

# 百度

## 一面

- 1.几种基本数据类型
- 2.如何判断是不是数组
- 3.原型继承都有哪些形式
- 4.说一说对事件的了解
- 5.动态创建一个标签插入另一个标签
- 6.选择出 dom 有哪些形式
- 7.settimeout 设置为 0 有什么作用？用来异步实现操作
- 8.addEventListener 第三个参数的作用
- 9.封装 ajax post 和 get 区别
- 10.跨域方法有哪些
- 11.jsonp 原理
- 12.本地存储形式
- 13.cookie 的原理 如何设置 cookie 是不是跨域的(domain 来实现)
- 14.css3 动画有那几种
- 15.css3 动画卡顿怎么办
- 16.display-flex 可以实现什么功能
- 17.css 选择器
- 18.响应式布局

## 二面

- 1.对模块化的理解 播放器如何写成模块化
- 2.webpack 理解
- 3.es5 哪个方法实现了继承 了不了解 freeze
- 4.linux 的基本命令 如何查看一个文件夹下的 js
- 5.后台会不会 他认为 node.js 太难
- 6.正则表达式 验证用户名 以字母开头中间可以数字下划线 6-20 个字符