**MÔ TẢ KỸ THUẬT NGHIỆP VỤ**

**NHÓM 6 – LỚP CS91A**

* Sử dụng Bitmap và BitmapFactory để cài đặt ảnh cho chim, đạn, máy bay và khi đạn bay đi.
* Lớp Bitmap dùng để thể hiện các bức ảnh trong gmae. Nó sẽ đọc, ghi các điểm ảnh, lấy thông tin kích thước,…
* Để có thể đọc ảnh vào đổi tượng Bitmap, thì cần sử dụng lớp BitmapFactory decode file từ một đường dẫn đến ảnh.
* Sử dụng lớp Random để chim xuất hiện ngẫu nhiên trên màn hình.