组件的生命周期可分成三个状态：

* Mounting：已插入真实 DOM（挂载）
* Updating：正在被重新渲染（更新）
* Unmounting：已移出真实 DOM（卸载）

**Mounting**

[componentWillMount()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#componentwillmount) 组件将要挂载

[componentDidMount()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#componentdidmount) 组件完成挂载

**Updating**

[componentWillReceiveProps()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#componentwillreceiveprops) 组件将要接收prop，这个方法在初始化render时不会被调用。

[shouldComponentUpdate()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#shouldcomponentupdate) 返回一个布尔值，在组件接收到新的props或者state时被调用。在初始化时不被调用，减少重复渲染 可以在你确认不需要更新组件时使用。

[componentWillUpdate()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#componentwillupdate) 在组件接收到新的props或者state但还没有render时被调用。在初始化时不会被调用。

[render()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#render) 渲染

[componentDidUpdate()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#componentdidupdate) 在组件完成更新后立即调用。在初始化时不会被调用。**Unmounting**

[componentWillUnmount()](https://reactjs.org/docs/react-component.html#componentwillunmount) 在组件从 DOM 中移除的时候立刻被调用

**Error Handling**

[componentDidCatch()](https://reactjs.org/docs/react-component.html" \l "componentdidcatch) 错误处理