

Comparing to human-level performance

Surpassing humanlevel performance

Surpassing human-level performance

이 경우는 간단하지. 0.1

Team of humans

O.5 %

One human

0-1

Training error

).6%

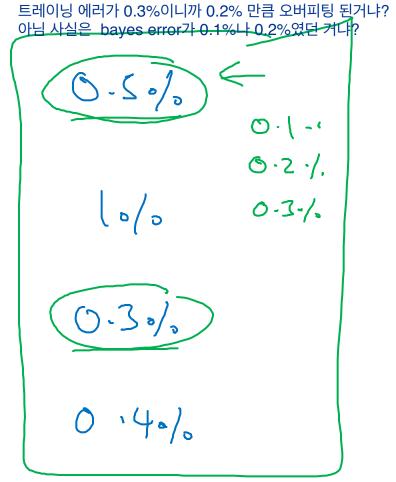
Dev error

5.8%

What is avoidable

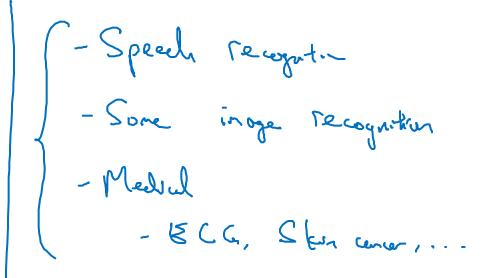
voidable bias?

이 경우에는 어떤 정책을 취할지 정할 수 있는 정보가 부족해서 결국 팀의 효율성을 떨어뜨린다. 게다가 일단 트레이닝 에러가 사람보다 잘 하게 되면 알고리즘을 어떻게 고도화할지 (사람의) 직관적으로 알기 힘들다.



Problems where ML significantly surpasses human-level performance

- -> Online advertising
- -> Product recommendations
- → Logistics (predicting transit time)
- → Loan approvals



반면 이런 애들은 natural perception 문제인데도 일부 영역에서는 사람보다 컴퓨터가 잘 한다.