**QInt (128 bit)**

MAX: 01111….111 = + + + … + + + = - 1

MIN: 10000…000 = -

**Vậy:** Phạm vi biểu diễn của số nguyên lớn(128 bit) là: (- , – 1)

**QFloat (128 bit) ~ 1 + 15 + 112**

***-*** *Số 0*: 0 000…00 000…00 hoặc 1 000..00 000..00

*- Số dạng chuẩn:*

+ Số dương (+)

MAX: 0 111…10 111…11

= 1.111…11 x

= ( + + + … + ) x

= ( 2 - ) x

MIN: 0 000…01 000…00

=

+ Tương tự cho số âm.

**Vậy:** Phạm vi biểu diễn số chấm động lớn (128 bit) có dạng chuẩn là:

( - ( 2 - ) x , -) U (, ( 2 - ) x )

*- Số dạng không chuẩn:*

+ Số dương (+)

MAX: 0 000…00 111…11

= 0.111..11 x

= ( + + + … + ) x

= ( 1 - ) x

MIN: 0 000…00 000…01

= 0.000…01 x

=

+ Tương tự cho số âm.

**Vậy:** Phạm vi biểu diễn số chấm động lớn (128 bit) có dạng không chuẩn là:

( - ( 1 - ) x , -) U (, ( 1 - ) x )