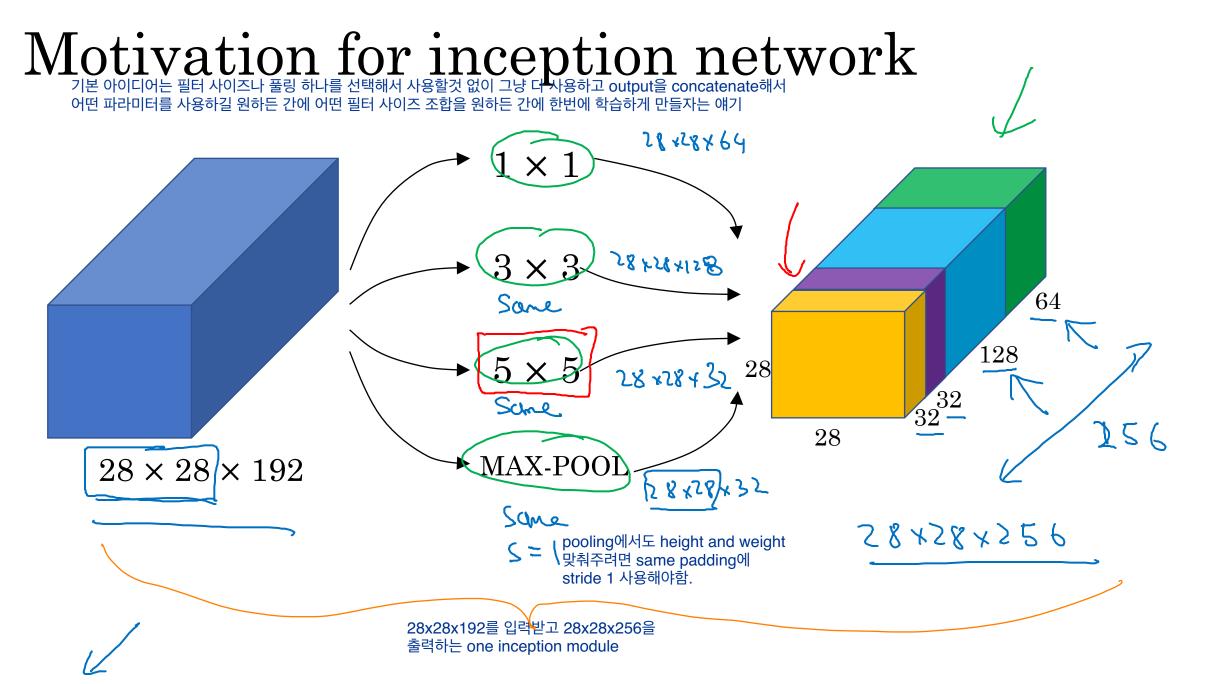


## Case Studies

## Inception network motivation

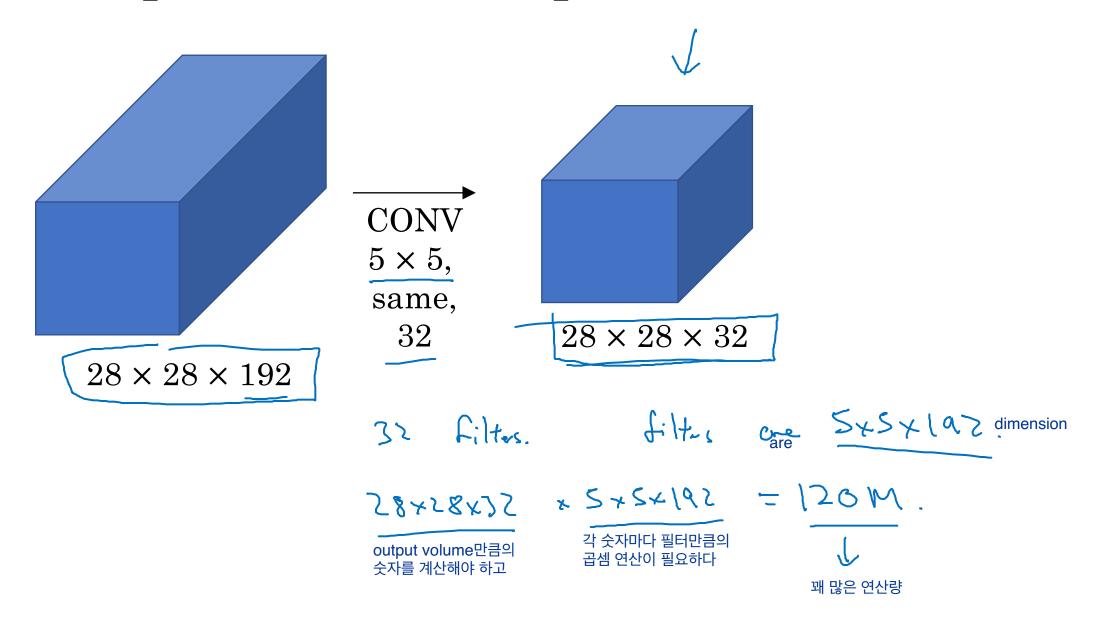
Conv layer 디자인할 때 1\*1 필터 쓸건지 3\*3 쓸건지 5\*5 쓸건지 또는 pooling layer 쓸건지 결정해야돼. 인셉션넷의 아이디어는 걍 다 쓰자!!임. 고로 아키텍처가 복잡하지지만 아주 잘 동작한다.



[Szegedy et al. 2014. Going deeper with convolutions]

근데 이 inception layer 구조는 문제가 있는데 그건 computational cost. 다음 슬라이드에서 5x5 필터의 computational cost에 대해 알아보고 개선해보자.

## The problem of computational cost



## Using 1×1 convolution "bottlenek lags 192보다 많이 작문 16채널로 intermediate volume을 줄인 다음 5x5 convolution 수행 **CONV CONV** $5 \times 5$ $\times$ ] → 16,개 필터 32,개 필터 $28 \times 28 \times 16$ $\rightarrow$ 1 × 1 × 192 $5 \times 5 \times 16$ $28 \times 28 \times 32$ 각 필터의 dimension $28 \times 28 \times 192$ cost Cost 28x58x35 x 2x2x19 = 10.0M $28 \times 28 \times 16 \times 102 = 5.4$