

2.5 Przypadki użycia

Użyte skróty:

- \bullet WP warunki początkowe
- WK warunki końcowe

Tablica 2.27: Przypadek użycia PU_00

Zakładanie konta	
ID	PU_00
Cel	Możliwość stworzenia nowego konta do systemu
WP	-
WK	Poprawne zarejestrowanie nowego użytkownika
Przebieg	1. Należy wybrać opcję 'Sign up'.
	2. Należy podać imię, nazwisko, email, hasło oraz opcjonalnie wypełnić dodat-
	kowe pola
	3. Należy zatwierdzić formularz
	4. Na email zostanie przesłany link potwierdzający rejestrację, który należy
	kliknąć

Tablica 2.28: Przypadek użycia PU_01

Logowanie	
ID	PU_01
Cel	Możliwość zalogowania się do systemu
WP	Poprawnie utworzone konto użytkownika
WK	Zalogowanie się do systemu
	1. Należy wybrać opcję 'Sign in'.
Przebieg	2. Należy podać email oraz hasło
	3. Należy zatwierdzić dane

Tablica 2.29: Przypadek użycia PU_02

Edycja danych użytkownika	
ID	PU_02
Cel	Możliwość edycji danych użytkownika
WP	Poprawnie zalogowanie się do systemu
WK	Zmiana danych użytkownika na nowe
	1. Należy wybrać opcję 'Settings' oraz 'Profile'.
Przebieg	2. Należy wybrać interesujące nas dane, które chcemy zmienić i wybrać opcję
	'Edit'
	3. Po wprowadzeniu danych należy zatwierdzić zmiany

Tablica 2.30: Przypadek użycia PU_03

Przeglądanie księgozbioru	
ID	PU_03
Cel	Możliwość przeglądania wszystkich pozycji w księgozbiorze
WP	Poprawnie zalogowanie się
WK	Wyświetlenie listy książek
Przebieg	1. Należy wybrać opcję 'Books'

Tablica 2.31: Przypadek użycia PU_04

	Wyszukiwanie książek z własnego księgozbioru			
ID	PU_04			
Cel	Możliwość przeglądania wybranych pozycji w księgozbiorze			
WP	Poprawnie zalogowanie się			
WK	Wyświetlenie listy książek			
Przebieg	Danahian 1. Należy wybrać opcję 'Books'			
1 12cores 2. Należy wypełnić jeden/kilka filtrów: filtr imion autorów ('Name'), naz				
	autorów ('Surname'), tytułów ('Title'), tagów ('Tag')			

Tablica 2.32: Przypadek użycia PU_05

	Dodanie nowej książki do księgozbioru			
ID	PU_05			
Cel	Możliwość dodania nowej pozycji do księgozbioru			
WP	Poprawnie zalogowanie się			
WK	Dodanie nowej pozycji do księgozbioru			
Przebieg	1. Należy wybrać opcję 'Books' i 'Add book' 2. Należy uzupełnić formularz, podając imię i nazwisko autora, tytuł książki i opcjonalnie wypełnić pozostałe pola			
	3. Należy zatwierdzić formularz			

Tablica 2.33: Przypadek użycia PU_06

	Edycja danych książki			
ID	PU_06			
Cel	Możliwość edycji informacji o danej książce			
WP	Poprawnie zalogowanie się			
WK	Zmiana danych dotyczących danej książki			
	1. Należy wybrać opcję 'Books'			
Przebieg	2. Należy wybrać daną książkę poprzez 'See details'			
1 Tzebleg	3. Należy wybrać interesujące nas dane, które chcemy zmienić i wybrać opcję			
	'Edit'			
4. Po wprowadzeniu danych należy zatwierdzić zmiany				

Tablica 2.34: Przypadek użycia PU_07

	Usuwanie książki				
ID	PU_07				
Cel	Możliwość usunięcia danej pozycji z księgozbioru				
WP	Poprawnie zalogowanie się				
WK	Usunięcie pozycji z księgozbioru				
	1. Należy wybrać opcję 'Books'				
Przebieg	2. Należy wybrać daną książkę poprzez 'See details'				
1 Izebieg	3. Należy wybrać opcję 'Delete'				
	4. W dodatkowym oknie należy potwierdzić chęć usunięcia danej pozycji (opcja				
	'Yes')				

Tablica 2.35: Przypadek użycia PU_08

	Podgląd książki elektronicznej	
ID	PU_08	

Cel	Możliwość otworzenia książki elektronicznej					
WP	Poprawnie zalogowanie się oraz posiadanie książki/książek elektronicznych w					
	sięgozbiorze					
WK	Otworzenie książki w programie typu Adobe Reader / Foxit					
	1. Należy wybrać opcję 'Books'					
Przebieg	2. Należy wybrać daną pozycję					
	3. Należy wybrać ikonę książki					

Tablica 2.36: Przypadek użycia PU_09

	Pożyczenie książki z własnego księgozbioru			
ID	PU_09			
Cel	Możliwość oznaczenia własnej książki jako pożyczonej wraz z oznaczeniem			
	komu i kiedy została ona pożyczona			
WP	Poprawnie zalogowanie się oraz posiadanie książki/książek w księgozbiorze			
WK	Oznaczenie książki jako pożyczonej / Foxit			
	1. Należy wybrać opcję 'Books'			
	2. Należy wybrać daną pozycję			
Przebieg 3. Należy wybrać opcję 'See details' oraz 'Lend'				
	4. Należy wybrać komu pożyczamy książkę (podajemy login osoby, jeśli po-			
	siada ona konto w systemie, w przeciwnym wypadku - dowolną nazwę) oraz			
	opcjonalnie uzupełniamy resztę informacji (np. określenie daty zwrotu).			
	5. Zatwierdzamy formularz			

Projekt systemu

3.1 Serwer aplikacji

Naszą aplikację oparliśmy o REST API (Representational State Transfer Application Programming Interface) - popularną, bezstanową architekturę umożliwiającą na prostą komunikację pomiędzy systemami (bądź podsystemami). REST API, polega na udostępnieniu punktów (tzw. punktów końcowych - endpoints) w postaci adresu URL. Odwołując się na taki adres żądamy określonej akcji od serwera. Poniżej przedstawiono spis wszystkich endpointów.

3.1.1 **REST API**

Tablica 3.1: Akcje związane z użytkownikami

Użytkownicy			
		/users	
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo
/users/	GET	Pobranie informacji o	-
		użytkownikach	
/users/ <user_id></user_id>	GET	Wyświetlanie informa-	-
		cji o użytkowniku	
/users/ <user_id></user_id>	PUT	Zmiana danych użyt-	body: login, password
		kownika	
/users/ <user_id></user_id>	DELETE	Usuwanie konta użyt-	-
		kownika	
/users/sign_in	POST	Logowanie	body: login, password

Tablica 3.2: Akcje związane z książkami

Książki

		/books	
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo
/books/	GET	Pobranie informacji o	-
		książkach	
/books/ <book_id></book_id>	GET	Wyświetlanie informa-	-
		cji o danej książce	
/books/ <book_id></book_id>	PUT	Zmiana danych książki	body: title, author, format, path,
			status, user, user_type
/books/ <book_id></book_id>	DELETE	Usuwanie książki	-
/books/ <book_id>/lend/</book_id>	GET	Wyświetla informacje	-
		o wypożyczeniu	
/books/ <book_id>/lend/</book_id>	POST	Wypożyczanie książki	body: borrower, message,
			date_start, date_stop
/books/ <book_id>/lend/</book_id>	PUT	Edycja danych o wypo-	body: borrower, message,
		życzeniu	date_start, date_stop
/books/ <book_id>/lend/</book_id>	DELETE	Usuwa dane wypoży-	-
		czenie	

Tablica 3.3: Akcje związane z wyszukiwaniem

		Wyszukiwanie	
		/search	
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo
/search/ <query></query>	GET	Wyszukiwanie	query: opis budowania zapytania w punkcie X.Y

Tablica 3.4: Akcje związane z instytucjami

		Institutions	
		/institutions	
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo
/institutions/	GET	Lista instytucji	-
/institutions/	POST	Dodanie instytucji	body: name, url, contact, type, ad-
			dress_id
/institutions/ <login< td=""><td>> GET</td><td>Informacje o instytucji</td><td>-</td></login<>	> GET	Informacje o instytucji	-
/institutions/ <login></login>	> PUT	Edycja danych o insty-	body: name, url, contact, type, ad-
		tucji	dress_id
/institutions/ <login></login>	> DELETE	Usunięcie instytucji	-

Tablica 3.5: Akcje związane ze znajomymi

	Znajomi
- 1	· ·

/friends					
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo		
/friends/	GET	Lista znajomych	-		
/friends/	POST	Dodanie znajomego	body: email		
/friends/ <login></login>	GET	Informacje o książkach	-		
		znajomego			
/friends/ <login></login>	POST	Wyślij powiadomienie	body: type, message		
		znajomemu			
/friends/ <login></login>	DELETE	Usuń znajomego z listy	-		

Tablica 3.6: Akcje związane z wiadomościami

Wiadomości /messages						
Endpoint	Request	Opis	Dodatkowo			
/messages/	GET	Lista wiadomości	-			
/messages/ <email></email>	GET	Lista wiadomości od	-			
		znajomego				
/messages/ <email></email>	POST	Wysłanie wiadomości	body: message			
		do znajomego				

3.2 Aplikacja internetowa

3.3 Baza danych

W naszym systemie korzystaliśmy z systemu PostgreSQL - jednego z popularniejszych relacyjnych systemów bazodanowych. Odeszliśmy jednak od klasycznego podejścia projektowania takich baz. Korzystając z JPA (Java Persistence API) - oficjalnego standardu mapowania obiektowo-relacyjnego, umożliwiającego na operowanie obiektami zwanymi encjami, które dzięki tej technologii są automatycznie mapowanie do bazy danych (a więc tabele i relacje między nimi tworzą się automatycznie na podstawie kodu Java'ie). Żeby z czegoś takiego skorzystać potrzebowaliśmy określić typy encji (POJO - proste obiekty) i relacji między nimi. Poniżej przedstawiono listę takich obiektów, oraz diagram bazy danych jaki otrzymaliśmy w wyniku mapowania.

Opis techniczny

- 4.1 Serwer aplikacji
- 4.1.1 Podział aplikacji

Kontroler

Serwis

Repozytorium

4.1.2 System kont użytkowników

Logowanie i sesja

System pocztowy

- 4.1.3 Przeszukiwanie zasobów bibliotecznych
- 4.2 Aplikacja internetowa
- 4.2.1 Kolejka komunikatów
- 4.2.2 Google Drive
- 4.3 Baza danych

Opis funkcjonalny

- 5.1 Instalacja i konfiguracja systemu
- 5.2 Opis funkcjonalności

Spis tabel i obrazów

Spis rysunków

Spis tablic

2.1	Wymaganie funkcjonalne F $_00$. 3
2.2	Wymaganie funkcjonalne F $_01$. 3
2.3	Wymaganie funkcjonalne F $_02$. 4
2.4	Wymaganie funkcjonalne F $_03$. 4
2.5	Wymaganie funkcjonalne F $_04$. 4
2.6	Wymaganie funkcjonalne F $_05$. 4
2.7	Wymaganie funkcjonalne F $_06$. 5
2.8	Wymaganie funkcjonalne F $_07$. 5
2.9	Wymaganie funkcjonalne F $_08$. 5
2.10	Wymaganie funkcjonalne F $_09$. 5
2.11	Wymaganie funkcjonalne F 10	. 5

2.12	Wymaganie funkcjonalne F_11	6
2.13	Wymaganie funkcjonalne F_12	6
2.14	Wymaganie funkcjonalne F_13	6
2.15	Wymaganie funkcjonalne F_14	6
2.16	Wymaganie funkcjonalne F_15	7
2.17	Wymaganie niefunkcjonalne N_00	7
2.18	Wymaganie niefunkcjonalne N_01	7
2.19	Wymaganie niefunkcjonalne N_02	7
2.20	Wymaganie niefunkcjonalne N_03	8
2.21	Wymaganie niefunkcjonalne N_04	8
2.22	Wymaganie niefunkcjonalne N_05	8
2.23	Wymaganie technologiczne T_00	8
2.24	Wymaganie technologiczne T_01	8
2.25	Wymaganie technologiczne T_02	9
2.26	Wymaganie technologiczne T_03	9
2.27	Przypadek użycia PU_00	9
2.28	Przypadek użycia PU_01	10
2.29	Przypadek użycia PU_02	10
2.30	Przypadek użycia PU_03	10
2.31		10
2.32	Przypadek użycia PU_05	11
2.33	Przypadek użycia PU_06	11
2.34	Przypadek użycia PU_07	11
2.35	Przypadek użycia PU_08	11
2.36	Przypadek użycia PU_09	13
3.1	3 6	14
3.2	3 6	14
3.3	v c	15
3.4		15
3.5		15
3.6	Akcje zwiezane z wiedomościemi	16